WEEKLY

ファミコン通信

今週もファイナルファンタジーV!

11・27 1992

290yen

平成4年11月27日発行（毎週1回金曜日発行）第7巻通巻206号 昭和61年9月4日第三種郵便物認可

ドラゴンクエストV大特集!

お笑いあり、涙あり、攻略ありの総集編なのだ
衝撃の隠しダンジョンもいきなりスクープする

ファイナルファンタジーV速報

今週もビックリ仰天の新事実が続々と……

とっておきのゲームを緊急速報!
ワールドクラスラグビー
ノイギーア

真・女神転生
ウィザードリィV

スーパーファミコンの
ド本命RPG2本を徹底攻略

Jリーグ大解剖!

読めばもうプロサッカー通!




SDガンダ
円卓
光と闇の戦いは終わる…。
1992年12月
発売予定!!
13人の騎士たちの力は、1本の聖剣に集結した。
闇を切り裂き、果てしない戦いは
ついに終局を迎えようとしている…。
最新のゲームシステムと鮮やかなグラフィックで
贈る数々の熱きシーン、大いなる物語。
その感動は、君の手で幾度でも甦る。
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
©創通エージェンシー・サンライズ ©YUTAKA 1992
製作・発売元／株式会社ユタカ 販売元／株式会社バンダイ
バンダイファミコンクラブ 03-5828-3333 [受付時間 月〜金曜日(除く祝日)10〜16時]
電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにしてください。
●東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れなく/ ●受付時間外の電話はおさけください。



スーパーファミコン®

SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

だが、俺達の伝説は終わらない。

ロールプレイングゲーム

8M+64KS RAM

¥9,500(予)[税別]

バッテリーバックアップ機能付き



- ●4編から成る壮大な物語。30人の仲間たちはパーティー制レベルアップ方式で、どんどん強くなるぞ!
- ●舞台マップは、拡大、縮少するメインマップに、多重スクロールのイベントマップ、城や町のサブマップを加えた3重構成。
- ●今回のカードダスは自販機ではなく、敵を倒すことで手に入れる。プレミアム商品と交換してもらうんだ!
- ●武器のオーダーシステムで、自分だけの剣がつくれる。

「バンダイのおもちゃは、おもちゃ券で買えます」
◄このマークのお店でお求め下さい!

●価格はメーカー希望小売価格です。
●表示価格は、税別になっております。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。

株式会社ユタカ yutaka

東京都台東区駒形2-6-7 河村ビル2F 〒111


CAPCOM
ブレスオブファイア
誕生。
—未だ、かつてない舞台へ。—
竜の戦士
BREATH OF FIRE
ブレス オブ ファイア
TM
■スーパーファミコンソフト 12M+バッテリーバックアップ ロールプレイングゲーム 来春発売予定 定価9,800円(税別)
©CAPCOM 1993 ALL RIGHTS RESERVED.
株式会社カプコン 大阪本社営業／〒540 大阪市中央区釣鐘町2−2−8 東京支店／〒163-02 東京都新宿区西新宿2−6−1新宿住友ビル43F


SUPER Famicom®
LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

SQUARESOFT
株式会社スクウェア 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6

スーパーファミコンは任天堂の商標です。
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

ああ、世界よ半熟なれ…!!

半熟英雄
はんじゅくヒーロー



12月19日発売!!
SATURDAY

アルマムーン国の王家に代々伝わる不思議なタマゴ…。このタマゴからエッグモンスターを召喚し、ついに完熟軍とのバトルがはじまる! あの、すぎやまこういちのメロディーに乗って、日本列島西から東、今年の年末は「半熟英雄(ヒーロー)」一色にそまる! 12月19日に向けて、キミは戦斗体制は整ったか!?

希望小売価格:9,500円(税別)

©スクウェア 1992　音楽/すぎやまこういち



▲次々現れる強敵! 行け! 我らが半熟英雄(ヒーロー)!!



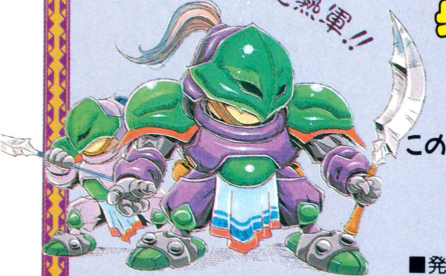
▲タマゴをわってエッグモンスターを召喚!「ハデデス」登場!



▲突然のCMだっ! 新たな敵にエーッグキーック!!!

今、戦いの時が来た!

平和な王国を襲った謎の集団、完熟軍!!



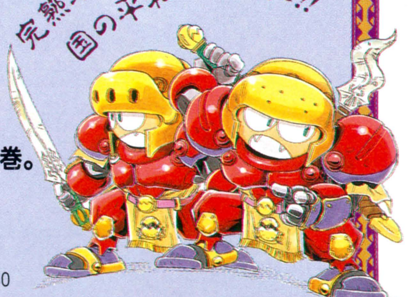
半熟英雄 天下泰平記

12のシナリオ攻略はもちろんのこと、
モンスターデータ、将軍データも満載!
この本でしか読むことのできないスペシャル企画も含めた、内容充実の全1巻。
「若ッ、これこそが天下統一の切札でございます!!」

'93年1月発売予定/価格未定

■発売:NTT出版　〒108 東京都港区芝5-3-2 芝第1ビルディング　TEL.03-5484-4060

完熟軍の魔の手から国の平和をとり戻せ!!



Information Service インフォメーションサービス

攻略本や、CDの情報を電話でキャッチ! 内容は隔週月曜日に変わります。電話番号はよく確かめて!

TOKYO:03(3459)9999/OSAKA:06(371)9999

WEEKLY ファミコン通信

CONTENTS

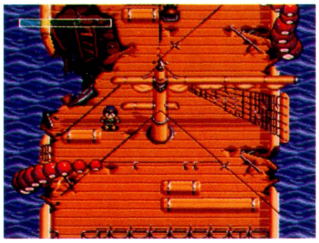
1992 11・27

COVER キャラクターデザイン／松下進
イラストレーション製作／前田裕幸(LIGHT & SHADOWS, INC.)
エアブラシ／三浦健司／(LIGHT & SHADOWS, INC.)　デザイン／斉藤大助

発行所　株式会社アスキー　〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル　☎03・3486・7111(代表)

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。







GAME INDEX

ACCESSORY

メガ-CDカラオケが発売決定! 新しい周辺機器も続々登場するぞ



10月9日号のこのページでお伝えしたメガ-CD用のカラオケアンプが、ついに発表されたぞ。その名もズバリ、メガ-CDカラオケだ。

写真を見てもらえばわかるように、メガ-CDに接続した姿は、かなり本格的なカラオケマシンといったスタイルだよね。気になるお値段のほうは、マイク1本と接続ケーブルが付いて19800円(ただし、家庭用電源を使用する場合には別売りのACアダプターが必要)。12月18日に発売されるぞ。

そして今回、メガ-CDカラオケのほかにメガドライブ関連の3つの周辺機器も発表されたのだ。

まずは、かねてから噂のあった〝メガドラ・マウス〟(仮称)。右上のイラストがそれなんだけど、ふつうのマウスのカタチとちょっと違ってるでしょ? じつは、このメガドラ・マウス、手に持って球面を指で転がすことによってトラックボールとしても使用することもできるのだ。'93年3月発売予定、定価のほうは、現在はまだ未定だ。

そして、ふたつめがメガドライブ用の6つボタンパッド〝ファイティングパッド6B(仮称)〟。価格、発売日はともに未定だ。このパッドを見て「ついにメガドライブ版『ストⅡ』が発売されるのか!?」と考える人がいると思うけど、残念ながらいまのところ公表されている対応ソフトは、セガが発売する『リアルファイターズ』のみ。でも、このパッドの登場によってメガドライブ版『ストⅡ』発売の可能性がでてきたってことだよね。

そして、最後が〝メガドライブ用マルチ対戦アダプタ(仮称)〟。まだ、写真やイラストは公表されていないんだけど、最大4つまでパッドを接続して他人数プレーができるようになるマルチタップだ。こちらも価格、発売日ともに未定。ついにメガドライブでも他人数プレーができるようになるわけだね。

いきなり充実してきたメガドライブ用の周辺機器……全部を揃えるといくらぐらいになっちゃうんだろう? ユーザーにとっては、うれしいことだけどサイフの中身が心配になっちゃうね。 *



⬆ついにメガドライブのパッドが6つボタンに!! 従来のA.B.Cボタンの上にX.Y.Zボタン、さらに上部側面にはモードキーが付けられているのだ。もちろん、いままでの3つボタン用のゲームも遊べるぞ。





⬆ひょうたん型をしたこのマウス、裏を返すと右のようにトラックボールとして使用することもできるのだ。う〜ん、なんともコンビニエンス!!



メガ-CDカラオケ



❶エコーレベルスイッチ❷音声多重ボリューム❸マイクボリューム1❹マイクボリューム2❺キーレベルインジケーター❻マイクコーラススィッチ❼ボーカルキャンセルスィッチ❽エコーレベルスィッチ❾キーコントロールスィッチ

●外形寸法(ミリ):81(W)×225(D)×137(H)●重量:598グラム(電池なし)●電源:単2乾電池4本または専用ACアダプター●消費電力:6.7ワット●機能:マイクエコーDPSエコー/ボーカルキャンセルDPSボーカルキャンセル3タイプ/キーコントロール ±3音(半音ステップ)/マイクキーコントロール ±3音(半音ステップ)

ACCESSORY

ゲームボーイ用のバーコードリーダー〝バーコードボーイ〟をナムコが発売!!

ナムコから、ゲームボーイ用のバーコードリーダー〝バーコードボーイ〟が発売されるぞ。これは〝バーコードボーイ〟対応ソフトとともにゲームボーイに取り付け、バーコードを使ってプレーできる新しい周辺機器なのだ。ふつうのバーコードはもちろん、いろんな文字や図形類までもデータとして読み取れるマルチリーダーを採用しているから、まさに読み込めるデータは無限大ってことになる。

「バーコードゲームが持ってる可能性はものすごく大きいと当社は考えてます。たとえば競馬ゲームなら、ふたつのバーコードを父馬と母馬にしてそのあいだにできた子供で勝負とかね。コンパクトなゲームボーイで気軽に楽しんでほしいと思ってます」(ナムコ　広報)

なるほどね。となるとボクらが気になるのは価格と対応ソフト。本体は、『バトルスペース』という対応ソフトとセットで12月下旬に8300円で発売される予定だぞっ!!

「その後のソフトにつきましては検討中なのですが、競馬、野球、RPGを一応予定しています」(同)

バーコードで遊ぶ野球ゲーム？ もしかして、選手を自由に作れる『ファミスタ』だったりして……。

うーん、こいつは楽しみ!! ＊

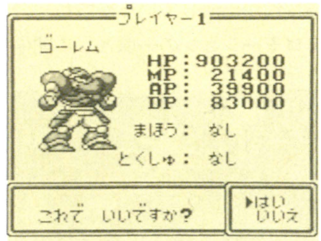


⬅これが、〝バーコードボーイ〟本体。本当に手のひらにスッポリと収まるサイズなのだ。

⬆ゲームボーイにセットしたらこんな感じ。コンパクトだぞ!!

コンパクトな感じだよねっ!!





⬅⬆本体に同梱される第1弾の対応ソフト『バトルスペース』。オーソドックスな対戦バーコードゲームで、対コンピューターと対人間が選べる。戦闘はコマンド入力型。

COMMISSION

違法コピーは許さないぞ!!

ACCS(社団法人コンピューターソフトウェア著作権協会)が、10月29日にゲーム系諸問題委員会という組織を発足したのだ。この委員会の目的は、ソフトの著作権を侵害する無断複製や複製品の販売など、現在パソコンゲームが抱える、さまざまな問題を解決していこうというもの。第1回目の会合では、エニックスや光栄などのソフト会社22社が参加し、今後の著作権問題への対応を話しあったのだ。

「しばらくは、パソコンのゲームソフトの諸問題について、検討していく予定です。しかし、このさき家庭用ゲームやアーケードゲームの著作権問題も、検討の対象になってくると思いますよ。そのためにも、より多くのソフト会社や流通関係のかたなどにも、参加していただきたいですね」(ACCS)

いろいろ問題が発生するわりに、法的に著作権などの保護が不十分だったゲームソフト。この委員会の発足で、少しでもその状況が改善されるといいんだけどね。 ＊

ACCESSORY

最大8人まで同時プレー可能！早押しゲーム用〝ツインタップ〟!!

ヨネザワPR21から、早押しクイズ専用2個組ボタンが発売されるのだ。その名も〝ツインタップ〟。12月19日に1850円で発売の予定だ。じつは、このツインタップ、同じくヨネザワから発売される予定の、スーパーファミコン用マルチアダプターに接続すると、なんと最高8人同時に早押しクイズゲームを楽しめるようになるのだ。ただし、スーパーファミコン本体に直接接続することはできないぞ。

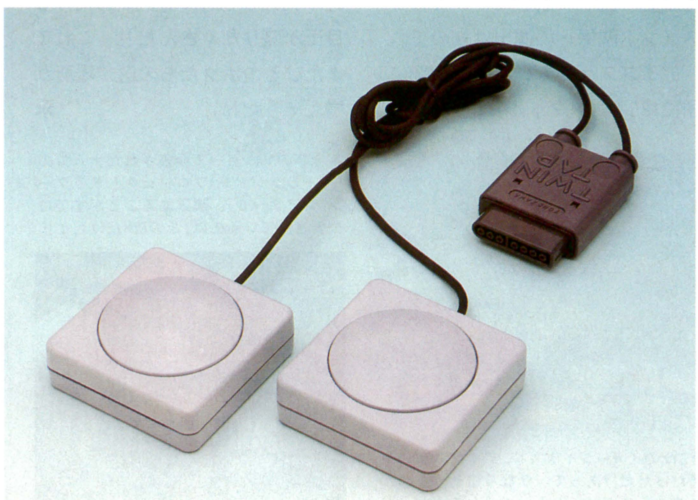
「このツインタップは、もっと多人数でゲームを楽しみたい、緊迫感のある早押しクイズを家庭で楽しみたい、というユーザーの声に応えた商品です。対応ソフトのほうは、ツインタップと同時発売される、当社の『史上最強のクイズ王決定戦スーパー』に、8人同時プレーモードが用意されてます。クリスマスパーティーなどで、楽しんでください」(ヨネザワPR21　広報)

ヨネザワによると、2回押しや連打などをすることによって、クイズだけでなくアクションゲームやボードゲームにも対応が可能だとか。これからさきの、対応ソフトの発売が楽しみだよね。 ＊



⬆ツインタップに対応予定の『史上最強のクイズ王決定戦スーパー』。8人同時プレーだと、そうとうにぎやかになりそうだね。

⬇こんなふうに、手のひらでポンと叩ける大きさのボタンが2個ついている。熱くなりすぎて、ボタンを叩きつぶさないように。



TOPICS 中嶋美智代が六本木GIGOで一日店長をつとめたのだっ!!

10月29日に、セガとアイビスが共同経営するホテル併設タイプの都市型アミューズメントスペース六本木GIGO（ギーゴ）において、中嶋美智代が一日店長をつとめたのだ!! このイベントは、セガと東映ビデオが制作する、『今日から俺は!!』というビデオソフト（中嶋美智代が出演しているやつね）のプロモーションの一環として開催されたもの。一般への告知なし、しかも店内に実際に出ていたのは午前中の数時間だったので、そう大きな騒ぎにならなかったけど、それでもたまたま遊びにきていた人たちが気づいて集まり、サインしてもらっていたりしていたぞ。

「当初、予定していたより盛況に終わりました。中嶋さんも本当に可愛らしい人で、スケジュールが忙しいなか、時間をさいて頂いて感謝しています」（セガ 映像部）

「今日は本当に楽しかったです。今度はぜひプライベートで遊びに来たいですね」（中嶋美智代）

遊びにいったら、隣にいきなり美智代ちゃんが座ってプレーしていたりしてね……。 *


⬆六本木GIGO。カジノコーナーとかカラオケルームもあってアダルトな感じだ。


⬆『今日から俺は!!』で中嶋美智代が演じるキャラクターが、クレーンゲーム機のぬいぐるみになるのだ。写真を持ってポーズ!!

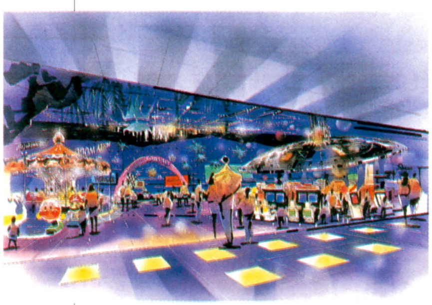

⬆本物の店長さんとお喋り。そういえば、美智代ちゃんは一日ファミ通編集長も以前やっていたんだよね。編集長と店長とではどっちがお好みなんだろう？ 店長かな？


⬅店内を見回っている途中にヒマを見つけて遊んでいるところ。午前中で店内にあんまり人がいなかったこともあって、ファンに取り囲まれたりせず、ゆっくり遊んでいたのだ。

AMUSEMENT 十條開発がアミューズメントに進出!! 6人乗り『ギャラクシアン³』も登場だ

十條製紙グループの十條開発が東京都北区のJR王子駅の前にある自社ビル（サンスクエアビル）に、12月18日、屋内アミューズメントパークZYX（ジークス）をオープンする。同社はスキー場だとかボーリング場などのスポーツレジャー施設を経営する会社で、アミューズメント関係への進出は初めて。

アイススケート場だった空間に（約3135平方メートル）作られる、このZYX。若者、家族連れなどのターゲット別に12ものコーナーに区分されていたりして、いかにも初めての参入に際して他店を研究したって感じ。設置される機種にしてもナムコの『ギャラクシアン³ プロジェクトドラグーンシアター6』が全国で初めて導入されたりと目玉が盛りだくさんだ!! これでまたひとつボクたちの遊ぶ場所が増えそうだね。 *


⬆ZYXのイメージイラスト。アイススケート場だっただけあって、かなり広そうなのがこのイラストからもよ～くわかるよねっ!!

⬇今年のAMショーで発表されたナムコの『ギャラクシアン³プロジェクトドラグーン シアター6』。導入することがすでに公表されているのは、このZYXだけだぞ!!



TOPICS 『FF』のクリスタルを発見!! こりゃいったいなんなんだ？

『FF』シリーズの、クリスタルのペンダントが売られてるのを発見したぞ。売ってるのは原宿は竹下通りにある原宿フォレストというお店。風、火、土、水の4種類のクリスタルが全部揃ってるのだ。

じつは、この原宿フォレストの店長が『FF』シリーズのファンで、ぜひ、『FF』のグッズを作りたいとスクウェアの親しい人に相談した結果、生まれたのがこのグッズ。昔はスクウェア直営店で売られていた『FF』のグッズだけど、いまは存在しないだけにうれしいよね。

ただ残念ながら4種類合わせて600個の限定商品で、売り切れたら終わりなのだ。今度は、ぜひ闇のクリスタルを出してほしいね。 *


➡上段の左が風のクリスタル（ラピスラズリ）で、右が土のクリスタル（グリーンクオーツ）。下段の左が水のクリスタル（クリアクオーツ）で、右が火のクリスタル（カーネリアン）。皮袋付きで各5500円だ。

気になる数字 ……→……→……→……→ 20～30台

あのラトビア共和国のゲームメーカー、ミコニクスという会社の月間の販売台数（ビデオポーカーや、ビデオスロットなど）。なんとも少ないような気がするけど、昨年9月に販売を開始したころの月間2台に比べれば10倍以上の増加。民主主義化の第一歩はゲームからってこと!?

EVENT

PCエンジンコーナーも人気を集めた幕張メッセのNECパソコンフェア'92

10月29～31日の3日間、NECパソコンフェア'92が幕張メッセで開催されたぞ。このイベントはNECグループが毎年開催しているもの。今年もNECの最新のパソコンや周辺機器、関連のソフトウェアなどが一堂に展示されていたのだ。会場にはNECのパソコンユーザーに限らず、これからパソコンを購入しようという人までつめかけて、たいへんな盛況ぶりだったのだ。

そして、イベントホールでは、"2001年ハイテク秋祭り"というタイトルの特別コーナーを開設。ここでは、発売まえのものを含めて、PCエンジンの最新ゲームソフト数10タイトルを自由にプレーできる"PCエンジン横丁"や、"秋祭り"のコンセプトに合わせて、パソコンを使った射的、金魚すくい、おみくじゲームなどを遊べる、"えんにち横丁"などが来場者の注目を、大いに集めていたぞ。

パソコンフェアの連日の盛況ぶりを見るかぎり、まだまだ国内のパソコン市場はNECによってリードされていくようだ。この人気にあやかってPCエンジンもシェアを拡大できるかな……？ ＊



⬆どこを向いても人だらけ。3日間とも大盛況だった。



⬆"秋祭り"というコンセプトどおり会場はお祭り風情。どこかの神社の境内みたい。



⬆"PCエンジン横丁"では新作ソフトが勢揃い。来場者は列をなしてプレーしていた。



⬆巨大なジョイスティックでシューティングゲームに挑戦するコーナーもあった。



⬅発売まえのソフトはとくに来場者の関心が高かったぞ。これは12月18日にリバーサルソフトから発売のソフト、『ブライⅡ』。

AMUSEMENT

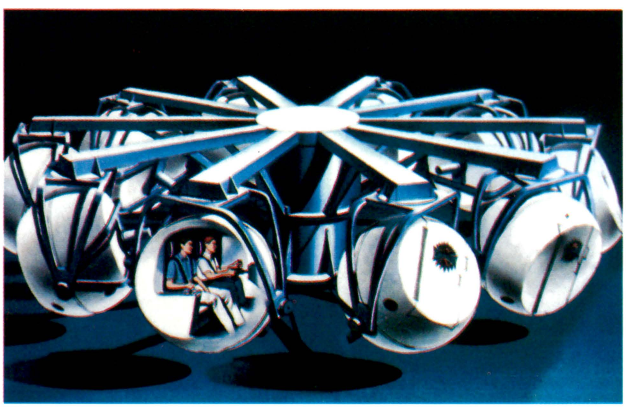
新型体感シミュレーター登場！"カメレオン"ってどんなモノ!?

住友商事はアメリカのカメレオン・テクノロジーが開発した、体感シミュレーター"カメレオン"の輸入販売を開始することになった。

カメレオンは水平方向に回転する10本のアームに、それぞれふたり乗りのカプセルがぶら下がったカタチをしたシミュレーターだ。カプセルは3つの軸で自由に回転でき、前方のスクリーンの映像にあわせて搭乗者がさまざまな操作を行なうことができるのだ。

「現在、いろんなところに設置を働きかけているところです。一刻も早く国内施設に導入したいですね」(住友商事 航空宇宙第一部)

カプセル内でどんな操作感覚を得られるか、早く試したい!? ＊



⬆このように各カプセルにふたりずつ、一度に20人がプレーできる。かなり大型のマシンなのだ。

RACE

'92F1日本グランプリ開催！さて、チームロータスの結果は？

10月25日に鈴鹿サーキットで行なわれたF1日本グランプリをキミは見たかな？ 本命レーサーがつぎつぎとリタイアする、とっても激しいレース展開だったよね。

そのなかで日本物産がスポンサードしているチームロータスが大健闘。ミカ・ハッキネンは中盤から4番手をキープ。トップを走るマンセルのリタイアによって44周目に3位に浮上したが、その直後にリタイアしてしまったのだ。

「まあ一時的とはいえ3位を走ったし、レースってこんなものですよ。えっ、去年と同じこと言ってる？」(日本物産 三浦)

ところで、日本物産は来期もスポンサーを続けるのかな……。

「うーん、微妙なところですね。現在、チームと交渉中です」(同)

ファンとしてはF1中継で"ニチブツ"の名を見たいけど……。＊



⬆レースまえのチームロータスのピット。入念な整備でもリタイアになることもあるのがレース。来期の鈴鹿こそ表彰台を！

この『ザ・ゲームシティ』をライフワークにしようかな?

ビデオゲーム情報番組
ザ・ゲームシティ

現在、テレビ朝日で放送中。司会はラッキィ池田(写真中央)と松居直美(同左)。写真右側は、レポーターを務める桂竹丸だ。



毎週日曜日の深夜1時からテレビ朝日で放映されてる、『ザ・ゲームシティ』という番組を知っているかな? この番組では、最新のアーケードゲームの紹介や視聴者参加のゲーム大会なんかも行なわれているのだ。そこで今回は、この番組の司会をつとめる、ラッキィ池田、松居直美のおふたりに話を聞いてみたぞ。

——まず、おふたりのゲーム歴なんかをお聞きしたいんですけど。

ラッキィ池田(以下ラッキィ)　じつは僕、昔パチプロやってたんです。そのころ、パチンコで負けたときとか、そのまま帰るのが悔しくて、よくゲームセンターで遊んでましたよ。さらに、家に帰ってからもファミコンやってました。

松居直美(以下松居)　パチンコで負けたうえに、ゲームまでやって無駄遣いしてたんですか?(笑)

ラッキィ　いや、パチンコで負けたくやしさを、ゲームで発散できるから無駄じゃないんですよ。

——どんなゲームをプレーされてたんですか?

ラッキィ　そのころ燃えてたのは脱衣麻雀でしたね。生身の女性じゃないのはわかってるけど、それでも最後まで脱がせてみたくて、何百円も注ぎこんでましたよ。

——かなりのテレビゲーム好きという感じですね。松居さんは?

松居　私は、ファミコンの『スーパーマリオ』にハマってましたね。マリオを100人に増やす秘技とかも使えるんですよ。

——先日『ドラクエV』が発売されて大人気ですけど、そういうのはプレーされないんですか?

松居　1作目の『ドラクエ』だけは、一応やったんですけどね。でも、レベル13くらいまでいったところで、復活の呪文を書いた紙を間違って捨てちゃって……。それで、途中で挫折して、以来やってないんです。

ラッキィ　僕もスーパーファミコンは持ってないんですよ。だいたいRPGが苦手で、万が一にもハマると怖そうだし。でも、PCエンジンだったら、このあいだ弟の家からかっぱらってきましたが(笑)。

——ラッキィさんがお得意なゲームとかはありますか?

ラッキィ　僕ってワリと攻撃的な性格なんですよ。だからゲームセンターにある、バリバリのシューティングゲームが大好きです。

松居　私はその手のゲームは苦手だからなあ。

——クレーンゲームとかは?

松居　うーん、あれにお金を注ぎこむぐらいなら、自分の好きなぬいぐるみ買ってきたほうがいいな。彼氏が2000円も3000円も使って取ってきたら、バカじゃん! とか思っちゃいますね、きっと(笑)。

——最後に、これからの抱負を聞かせていただきたいのですが?

ラッキィ　そうですね、これからも人気が続く限り、番組を続けたいですね。この番組を、僕のライフワークにしちゃおうかな(笑)。

——ありがとうございました。*

MINI INFORMATION

▶欧州の人はちょっと待ってね

セガはヨーロッパ向けのメガ-CDの発売を、延期することを発表した。当初ヨーロッパでのメガ-CDの発売はアメリカのセガCD(アメリカ版メガ-CD)の発売と同時の11月になる予定だった。しかし、セガはアメリカ市場でのセガCDの普及を最優先に考え、アメリカでの出荷台数を予定より約70000台多い22万台に上方修正したのだ。このためヨーロッパに出荷する分のメガ-CDをアメリカの市場に回し、ヨーロッパでの発売をしばらく遅らせることになった。とはいうものの、ヨーロッパでのメガ-CDの発売は、早いところでは、'93年の1月には開始するということだ。ヨーロッパの人はちょっとおあずけかな!?

キャッチ・ザ・ハート
TAITO

12月25日日本国民の生涯最良の日がやって来る。

なにクリスマス、ブーツ。
えっ給料日、ブーツ。
正解は、日本一おもしろいゲームの発売日です。



このゲームは、おすすめだ。



ブラストマンが教える3大ポイント
- 劇的な人生を1人から6人までの多人数で体験できる。
- ミニゲームで対決できるバトルシーンが楽しい。
- キャラクターがゲーム中にめまぐるしく変化する。

大爆笑 人生劇場 JINSEI GEKIJOH

スーパーファミコンになって

SUPER Famicom マルチプレイヤー5対応

12月25日発売予定

スーパーファミコン用 ROMカセット 価格8,500円(税別)

SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

WEEKLY ファミコン通信

WEEKLY TOP 30

『ドラゴンクエストⅤ』のトップは相変わらずだけど、4位に『真・女神転生』、5位に『ランドストーカー』と話題の新作がランクイン。これから年末の新作ラッシュが続くだけに、今後のランキングからは目が離せないぞ。

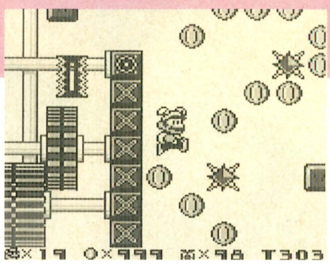
1 ドラゴンクエストⅤ 天空の花嫁



スライム好きにとって、夢のような島がある。その名もズバリ、スライムランド。ここは、スライム、バブルスライム、ベホマスライム、メタルスライム、キングスライムといったさまざまなスライムが住む一大棲息地なのだ。ここにくれば、すぐにスライムとお友だちになれるかもね。

前回1　前々回1
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
9600円
32423
9月27日発売

2 スーパーマリオランド2 6つの金貨



『スーパーマリオランド2』では、ニューマリオとしてバニーマリオなるものが登場する。バニーガールを想像しちゃった人は、ザンネン(?)。まさかマリオがレオタード姿になるわけないもんね。バニーマリオになるにはニンジンを食べればオーケー。すると、Aボタンの連打で空中浮遊ができるだ。

前回ー　前々回ー
ゲームボーイ
バックアップカートリッジ
アクション
■任天堂
3900円[込]
new **23505**
10月21日発売

3 スーパーマリオカート



対戦プレーが楽しいバトルゲーム。このバトルゲームでは、最高速重視よりも加速重視でいこう。キャラを選ぶとすれば、ピーチ姫かヨッシー。アイテムはミドリとアカの甲羅が多く出るから、いかにして相手の甲羅攻撃から身をかわすかが重要なのだ。つまり逃げ足の速いほうが有利なわけ。

前回2　前々回2
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
レースゲーム
■任天堂
8900円[込]
8700
8月27日発売

4 真・女神転生



新宿あたりで敵にてこずっている人は、悪魔合体で女神を作ることをオススメする。ここではレベル16あれば大丈夫だぞ。妖精ジャックランタン、天使エンジェルを作って、このふたつの悪魔を合体させれば回復系魔法が使える女神を作ることができるのだ。これでちょっとやそっとじゃやられない。

前回ー　前々回ー
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■アトラス
9800円
new **8200**
10月30日発売

5 ランドストーカー ～皇帝の財宝～



『ランドストーカー』の世界では、犬は人々の生活のなかに溶け込んでいるよね。ときには犬が重要な役割を果たすことがあるのだ。それなのに、犬を連れて歩けないのは寂しいかぎり。しかしグミの村の犬だけは、持ち上げて歩けたり、投げ飛ばしたりできるのだ。でも、ちょっとかわいそうな感じ。

前回ー　前々回ー
メガドライブ
バックアップカートリッジ
アクションRPG
■セガ
8700円
new **3658**
10月30日発売

このランキングは、以下の販売店のご協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです。
●協力店　大昌ビーヤング（宮城　仙台）、藤崎（宮城　仙台）、おかじま電器全店（千葉　幕張ほか）、おもちゃのQ(東京　野方)、伊勢丹百貨店（東京　新宿）、西武百貨店（東京　池袋）、博品館TOY PARK（東京　銀座）、アイワールド（神奈川　相模原）、松坂屋（愛知　名古屋）、キデイランド（大阪　梅田）、近鉄百貨店（大阪　阿倍野）、そごう（大阪　心斎橋）、大丸（福岡　博多）、トキハ（大分　大分）

★11月13日付

6 ストリートファイターⅡ

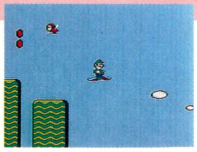


前回3　前々回3
スーパーファミコン
カートリッジ
■カプコン
9800円

3394

アクション
6月10日発売

7 スーパーマリオUSA



前回4　前々回4
ファミコン
カートリッジ
■任天堂
4900円[込]

2466

アクション
9月14日発売

8 ナイトガンダム物語3 伝説の騎士団



前回—　前々回—
ファミコン
バックアップカートリッジ
■バンダイ
7800円

new **2266**

RPG
10月23日発売

9 SNATCHER

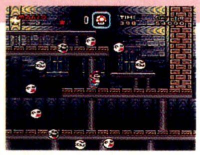


前回—　前々回—
PCエンジン
スーパーCD·ROM^2 専用
■コナミ
7800円

new **1911**

アドベンチャー
10月23日発売

10 スーパーマリオワールド



前回6　前々回5
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■任天堂
8000円[込]

1838

アクション
'90年11月21日発売

順位	前回 / 前々回	タイトル	機種 / メディア	メーカー / ジャンル	発売日 / 価格	本数
11	11 / 8	ダービースタリオン 全国版	ファミコン　バックアップカートリッジ	■アスキー　シミュレーション	8月29日発売　7200円	1602
12	12 / 6	マリオペイント	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ	■任天堂　グラフィックツール	7月14日発売　9800円[込]	1511
13	— / —	コズモギャング ザ ビデオ	スーパーファミコン　カートリッジ	■ナムコ　シューティング	10月29日発売　7900円 new	1465
14	9 / 7	大戦略エキスパート	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ	■アスキー　シミュレーション	9月25日発売　9800円	1392
15	7 / —	リターン・オブ・双截龍	スーパーファミコン　カートリッジ	■テクノスジャパン　アクション	10月16日発売　8600円	1165
16	15 / 10	提督の決断	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ	■光栄　シミュレーション	9月24日発売　14800円	1147
17	17 / 15	ぎゅわんぶらあ自己中心派 麻雀皇位戦	スーパーファミコン　カートリッジ	■パルソフト　テーブルゲーム	9月25日発売　8800円	965
18	13 / 12	スーパーガチャポンワールド SDガンダムX	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ	■ユタカ・バンダイ　シミュレーション	9月18日発売　9500円	910
19	8 / 11	星のカービィ	ゲームボーイ　カートリッジ	■任天堂　アクション	4月27日発売　2900円[込]	892
20	— / —	銀河お嬢様伝説ユナ	PCエンジン　スーパーCD·ROM^2 専用	■ハドソン　アドベンチャー	10月23日発売　6800円 new	837
21	30 / 16	テトリス	ゲームボーイ　カートリッジ	■任天堂　パズル	'89年6月14日発売　2600円[込]	783
22	27 / 19	スーパーファミスタ	スーパーファミコン　カートリッジ	■ナムコ　スポーツ	3月27日発売　7900円	719
23	5 / —	ベストプレープロ野球スペシャル	ファミコン　バックアップカートリッジ	■アスキー　シミュレーション	10月16日発売　7500円	600
24	10 / 9	カエルの為に鐘は鳴る	ゲームボーイ　バックアップカートリッジ	■任天堂　アドベンチャー	9月14日発売　3900円[込]	592
25	23 / 17	ヨッシーのたまご	ゲームボーイ　カートリッジ	■任天堂　パズル	'91年12月14日発売　2600円[込]	573
26	— / 20	ドクターマリオ	ゲームボーイ　カートリッジ	■任天堂　パズル	'90年7月27日発売　2600円[込]	446
27	18 / 14	スカイミッション	スーパーファミコン　カートリッジ	■ナムコ　シミュレーション	9月29日発売　8300円	419
28	14 / 13	スーパーマリオランド	ゲームボーイ　カートリッジ	■任天堂　アクション	'89年4月21日発売　2600円[込]	391
29	— / —	馬番倶楽部	ゲームボーイ　バックアップカートリッジ	■ヘクト　シミュレーション	10月16日発売　5800円[込] new	355
30	— / —	スーパーF1サーカス リミテッド	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ	■日本物産　レースゲーム	10月23日発売　9200円 new	264

読者のご意見板

●漢字が苦手な小2の弟は、『ドラゴンクエストV』で苦労している。
埼玉県　中里郁夫　13歳

●『ドラクエV』を不良に取られそうになっていた小学生を助けた。そのお礼に、抱き合わせ販売でついていた『人生劇場2』をもらった。
北海道　佐藤　誠　17歳

●僕のクラスのK君は、家がお寺というだけで、"ダルシム坊主"と言われている。
愛知県　前田久志　17歳

●私がゲームセンターで『ストリートファイターⅡダッシュ』をプレーしていると必ず人だかりができるので、友だちからは"ギャラリー寄せの真紀"と呼ばれています。
東京都　今井真紀　20歳

●会話中に「ウッポー」を使ったら、ファミ通を知らない友だちに「おまえゴリラか？」と言われた。
福岡県　山口　総　19歳

●最近、セガマークⅢのカードソフトを買っていった親子を見た。
富山県　大浦克弥　18歳

●『提督の決断』を爺ちゃんがなつかしそうに見ていた。
大分県　後藤啓吾　17歳

※価格のあとに［込］マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。
※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの販売数を、同一の条件のもとに集計したものです。

★11月13日付

発売までまてない 期待の新作 TOP 20

上位を占めていたソフトが発売されたので、くり上がるように新作ソフトがランクインしてきた。レースゲームの続編がふたつも顔をのぞかせてるぞ。

1 ファイナルファンタジーV



スーパーファミコン バックアップカートリッジ RPG ■スクウェア 9800円 12月6日発売 **8135**

前回 1 前々回 1

召喚モンスターのフェニックスは、炎で敵を攻撃しながら、戦闘不能状態も回復してくれるのだ。

2 MOTHER2 ギーグの逆襲

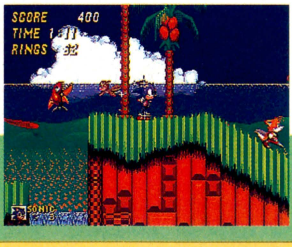


スーパーファミコン バックアップカートリッジ RPG ■任天堂 8900円[込] '93年2月下旬発売予定 **1001**

前回 3 前々回 5

『1』で空の彼方へ消えたギーグ。今回『2』では、ギーグの正体が明らかにされるのだ。

3 ソニック・ザ・ヘッジホッグ2



メガドライブ カートリッジ アクション ■セガ 6800円 11月21日発売 **719**

前回 13 前々回 10

ソニックの相棒キツネのテイル。ゲームの途中で2プレーヤーで参加すれば、テイルを操作できるのだ。

4 ウィザードリィV



スーパーファミコン バックアップカートリッジ RPG ■アスキー 9800円 11月20日発売 **582**

前回 8 前々回 7

パラメーターにSWIMがあり、泳ぎが重要な要素となっている。池や湖で泳ぎの練習をしよう。

5 半熟英雄 ああ、世界よ半熟なれ…!!



スーパーファミコン バックアップカートリッジ シミュレーション ■スクウェア 9500円 12月19日発売 **419**

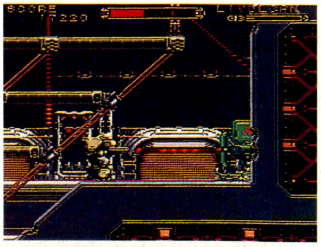
前回 5 前々回 6

ゲーム中にチャルメラの音が聞こえたら、切り札を売っている屋台が登場する。ぜひ買いに行こう。

順位	前回	前々回	タイトル	機種	メディア	メーカー	ジャンル	発売日	価格	票数
6	17	14	グラディウスII ～ゴーファの野望～	PCエンジン	スーパーCD・ROM²専用	コナミ	シューティング	12月18日発売	7800円	410
7	9	12	らんま1/2 ～爆烈乱闘篇～	スーパーファミコン	カートリッジ	メサイヤ	アクション	12月25日発売	9600円	387
8	15	19	シルヴァ・サーガ2	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	セタ	RPG	'93年1月発売予定	9500円	382
9	10	8	イースIV	PCエンジン	スーパーCD・ROM²専用	ハドソン	アクションRPG	発売日未定	価格未定	309
10	14	15	餓狼伝説 宿命の闘い	スーパーファミコン	カートリッジ	タカラアミューズメント	アクション	11月27日発売	9800円	282
11	7	11	オウガバトル	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	クエスト	シミュレーション	'93年2月発売予定	9600円	264
12	11	13	ファミスタ'93	ファミコン	カートリッジ	ナムコ	スポーツ	12月22日発売	4900円	250
13	12	16	メタルマックス2	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	データイースト	RPG	'93年1月発売予定	9500円	246
14	—	—	エキゾースト・ヒート F1ドライバーへの軌跡 (new)	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	セタ	レースゲーム	'93年2月下旬発売予定	9800円	209
15	—	17	ファイナルファイトII(仮題)	スーパーファミコン	カートリッジ	カプコン	アクション	'93年発売予定	8500円(予価)	191
16	—	—	天外魔境 風雲カブキ伝 (new)	PCエンジン	スーパーCD・ROM²専用	ハドソン	RPG	発売日未定	価格未定	146
17	—	—	重装機兵ヴァルケン (new)	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	メサイヤ	アクション	12月18日発売	8800円	137
18	18	18	ファイナルファイトCD(仮題)	メガドライブ	CD-ROM	カプコン	アクション	12月11日発売	価格未定	127
19	—	—	電忍アレスタ (new)	メガドライブ	CD-ROM	コンパイル	シューティング	11月20日発売	6800円	109
20	—	—	F1 GRAND PRIX PART2 (new)	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	ビデオシステム	レースゲーム	'93年1月下旬発売予定	9800円(予価)	82

今週の気になるゲーム情報!!

17位 重装機兵ヴァルケン



『重装機兵ヴァルケン』の開発者の人々はロボットアニメ好きの集団。ロボットの気持ちが理解できるゲームを作りたいと考えたらしい。そんな開発チームだから、企画のときでは大いに盛り上がり、とんでもないマニアックな企画書ができてしまったとのこと。それをゲームにするのはたいへんな作業。それでも自分たちが作ると言い出したので、文句も言えずただひたすら開発に打ち込むしかなかったそうだ。

開発進行度・100パーセント

読者が選ぶ TOP 20

先週16位だった『ドラゴンクエストV』が、8位にランクアップ。兄貴分の『ドラクエIV』をあっさりと抜いてしまった。

★11月13日付

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	1	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	スーパーファミコン ■エニックス	6925
2	2	ストリートファイターII	スーパーファミコン ■カプコン	2803
3	3	ファイナルファンタジーIV	スーパーファミコン ■スクウェア	2348
4	4	天外魔境II 卍MARU	PCエンジン ■ハドソン	1811
5	5	スーパーマリオカート	スーパーファミコン ■任天堂	1265
6	6	LUNAR –THE SILVER STAR–	メガドライブ ■ゲームアーツ	555
7	18	ソニック・ザ・ヘッジホッグ	メガドライブ ■セガ	537
8	11	デジタルデビル物語 女神転生II	ファミコン ■ナムコ	482
9	10	ダービースタリオン 全国版	ファミコン ■アスキー	464
10	9	シャイニング・フォース –神々の遺産–	メガドライブ ■セガ	446
11	13	ロマンシング サ・ガ	スーパーファミコン ■スクウェア	373
12	–	アドバンスド大戦略～ドイツ電撃作戦	メガドライブ ■セガ	337
13	17	イースI・II	PCエンジン ■ハドソン	300
14	7	ゼルダの伝説 –神々のトライフォース–	スーパーファミコン ■任天堂	255
15	16	スーパーファイヤープロレスリング	スーパーファミコン ■ヒューマン	237
16	15	マリオペイント	スーパーファミコン ■任天堂	218
17	new	SNATCHER	PCエンジン ■コナミ	216
18	–	ヘラクレスの栄光III 神々の沈黙	スーパーファミコン ■データイースト	164
19	20	ドラゴンクエストIV 導かれし者たち	ファミコン ■エニックス	137
20	14	ファイアーエムブレム外伝	ファミコン ■任天堂	127

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信'92年1月3日号から現在までの累計です。

今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ファイナルファンタジーIV	48905
2	2	ストリートファイターII	44630
3	3	ゼルダの伝説 –神々のトライフォース–	32945
4	4	天外魔境II 卍MARU	31425
5	5	ロマンシング サ・ガ	29117
6	6	ソニック・ザ・ヘッジホッグ	22862
7	7	シャイニング・フォース	15078
8	16	ドラゴンクエストV	13922
9	8	ドラゴンクエストIV	12827
10	9	イースI・II	11883
11	10	スーパーファイヤープロレスリング	10665
12	13	ドラゴンクエストIII	9968
13	11	F-ZERO	9858
14	12	アドバンスド大戦略	9645
15	15	デジタルデビル物語 女神転生II	8562
16	14	スーパーフォーメーションサッカー	8159
17	19	スーパーマリオカート	7600
18	17	時空の覇者 Sa・Ga3	6897
19	18	ファイアーエムブレム外伝	6808
20	21	MOTHER	6262

ビデオゲーム TOP 10

今週もF1レースゲーム『バーチャレーシング』がトップ。9位の『メジャータイトル2』はゴルフゲームの第2弾。

★11月13日付

今回	前回	ゲーム名	メーカー名・ジャンル	得点
1	1	バーチャレーシング	■セガ レースゲーム	6772
2	3	ストリートファイターII ダッシュ	■カプコン アクション	4370
3	2	スーパーワールドスタジアム'92 激闘版	■ナムコ スポーツ	4254
4	4	クイズ カプコンワールド2	■カプコン クイズ	3524
5	8	ストリートファイターII	■カプコン アクション	2982
6	6	コカコーラ スズカエイトアワーズ	■ナムコ バイクレース	2886
7	7	龍虎の拳	■エス・エヌ・ケイ アクション	2752
8	5	ガンバスター	■タイトー ガンシューティング	2677
9	new	メジャータイトル2	■アイレム スポーツ	1935
10	–	超時空要塞マクロス	■バンプレスト シューティング	1818

●協力店　プレイシティキャロット巣鴨店（東京　巣鴨）、笹塚店（東京　笹塚）、なんば店（大阪　難波）、ハイテクランド・セガ善通寺店（香川　善通寺）

U.S.A TOP 10

アメリカではスポーツゲームが花盛り。バスケあり、フットボールあり、ホッケーあり、ボクシングありとバラエティー豊か。

★11月13日付

今回	前回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル
1	1	ストリートファイターII (STREET FIGHTER 2)	■CAPCOM USA SUPER NES アクション
2	2	スーパーマリオカート (SUPER MARIO KART)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES レースゲーム
3	new	NFL スポーツトークフットボール (NFL SPORTS TALK FOOTBALL)	■SEGA OF AMERICA GENESIS スポーツ
4	3	NCAA バスケットボール (NCAA BASKETBALL)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES スポーツ
5	4	NHLPA ホッケー (NHLPA HOCKEY)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ
6	new	ミスティック・クエスト (MYSTIC QUEST)	■SQUARE SOFT SUPER NES アクションRPG
7	8	ダブルドラゴン (DOUBLE DRAGON)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES アクション
8	7	マリオペイント (MARIO PAINT)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES グラフィックツール
9	10	T.M.N.T. (TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES)	■KONAMI SUPER NES アクション
10	new	ホリフィールドボクシング (HOLYFIELD BOXING)	■SEGA OF AMERICA GENESIS スポーツ

●協力店　G&G Software Inc, ELECTRONICS BOUTIQUE Inc

緊急速報1



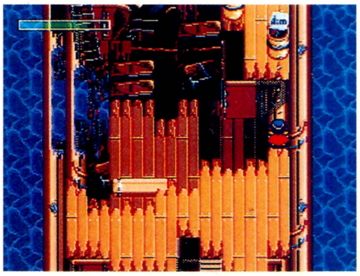
ノイギーア
～海と風の鼓動～

『ノイギーア』はトップビュー型のアクションゲームとしては、初めて高さの概念ってやつを取り入れた、非常に画期的なシステムのゲームだ。高さを持った見下ろし型のゲームなんていままでなかったよね。こりゃ斬新。

SF スーパーファミコン	アクションRPG	バックアップカートリッジ
	ウルフ・チーム　'93年3月発売予定　価格未定	12メガ

簡単な操作で遊びやすいのだ

『ノイギーア』は、〝プレーヤーにとって遊びやすいゲーム〟をコンセプトにして制作されたゲームなのだ。それだけに、誰でも簡単に操作できるゲームになっている。歩く、跳ぶ、剣で攻撃する、チェーンを使うという4つの簡単な操作で、多彩なアクションをすることができる。たとえばチェーンを使ったアクションで、ふつうのジャンプでは越えることのできない場所に移動することができたりする。



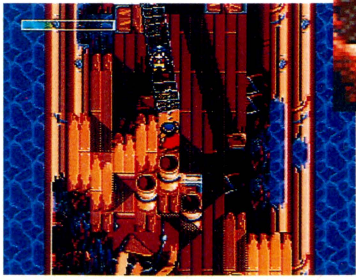
⬆距離が遠いためにジャンプしても届かない。そんなときには、主人公デュークの持っているチェーンを向こうの柱に引っかけてみよう。スルスルっと向こう側に移動できちゃうのだ。

⬇デュークの装備しているチェーンは、移動だけでなく、敵への攻撃もできるぞ。といっても、ダメージは与えられず、敵をはじき飛ばす程度のものだけどね。



剣で攻撃!!

⬆敵への攻撃は剣で攻撃する。立ったまま斬るのと、ジャンプして斬る方法がある。敵を倒していくと攻撃力がアップされ、グラフィックが変わっていくのだ。

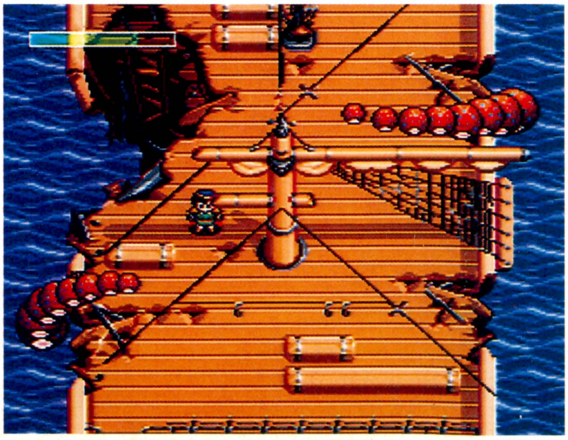


チェーンで攻撃!!

スタッフが超豪華

なんたって制作、監修に協力しているスタッフが超スゴイ。まず、イメージイラストの制作と、キャラクターリファイン（登場キャラのデザインアレンジ）を担当しているのが、劇場版『サイレントメビウス』の総監督、菊池通隆。モンスターデザインはOVA(オリジナルビデオアニメ)『サイレントメビウス』、『吸血姫美夕』のモンスターデザインを手掛けた森木靖泰。ストーリー監修にはOVA『妖刀伝』、『妖魔』などの脚本を手掛けた会川昇を抜擢。そして、音楽を担当するのは、『横山光輝の三國志』の音楽を担当した高橋幸宏。読者のキミたちのなかにも名前を聞いたことがあるとか、大ファンだとかいう人もいるだろう。この超豪華な4氏が『ノイギーア』の制作に携わっているんだから、ファンでなくても期待が持てちゃうよね。『ノイギーア』が発売するまでに、このスタッフが手掛けたアニメを見たり、アニメの脚本を読んだりしておくのもいいかもしんないぞ。

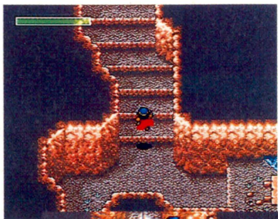
➡主人公を含めた大勢の人が旅をしている客船が大ダコに襲われたシーン。大ダコの足はウネウネ動いて攻撃してくる。いくら斬りつけても倒すことはできないのだ。



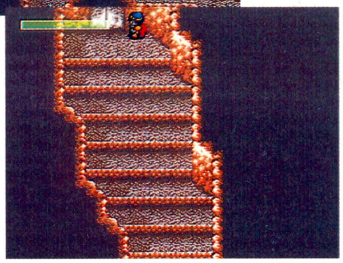
トップビューのアクションなのだ

高さの概念ってやつが新鮮な感じ

トップビュー型のゲームでは、上から見下ろした感じの画面になるために、高さをうまく表現しずらい。そのため、トップビュー型のアクションゲームで、高さをうまく取り入れたゲームはこれまで出ていなかった。『ノイギーア』では、あえてその高さを取り入れている。高さを取り入れることによって、ただ単に新たな視覚的効果を生み出すだけでなく、それに伴なった新たなゲーム性も生み出されているぞ。ジャンプしても届かない段差のあるところでは、そこらへんにある岩を持ってきて、それを踏み台にして上の段に上ぼるといったことをしなければ先に進めない。この高さにまつわる謎解きの奥深さが『ノイギーア』の魅力のひとつといえるんじゃないかな。



⬆ずいぶん長そうな階段。いったい何段あるのだろうか数えてみよう。いーち、にーい、さーん……。



⬆……じゅーうよん、じゅーうご。ゲゲッ、この階段は15段もあるよ。いちばん下の段も合わせれば16段もの高さの違いがあるということですな。なんかスゴイぞ。

⬇ジャンプして届かない高い場所ではところは、ホレ、このとおり岩を踏み台にしてジャンプすれば上の段に上ぼれるよ。



床の高さは色で見分けろ

下の画面写真はステージ1のボロボロになった客船でのシーン。下の階まで床が抜けているのだが、場所によって色が違うことに気づいたかな？　色の明かるい床は上の階で、暗い色は下の階の床なのだ。そんなふうに高さの違いを表現をしているのだ。

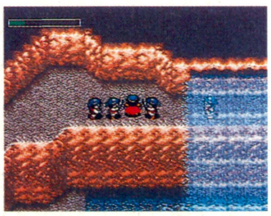


オートレベルチェンジシステムを採用

『ノイギーア』の開発陣はこのゲームを、「努力すれば一般ユーザーでもクリアーできるゲームにする」と言っている。その裏付けとなるものに、ALCS(オートバトルチェンジシステム)がある。ALCSとは、プレーヤーの能力に応じて、コンピューターがゲームの難度を調節していくシステムのこと。つまりはヘタッピな人でもクリアーできる可能性があるってことだ。



⬆森木靖泰デザインの、ステージ2に登場するボスモンスター。こんな鉄球をぶら下げたメッチャ強そうなヤツでも、プレーヤーの腕がヘタッピだと攻撃がやさしくなるのだ。いまいち信じられないけれど本当のことなのだ。信じろよ。



➡海賊たちがワラワラ出てきたぞ。ここまで順調に来すぎたせいなのか？

会話シーンがいいよ

ステージ1の客船のなかでは、ほかの客と話をすると、最近、海には海賊やセイレーンが出没するといった、いろいろな情報を得ることができる。そういった会話とは別に、ステージをクリアーするごとに、会話シーンが展開されてシナリオが進行していすのだ。つまり『ノイギーア』は、フィールドでのアクションシーンと、そのあとの会話シーンのくり返しでシナリオが進行していくのだ。その会話シーンやシナリオは、前述の会川昇が監修しているだけあって、ストーリー展開や演出は目をみはるものになっているぞ。



⬆船の客に話しかけると、いろんな情報を得ることができる。積極的に話そうぜ。

⬇ステージ1をクリアーしたあとの会話シーン。傷の手当てをしてくれるのだ。



チェーンをうまく使え!!

デュークの持っているチェーンは、まえにも述べたように、引っかけて移動したり敵を攻撃したりできる。ほかにも岩などを引っかけて、それを投げて攻撃することもできるぞ。デュークが通れない細い通路にあるアイテムも、チェーンを使えば取れるのだ。そんなパズル的な要素もあるぞ。



⬆岩や箱などに向かって、チェーンを投げると、チェーンの先が引っかかり、自分のところへ引き寄せることができる。



⬆引き寄せたあと、そのまま歩けば物を引きずりながら歩くことができる。なんか、あんまりカッコよくないなあ。

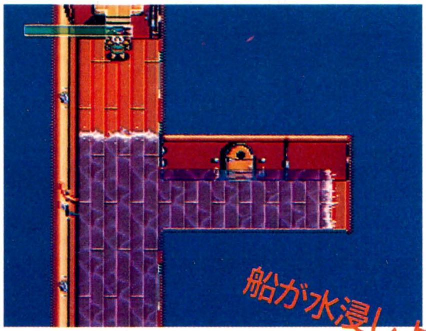


⬆引き寄せた物を投ることもできるぞ。序盤では、岩を投げての攻撃が敵にいちばん大きなダメージを与えられるのだ。

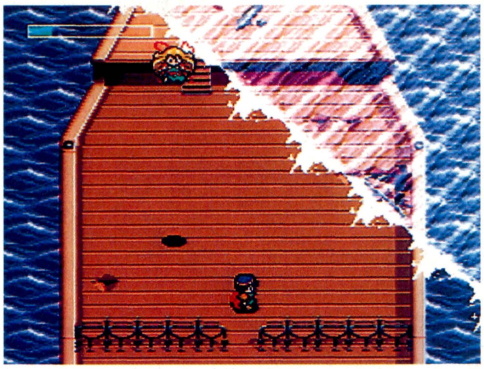
ステージ1のいいとこ見せます

ステージ1

ステージ1は、デュークが船に乗り込むところから始まるのだ。船内では船客に話しかけて、いろいろな情報を集めよう。船内が水浸しになったり、大ダコや海賊が現われたりと、さまざまなイベントが待っているぞ。ボスは噂に聞いていたセイレーンだ。

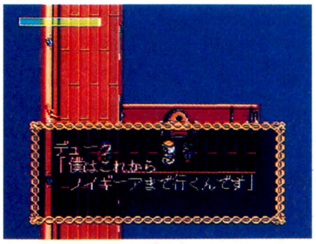


⬅船のなかに大量の海水が入ってきたぞ。逃げましょ逃げましょホイサッサ。

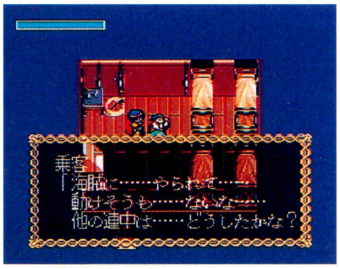


⬅ただでさえ、大ダコにボロボロにされた船なのに、こんな大きな波がきたら、まちがいなく船は沈んでしまいますな。大丈夫だろうか?

⬇デュークの乗り込んだ船のなかでは、セイレーンや海賊、大ダコの噂話を耳にするぞ。デュークの向かう、ノイギーアについての悪い評判を聞くこともある。



⬆デュークの向かう目的地はノイギーアという街らしい。タイトルにもなっているノイギーアとはいったい……。



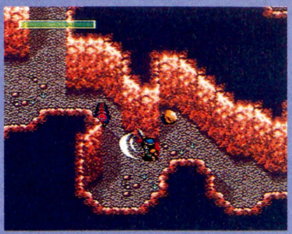


こいつがセイレーンだ

⬅船内で噂になっていたセイレーンがステージ1のボスだ。このセイレーンはストーリー上、重要なキャラクターらしいのだ。

戦いはまだまだ続く

『ノイギーア』のステージ数は、全部で8つ。ステージ2以降の舞台は、洞窟、地下水路、キャッスル、地下迷宮といった感じで続くのだ。主人公の目指すノイギーアの街のことや、船が大ダコに襲われたりする理由など、ゲームが始まったばかりの序盤ではまだまだ不明なことが多い。そんな多くの謎も、ステージをクリアーしていくうちに解明されていくだろう。

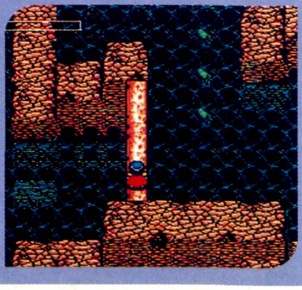


⬅ステージ2の舞台は洞窟だ。人気がなくて不気味だ。



⬅ステージ2のボス。鉄球をブンブン振り回して攻撃してくる。

⬇ステージ3は地下水路だ。敵が水中に潜んでデュークを狙っているぞ。



開発状況

開発は順調に進んでいます。現在、60パーセントのデキです。期待しててください。 ウルフ・チーム　こもも

徹底攻略

CYBER KNIGHT
——サイバーナイト——

ロボットや武器がカッコイイRPG、『サイバーナイト』の大攻略だ。こりゃちょっとスゴイ。



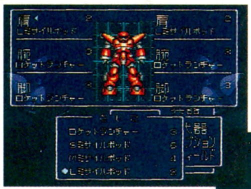
SF スーパーファミコン	RPG	バックアップ カートリッジ
	トンキンハウス　発売中　8900円	8メガ

イカすサイバーRPGを大解剖するぜ

ちょうど2年まえ発売されたPCエンジン版『サイバーナイト』。スーパーファミコン版は4メガから8メガに容量が増えて、よりいっそうイカスRPGになっているぞ。

時は西暦2352年。主人公らの乗る宇宙戦艦ソードフィッシュは、獅子座星域で宇宙海賊を退治する任務についていた。だが、逆に海賊の罠にはまってしまい、未知の宇宙空間をさまようことになる。

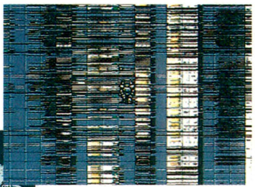
この徹底攻略では、このゲームでいちばんわかりにくいと思われるモジュールと武器を中心に、ゲーム序盤の進みかたを含めた解説をしていくぞ。PCエンジン版にはなかった、一度に複数の敵を攻撃できる武器も取り入れられている。



⬆ソードフィッシュ号に積まれたモジュールを駆使して戦うのだ。生身では即死亡まちがいなし。

⬇出撃したなら、あとはおなじみのフィールド画面になる。ちなみに斜めにも進めます。





⬆と思う間に、敵と遭遇ってやつ。一度戦い始めたら、戦闘時間はけっこう長くかかるのだ。

お気に入りのキャラクターを見つけよう

主人公
コマンダー：男



主人公すなわちプレーヤー自身だけは、パーティーからはずすことができない。なんてったって艦のリーダーだからね。初めから備わっている能力は平均的なものなので、これに6ポイントのボーナスポイントを割りふって特徴づけよう。

キリ
ソルジャー：女



いちばん若いだけあって、女性ながら体力、す速さに優れている。ぜひともメンバーに加えておきたい女戦士だろう。モジュールも、直接攻撃型のサウルスあたりを着せれば、相性ピッタリかもしれないぞ。ただし知力はちょっと低い。

ヴィンド
メカニック：男



モジュールの修理などは、メカニックがいちばん得意とする分野だ。同じ修理をするのでも、能率がほかのメンバーよりもバツグンにいい。また彼がいれば、道中で謎のメカニックなどを発見したとき、その鑑定をやってくれるのだ。

クレイン
ソルジャー：男



メンバーのなかには、ソルジャーがふたりいる。キリと、もうひとりがこのクレインだ。こちらは男の戦士だから、体力、戦闘力だけならキリを上回る実力で、メンバー中最強を誇っている。知力がもっとも低いのが欠点だけどね。

シャイン
サイエンティスト：男



科学者なので戦闘はやや苦手とするけど、知力ならナンバーワンなのだ。彼がいれば、敵の残骸からネオパーツを発見する確率がぐっと増すだろう。ストーリーの進行上、必ず一度は連れていかなければならないのは、ほかの人と同等だ。

ニジーナ
ドクター：女



ある意味ではメカニックよりも重要といえるのが、人間の治療を担当するこの女ドクターだろう。モジュールは大破してもその場で修復可能だが、なかに入る人間が倒れたら、艦に戻ってメディカルに預けなければならないからだ。

戦いかたに応じたモジュールも選ぼう

モジュールというのは、人間の体をすっぽりと包むパワードスーツのようなものだ。これは、ふつうのRPGにおける鎧などとはちょっと意味が違うのだ。つまり、主人公たちはモジュールを着ることなしに船外に出ることができないため、表に出るときは５つあるモジュールのなかから好きなものを選んで着なければならないわけ。直接攻撃型や間接攻撃型など、プレーヤーの戦いかたや目的に合ったモジュールを選ぶようにしよう。ちなみに画面中のＥＰというのは耐久値を表わし、ふつうのRPGでいうＨＰにあたる用語だ。



⬅キャラクターが6人でモジュールが5体あるから、両者の組み合わせは全部で30通りあることになる。

➡モジュールと、それを着る人間の能力との相性なんかも当然出てくる。リーダーはうまく割り振っていこう。

レックス 万能型モジュール

攻、守、機動力、どれもバランスのとれた、オールマイティータイプのモジュールだ。けれど、何でもできるということはどれも中途半端だってことかもしれない。とにかく主役メカってくらいだから、主人公が着るのがもっとも望ましいかも？



ウィナー 主戦闘用モジュール

５体のなかで唯一、ヒート系の武器を使えるモジュール。ほかにもビーム系、インパクト系の武器も装備可能なので有利だ。ただし、主戦闘用といってもＥＰが少なく、装備できるオプションも貧弱なため、若干使いにくいかも。装甲もやや薄目だ。



シェリフ 対空戦闘用モジュール

装甲なんかペラペラの極薄くん。そのかわり機動力だけはダントツというすばしっこいモジュール。移動力があるということは、戦闘中にいち早く敵に近づけるというわけだ。しかし格闘戦が苦手ときては、まさに帯に短しタスキに長しってやつだね。



タイタン 駆逐用重モジュール

オプションの多彩さなら、このタイタンにおまかせ。肩、腕、脚の６ヵ所すべてにオプション兵器をぶら下げられるから、弾数を気にせずじゃんじゃん撃てるぞ。さらに装甲もけっこう厚いし、格闘戦に持ち込んでも強い。移動力に難があるのかな。



サウルス 格闘戦用重モジュール

その名のとおり、恐竜ばりのパワーを持ったヘビー級モジュール。ＥＰが多くて装甲もぶ厚いので、ちょっとやそっとの格闘ではビクともしないぞ。同じ重モジュールのタイタンにくらべると、ある程度の機動性もある。オプションの少なさが玉に傷。

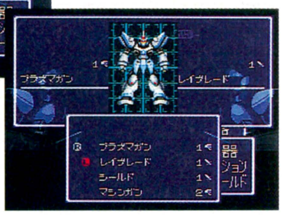


膨大な武器のなかからどのブツを使うかな？

モジュールとつねに密接な関係にあるのが、多種多彩な武器類だ。それぞれにサイズやタイプがあって、そのモジュールに装備できない場合は、装備しようとしても画面に表示されないようになっている。これらの武器は艦内のハンガーに格納されていて、いつでも装備して使うことができるぞ。さらに、敵を倒したときに得られるネオパーツをラボに持っていけば、まったく新しい武器を造り出すことも可能だ。ここでは、そのネオパーツを除いた、初期状態で使える22種類の武器を一覧表にした。ネオパーツについては、こまめに敵を倒して手に入れるしか方法がない。同じ敵を倒しても、違ったネオパーツが得られることもある。



⬅いちばん迷うのが、この武器選択だろう。いろいろ考えるまえに、まずは装備して戦ってみよう。



➡適材適所って言葉があるように、モジュールに合った武器でないと充分な効果を発揮してくれないぞ。

	武器名	ハンド	サイズ	タイプ	パワー
射撃武器	レイガン	1H	S	射撃／シングル	レーザー　10
	レーザーライフル	2H	S	射撃／シングル	レーザー　20
	プラズマガン	1H	S	射撃／シングル	ビーム　10
	プラズマライフル	2H	S	射撃／シングル	ビーム　20
	ヒートガン	1H	S	射撃／シングル	ヒート　10
	ファイアブラスター	2H	S	射撃／シングル	ヒート　20
	ハンドバルカン	2H	L	射撃／マルチ	インパクト　5×4
	マシンガン	2H	S	射撃／マルチ	インパクト　3×5
	インパクトキャノン	1H	L	射撃／シングル	インパクト　25
格闘武器	レイブレード	1H	S	格闘／シングル	レーザー　20
	バスターナックル	1H	S	格闘／シングル	インパクト　20
	マッシャークロー	1H	L	格闘／シングル	インパクト　25
	シールド	1H	S	格闘／シングル	インパクト　10
オプション	グレネードランチャー	—	S	射撃／シングル	インパクト　30×2
	ナパームGランチャー	—	S	射撃／シングル	ヒート　40
	ロケットランチャー	—	M	射撃／マルチ	インパクト　10×3
	Sミサイルポッド	—	S	射撃／シングル	インパクト　40
	Mミサイルポッド	—	M	射撃／シングル	インパクト　70
	Lミサイルポッド	—	L	射撃／シングル	インパクト　100
	アシッドシューター	—	S	射撃／シングル	ヒート　40
フィールド	ウェーブジャマー	—	—	—	ミサイル命中率 －50パーセント

知ってるとトクする武器用語集

ハンド

武器には片手持ちのものと、両手持ちのものの2種類がある。上の表のなかで、1Hとあるのが片手持ち、2Hとあるのが両手持ちの武器だ。射撃武器、格闘武器を両手にひとつずつ持てばどんな攻撃にも対処できるが、両手持ちの武器の威力も捨てがたいね。



パワー

レーザー
おもに、X線レーザーなどの光線を放射して敵にダメージを与える。レックス、タイタンに装備可。

ビーム
電子ビーム兵器の総称。レックス、ウィナー、タイタンの3体に装備することができる。

ヒート
火炎などの高熱で敵を焼きつくす熱兵器。5体のうちでは、ウィナーのみ装備可能。

インパクト
弾丸やミサイルなど、火薬を使って敵に衝撃を与える兵器。5体すべてに装備オーケー。

スペシャル
地球の文明では考えられないという超兵器だ。こんな武器が手に入るのだろうか？

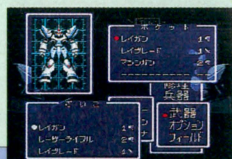
タイプ

射撃武器
敵との距離が離れているときは、自動的にこの射撃武器が使用される。これを持っていなければ当然使用不可。

格闘武器
戦闘シーンで敵と隣接した際、格闘武器があればこれを使用することができる。

フィールド
身を守るためのバリア武器で、一度張ればその戦闘中はずっと有効なのだ。

オプション
弾数制限のある特殊兵器だ。敵との距離が2マス以上あるときしか使えない。



サイズ

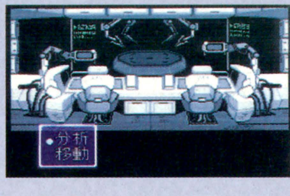
サイズといっても兵器の大きさのことではなく、重さを表わしているのだ。ふつうの武器はS、L、LL、オプションはS、M、Lに分かれている。レックスの場合、Sサイズの武器しか持てないが、オプションならMサイズまで大丈夫という具合。



ソードフィッシュ号はわれらがねじろ

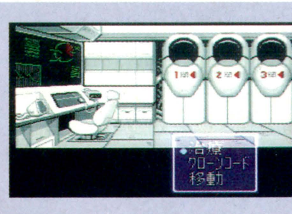
ストーリーの初めから本拠地となるのが、宇宙戦艦ソードフィッシュ号だ。宇宙海賊との戦いで生き残ったクルーはわずか23名。そのうちモジュールを着ることのできる者は6名しかいない。とりあえず、艦内で移動できる5ヵ所の部屋を回ってみよう。ソードフィッシュ号こそがプレーヤーにとってのただひとつの寄りどころであり、ふつうのRPGにおける宿屋や店としての役割も果たすからだ。

ラボ

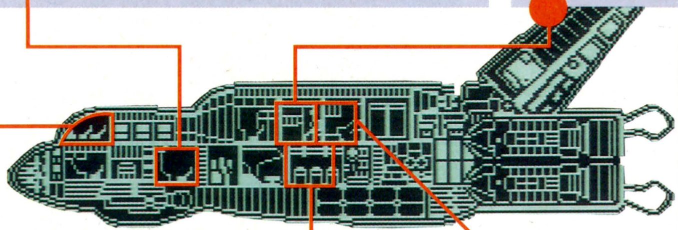


ここでネオパーツを分析してもらう。よい分析結果が得られないこともあるが。

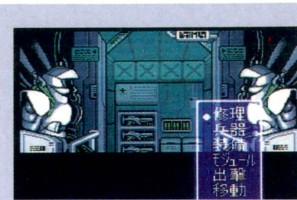
メディカル



メンバーの体をまとめて治療してくれる。セーブ、ロードもここでできますです。

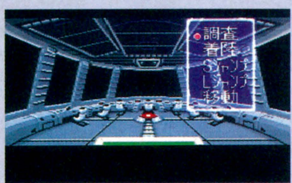


ハンガー



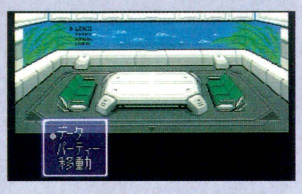
モジュールの選択、修理、武器のデータと装備などを一括して行なう。艦外の出入りもここでね。

ブリッジ



ロングジャンプやショートジャンプ、惑星への離着陸を行なう操縦室だぞ。

ラウンジ



パーティーの入れ替えを行なうところ。キャラクターのデータも見られるのだ。

いざ出撃!!

スター・マップを手に入れることが大前提だ

ゲームを始めてほどなく、ある人からスター・マップを手に入れることができる。それには、周辺の26の星系の位置と名前が記されているぞ。それぞれの星系は、さらにいくつかの惑星から成り立っているから、星系単位の移動はロングジャンプで、惑星体位の移動はショートジャンプで行なおう。

ラバーズ

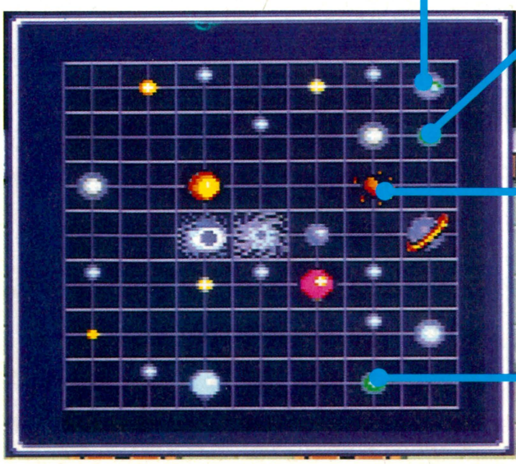


出発地点にあたるのがこのラバーズ星系で、第4惑星がファーワールド。空気は呼吸可能で、地表の60パーセントは海。大陸には森と草原が広がっている。

メプシッド



第1惑星がレイライン。有毒な大気に包まれた高温の惑星だ。泥沼のなかには、原始的な生命が存在するという。ここには重要なアイテムが隠されている。



ワルドリング



第3惑星ラーブンは、大気の存在しない小惑星だ。ここにある人工的なドームには、かなり高度なテクノロジーが存在するらしいが？　期待しちゃうね。

クーゲル



第2惑星のジャンスは、大気成分、気温、重力ともに地球によく似ている。数千万年まえの地球に近いともいわれているから、かなり物騒な惑星だろう。

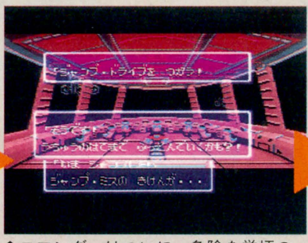
序盤でつまづいてはいかん、あきらめず進め

まずはちょっと長目のオープニングデモをご覧あれ。スタートしたら、パーティーやモジュールのセレクトはとりあえずあとにして、艦外に出てみよう。街のなかには地球の子孫という人々がいて、いろいろなヒントをくれる。出発点のファーワールドでの移動範囲はそれほどでもないけど、宇宙へ出たらちょっと迷うかも。とにかくメモを取ることが大事だ。

A.D. 2352

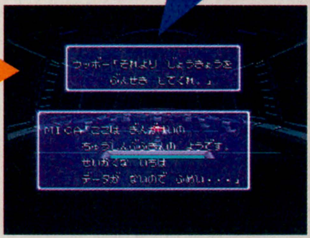


⬆宇宙海賊との激しいバトル。その結果、エンジンの一部を破損してしまった。パワーダウンは必至だ！



⬆コマンダーはついに、危険を覚悟のジャンプ・ドライブを試みたのだ。

ここはどこ？



➡メインコンピュータMICA により、現在位置はようやく判明したが……。

惑星ファーワールド



➡とにかくファーワールドの探索を始めよう。あんなところに町が見えるぞ。これは行ってみないわけにゃいかないぜ。

話をマメに聞きましょう

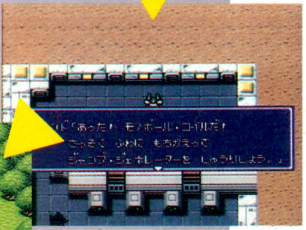


⬆友好的な人たちばかりで、ほんとうによかった。この星はこの大統領が統治しているらしい。とにかく話を聞こうじゃないか。

宇宙船ユーロパを探索せよ

⬇得体の知れないロボットによって、住民がおびえている。墜落した宇宙船ユーロパの残骸を調べてみれば、何かわかるかもしれない。





⬆ユーロパにはモノポールコイルが。これがあれば……。

南半球へ向かえ！



⬅惑星の南半球に行くことができるようになる。バーサーカーと名付けたロボットを倒せ。

惑星ワルドリング



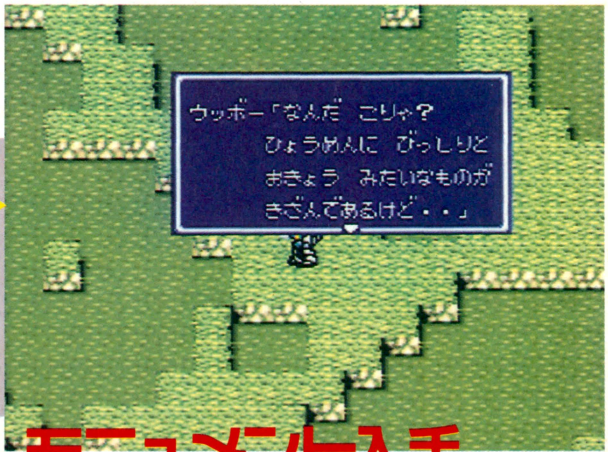
⬆コンピューターを破壊すれば、バーサーカーは出現しなくなる。とりあえず平和が戻ったわけだが、まだまだ油断大敵。



⬆ソコロフ教授は、トレーダー族というエイリアンの存在を明らかにした。彼らは銀河の商人と呼ばれている。

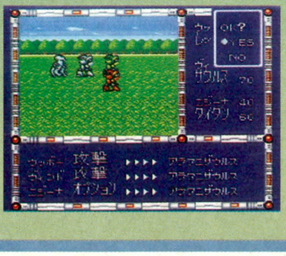
➡トレーダー族のほしがっている、メブジット星系のレイラインへ向かうのだ。ここに第１のモニュメントが！

モニュメント入手



自分流の戦いかたを編み出そう

戦いかたといっても、これといった決め手があるわけではない。一刻も早く敵に近づいて格闘戦に持ち込むやりかたもあれば、射撃武器やオプションで間接攻撃をするやりかたもある。一度に行動できる３人に、タイプの違うモジュールを着せてみるのもいいだろう。



⬅ヘタに向かっていくと、格闘戦に持ち込まれてボロボロってことになりかねない。くれぐれも注意。


CAPCOM
ミッキーの
マジカルアドベンチャー
ミッキーマウスが不思議の国を大冒険!

ミッキーマウスが
スーパーファミコンに初登場(はつとうじよう)!

『突然(とつぜん)、プルートがピート皇帝(こうてい)のお城(しろ)へ連(つ)れ去(さ)られたぞっ!急(いそ)いで助(たす)けに向(む)かうミッキーマウス。でも、行(ゆ)く手(て)にはたくさんのワナが……。』スーパーファミコンの世界(せかい)が描(えが)く、ファンタスティックな各(かく)ステージ。そして、ミッキーマウスが披露(ひろう)する愉快(ゆかい)なアクションの数々(かずかず)。さあ、キミもミッキーマウスと不思議(ふしぎ)の国(くに)を冒険(ぼうけん)しよう!!





わっ!大変(たいへん)!!ボクらの
ミッキーマウスが
空(そら)を飛(と)ぶ(!?)

「天空(てんくう)の木(き)」には、巨大(きよだい)なトマトがいっぱい!ミッキーは、そのトマトを全身(ぜんしん)でつかんで勢(いきお)いよくジャンプしたり、ポイッと投(な)げたり…。とにかくゴキゲンで、かわいいアクションを見(み)せてくれるんだよ。

「天空(てんくう)の木(き)」から
「魔法(まほう)の森(もり)」へ軽快(けいかい)ジャンプ!!



「炎(ほのお)の地底(ちてい)」へ猛烈(もうれつ)ダッシュ!





灼熱世界(しやくねつせかい)も
これさえあれば…。
強力(きようりよく)ホースで放水(ほうすい)ね!

「炎(ほのお)の地底(ちてい)」は、ファイアーマンに変身(へんしん)しないと大(おお)ヤケドしちゃう!でも、ファイアーマン(消防士(しようぼうし))に着替(きが)えたミッキーは、強力(きようりよく)なホースを武器(ぶき)にして、灼熱(しやくねつ)の地底世界(ちていせかい)を猛然(もうぜん)と突(つ)き進(すす)んでいくんだ!

いろんなコスチューム
を手(て)に入(い)れながら、
各(かく)ステージを
クリアしよう!



おや!指先(ゆびさき)から魔法(まほう)が…。
いよいよ本領発揮(ほんりようはつき)かな!?

「魔法(まほう)の森(もり)」でウィザード(魔法使(まほうつか)い)に変身(へんしん)したミッキーマウス。でも、そこには不思議(ふしぎ)な仕掛(しか)けやいろんな相手(あいて)キャラクターが…。さあミッキー、指(ゆび)から魔法(まほう)を放(はな)って、この難関(なんかん)をクリアするんだっ!

「風(かぜ)の岩山(いわやま)」へ爽快(そうかい)クライム!!





ロープ一本(いつぽん)で、こんなに
軽快(けいかい)なアクションもできちゃう!

「風(かぜ)の岩山(いわやま)」はウッカリすると落(お)っこちちゃうよ。でも、クライマー(山登(やまのぼ)り)のミッキーなら、ロープを自在(じざい)に操(あやつ)って、急(きゆう)な斜面(しやめん)をよじ登(のぼ)ったり、とってもも身軽(みがる)なアクションを展開(てんかい)するんだから!

かわいい変身(へんしん)を繰(く)り返(かえ)して、
どんどん先(さき)のステージへ——!
楽(たの)しい舞台(ぶたい)はまだまだ続(つづ)くよ。

発売日(はつばいび)を楽(たの)しみに待(ま)っててね!!

スーパーファミコン® 用カセット アクションゲーム 8メガ　'92年11月20日発売予定　定価8,500円(税別)

☆掲載の画面は、全て開発中のものです。



ヒューマン・グランプリ	11月発売予定	予価9,700円
ドラゴンズ・アース	12月発売予定	予価8,500円
セプテントリオン	12月発売予定	予価8,500円

ダイヤルQ²オリジナルアドベンチャーゲーム

0990-336-871

5つのストーリーをお楽しみ下さい。
■16才未満の方はご利用できません。
■情報料3分 180円(東京地区以外は遠距離料金が加算されます)
■社団法人全日本テレホンサービス協会認可
お問い合わせは、ニューメディア企画室Tel.0422-23-0990

感謝せよ

●日々の人生に感謝せよ。貴様らがゲームで遊べるのも、イカレぽんちなはがきを書いていられるのも、社会の皆様の努力のタマモノなり。だから会社で玉モロ出しではないというのだ!! たわけめ!!

●さあみなさん、こんないかれぽんちな文章どもを本にしてくれる大日本印刷に感謝しましょう。

（秋田県　アップルII）

●そう、偉大なる大日本印刷がなければゲーム帝国は単なるイカレはがき集団。大日本印刷に感謝。

●失恋すると、恋したくなくなるのに、1ヵ月くらいすると女にひかれるのは、なぜなんですか。

（岐阜県　氏名証明）

●すなわち脳の活動の偉大さである。エロい思想やたわけた考え、はたまたエネルギッシュな行動を生み出す脳に感謝するがよい。

●あ、兄キ、は、はやくロケットパンチを俺のケツの穴にぶちこんでくれ!! うっ!! （大阪府　一）

●その最後の「うっ」というのはなんであるか述べよ。連絡待つ。貴様は住所が不明なので、とりあえず大阪あたりにテキトーにガバスを送るので自力で捜し出すがよい。

●僕は、タクシーのなかのニオイがたまらなく好きだ。

（埼玉県　鈴木正明）

●ではタクシーに住むがよい。

●ピンクですか？

（兵庫県　黒いマグナム）

●やや黒である。貴様はどうか。

●初潮は赤飯なのに、夢精はなんにもなしですか。

（大阪府　初体験は小4）

●証拠がないゆえ、ナシである。

●目薬をさして、目をつむり、グチュグチュすると、味がする。

（大阪府　マロミー）

●この文章は韻をふんでおる。褒美として目から牛乳を飲んでみろ。

●「目くそ鼻くそを笑う」といいますが、耳くそは仲間はずれですか。

（神奈川県　ルパンV世）

●耳くそはアニキであり、大便こそこれらのくそたちの親分である。

●よく、はがきや手紙などに書く「御中」というのは、いわゆるウオンチューのことですよね。

（千葉県　松本憲孝）

●そう、つまり「貴様が欲しい」という意味であり、日本的な挨拶だ。

●セーラー服でゲームをやられるともう困りまくりです。まくり上げたい気持ち。えり元をしっかりね。（神奈川県　ダークネス夫）

●神聖なるゲームの場においてセーラー服ごときに劣情をもたげるとはなにごとかッ!! 罰として野球部員使用済み靴下を10足送る。

●ジョニーはなぜ戦場へ行ったのですか？ （埼玉県　ゲハノサカ）

●ジョニーの基本は戦場なのだ。

●対象年齢はなんですか？

（神奈川県　ロッキーママ）

●ゲーム帝国の対象年齢はない。子持ちだろうと胎児だろうと、ゲーム好きなら誰でも集まってよい。

●ワイヤレスウオークマンのイヤホンが自転車に巻き込まれました。マヌーですか？（大阪府　DBC）

●大いにマヌーにて痴れ者である。

●1/6 スケールの春麗のソフビを買ったが、初心者なので色のつけかたがわからなくて、黒人春麗にしたぼくは死刑ですか。

（大阪府　小田はタコやで～）

●帝国には裸体春麗や断面図春麗やバラバラ春麗のソフビがある。貴様も猟奇的春麗製作に挑戦せよ。

●帝国にはウッドラブ（きあい）の入ったウッドディファレンス（き○○○）な人はいますか。

（兵庫県　おや仁）

●ウッドボール関係用語を悪用するでない!! この大たわけがッ!! 罰として、貴様には使用済みのフンドシとエドモンド本田を送る。

ゲーム帝国



巨大犬チョップ発射装置の手入れを怠ったため、帝国は非常に犬臭くなった。このままでは鉄人の尻の臭さを上回る危険あり。

悪魔の安楽椅子



■ゲーセンでおばさんにイチャモンをつけられた。見てただけなのに、「こういう場所へは来ちゃだめ」とか「学校に連絡するから」って攻撃されました。どうしてゲーセンにいちゃだめですか。（埼玉県　無銭飲食）

●なーんかさあ、いまだにゲーセンが悪いところだと思っている父兄の人々がいらっしゃるみたいだよね。まあ、あえてそういうのには逆らわないと。言わせとけーて感じだ。本人が悪行に走らなければノープロね。

■ぼくの姉はゲーセンが好きです。バイトの給料の半分くらいをゲーセンで使います。それにゲーセンに行くときは「ボディーガードだ」とかいってぼくをムリヤリつれてきます。ウヒーです。（東京都　山田うどん）

●いいじゃんいいじゃんそれ。はがきによれば高校2年生の姉貴だな。ついでにゲームおごってもらえよ。

■メダルゲームにはまっている。ネーチャンがトランプを配るやつが好きだ。あとビンゴで400枚ぐらい当たった。でも友だちにやった。（東京都　阿波他瑠）

●メダルもいいよな。メダル出ると嬉しいしな。

女神の四の字固め



■ぬめってますか。（大阪府　シバカー）

●どこがよ。あんたはがきに変な毛貼らないでよね。

■ウンコとウンチはどっちが固いと思いますか？ ぼくはだんぜんウンコだと思います。あとウンコっていうのは英語なんでしょうか？ ぼくはフランス語だと思います。（東京都　電動性MHD推進）

●ウンコのほうがカタそうだわ。それにしても、あんたそんなコトをいつも真剣に考えてんの？ ヘンなの。

■「あっ、んん!! 待って、まだやめないで。そう、そうよ。もっと奥までツッ込んでえっ」どうダス、耳かきをしてもらっている女子高生です。（大阪府　ひろ）

●最近、このテのはがきも迫力がでてきたけど、まだまだって感じかしら。どうせなら○○が××なのとか△△が○□◇しちゃうようなのおよこし。ホーホホ。

■「これ、なにするの」と言いながら、僕の兄はパチンコの景品に、変な文鎮を5個ももらってきた。（奈良県　使い道無し夫54号）

●それは現金に替えられるアイテムよ!! およこし!!

ゲーム情報資料館

もう攻略本はいらない

アレサⅢ

ゲームボーイ　やのまん　発売中　4800円[込]

今回お届けする情報は、ゲームボーイの本格RPG、『アレサⅢ』だ。登場するさまざまな武器やアイテムなどを一覧表にしてみたぞ。また、なかなか冒険の糸口がつかめない人のために、序盤の攻略手順も示しておいた。

武器

『アレサⅢ』の武器には、キャラクターによって装備できるものとできないものがある。それぞれにあったものを購入しよう。ショップでは手に入らない強力な武器も存在するので、捜し出してゲームを楽に進めよう。なお、表中の“AGL”はす速さを示し、“STR”は攻撃力を示す。耐久性の数値は高いほどその武器が壊れにくいことを意味する。一部の武器には耐久性の数値が記入されていないが、それは絶対に壊れないためなのだ。

人名	名称	価格	AGL	STR	耐久性	特徴
マテリア	マンゴーシュ	12000	15	12	40	短剣だが、敵の剣を折る能力を持っている。最初に持っているお金で買える
	ショートソード	36200	31	36	50	短剣より大きく、剣より小さい刀剣。マンゴーシュの3倍の攻撃力を持つ。
	ロングソード	64800	47	42	60	代表的な長剣だが、威力はそれほどでもない。
	ブロードソード	129800	63	68	70	刃の幅が広く、頑丈な大剣。す速さの値が大きくアップしているのが特徴だ。
	バスタードソード	480000	79	82	80	剣の柄が長く、両手でも使える大剣。ブロードソードの4倍近い値段だ。
	グレードソード	725000	95	100	90	両手専用の大剣。攻撃力が大きくアップ。力強く敵を叩き斬るぞ。
	ドラゴンソード	980000	111	118	100	ドラゴンの牙を磨いて作った大剣。購入可能なものでは最高の武器。
	ジャスミンソード	——	127	127	—	名工ジャスミン・ガイの作った大剣。ショップで購入することはできない。
ドール	ブロウガン	24000	12	8	20	敵の体をマヒさせるための、毒を塗った吹き矢。耐久性に乏しい。
	スリング	52800	24	28	30	いわゆるパチンコのような武器。ブロウガンよりはまし、という程度の威力。
	ショートボウ	78000	36	48	50	威力は小さいが、命中率にすぐれた弓。値段のわりに耐久性がいまひとつ。
	ロングボウ	152000	48	72	70	戦闘用に作られた長弓。ショートボウよりはるかに威力が増す。
	クロスボウ	320000	64	88	90	弓に照準器をつけて射撃する、機械的な道具。かなり値段が高い。
	ダブルクロスボウ	680000	82	102	100	クロスボウを強化して、さらに威力を伸ばした弓。
	ドラゴンフォース	920000	100	120	120	ドラゴンの牙で作ったという、強力な飛び道具。攻撃力は抜群だぞ。
	フルフォース	——	127	127	—	魔力を発して、敵に大きなダメージを与える飛び道具。購買不可能。
ファミルザ	レイピア	32000	32	24	25	オーソドックスな細身の長剣。耐久性があまりよくないのが弱点だ。
	エストック	58400	64	48	45	防具を貫く、刃のない針のような剣。フェンシングで使う剣に近い。
	シルバーシミター	87000	72	72	65	物を切り裂くのに適した刀。まっすぐではなく、曲がった刃をしている。
	ゴールドシミター	182000	84	96	75	シルバーシミターを強化した刀。破壊力が抜群に向上している。
	ライトサーベル	546800	98	102	85	刃先が鋭く、斬っても、突いても敵に対して大きなダメージを与える。
	チェインサーベル	870000	112	120	100	耐久性に優れた刀。これも曲がった刃をしている。
	ドラゴンサーベル	1000000	120	127	120	破壊力も耐久力も申し分ない曲刀。ドラゴンの牙を研いで作ったといわれる。
	シュアブレード	——	127	127	—	すべてを切り裂くおそるべき破壊力を秘めた曲刀。ショップでは売っていない。
リバートン	ウェブ	42000	42	36	30	くもの糸で、敵の動きを止めてダメージを与える武器。
	バックファイア	69800	64	48	50	受けた攻撃の50パーセントのダメージを、敵に跳ね返してしまう武器。
	ブレス	148000	78	62	70	冷気を吹き出して、敵にダメージを与える特殊な武器。
	ジアス	498000	96	84	90	毒ガスを吹き出して、敵にダメージを与える特殊な武器。
	エネルギーボルト	642000	112	102	110	エネルギーを集中させて、一気に爆発させる武器。敵の防具をも貫く。
	アイスボルト	950000	120	112	120	集中させた冷気を、一気に敵に叩きつけて爆発させる武器。
	サンダーボルト	1280000	127	120	120	強烈な電光を集中させて、一気に敵に叩きつけて爆発させる武器。
	メテオ	——	127	127	—	天空から隕石を落とす武器。桁違いの破壊力を有している。
全員共通	ハンドアックス	——	18	82	80	短い柄に片刃の斧頭を持つ、小さくて軽い斧。破壊力が優れている。
	バトルアックス	——	12	100	100	厚い金属製の三日月型の刃を持つ斧。攻撃力はあるが、す速さが劣っている。
	ライトフレイル	——	78	32	60	木の棒に分銅型の錘をぶら下げた軽量の武器。攻撃力はあまりよくない。
	メイス	——	92	98	40	鉄の球にスパイクを多数付けた鎚矛。あまり耐久性がよくない。
	スピア	——	24	118	80	長い柄に金属製の刃先を付けた細身の槍。す速さの値がかなり低いぞ。
	ランス	——	48	124	70	太く頑丈な柄に、尖った円錐状の刃先を付けた槍。す速さの値があまりよくない。
	グレイブ	——	108	127	—	先端に曲がった刀を付けたような長い槍。絶対に壊れないぞ。
	フレイムマジック	——	127	112	—	火球を発射して敵に叩きつける、魔力を秘めた武器。す速さが最高だ。

※価格の単位はPERA。

防具

防具は鎧も盾も全員同じものを装備できる。表中の"DEF"は防御力を示す。"AGL"が"−0"と表記されているものは、特殊な防具のため、す速さがまったく下がらないのだ。なお、鎧は魔法を、シルードは攻撃を跳ね返せる、特殊効果を備えているぞ。

	名称	価格	AGL	DEF	耐久性	特徴
鎧(アーマー)	クロスアーマー	12000	-1	8	10	布製の丈夫な衣服といった感じの鎧。防御力はあまり強くない。
	シルクアーマー	28400	-2	16	15	地肌を保護するシルクでできた鎧。とっても軽いが、なかなかの防御力だ。
	レザーアーマー	36800	-4	20	20	皮をなめして作った鎧。防御力は小さい。値段のわりに壊れやすい。
	リングメイル	54800	-8	24	25	皮の服の表面に、金属のリングを縫いつけた鎧。重くなった分、す速さが下がる。
	スケイルメイル	78000	-10	28	30	皮の服の表面に、鱗のような金属の小片を縫いつけた鎧。
	ラメラーメイル	82000	-12	30	35	スケイルメイルの強化版。防御力がアップしている。
	スプリントメイル	99800	-16	34	40	ラメラーメイルより軽く、敏捷性に優れた鎧。防御力もなかなかだ。
	バンデッドメイル	124800	-19	38	45	スプリントメイルをさらに強化した鎧。かなり値段が高くなっているぞ。
	チェインメイル	249800	-23	43	50	金属の鎖を編み上げて作った鎧。防御力が大きくアップしている。
	ミスリルメイル	320000	-26	48	55	ミスリルという金属を加工して作った鎧。チェインメイルより軽くて丈夫。
	プレートアーマー	489800	-24	52	60	金属の板を加工して作った鎧。防御力がたいへん優れている。
	ブレストプレート	780000	-16	55	65	プレートアーマーをさらに強化した鎧。防御力は抜群。す速さがあまり下がらない。
	スーツアーマー	1200000	-20	58	70	全身を金属のプレートで覆った鎧。防御力、敏捷性ともに最高。
	Wドラゴンメイル	——	-0	60	—	ホワイトドラゴンの鱗で作られた世界でひとつしかない鎧。
	Bドラゴンメイル	——	-0	60	—	ブラックドラゴンの鱗で作られた世界でひとつしかない鎧。
	Gドラゴンメイル	——	-0	60	—	ゴールドドラゴンの鱗で作られた世界でひとつしかない鎧。
	Cドラゴンメイル	——	-0	60	—	クリスタルドラゴンの鱗で作られた世界でひとつしかない鎧。
盾(シールド)	スモールシールド	128000	-1	10	10	木製の小型の盾で、防御力は小さい。いちばん安いが序盤では手が出ない値段。
	ラージシールド	180000	-2	12	15	スモールシールドを金属片で覆って強化した盾。高価なわりに壊れやすい。
	スキュトム	240000	-4	15	20	湾曲した長方形の盾で、地面に置いて身を隠す。あまり防御力はアップしない。
	タワーシールド	298000	-6	17	25	スキュトムをひと回り大きくした盾で、体全体をすっぽりと隠す。
	バックラー	328000	-8	19	30	小さな円形の盾で、防御力があるわりに敏捷性に優れている。
	ラウンドシールド	398000	-10	21	35	バックラーのように円形の盾で、防御力、耐久力ともに強化されている。
	ヒーターシールド	425000	-13	24	40	ホームベースのような5角形の盾で、防御力に優れている。
	カイトシールド	498000	-15	26	45	ヒーターシールドを縦に細長くした盾。なかなかの防御力を示す。
	ブロンズシールド	528000	-18	29	50	ブロンドで作られた盾。防御力と敏捷性をかね備えている。
	シルバーシールド	640000	-20	32	55	防御力、敏捷性、耐久性をすべてかね備えた優秀な盾。値段もお手ごろかな?
	ゴールドシールド	780000	-15	38	60	シルバーシールドをさらに強化した盾。防御力が増しても敏捷性はアップ。
	ナイトシールド	820000	-16	42	65	ゴールドシールドをさらに強化して、あつかいやすくした盾。
	フォースシールド	980000	-19	52	70	魔力によって防御力を強化した盾。購入できる盾では最高のもの。
	WドラゴンS	——	-0	67	—	ホワイトドラゴンの鱗で作った世界でひとつしかない盾。
	BドラゴンS	——	-0	67	—	ブラックドラゴンの鱗で作った世界でひとつしかない盾。
	GドラゴンS	——	-0	67	—	ゴールドドラゴンの鱗で作った世界でひとつしかない盾。
	CドラゴンS	——	-0	67	—	クリスタルドラゴンの鱗で作った世界でひとつしかない盾。

アイテムI

アイテムIでは、よろずやで購入できるアイテムを挙げた。これらはおもに戦闘の補助をするアイテムで、魔法と同じ効果を持つものが多い。表中の"宝箱"は敵モンスターを倒したあとに出てくる宝箱のなかに、そのアイテムが入っている可能性の有無を示している。

名称	価格	宝箱	特徴
ネムルくん	1200	あり	敵ひとりにスリープの魔法の効果を与える。成功率は100パーセント。敵を眠らせて戦闘不能状態にする。
ビビタくん	900	あり	敵ひとりにフィアの魔法の効果を与える。成功率は100パーセント。敵は怯えて攻撃ができなくなる。
カナシバッタン	1800	あり	敵ひとりにワイアードの魔法の効果を与える。成功率は100パーセント。敵のDEFが50パーセント下がる。
ドッくん	1500	あり	敵ひとりにポイズンブロウの魔法の効果を与える。成攻率は100パーセント。敵は毒に侵されてしまう。
ロッくん	1000	あり	敵ひとりにロックの魔法の効果を与える。成功率は100パーセント。敵を石化させて戦闘不能にする。
マボロシくん	2600	あり	敵ひとりにイリュージョンの魔法の効果を与える。成功率は100パーセント。敵を幻惑させてしまう。
コンランくん	2200	あり	敵ひとりにコンフュージョンの魔法の効果を与える。成功率は100パーセント。敵を混乱させる。
シンデクレヨン	9800	なし	敵ひとりにデススペルの魔法の効果を与える。成功率は100パーセント。敵の魔法を封じる。
レベアッパーA	120000	なし	仲間ひとりのレベルを1上げることができる。戦闘を重ねてアップするよりも手っ取り早い。
レベアッパーB	360000	なし	仲間全員のレベルを1上げることができる。4人一度にアップするので、レベアッパーAよりお得。
STRアッパーA	600	あり	仲間ひとりのSTR(攻撃力)を2倍にする。ただし、効果は戦闘中しか続かない。
STRアッパーB	2200	なし	仲間全員のSTR(攻撃力)を2倍にする。ただし、効果は戦闘中しか続かない。
AGLアッパーA	700	あり	仲間ひとりのAGL(す速さ)を2倍にする。ただし、効果は戦闘中しか続かない。
AGLアッパーB	2600	なし	仲間全員のAGL(す速さ)を2倍にする。ただし、効果は戦闘中しか続かない。
DEFアッパーA	800	あり	仲間ひとりのDEF(防御力)を2倍にする。ただし、効果は戦闘中しか続かない。
DEFアッパーB	3000	なし	仲間全員のDEF(防御力)を2倍にする。ただし、効果は戦闘中しか続かない。

アイテムII

アイテムIIはドラッグショップで購入できるアイテムだ。HPの回復やステータスの回復、蘇生など便利なものが多い。また、複数の敵に大きなダメージを与えるアイテムもある。

名称	価格	宝箱	特徴
メガフラッシュA	1600	あり	敵全員に対して100割る人数のダメージを与える。たとえば、敵が2匹出現した場合なら50ずつのダメージ。
メガフラッシュB	3200	あり	敵全員に対して300割る人数のダメージを与える。たとえば、敵が2匹出現した場合なら150ずつのダメージ。
メガフラッシュC	6400	あり	敵全員に対して500割る人数のダメージを与える。たとえば、敵が2匹出現した場合なら250ずつのダメージ。
メガフラッシュD	9800	あり	敵全員に対して800割る人数のダメージを与える。たとえば、敵が2匹出現した場合なら400ずつのダメージ。
メガフラッシュE	12800	なし	敵全員に対して1200割る人数のダメージを与える。たとえば、敵が2匹出現した場合なら600ずつのダメージ。
メガフラッシュF	16800	なし	敵全員に対して2800割る人数のダメージを与える。たとえば、敵が2匹出現した場合なら1400ずつのダメージ。
メガフラッシュG	19800	なし	敵全員に対して4800割る人数のダメージを与える。たとえば、敵が2匹出現した場合なら2400ずつのダメージ。
カルトジャムA	4800	あり	仲間ひとりの壊れた武器を回復して、再び使えるようにできる。新しい武器に買い替える余裕がないときに。
カルトジャムB	15200	なし	仲間全員の壊れた武器を回復して、再び使えるようにできる。壊れたものが多いときにはお得だ。
アレサの呪文	97800	なし	仲間全員の完全回復。HPを最大にして、毒や石化などの呪いからも回復する。
リサリサA	12800	あり	死亡した仲間ひとりをHPを最大にして蘇生できる。序盤にリサリサがプレゼントしてくれるぞ。
リサリサB	48000	なし	死亡した複数の仲間をHPを最大にして蘇生できる。3人死んでしまったときにはこれだ。
マチョビタンA	800	あり	HPを100まで回復させる。ダンジョンに入るときの必需品だ。忘れずに買っていこう。
マチョビタンB	2800	あり	HPを300まで回復させる。ある程度レベルが上がると、マチョビタンBが必要だ。
マチョビタンC	4800	あり	HPを500まで回復させる。一度に500も回復できれば、かなり役立つぞ。
マチョビタンD	7800	あり	HPを800まで回復させる。かなり値段は高いが、それだけの価値はあるぞ。
オハイヨ	1200	あり	仲間ひとりを眠りから覚ます。眠らせる攻撃をしかけてくる敵が多い場所には、大量に持っていこう。
ガンバルンバ	3200	あり	仲間ひとりの戦意を呼び戻し、つぎのターンから戦闘に参加させる。
カナキラー	4800	あり	仲間ひとりを金縛りから解いて、戦闘に復活させる。戦闘が終了すれば金縛りは治るから必要度は低い?
ポイズンキラー	800	あり	仲間ひとりの解毒ができる。毒を食らうと戦闘後にも影響が出るので、すぐに治癒しよう。
イシコロころり	2400	あり	石化した仲間ひとりを復活させる。リムーブの魔法を使えるようになるまでは、絶対に必要だ。
ゲンカッくん	7800	あり	仲間ひとりの幻覚症状を治すことができる。幻覚の症状のままではほとんど攻撃が決まらないぞ。
コンランドリー	8200	あり	仲間ひとりの混乱症状を治すことができる。混乱したままでは、仲間がどうし撃ちをしてしまうぞ。
セイゾロン	12000	なし	仲間ひとりをすべての呪いから解くことができる。複数の仲間が幻覚や混乱の状態になったときにはこれだ。

魔法

このゲームで魔法を使えるのはファミルザとドールのみだ。フォースをひとつ取るごとに、使える魔法が増えていくシステムになっている。後半になるほど強力な魔法が使えるようになっていくぞ。また、命中率も示しておいたので、戦闘時の参考にしてほしい。

	魔法名	消費HP	命中率	効果
フォース(上)	ヒーリングA	10	100	仲間ひとりのHPを最大値の25パーセントまで回復させる。ダメージが小さいときにはこれで十分。
	プロテクションA	12	100	仲間ひとりのDEFを最大値の25パーセント分強化させる。効果は戦闘のときにしかあらわれない。
	ストレンクスA	8	100	仲間ひとりのSTRを最大値の25パーセント分強化させる。戦闘が終了するとSTRはもとの値に。
	ファイアボールA	30	30	火球による攻撃で敵を燃やし、倒したモンスターを生け捕ることができる。
	スリープ	30	80	敵ひとりを眠らせ、DEFを50パーセント下げて、攻撃できないようにする。
	フィア	20	70	敵ひとりに恐怖感を与えて敵は武器を捨てさせ、攻撃できないようにする。
	ワイアード	50	60	敵ひとりを金縛りにして、DEFを25パーセント下げ、攻撃できないようにする。
	ポイズンブロウ	60	60	敵ひとりに毒を与えて、STRを50パーセント下げる。敵にかけられると戦闘後も1歩ごとにHPが1ずつ減る。
	ロック	10	80	敵ひとりを石化して、戦闘に参加できなくしてしまう。消費HPが少なくても効果は大きいぞ。
	テレポート	10	100	100パーセントの確率で、戦闘から逃げることができる。早く先に進みたいときにはこの魔法だ。
フォース(中)	ヒーリングB	20	100	仲間ひとりのHPを最大値の50パーセントまで回復させる。HPが半分以上減ったらこの魔法がお得。
	プロテクションB	24	100	仲間ひとりのDEFを最大値の50パーセント分強化させる。攻撃力のある敵に会ったらこの魔法だ。
	ストレンクスB	16	100	仲間ひとりのSTRを最大値の50パーセント分強化させる。防御力のある敵はこの魔法をかけて倒せ。
	ファイアボールB	60	60	火球による攻撃で敵を燃やし、倒したモンスターを生け捕ることができる。ファイアボールAの強化版。
	イリュージョン	70	70	敵ひとりを幻惑させ、攻撃力を0にする。ただし命中率がいまひとつだ。
	コンフュージョン	80	80	敵ひとりを混乱させ、同士討ちや、自分自身を攻撃させる。成功すると敵が勝手に自滅してくれるぞ。
	リムーブA	24	80	睡眠、恐怖、金縛り、毒、石化、幻惑、混乱の状態になった仲間を回復させる。
	リサレクション	100	100	死亡した仲間ひとりをHP最大にして生き返らせる。この魔法が使えるようになると、冒険も楽になる。
フォース(下)	ヒーリングC	30	100	仲間ひとりのHPを最大値の100パーセントまで回復させる。ほとんどHPがないときにはこの魔法だ。
	プロテクションC	36	100	仲間ひとりのDEFを最大値の100パーセント分強化させる。つまり防御力はふだんの倍になる。
	ストレンクスC	24	100	仲間ひとりのSTRを最大値の100パーセント分強化させる。ふだんの倍の攻撃力でカタい敵も一撃だ。
	ファイアボールC	90	90	火球による攻撃で敵を燃やし、倒したモンスターを生け捕ることができる。ファイアボールBの強化版。
	リムーブB	30	90	睡眠、恐怖、金縛り、毒、石化、幻惑、混乱の状態になった仲間を回復させる。リムーブAより確率が高い。
	デススペル	50	75	一撃で敵ひとりを倒してしまうという、死の呪文。わりと少ないHPの消費で敵を倒せるぞ。
	ディススペル	30	100	敵の魔法を封じて、使えなくしてしまう。いやな魔法をしかけてくる敵にはこの魔法をかけよう。
	カウンター	40	100	敵、仲間のすべての魔法を封じ込めてしまう。仲間も魔法を使えるので、使いかたに注意!
	フォースA	50	80	敵全員に対して、強力なエネルギーを叩きつける攻撃。敵に与えるダメージは大きいぞ。
フォース(別)	ヒーリングD	40	100	仲間全員のHPを最大値の50パーセントまで回復させる。パーティー全体がピンチのときに使おう。
	プロテクションD	48	100	仲間全員のDEFを最大値の50パーセント分強化させる。全員にプロテクションBと同じ効果。
	ストレンクスD	32	100	仲間全員のSTRを最大値の50パーセント分強化させる。全員にストレンクスBと同じ効果。
	リムーブC	60	100	睡眠、恐怖、金縛り、毒、石化、幻惑、混乱の状態になった仲間を回復させる。100パーセント成功する。
	フォースB	100	100	敵全員に対して、強力なエネルギーを叩きつける攻撃。リムーブAの強化版。

※命中率の単位はパーセント。

ハロハロの町攻略フローチャート

『アレサⅢ』では、ゲーム中にどう進めていいかわからなくなったときに、スタートボタンを押すと主人公がひとりごとを言って、ヒントを与えてくれる。しかし、序盤のハロハロの町では漠然としたヒントしかないので、迷ってしまうことも多い。そこで序盤のきっかけをつかむためのフローチャートを紹介しよう。ここに書かれていることをこなしていけばつぎのステップに進めるぞ。しかし、これだけではどういう世界を舞台にしているかよくわからないので、これ以外の人物に会ったり、建物に足を踏み入れることも重要なことだ。ここでは、先に進むためのカギを握る人物やイベントを示しておいただけだからね。

マテリアの家
まずはフロイドの話に耳を傾けよう。ベッドについているフロイドから、30000PERAを渡されるぞ。左のリストを参考にして買い物だ。

↓

キャロ
キャロは、マテリアの家を出て東のほうにひとりで立っている。彼からリサリサの家に行くとごちそうをしてくれるという情報が手に入るのだ。

↓

リサリサの家
リサリサの家を捜しあてると、なかでリサリサが待っているぞ。そして、とってもうれしいものをくれるのだ。

↓

キャロ
もう一度キャロに会うと、今度はコメントが変わっているぞ。何だかリサリサが捜しているそうなのである。もう一度会いにいこう。

↓

リサリサの家
リサリサはマテリアに会わせたい人がいるといっている。しかし、まだその人は来ていないようだ。リサリサはその人を捜しにいってしまうのだ。

↓

キャロ
しつこいようだが、もう一度キャロに会ってみよう。あまり重要そうなことは言わないけど、これをやっておかないと先に進めないぞ。

↓

旅人のおじさん
旅人のおじさんに会うと、町長のオババが70歳の誕生日を迎えることを教えてくれるぞ。さあ、どんなものをプレゼントすればいいのだろう?

↓

町長のオババ
町長のオババに会うと、恐縮しながらも、“花かざり”が欲しいと明かしてくれる。さて、その“花かざり”はいったいどこにあるのだろうか?

↓

ストアハウス
もう一度、おじさんに会うと“花かざり”がストアハウスにあると教えてくれるぞ。さっそくストアハウスのなかをかたっぱしから調べてみよう。

↓

地下洞窟
ストアハウスの奥には地下洞窟がある。ここには宝箱がいっぱいあるぞ。“花かざり”を手に入れたついでに、お金稼ぎとレベルアップをしていこう。

↓

町長のオババ
地下洞窟の冒険を終えたら、町長のオババに“花かざり”を渡そう。渡したあとにもう一度話しかけると、息子の町長に会っていくことを薦めるのだ。

↓

町長
町長に会うと、オババにプレゼントしたお礼として、家の隠し部屋へと案内してくれるのだ。その隠し部屋に何があるのだろうか?

マテリア編終了・ドール編へ
ここで突然、マテリア編が終了する。これからはドールが主人公になるぞ。地下洞窟でレベルを上げないままで町長にあっても先に進めないぞ。

マテリアの家
ドール編もマテリアの家からスタートするぞ。すぐにマテリアと合流したいところだが、まずは町のあちこちを歩いてみよう。

↓

アレサ神殿
アレサ神殿にも入ってみよう。そこで、本来は台の上に乗っているはずの指輪が、なくなっていることに気づく。何か重大な意味がありそうだ。

↓

ストアハウス
ドールがストアハウスに入っていくと以前には見つからなかった地下のほこらへの階段が見つかる。そこで会うオオナマズからビー玉の情報が入る。

↓

地下洞窟
情報をもとに地下洞窟に入っていくと、洞窟の奥に宝箱があるのだ。しかし、その宝箱を開けると、地震が起きてしまうのだ。

↓

オーくん
何とか地下洞窟を脱出したら、ビー玉を欲しがっていたオーくんにビー玉を渡してあげよう。そのあとリサリサの話が聞けるはずだ。

↓

リサリサの家
リサリサの家に行ってみると相変わらず誰もいないが、鍵が開いているので、家のなかに入ることができるぞ。そこの食卓にはスープが……。

ドール編終了・マテリア編へ
ここでドール編は終了。ふたたび、マテリアが主人公になるぞ。ここまで進めておけば、あとは目的がはっきりしているので、物語を進めやすいぞ。

ゲームバトルロイヤル

今週のタイトル

修羅の門

セガ　発売中　6000円

メガドライブ



月刊少年マガジンで連載中の人気マンガ『修羅の門』をゲーム化したもの。コマンド入力によって、キャラクターがさまざまなアクションをするのが特徴のゲーム。

セガがキャラゲーを出した！

森　鉄舟(以下、森)マンガのゲーム化としては、雰囲気をつかんだものだと思うよ。画面の構図がマンガのコマ割りに非常に近いものがあるから、雰囲気がとても良く出ているんだと思う。

石井宏之(以下、石)確かに、あの独特の雰囲気は味わえますね。

森　だからこそ、海堂をどうやって倒そうとか、虎砲をどうやって決めようかとか、そういう部分で非常に盛り上がる。これがもし、よくあるデキの悪いキャラクターゲームなら、画面の構図を見ただけで、いやになっちゃうんだよね。

石　俺はね、コマンドを選んで、選んだとおりにビジュアルが動くっていうシステムで正解だと思うんです。格闘もののマンガが原作だからといって、アクションゲームにすることはないですものね。

森　『キャプテン翼』に近いシステムだよね。ひとつひとつのコマンドをアクションするごとに入れていくという。原作のマンガでは各キャラクターが非常に多彩な動きをしているでしょう。間合いの取り合いをしたり、何種類もの蹴りを対戦相手に放ったり。そういう細かい動きを再現するには、リアルタイムのアクションよりも、たしかにコマンド入力方式のほうがいいだろうね。

石　しかも、このゲームではものすごく細かくコマンドが設定されているでしょ。相手の攻撃に対処するだけで数種類あるし。そのうえ、キャラクターの気の具合とか、ダメージの受け見合まで考えてコマンドを入力しなければならないようになっている。本当によく気を配って練られたシステムだと思いますよ。

原作ファン以外わからない？

石　ただ、けっこう唐突ですよね。話の始まりかたとか。おもしろそうだから買ったけど、原作を読んでないからよくわからないという人が多いような気がするなあ。

森　マンガのゲーム化としては、成功してるけど、単純にゲームとして成功してるかっていうと、ちょっと弱いと思う。『ドラゴンボール』とは、逆かなあという気がするんだよね。

石　ああ、それはあると思う。

森　『ドラゴンボール』は、マンガのゲーム化としては、鳥山明の魅力を全部出してるとは思えない。けれども、ゲームとして考えると、カードバトルとかの新機軸を入れて頑張っている。『修羅の門』は逆じゃないかな。

石　んー、確かにやっていると、そういう印象は受けるよね。

森　ま、キャラクターゲームは、いかに『キャプテン翼』を超えるかってのがひとつのポイントだよね。

石　あれはいいできですからねえ。

森　『キャプテン翼』は自由度が高いんだよね。自分で作戦を練られる。『修羅の門』は、プレーヤーのオリジナルの作戦が立てられない。

石　作戦が決まっちゃいますよね。原作どおりに戦いを進めないと、ぜんぜん動かないからなあ。

森　自分の好きな選手を選んで、戦ってみたい選手と戦えるとかさ。海堂対飛田高明の試合ができるなんてのもあったら良かった。

石　勝手に話が流れていっちゃうじゃないですか。あれがもったいないんですよ。もう、どの間合いで、どのパワーで技を出せば当たるってのが決まっている。

森　繰り返すけど、勝ち抜き戦とか団体戦とかできればね。

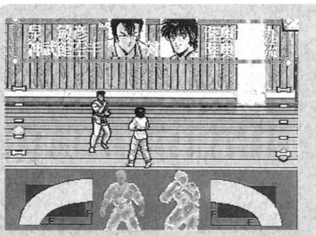
原作ゲームのポイントは



⬆ホントは『修羅の刻』、なかんづく幕末編がいちばん好きだ。『修羅の門』では、羽山戦が決着するところかな。

中西がんばれ！
森 鉄舟

『修羅の門』。いいタイトルだね。やっぱ修羅という言葉に惹かれるよね。"鬼の門"、なんていったら鬼門だもの、縁起が悪くてしかたがないよな。ゲームのタイトルも、やたらカタカナをつなげればいい訳じゃないと思うんですけどね。語感は大切だぜ。



⬆システム自体は非常にいいんだよ、コレ。でも、もう少しうまくまとめられたんじゃない？　残念賞。オシイ。

名前で呼ぶな
石井宏之

メガドライブのゲームのバトルには2度目の登場のクセに、私は本体を持ってません。だって、買いたいという衝動にかられるソフトがないんだもん。『修羅の門』もソレじゃなかった。なんとかしてよ。あッ、メガドライブファンの目が恐い……。

森　ユーザーがマンガ原作のゲームに期待するポイントに、夢の対決ってのがあると思うんですよ。

石　好きなキャラクターどうしを戦わすってヤツでしょ。

森　マンガだとこうだったけど、俺だったらこうするとか、こいつとこいつを戦わせてみたいとか。だから、根っこのシステムの部分はよくできているんだけど、そこのところが『修羅の門』では満たされてない。『キャプテン翼Ⅲ』ではオールスターチームでの対戦ができるんだよね。こっちは日向と岬など選んで、そっちはそっちで、翼と三杉を選ぶことができる。そういうのがキャラクターゲームのいちばんのおもしろさだと思うんだけどね。

石　みんなが主人公の陸奥九十九でやりたいという考えを持っているわけじゃないでしょうし。

森　そうそう、片山右京ファンとか絶対いるもんね。女の子とかに。

石　ま、あれが女の子にウケるゲームかっていうと別だけど。片山右京と言えば、コンピューターの気を溜めるやつ、上がるの速くないですか？

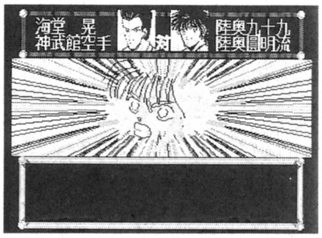
森　確かにそうだね。あれは卑怯だと思う。

石　尋常じゃないでしょ。気ってのは、止まってると上がるじゃないですか。こっちが止まってて、ゆーっくり上がっているのに、相手は動いているにも関わらずスーッと上がる。あれはズルイですよ。

森　そういった、バランスの悪さというのはあるかもしれないね。

石　考えてみると、『修羅の門』ってゲームにしづらいよねぇ。ただアクションを楽しみたい人もいれば、シミュレーション的な要素があったほうがいいという人もいる。でも純粋なアクション野郎には、そういう要素って間延びして厭だったりするんだろうけど。

森　たとえばCD-ROMにして、アニメーションバリバリにすればいいかっていうと、そういうものでもないしね。



次回作への期待大なのだ

森　パスワードがセリフっちゅうのはすごいうれしいやね。

石　俺はね、先に進めないんで、コミックをめくって、これかなってセリフを適当に入れてみたんだけど、やっぱできなかった。でも、わけのわかんない文字が羅列しているよりはずっといい。あと、ゲーム中の「あんたやるね」とかの一連のセリフも、ファンにはたまらないですよ。

森　ホントにそういった細かいところは良くできているね。原作ファンを喜ばせようとしているのがよくわかる。

石　もし、『2』が出るとしたら、希望はあります？

森　やっぱ、対戦につきるよね。それと自由度。たとえば、最初から虎砲を使えるとか、龍破を使えるとかさ。それと、作戦を練れるようにしてほしいですよね。

石　俺も、自分で考えながらできるのがやってみたいな。

森　セガの技術をもってすれば、技術的には問題はないんだから。さらにもうひとひねりくわえた続編に期待することにしましょう。あとね、もしも『修羅の門2』を制作するとしたら、いま月刊少年マガジンで連載中のアメリカ篇がベースになるわけだよね。で、アメリカ篇では異種格闘技大会篇よりもさらにストーリー展開がドラマチックなんだよね。そこをどうするのかが、非常に楽しみだよね。

石井　そうそう、アメリカ篇では陸奥九十九の試合自体以外にも名場面が多いんですよね。陸奥を潰そうと取り囲む大群衆に、一歩も引かず胸を張りこうべを上げて割って入るところとか。あと拳銃で脅かす大富豪とその用心棒を、気合だけでおびえさせたりとか。思わず見入ってしまう。



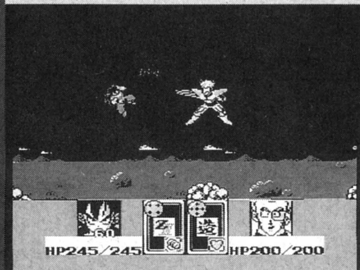
森　そういった場面をどう使うのか。まったく無視して試合場面だけに絞り込むのか、それともCD-ROMでアニメーションにし延々と流すのか。あるいはもっと別の、まったく新しい手法をもって我々を感嘆させてくれるのか。

石井　あんまりアニメーション化はしてほしくないなあ。それこそありきたりの、できの悪いキャラクターゲームがやることでしょ。

森　そうだね。CD-ROMを使用したアニメーション技術自体は素晴らしいものだと思う。ゲームにも積極的に取り入れて欲しいんだけれども、キャラクターゲームだからといってアニメーションさせればいいという安易な怠惰な姿勢はやだね。やはりひねりを加えた続編を期待したいんだな。

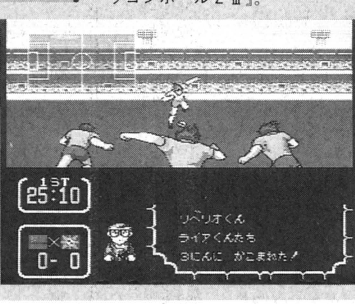
今回、話題にのぼったゲーム

ドラゴンボール
バンダイ



ファミコン、スーパーファミコンでシリーズ化されている、人気マンガが原作のゲーム。カードバトルアクションが特徴。写真は、ファミコンの『ドラゴンボールZⅢ』。

キャプテン翼
テクモ

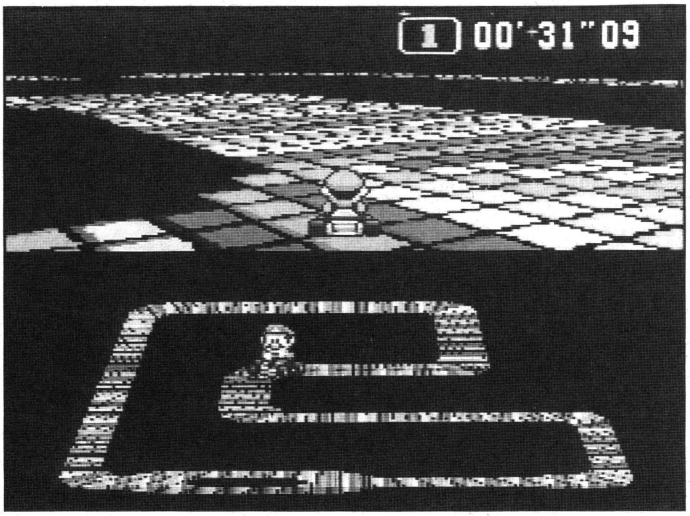


同じく、ファミコン、スーパーファミコンでシリーズが出ているサッカーシミュレーションゲーム。写真は、スーパーファミコンの『キャプテン翼Ⅲ』。同じくマンガが原作。

Software Impression
ソフトウェア インプレッション

スーパーマリオカート

SF スーパーファミコン	レースゲーム	バックアップ カートリッジ
	任天堂　発売中　8900円[込]	4メガ



レーシングゲームと レースシミュレーターは違うのだ!

ホンダの撤退にも関わらずＦＩブームは続いているようで、ソチラの業界のかたがたは胸をなでおろしていることでしょう。コチラの業界もずいぶんと便乗させてもらっているみたい、まあＦＩゲームのリリースの多いこと。

そういえば、最近のレーシングゲームって、なんだかシミュレーターとしての色合が強くなってきたよね。たとえば、マシンのセッティングの項目なんか、もうメチャメチャ細かいじゃない。ギアの比率やサスペンションの硬さまで何段階にも調節できちゃったりしてさ。コレってホントはものすごくマニアックなことのハズなんだけど、近ごろのＦＩファンは、ミーハーからのレベルアップをはかるために、メカニズムの勉強で経験値を稼ぐというパターンが多いからね。ワリとふつうの要素として扱われているみたい。

このようなゲームは、セッテイングによってマシンの挙動がけっこう変わってくるため、各サーキットごとのベストセットなどを見つけ出すのが非常に面白い。ウイングの角度が10度違うだけで、微妙ながらもなんらかの影響が出てくるからね。でも、こういった作業って、やはりレーシングゲーム本来の楽しさとは違うと思うのだ。

そういった意味では、この『スーパーマリオカート』こそ、真のレーシングゲームと言えよう。一応、カートというカテゴリーの話ではあるが、内容はまったくのフィクション。セッティングも排除され、代わりにそれぞれ極端な特徴を持つ、４台のマシンが用意されている。コイツはいいぞ。純粋に、走る楽しみやコーナリングの醍醐味という、レースもののスピリッツだけを追求できるんだから。

思うに、現実をシミュレートしたものは、絶対現実になり得ないし、それゆえ現実に追い付くことは難しいが、フィクションは現実に迫る、あるいは超えることができるのではないだろうか。現にこのゲームはフィクションであるものの、どんなシミュレーターよりも忠実に、レースの興奮や走る喜びをシミュレートできているもの。

くしだナム子(ベルガーの狂信者)

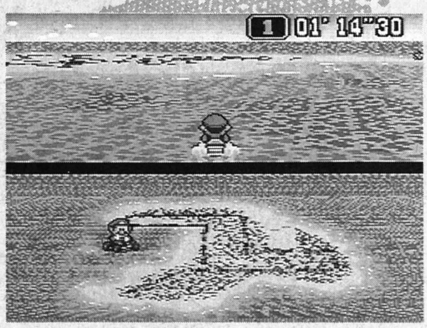
もう、まるっきりフィクション!　これが真のレーシングゲームだ!

ダートで!



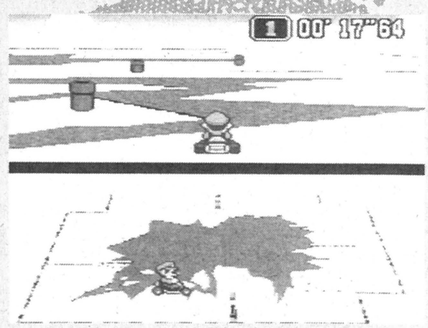
☗実際には、レーシングカートがダートコースを走るなんてありえないことだが、ゲーム中では、カートならではのドリフト走行が決まって面白いコースなのだ。

海で!



☗実際には、レーシングカートが海を走るなんてありえないことだが、ゲーム中では、カートならではのジャンプするような感覚が活かせて面白いコースなのだ。

氷上で!



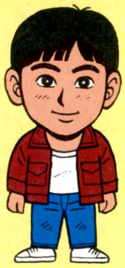
☗実際にはレーシングカートが氷上を走るなんてありえないことだが、ゲーム中ではカートならではのドライバーの腕試し的要素が味わえて面白いコースなのだ。

NEW GAMES CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

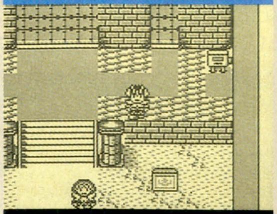
11月16日〜11月22日

発売日	11月6日	11月13日	11月13日
作品	恐竜戦隊ジュウレンジャー	SWIV	フェラーリ
			
	ファミコンカートリッジ エンジェル 6000円	スーパーファミコンカートリッジ ココナッツジャパン 9500円	ファミコンカートリッジ ココナッツジャパン 7300円
	同名の特撮ドラマのアクションゲーム化。ステージごとに決まっている5人の恐竜戦士をそれぞれ操り、最終ボスの魔女バンドーラを倒すのが目的だ。	ふたり同時プレーが可能な縦スクロールシューティングゲーム。対空攻撃型のジェットヘリと、対地攻撃型ジープのどちらかを選んでプレーする。	自動車メーカーの名門、フェラーリ社の許諾を得て作られたレースゲーム。名車フェラーリを操り、世界16ヵ国のサーキットを転戦して総合優勝を狙う。

評論家		恐竜戦隊ジュウレンジャー	SWIV	フェラーリ
野田稔 	先週は木曽、先々週の日曜日は秋山郷の秘湯の宿にお世話になった。宿に向かう途中、紅葉のなかをドライブしていると、大好きなエンヤの曲があまりにもぴったりとくるのでなんだか嬉しくなってしまう。日本猿やヤマネ、キジのお出迎えもあって感激の休日なのです。	5 これからファミコンを始めようという幼児のかたがたには、ジュウレンジャーというキャラクターといい、難易度といいピッタリだと思う。でも、アーケード並のヒネリが効いたスーパーファミコンゲームに慣れたジジイにはツライ。テレビゲーム人口の裾野を広げるためには良い。	6 アミガ系パソコンゲームに多い、かなり描き込んだと思われるグラフィック関係は、好感が持てる。ただゲームはかなり難しめだ。ジープの操作は30分も遊べば慣れてくるんだけど、敵の攻撃がハンパじゃない。並のウデの人だと、ふたり同時プレーで攻略しないと先に進めないはず。	5 レースゲームのデキとしては、最近のものと比べるとかなりショボイ。コース図が出て、先頭グループの位置がわかるので、連中を追いあげる緊張感はなかなかだけど。レースゲームを初めて遊ぶって人にはこれでよいかも。フェラーリの冠はついているけれど、完全に名前負け！
アルツ鈴木 	どうしてもはぐれメタルが仲間になってくれない！　くやしいから、仲間になってくれるまでは、『ドラクエV』をやりつづけることにした。ああ、『真・女神転生』も発売になったというのに、困ったことだ。年末年始は年末年始でやりたいゲームがあるし……。あー困った！	5 5人揃ってゴレンジャー。これがボクの子供のころの常識(?)だったんだけど、最近じゃ5人揃ってジュウレンジャー……なんですね。それはともかく、ゲームのほうは、わりとオーソドックスで、新しさをあまり感じないもの。それだけに、とっつきはかなりいいんだけど……。	5 けっこう難しめなシューティング。ジープとヘリの2種類の兵器で、それぞれ違った攻撃ができたり、違う障害物があったりして、頭を使わされる。気になったのは、メカのデザイン。好みにもよるんだろうけど、ハードな内容に似合わない丸っこいスタイルが嫌だなぁ。	4 普通に遊べるレースゲームだとは思うんだけど、いかんせん普通すぎる。このゲームだから、という特長がないんだよね。いまどきマシンのセッティングができないレースゲームってのも、問題あるんじゃないかな？　ゲームボーイ版はそれくらいでちょうどよかったんだけど。
イザベラ永野 	年末に迫った香港旅行のために、1日2000円しか使わないという誓いをたてたあたくしと渡辺美紀。しかし、そんな誓いは3日ともつわけがなく、お給料はもらっただけ使ってしまうあたくしと渡辺美紀。香港に行ったはいいが、買物するおこづかいがあるのか疑問だ。	5 とくに目新しい要素はないけど、だれでもフツーに遊べるアクションゲーム。そんなに難しくないし、ジュウレンジャーが好きな人なら楽しめるゲームの内容だよね。私の場合、原作を知らないんで、ミニゲームに入ってるバリアブロックの対戦プレーにハマっちゃいました。	6 グラフィックがすんごくきれい。がしかし、そのきれいな背景なんか見てる余裕は私にはなーい。なぜならばとっても難しいからでーす。こういう画面中敵だらけのシューティングは、腕に自信がある人にはやりがいあるんだろうな。だから、そういう人と協力プレーしましょう。	5 一連のカーレースゲームと比べると、ヌルいというか、簡単に操作できる。コーナーもスピードを緩めずにすむんだもん。自分にはこのくらいがちょうどいいけど、『モナコGP』あたりでならしてるヤツには物足りないかもね。ただ、グラフィックはもう少し凝ってほしかった。
ローリング内沢 	バーチャル、バーチャルと騒がれている昨今だが、いったいバーチャルって何？　っていうのが正直な感想。バーチャルリアリティー(仮想現実感)とかいっても、情報だけがひとり歩きしてソフトとか全然追いついていないしね。やはり現実に勝るものはないでしょう。	4 アクションゲームなんだけど、タイトルやゲームの内容からして、けっこう低年齢向けのゲームなんだよね。中学生とか高校生とかのゲームマニアが遊ぶにはちょっとつらいかも。攻撃方法とかゲームの流れとか、かなり単調だしね。ミニゲームも昔のゲームみたいだし……。	7 外国ゲームの移植。グラフィックは超キレイ。ふたり同時プレーもオッケー。ひとりは戦車、もうひとりはヘリコプター。それぞれの役割分担があって楽しい。しかし、途中参加ができないのは残念。淡々としたカンジもあるけど、それがまた味を出していてよい。	4 ファミコンの『FIレース』なカンジ。グラフィックもしょぼいし、スピード感もいままでのレースゲームとあまり変わらない。スーパーファミコンならまだしも、ファミコンじゃこれが精いっぱいなのかな？　しかも7300円じゃちと高いと思う。シンプルなのはいいのだが……。

11月13日

聖闘士セイントパラダイス 最強の戦士たち



ゲームボーイカートリッジ
バンダイ　4800円[込]

人気コミック『聖闘士星矢』がゲームボーイのRPGになった。主人公の星矢と仲間たちが、それぞれの必殺技やカードダスで暗黒セイントたちに立ち向かう。

RPGのデキは、戦闘システムの良し悪しで決まる。原作に忠実だというこのゲーム、そのへんは心得ているカンジ。各キャラクターの性格が出ていたり、切札的にカードを使ったりするのが楽しい。ただ、謎やマップの作りが不親切。原作読んで予備知識でカバーしろってことかな。

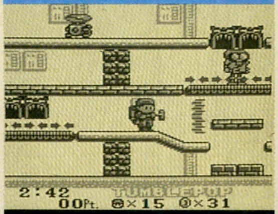
カードダスのシステムをゲームボーイでも使ってみました、的なゲーム。基本的にはオーソドックスなRPGなので、プレーはしやすい。町の人を、✚ボタンで誘導できたりするところが新しいかな。戦闘シーンのグラフィックがややしょぼいのが難。もうちと、なんとかならんかの。

『聖闘士星矢』って子供ちゃんの間でそういや流行ってたなあ。そのくらいの認識しかない私なので、遊んでてピンとこないというのが正直な感想。冒険に出てまずなにをすればいいか、わかりにくくて困ってしまいました。原作のファン向けのシナリオなんでしょうかね？

普通のRPGなんだけど、細かいところが不親切。たとえば、フィールド上にある建物には入れる建物と入れない建物とがあって、わかりづらい。謎解きもちょっとイジワルなカンジ。原作があるゲームって思い入れがないと、ちょっと受け入れにくい部分もあるしね。

11月20日

タンブルポップ



ゲームボーイカートリッジ
データイースト　3800円[込]

アーケードから移植された、面クリアータイプのアクションゲーム。敵を掃除機で吸い込み、それを吐き出して攻撃する。ふたり対戦プレーも可能だぞ。

掃除機で敵を吸い込んで、別の敵にブツけるというのは、魅力的なアクションだと思う。けっこう快感だしね。ただ、ひとつのステージが数面にわかれているんだけど、面数が多すぎるのがちょっとねえ。クリアーしてクリアーしても、つぎのステージに進めないってのは酷でしょ。

なんとなく『星のカービィ』っぽいゲーム。敵を吸い込んで出す。そんなところがね。敵を倒したときに出るアイテムなどが豊富なので、派手な気分でプレーができるのがいいね。うれしいのは、面クリタイプのアクションだから、ちょっとした時間があれば遊べるところ。

このテのゲームは対戦プレーが盛り上がるんだけど、なぜか対戦して勝ったときの感動が薄い。敵転送システムはハラハラするけど、対戦『テトリス』や『ドクマリ』ほどの緊張感はないのよねえ。ひとりプレーのほうは、ひとつの面をクリアーするのに時間がかかりすぎな感じがした。

いろいろな種類のステージがある。しかし、やってることは同じ。敵を掃除機で吸い込み、やっつけるだけ。ステージの途中にボーナスステージがあるんだけど、それもそんなに燃えないなあ。固定画面で同じ作業の繰り返しなので、アキが早いと思う。もうひとつ何かほしかった。

11月20日

ヒューマン・グランプリ



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
ヒューマン　9700円

ドライバー名がすべて実名のF1レースゲーム。プレーヤーは全7チーム、14人のドライバーのなかからひとりを選び、4つのモードに挑戦するのだ。

ステアリングの扱いが、既存のカーレースもののゲームと違うので最初かなり戸惑う。なにしろまっすぐ走れないんだもん。でも、いくつものシケインやカーブをクリアーしているうちに、これこそがF1マシン操作感なのではという気になってくる。かなりマニアックなゲームだぞ。

オープニングデモからかっこいい。ゲーム中のグラフィックもハイセンス。ほかのレースゲームよりも視点が低いので、スピード感は抜群だ。独特のハンドリングに慣れるまで嫌な思いをするかもしれないが、3時間も遊べば大丈夫だろう。ふたりで対戦できるところもいいね。

細かいところまで表現されてる、かなりリアルなレースゲーム。ステアリングをいちいち元に戻すシステムは、最初めんどうでイライラしたけど、慣れるにつれ実際にクルマを運転しているみたいな感覚を味わえるようになった。ひとりプレーのときも、表示画面が狭いのは不満だなあ。

いままでのレースゲームとは違い、実車と同様、曲げたハンドルを戻すというシステムを採用。運転しているリアルさはあるけど、慣れるまではかなり難しい。また爽快感という点では、ほかのレースゲームと比較するとちょっとモノ足りないかも。やりこめば、おもしろいです。

11月20日

アメリカ横断ウルトラクイズ



スーパーファミコンカートリッジ
トミー　8700円

日本テレビ放送の夏のクイズ全国大会が、スーパーファミコンのゲームに登場。番組と同じくドームを出発して、クイズに答えながらニューヨークを目指す。

人気番組をゲーム制作者の悪ノリでパロディー化したって感じ。まるで、大学の学園祭のイベントみたいなんだよね。悪ノリについていけなかったボクは、なんだかゲームを遊んでいるあいだ、ずーっとゲーム制作者のイジメにあっている気がした。もっと気持ちよく遊ばしてほしい。

各地で行なわれるミニゲームが、けっこう凝ってるんだよね。おなじみのドロンコクイズも、ただ○×に走り込むだけでなく、高所からの飛び込みになっていたりする。気になるのはコンティニュー。けっこう先まで進んでコンティニューしても、スタートに戻されちゃうのはどうも。

「さーて、正解は……」なんていちいち言ってるのを、聞いてんのはちょっとかったるい。とは言っても、いろんなゲームをからめながら、クイズをこなしていくのはけっこう楽しいんだな。ジャンケンで運命が決まっちゃうのはどーも納得いかないけど、なんかやめられない魅力はある。

同名のテレビ番組をシミュレート化。ただクイズが出されるのではなく、いろいろなミニゲームをクリアーしたうえで、解答権が与えられるといったものもある。けっこうおもしろいんだけど、不正解だとまた最初からっていうのは面倒くさすぎる。そこいらの配慮をもう少し……。

11月20日

北斗の拳6 激闘伝承拳 覇王への道



スーパーファミコンカートリッジ
東映動画　8900円

ファミコンから続いている『北斗の拳』シリーズ第6弾。今回はケンシロウをはじめ、8人のキャラクターが競い合う格闘アクションだ。対戦モードもある。

『ストⅡ』を『北斗の拳』のキャラクターで遊びましょうってやつ。出るべくして出たって感じだ。ただ『ストⅡ』と比べると、キャラクターのグラフィックの描き込みや技関係がどうしても大味ライク。技の応酬の緊迫感も希薄だと思う。ケンシロウの大ファンって人なら楽しいゲームだな。

最近よく見かけるふたりのキャラが対戦するタイプの格闘技もの。ほかのものと比べて、操作方法が単純で、必殺技などが出しやすくて気分がいい。ただ残念なのは、必殺技以外の普通の技にキャラごとの個性が薄く、どのキャラを選んでも、同じような気がしてしまうところだ。

『ストⅡ』タイプの格闘技ゲーム。とくに、お派手な必殺技がないのがちとさみしいけど、対戦プレーはそれなりに盛り上がる。『北斗の拳』シリーズでは、いちばんとっつきやすいと思う。どのキャラクターもかなり個性的だけど、とくにハートの風采と攻撃法は強烈すぎるぅ～!!

『ストⅡ』タイプの対戦アクションゲーム。グラフィックとかはすごくキレイでいいんだけど、操作に違和感あり。キャラクターの動きが早すぎる。しかも大ざっぱなカンジ。しかも遊んでみると、ただボタンを連打しているだけといった印象を受ける。必殺技とかは気持ちいいのだが。

11月20日

ミッキーのマジカルアドベンチャー



スーパーファミコンカートリッジ
カプコン　8500円

世界的なアイドルキャラクター、ミッキーマウスが活躍するアクションゲームだ。ミッキーは親友プルートを救出するため、4種類の姿に変身して進む。

8
やはりミッキーマウスがキャラクターってことがあるんだろうけど、カプコンのアクションゲームにしては難易度低め。ゲーム全体に織り込まれたアクションゲームのフィーチャーがどれも秀逸なうえ、登場キャラがカワイイせいか、いつまでも飽きがこなく遊べそう。楽しいよ。

7
とにかくグラフィックがきれい。ミッキーマウスの動きもそれっぽい。ゲームは、一見するとただの横スクロールアクションだけど、じつは『夢工場』的なひねりのあるものなのだ。何かを摑んで、投げたりひっぱったりするそのアクションが、ちょっとクセになっちゃいそう……。

8
ミッキーの一挙一動がいちいちカワイイ!!　ゲーム自体はよくあるタイプのアクションゲームなのに、キャラクターが魅力的だとハマってしまうもんです。女性とか子供ちゃんには絶賛されるゲームだと思うんだけど、そういう意味で、EASYモードはもっと易しくてもいいのでは？

7
かなりよいです、これは。まずミッキーの動きがよい。アニメのミッキーをほうふつさせるような、細かくリアルな動き。また、グラフィックも超キレイだしね。魔法使いや消防士など攻撃方法が異なる、いろいろなキャラクターに変身できるのもマル。でもありがちなゲームだ。

11月20日

対決!! ブラスナンバーズ



スーパーファミコンカートリッジ
レーザーソフト　8500円

近未来を舞台に、怪人どうしが戦う格闘アクションゲーム。7人のキャラクターのなかから好きな怪人を選び、多彩な技を繰り出してほかの6人を制す。

7
これも「あやかれ『ストⅡ』ヒット」なんでしょうな。あっ、これ春麗っぽい。これは、ダルシムの線かなと、始終『ストⅡ』の影がチラホラ。まあマネっ子ゲームだけど、変な登場キャラが何をやらかすか楽しみだったりするし、キーレスポンスもよいので、ホドよく遊べるのも確かだ。

5
キャラによって、個性的な技がくり出せるのがおもしろい。出しかたは単純で覚えやすいしね。ただ、必殺技を決めたとき以外のときが地味で、見ていてもあまり楽しくないし、プレーしていてもだれてくる。必殺技以外に、パンチ、キック以外の技があってもよかったのでは？

7
ほかの格闘技ゲームに比べて、各キャラクターの個性があまり表現されてないように感じる。でも、LC-38Xとかいう、軟体宇宙人(!?)だけは別。これまでいなかった最高にイカスキャラなのだ。必殺技がわりに簡単に出せてしまうので、『ストⅡ』慣れしてる人は拍子抜けするかも。

5
これも『ストⅡ』タイプの対戦アクションゲーム。操作方法や攻撃方法がキャラによって似たものが多く個性がないと思った。しかも、容量の問題とかで仕方ないと思うが、全体にこじんまりとした印象。そこそこは白熱できるんだけど、エキサイトするほどじゃないなあ。

11月20日

ウィザードリィⅤ 災禍の中心



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
アスキー　9800円

パソコンで人気を博した3DダンジョンRPG、『ウィザードリィⅤ』の移植。今回はノンプレーヤーキャラクターが多数登場し、9つの新呪文も加わった。

8
パソコン界では『ウィズⅦ』登場だとか騒がれているが、ボクはこの『ウィズⅤ』こそ最後の『ウィザードリィ』だと思っている。システムも古くさいといえばそれまでなんだけど、完熟の域に達していると言いたい。ワードナに相当する隠れ(?)キャラもいるし、なが一く遊べそうよ。

7
ファミコン版の『ウィズ』シリーズの遊びやすさをそのまま受け継いでいるうえに、オートマッピング機能がついているのがうれしい。『Ⅴ』ということで、謎解きが難しめだったりするが、それだけ長く楽しめるとも考えられる。まじめに取り組む意欲のある人にならおすすめできる。

7
『ウィズ』シリーズって、いい意味でプレーヤー突きはなしたような冷たさがあったけど、今回のはいろいろ親切。とくにオートマッピング機能は、ありがたくて涙がでそう。でも、ダンジョンがやけに豪華な作りになっていたりして、古くからの『ウィズ』ファンは違和感があるかも。

5
このゲームの楽しさって何だろう？　キャラを育てること、それともアイテムを集めること？　いまいち楽しさがわからないんだよね。『ウィズ』ファンならってとこだけど、オイラはパス。メッセージ表示が英語でも可能なのは親切。操作性とかシステムはとてもよいです。

11月20日

ヒーロー戦記 プロジェクトオリュンポス



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
バンプレスト　9600円

ウルトラマン、ガンダム、仮面ライダーのSDキャラクターが登場するコミカルRPG。惑星エルピスを舞台に、アムロ、ダン、南光太郎の3人が冒険する。

8
このゲームを遊んだあと、ゴッコ遊びってのはいくつになっても楽しいもんなんだなと思った。ボクの知っているヒーローものRPGのなかでは、面白さピカイチだよ、コイツは。ゲームを作った人は本当に各原作を愛していたんだね。キャラのセリフ、戦闘と、いちいち泣かせるぞう。

7
登場するヒーローたちの個性がよく出ていて、そのキャラを知っている人にはたまらないんだろうな。単純にRPGとして考えても、操作性がいいし、グラフィックもきれいで、とても遊びやすいものになっている。展開が一本道だけど、それはそれで好き好きかな。よいのでは。

6
遊びかたやシステムがシンプルでわかりやすいし、これといった謎もないし、わりと子供向けな感じ。各キャラの個性を表現した戦闘シーンはいいけど、なにぶん時間がかかるのでオートがついてないとシンドイなあ。カワイイキャラなのに、メッセージがやけにジジくさいのが妙。

7
グラフィックもいいし、システム部分も操作しやすくてよい。どこでも、セーブできるというのがうれしい。また、シリアスなヒーローたちが、ところどころでコミカルなギャグを連発。そのギャップがけっこうおもしろい。ストーリーに若干強引なところがあるが、まあいいや。

11月20日

コロンブス 黄金の世明け



ファミコンバックアップカートリッジ
トミー　7500円

アメリカ大陸を発見したクリストファー・コロンブスが主人公の、海洋冒険RPG。ふつうのRPGモードのほか、目的地に貨物を届ける帆船ゲームもある。

4
きつい言いかたになるけど、まるで素人さんがパソコンソフトのRPG製作キットで作った自作ゲームみたい。絵も5年前のファミコンソフトなみ。スタート後、何から始めたらよいかまったくわからないのもヒドイぞ。「自由度が高い」と、「不親切に作る」は別物だと思うんだけど…。

4
プレーヤーに与えられる情報がとても不親切。そのため、のっけから強い敵と戦うはめになったりもするのだ。それはさておき、もう少しグラフィックに力を入れてほしかったな。色づかいはまあいいんだけど、キャラや背景がしょぼすぎるんだよね。わかりやすいシステムは○。

4
のっけから、情報の出しかたが不親切なんじゃないスか？　人のアドバイスどおりに行動したら、戦闘ですぐ死んじゃって先へ進めないよう!!　けっこう目新しいシステムをあちこちに取り入れてたりするんだけど、どれも中途半端に終わってるみたい。そこが残念だなあ。

4
戦闘シーンを『ウルティマ』タイプにしてみたり、船を動かして嵐や流木などを避けるアクションシーンを取り入れたりと、ほかのRPGと違った試みをしている。しかし、普通のRPGなんだよね。『ドラクエⅤ』が出たいま、これじゃつらいと思います。もうちょっと何とか……。

11月20日
PC原人シリーズ PC電人



PCエンジンHuカード
ハドソン 6500円

アクションゲーム『PC原人』に続く、コミカルムードのシューティングゲーム。主人公PC電人ゲンヘッドが、10人の仲間たちと合体攻撃しながら戦う。

7
『パロディウス』路線なのね。当然『PC原人』の世界観がわからなければ、笑えない(笑わそうとしていないかも)ギャグ(マジかも)も多々あるけどね。ハドソンお得意のシューティング分野というだけあってハデハデな演出もバランスも、まあ○。小じんまりとまとまった佳作ってとこ。

6
『スターパロジャー』とはまたひと味違った、コミカルシューティング。『原人』シリーズ(?)特有の"気張り"がいいんだよね。いままでいくつかシューティングのため撃ちものを見てきたけど、これがいちばんためてるって感じ。オプションとの合体も、最初のうちはけっこう驚きもの。

7
そこかしこにギャグ要素を盛り込んだシューティングゲーム。キャラクター、オプションやアイテムなどなにをとってもおかしいけど、とくにあのカラオケの歌詞には笑わせていただきました。"あまくち"モードはけっこう簡単なので、ヌル者でも十分に堪能できるでしょう。

5
かなりビジュアル的にはド派手で、見ているだけで楽しめる。攻撃アイテムとかも豊富で、これまた派手。しかし、派手すぎて画面がちらつき、見にくくなってしまうことも。また、自機のオプションとなるキャラクターも、どれを選んでも同じような印象しか受けないなあ。

11月20日
PSYCHIC DETECTIVE SERIES Vol.3 AYA



PCエンジンスーパーCD·ROM²
データウエスト 7600円

CD-ROMの能力を活かした、リアルなグラフィックのアドベンチャーゲーム。人の心に入り込めるという超能力を持つ主人公が、さまざまな事件に挑む。

7
オカルトかつハードボイルドな設定が、ボクは大好き。雰囲気的には映画の『デッドゾーン』を思い浮かべてもらえばいいかも。多分家庭用ゲーム業界初だと思うラブシーン(けっこうドキドキしちゃうんだな、ホント)も、ちゃんとパソコン版から移植されているし一度は遊んでみるべし。

5
わりにオーソドックスなアドベンチャー。モノトーンの背景がいかす気もするけど、カラーで登場する人物がそのレベルに追いついていない。何回も同じコマンドを使わないと先に進めないようなイジワルな謎もちょっと……。ラブシーンがあったりするのには、ややビックリ。

6
サスペンス調のストーリーがすごくいい。大人のためのアドベンチャーって感じ。気になったのが、ひとつの話題で人と会話してるのに、何度も同じコマンドを選ばなきゃなんないこと。ゲーム展開が牛歩状態になるばかりで無意味だと思う。あと、肉声の会話がイマイチだった。

4
ゲームのストーリー進行が遅すぎる気がする。と、いうかあまり重要ではないところで、時間がかかる。しかも、コマンド選択方式なので、すべてのコマンドを試してみれば事は済んじゃうワケじゃない。だったら、もうちょっと魅力的でサクサク進むストーリーのほうがよいのでは。

11月20日
横山光輝 真·三国志 ～天下は我に～



PCエンジンCD-ROM
ナグザット 8800円

昨年発売された『三国志 英傑天下に臨む』に続く、三国志を題材にしたシミュレーションゲーム。今回は10あるシナリオを選ぶことができるようになった。

6
どこのソフトハウスが作っても『三国志』というと、こういうシステムになってしまうんだなあ。何か協定でもあるのでは……とつい勘ぐってしまいたくなる。グラフィックが横山光輝している以外、とくに既存の『三国志』ものと違いなし。横山光輝の『三国志』ワールドファンにお勧め。

6
いままでにあった『三国志』を題材にしたゲームと、これといって変わったところが見あたらない。良くも悪くも、ありがちなシミュレーションって感じ。ボクが気に入ったのは、城攻めのシーン。城壁について、じょじょにそれを崩していく。成功したときの爽快感は抜群。

6
『三国志』っていったいどのくらいゲーム化されてるんでしょ？しかも全部シミュレーションで、全部同じようなシステム。せっかく横山光輝のキャラクターを使うなら、システム的にもほかとは違う要素があるといいのにね。(横山光輝の)『三国志』なら全巻買ったという人向けかな。

5
細かいシステム的な部分に不満。移動はヘックス式の移動方法なんだけど、せめて移動できる範囲くらいは示してほしかった。あと戦闘シーンも、地味なカンジ。パソコンゲームなカンジ。オープニングのデモは派手なんだけどね。トータルで見ると普通のシミュレーションだ。

11月20日
アフターバーナーIII



メガドライブCD-ROM
CSK総合研究所 8400円

3Dシューティングの名作がメガ-CDに登場する。アメリカ海軍のF-14トムキャット戦闘機に乗り込み、中東を舞台に襲いかかる敵機を撃墜していく。

6
一世を風靡した『アフターバーナー』なんだけど、やはりゲーム自体が古くさいってのは否めない事実。再会した憧れの君がババアになってた感じ。ポリゴンらしき手法も使っているみたいだけど、全体的にグラフィック描き込み不足な雰囲気だし。戦闘をしている緊迫感にも欠ける。

6
それまでコックピットからの視点だったのに、後ろから敵機に狙われたときは、機体の後ろからの視点に変わる。そのへんの演出や、生音のBGMがイカス。地面のグラフィックの変化が乏しいのが気になったが、ゲームの楽しさには支障ないだろう。スピード感もあってたいへん○。

6
『アフターバーナー』がゲーセンで話題になった当時、10秒でゲームオーバーになった苦い思い出がある。とはいうものの、やっぱり筐体ナシじゃ、よさがわかりにくいゲームだと思うなあ。操作性はなかなかいいけど、背景などのグラフィック関係が少々おへぼちゃんなような……。

5
いままでの『アフターバーナー』と違い、コクピットから見た画面構成で遊ぶことができる。動きとかは、なめらかでとても操作しやすい。でも、実際のところ何をやっているのかわからないというのが第一印象。戦闘しているという印象が希薄。あと、背景がちょっとしょぼいなあ。

11月20日
電忍アレスタ
Nobunaga and his Ninja force



メガドライブCD-ROM
コンパイル 6800円

シューティングゲームの定番、『アレスタ』シリーズの最新作。今回は戦国時代の日本を舞台に、電忍アレスタが4種類の特殊武器を駆使して突き進むぞ。

6
CDの読み込みが遅いせいで、シューティングゲームの命であるノリのよさ(少なくともボクはそう思う)が半減している。『アレスタ』シリーズの面白さって、ドハデに、がむしゃらに、バリバリ撃ち進むところではなかったのかなあ。コンパイルファンとしては本当に悲しい限りです。

6
一連の『アレスタ』シリーズの流れをくんでいるだけあって、存分に楽しめるでき。さすがにそれほど目新しさは感じなくなってきたが、いまでも十分通用する面白さだと思う。画面が派手すぎて、まれに敵の弾などが見にくくなることもあるけど、ま、いたしかたないでしょう。

7
シューティングゲームらしくない、ユニークな舞台設定や自機、敵キャラたちは相変わらず健在のようです。ふつう(またはそれ以上)のモードはかなり難しいのに、EASYモードだとボスキャラさえいないっていうのは極端すぎるよ～。ヌルい人は、手を出すなってことなのかな？

5
そこそこに楽しいが、これだったら『武者アレスタ』のほうが断然おもしろいなあ。まず、グラフィックの質が少し落ちたようなカンジがする。しかも、攻撃方法もすこし地味になったかな。派手には派手なんだけどね。でも曲は気に入った。ラップあり、テクノありとかっちょいいぞ。

11月20日
プロフットボール



メガドライブカートリッジ
エレクトロニック・アーツ・ビクター　6800円

全米28チームに最強チームを加え、全29チームで争うアメフトゲーム。試合中の天候も自由に変えることができる。ふたり対戦プレーや協力プレーもできる。

7
ボクはアメフトの知識にあまり明かるくない。が、同ゲームがアメフトのルールやカッコ良さをかなり研究して作られているということぐらいはわかる。戦略的にかなり頭をヒネらなくては勝てなかったりするところや、テレビ観戦を意識したアングルや演出は拍手モノだと思う。

6
まず感じたのが、操作のわかりやすさ。以前、似たようなシステムのフットボールゲームをプレーしていたからかもしれないんだけどね。また、グラウンドの画面処理もスムースで、気分を盛り下げることなくプレーができるのがいい。色づかいが鮮やかなのもボク好みだな。

6
だいたい、ラグビーとアメフトの違いもよく知らないのに、楽しめるわけなーいと思ったらそうでもなかった。スポーツゲームって、ルールの知識がある人と一緒にプレーすればけっこう遊べてしまうもんなのね。重要なのは操作性の良し悪し。そういう意味では評価できるゲーム。

7
あの『ジョー・モンタナフットボール』に似た、フットボールゲーム。フォーメーションの種類も多いし、グラフィックもキレイ。天候も選べるし、アメフトファンなら気に入るでしょう。操作性もいいしね。リアルすぎて、初心者には受け入れにくいかもしれないが……。

11月20日
プロホッケー



メガドライブカートリッジ
エレクトロニック・アーツ・ビクター　6800円

メガドライブ初のホッケーゲーム。'90年、'91年のデータをもとにした世界の強豪チームが激突する。レギュラーシーズン、プレーオフなど、モードは3つ。

7
氷の上を滑る、なんとも不安定なカンジがよく出ていると思う。また、この手のゲームって2次元的なゲームになりがちなんだけど、高さの概念があって、ボールを強打するとフワッと浮いてゴールの上を飛び越したりするのには感激した。ホッケーの知識がなくても十分面白いよ。

6
いまいち選手の操作がしづらいけど、氷の上だからしかたないんだろうな。見ものは乱闘シーン。実際にボタンを押してボカボカ殴りあう。ふたり対戦のときには、けっこう燃えるのだ。パックのスピードもメチャ速くて、緊張感ありあり。ほかのスポーツにも応用が効きそうだ。

7
操作が簡単だから、いきなりプレーしても、だれでも楽しめるんだよね。とくに、本当に氷の上を滑っているような操作感覚が気に入っちゃった。アイスホッケー通がやっても満足できるし、ホッケーのルールなんて知らないから興味ないって人にもオススメできる。

7
ホッケーのルールとか全然知らなくても、これは遊べる。簡単、簡単。選手の動きもちゃんと氷のうえをスケートで滑っているような感覚で気持ちいい。それでいて、操作性もクイック。ホッケーで使用されるコーナーを使ってのパスもちゃんと通る。乱闘とかもあっておもしろい。

11月20日
ロード・ラッシュ



メガドライブカートリッジ
エレクトロニック・アーツ・ビクター　7800円

殴る、蹴るのラフプレーが続出する、3Dタイプのオートバイレースゲーム。ライバルのライダーたちや、追ってくる白バイに注意しながら優勝を目指す。

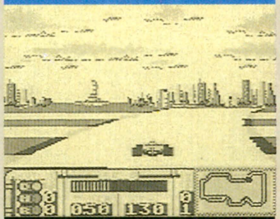
7
乱暴な運転でも、こけたりすることはまずない。登場するバイクの操作感は、スクーターなみでお気軽だ。ゲーム自体はかなり大味な作りだけど。でも、ライバルをブンなぐる爽快さや、起伏でジェットコースターに乗った気分になれるところになんとも捨て難い魅力を感じるのだ。

6
ずいぶんとバイオレンスなゲーム。横にきた敵をバコバコ殴るまでは普通として、バットで殴ることもできたりする。(バットを手に入れれば)。そんな乱暴なところが楽しいのだ。言い換えれば、レースすること自体は、それほど楽しくないということなんだけど。楽しけりゃいいか。

8
実際には許されないハズの過激な行為ができるのがカイカン。レースで優勝するという、本来の目的などどうでもよくなってしまうほど熱くなるゲーム。道路の滑らかなアップダウンも、ジェットコースターに乗ってるみたいで楽しいし、転倒したときのマヌーな演出もグーだわね。

7
相手のライダーにパンチやキックを浴びさせながらら、レースをする格闘(バイクレース)ゲーム。キャラクターの動きが細かく、しかもヘンで楽しい。さすが外人の考えたゲームだけある。スクロールもなめらかで、スムース。見ているだけでアキない。族が好みそうなゲームでもある。

11月20日
フェラーリ



ゲームボーイカートリッジ
ココナッツジャパン　4300円[込]

ファミコン版と同時に発売される3Dレースゲーム。やはり16ヵ国を渡り歩いてタイムを競う。ギヤはマニュアル、オートマチックのどちらかを選べるぞ。

5
ファミコン版同様、アクセル全開でほとんどのコーナーが回れてしまうので、テクニックらしきものはあまり必要のないゲーム。F1のスパルタンなイメージを、このゲームに求めてはいけないのだ。でも、ゲームボーイの画面サイズを考えると、このシンプルさがヨイのかもなあ。

6
スクロールがなめらかで、スピード感もある。レースゲームの命ともいうべきふたつの要素をかね備えているのだ。コーナリングがへんに難しすぎたりしないので、レースゲーム初心者向けといえよう。遊んでいて、あまり目がチカチカしないのもいい。ひまつぶしには持ってこい。

6
ゲームボーイとはいえ、グラフィック関係はけっこう見栄えのするものになっている。ファミコン版と同じで、操作性がいいしヘンに難しくないから、だれでもスンナリと遊べると思う。ハンディーマシンだし、このくらいの難易度がちょうどいいかも。初心者向けだけど。

4
シンプルなゲームなので、ゲームボーイ版のほうが、ファミコン版より遊べるようなカンジがする。しかし、スピード感があんまりないなあ。あと対戦プレーができないのが難。しかも、1コースがけっこう長いので、液晶画面だとちょっとつらい。ヒマ潰しにはいいんだけどね。

11月21日
CACOMA KNIGHT



スーパーファミコンカートリッジ
DATAMポリスター　7800円[込]

奪われた国土を取り戻す陣取りアクションゲーム。フィールドランドのさらわれたお姫様を助けるのがゲームの目的。ふたり協力プレーや対戦プレーも可能。

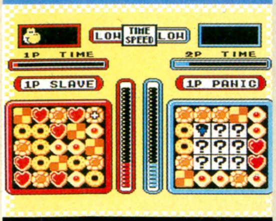
6
どこから見ても『QIX』だね。『QIX』と比べると、プレーヤーに面クリアー以外の目的が与えられたり(女の子を助けるんだって)、アニメ系のキャラクターが付いたりしてなんだかヤケに明かるいゲームに仕上がっている。『QIX』未体験の女の子には喜ばれそうだ。ボクはもういいやね。

3
ようは『クイックス』的なゲームなのだが、いまいちのめり込めないんだよね。キャラや背景がごちゃごちゃして、何が起こっているのかわかりにくいというのがひとつ。得点の高い線を引くときの移動速度が遅すぎて、役に立たないのがひとつ。オリジナリティーにも欠けている。

5
『クイックス』のグラフィックをメルヘンチックにしてみました、って感じのゲーム。なぜか、あまり緊張感がなくて退屈だった。このゲームならではっていう目新しい要素がとくにないと、単なるモノマネで終わってしまうと思う。こういうのは、もっとハラハラしながら遊びたいよー。

4
昔懐かしの『QIX』ですな。ふたり同時や対戦プレーができるんだけど、そんなに楽しくないなあ。『QIX』は名作だけども、いまの目の肥えた子供たちには、ちょっとツライものがあるんじゃないかな？　グラフィックとかはメルヘンチックで、カワイイんだけどね。うーむ。

11月21日 ヨッシーのクッキー



ファミコンカートリッジ
任天堂 4900円[込]

上や横から迫ってくる5種類のクッキーをうまく動かし、同じクッキーをそろえてラインを消していくパズルゲーム。おなじみのふたり同時プレーもある。

やはり任天堂のパズルゲームはハズさないんだなあ。ルービックキューブもしくは16パズルをベースにして、うまい具合に『テトリス』風に仕上げている。ひとりプレーの興奮は『テトリス』を初めてパソコンで遊んだときほどではなかったが、対戦になるとけっこうハマっちゃいました。

簡単なルールのアクションパズルゲームはいいよね。ひとりでたんたんと面クリアーしていくには簡単すぎる気もするけど、対戦となると話はべつ。はじめてでもいきなりワイワイ楽しめる。『ドクマリ』同様に、攻撃の要素が入っているので、よけい対戦に熱が入るんだよね。

ルールは違うけど、『ドクターマリオ』的な中毒性があるよね。対戦で相手のジャマをできるところが熱くなる理由だと思う。あと、ハンデをつけられたりするところも親切。ひとり用のモードは、パズルゲームの要素が濃くなってるけど、長時間ハマってしまうというタイプじゃない。

平面ルービックキューブみたいなパズルゲーム。ひとり用は、たんたんとクッキーの絵柄を合わせて消していくだけという印象しかない。しかし、対戦プレーは別。かなり燃えます。『ドクターマリオ』よりも簡単だと思うので、女の子でも気ラクに楽しめる。ルールも簡単だしね。

11月21日 ソニック・ザ・ヘッジホッグ2



メガドライブカートリッジ
セガ 6800円

大ヒットしたアクションゲームの待望の第2弾。ソニックが相棒のテイルスとともにDr.エッグマンに立ち向かう。ふたり協力プレー、対戦プレーもできる。

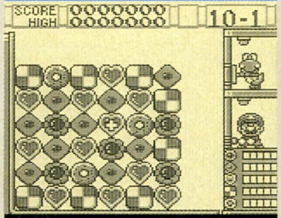
ボクの『ソニック』の続編への率直な第一印象は、「マイナーチェンジ版だな、コレ」だった。大改革を施したり、変にはずしたフィーチャーが入ったということはまったくない。続編を待っていたファンは涙を流して喜ぶかもねえ。友だちとのサブゲームでの対戦も、盛り上がって○よ。

ひとりプレーのとき、ソニックの相棒が、何のためにいるのかわからないくらい役に立たないのはなぜ？　その点を除いては、ひとりプレーも対戦プレーも抜群のでき。とくに、対戦プレーが楽しいぞ。スピード感はやや鈍るけど、ドキドキ感(？)は2倍！　いや4倍くらいかなぁ？

前作との大きな違いは、ふたり同時プレーができることだけど、ふつうのステージは2分割画面が見づらいし遊びにくい。おすすめは、スピード感と緊張感でいっぱいのスペシャルステージ。絶叫マシーン好きの人なら絶対ハマルおもしろさ！　テイルスくんがカワイクないのが残念。

ふたり同時プレーというシステムが新たに加わった。でも、画面がちっちゃくて、キャラも小さい。見づらいし、やりにくい。ひとり用のほうは、前作よりちょっと難しくなったカンジ。いろいろな楽しい仕掛けも増えて、ビジュアル的にはとても楽しい。ボーナスステージもかなりよい。

11月21日 ヨッシーのクッキー



ゲームボーイカートリッジ
任天堂 2900円[込]

ファミコン版とシステムは同じ。画面がクッキーでいっぱいになるまえに、クッキーをそろえて消そう。通信ケーブルを使った4人までの対戦プレーも可能だ。

ファミコン版同様、ひとり遊びでは良いヒマ潰しに。多人数対戦ではコミュニケーションの活性化に役だちそうだ。ファミコン版と比べてクッキーの判別がしにくいのが残念だが、我慢できないほどではない。ちなみに他の評論家と4人プレーにはげんだら、ボクが最下位……トホ。

基本的にはファミコン版のそれと同じなんだけど、最大4人まで対戦できるところがよい。いろいろな駆け引きが楽しめるからね。モノトーンの画面で、クッキーの種類が見分けづらい気もするけど、それほど支障はない。ファミコン版同様、かなり楽しめるアクションパズルだ。

4人で対戦するとすんごい盛り上がる。評論家4人で遊んだけど、ヨッシークッキーを使った、攻撃を仕掛ける瞬間が気分爽快。ライバルたちの画面が見えないことが、よりいっそうハラハラ感を増していると思える。クッキーの種類が見分けにくいのも、楽しいから許しちゃおう。

ファミコン版はふたりまでしか対戦できないけど、ゲームボーイ版は同時に4人まで対戦できる。この4人対戦は絶対におもしろい。ホントおすすめ。しかも、ファミコンと違い、相手の画面が見えないぶん緊張感も増す。モノクロなのでクッキーが見にくいのはしょうがないけど。

11月21日 ソニック・ザ・ヘッジホッグ2



ゲームギアカートリッジ
セガ 3800円

メガドライブ版と同時発売のアクションゲーム。対戦プレーはないが、ソニックのスピード感ある動きは、ハンディーゲームマシンになっても相変わらずだ。

目新しいフィーチャーも入っておらず、メガドライブ版の『ソニック2』ほど楽しくなかったな。ソニックの動きが早くてスピード感はあるんだけど、マップ設計もやけにトリッキーでイジワルだし爽快感にかける。ゲームギアの画面で『ソニック』というのはやはり無理があるのでは？

『ソニック』らしいスピード感のあるアクションなのだが、スピード感がありすぎて（ゲームギアにしては）、液晶画面ではちとつらいかもしれない……。もちろん、『ソニック』の楽しさは活きているんだけどね。ゲームギアのアクションゲームとしては、かなりよいできだと思う。

『ソニック』の魅力はスピード感なんだけど、携帯用ゲームになっても、スピード感はあいかわらず。この目まぐるしさは、遊んでみないとわからないと思う。メガドライブ版とはまったく別に、小さい画面ということを考慮した見やすいマップが用意されてるのもうれしいなあ。

やはり、おもしろさやスピードは、メガドラ版の『ソニック2』にはかなわない。でも、ゲームギアにしては、なかなか遊べる内容に仕上がっている。画面が狭く、イキナリ敵が出現してやられてしまったり、敵と接触したときに散らばるリングが取れないという不満もあるが……。

11月27日 パワーアスリート



スーパーファミコンカートリッジ
KANEKO 8500円

対戦型格闘アクションゲーム。主人公は格闘技の達人を目指して修行する青年で、全10ステージを勝ち抜き、ボクシング世界チャンピオンを倒すのが目的。

キャラクターは大きいし、それなりの迫力があると思う。キャラクターがスレ違えるのが、『ストⅡ』よりちょいと進化したところなんだろうね。アクションにあまりバリエーションがないので戦闘が単調になりがちだ。必殺技が簡単に出せるのも、単調さの原因になっていると思うぞ。

飛び道具や投げ技、必殺技と、バラエティーに富んだ攻撃ができるので、見ていても楽しげ。対戦中の背景が、ほかのどの対戦格闘技ゲームよりも凝っているのがよい。ときにはいかだの上だったり、ときには走る列車の上だったり……。操作感覚がやや鈍いのが気になるけど。

奥行き感のある『ストⅡ』ってところですか。背景のグラフィックなんかとっても凝ってて感心した。キャラクターもそれなりに個性的なやつらが揃っているけど、やっぱりどっかで見たようなタイプが多い。総合的に見て、『ストⅡ』の模倣って域をでてないと思うなあ……。

『ストⅡ』を意識して作られたカンジの対戦アクションゲーム。画面に奥行きがあり、手前、奥と自由に行き来できる。それなりに面白いんだけど、やはり全体的に『ストⅡ』と比べてしまうと見劣りしてしまう。『ストⅡ』以上のモノじゃないと子供は納得しないと思う。

11月27日

パワーアスリート



メガドライブカートリッジ
KANEKO　8500円

スーパーファミコン版と同内容の格闘アクションゲーム。元ボクサーの父を引退に追い込んだチャンピオンを倒すため、世界10カ国を渡り歩いて修行する。

6

スーパーファミコン版とまったく同じ？　ハードの性能の差で、色合いは多少変わっているけどさ。あと、ボクはメガドラのパッドが扱いが不得手なので、若干技が出しづらかったなあというのが感想。うーん、それにしても『ストII』のマネゲーって年内にあと何本出るんだろうなあ。

5

スーパーファミコン版のそれよりも、色が鮮やかで好き。そのほかは、ほぼスーパーファミコン版と同じでき。どちらかといえば、スーパーファミコン版のほうが操作しやすい気がするけど、たいした差はないと思う。どちらかいっぽうを持っていれば、それでいいかな。

6

スーパーファミコン版に比べて、グラフィックがシャープな感じ。それ以外はまったく同じ。どちらのデキがいいといった差はありません。ひとりプレーモードに、パスワードがついてるのは親切だけど、好きなキャラクターを選ばせてくれないのはちょっと不親切だと思うなあ。

5

スーパーファミコン版となんら変わらない。スーパーファミコンを持っていなくて、『ストII』みたいなゲームがほしいひとにはいいんじゃないかな？　このゲーム、必殺技がバンバン出しやすい。必殺技を出せなかったときのリスクが小さいのだ。まあそれは、好き好きだろうけど。

Best Picks of This Week

まだ年末まえだっていうのに、今週はたくさんのソフトが発売される。しかも、これから先もレビューするゲームの本数は激増していくのだ。ああタマランチ!!　ほらアルツ、いつまで『ドラクエ』やってんだ。早く今週のゲームやれ！

ゲームジャンル別にお勧めをあげるぞ。アクションはなんと言っても、『ミッキー』とメガドラ版『ソニック2』。もう1本なら、ちょいと毛色の変わったところで『ロード・ラッシュ』もよい。あれ？　これはアクションゲームっぽいけれど、レースゲームだね。で、レースものといえば、『ヒューマン・グランプリ』も買いよ。RPGは、『ウィズV』と『ヒーロー戦記』。買って損のない逸品よ。では、さいなら。えっ、ほかのジャンル？　ほかのジャンルはちょいと不作なのよ。ではまたね。

スピード、グラフィック、ゲーム性と3拍子揃ったメガドライブ版の『ソニック2』はもちろんおすすめだけど、『ヒューマン・グランプリ』、『ミッキー』、『ヨッシーのクッキー』、『ウルトラクイズ』なんかもすてがたい存在といえる。このところ大作のRPGがバシバシ出ているから、このへんでアクション系のゲームにも手を出してみるのもいいんじゃないかと思ったわけだ。それでもRPGが遊びたいんだ！　という人には、『ヒーロー戦記』か『ウィズV』あたりを選んでみるのもよいね。

今週はたくさんのソフトが発売されてるけど、ジャンルではアクションゲームが充実していたみたい。ってわけで今週のおすすめは、『マジカルアドベンチャー』、『ロード・ラッシュ』、『ソニック2』のメガドライブ版、『ヨッシーのクッキー』のゲームボーイ版の4本ね。でも、世界中で友だちがひとりしかいないという人は、『ヨッシー』だけはファミコン版にしときなさい。4本ともヌル女王でもたいへん楽しめたので、アクションゲームが得意な人ならより楽しいハズ。

個人的な意見で言わせてもらえば、『プロフットボール』なんかはいいと思う。やはりアメフトでしょう。いまが旬だしね。あと『ロード・ラッシュ』ね。ここらへんのアメリカ移植ゲームはおもしろい。あと、なにか引かれるものがある、『SWIV』。ココナッツジャパンらしくないゲームだが、かなりおもしろいと思う。おいらは以上。あとは好みによって、それぞれみなさん購入してください。あと4人で遊ぶんだったらゲームボーイの『ヨッシーのクッキー』はいい。

読者 クロスレビュー

ドラゴンクエストV 天空の花嫁



エニックス　9600円

9

仲間のモンスターが一匹一匹描かれているのがすばらしい。が、できれば装備をしたまま仲間になってほしかった。"まんたん"コマンドなどユーザーを気遣っている点が多々見られた。

愛知県　竹村文徳

アクスレイ



コナミ　8800円

7

自機がでかい＋バリアがないので、弾避け技術が使えなくてつらい。音楽自体はいいのだが、ゲームと合っていないので、いまひとつ乗れなかった。プレーするより鑑賞のほうがいいかも。

石川県　石山諭

ライト・ファンタジー



トンキンハウス　8900円

7

とてもかわいいキャラクターのせいか、とっつきやすい。いろんな人や動物を仲間にできるというのは、いいアイデアだと思う。できれば、マップ上の魔法も増やしてほしかった。

東京都　山下拓生

YAWARA!!



ソフィックス　6900円

7

デジタルコミックは元ネタを知っていないと楽しめないが、このゲームはそんなことがない。とてもわかりやすい話だし、クセがなくだれでも楽しめる。テンポもいいし、力作だと思う。

東京都　高野浩明

カエルの為に鐘は鳴る



任天堂　3900円[込]

9

笑わせてくれるテンポのいいストーリー、お手軽なアクション、『ゼルダ』的なパズル要素。どれをとってもバツグンのデキだ。それでいてこの値段！　初心者にもオススメできるゲームだ。

愛知県　日比野雅樹

読者のみなさんのレビューを大募集しているぞ。ゲームをプレーした感想を100字前後にまとめて、はがきに書いて送ってくれ！　このとき、ゲームのタイトルと機種名、点数を忘れずに。採用者には、もれなく1000ガバス進呈だ!!

あて先　読者クロスレビュー係まで

※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。　※このコーナーでの評価は、サンプル版（ほぼ完成に近いもの)を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ評価は後の号で掲載します。　※数字は10点満点の総合評価です。



ONE POINT

スーパーファミコンの機能をフルに使った近未来サッカーゲーム。イキなスピードでハイ状態。

脳ミソまわせ!! グリングリン
スーパー・リニアボール

SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	ヒロ　発売中　8000円	4メガ

『スーパー・リニアボール』は、ホバーマシンを操り、1対1で戦う近未来サッカーゲームだ。

ゲームの基本的なルールはいたって簡単。ボールをゴールまで運んだら、タッチダウンとなり1点獲得。そして、時間内に相手より多く得点するか、先に5点取ったほうが勝ちとなる。しかし、簡単なルールとは裏腹に、フィールド上には数々のトラップが仕掛けられているので、そうやすやすとタッチダウンはできないのだ。もちろん、VSモードもついている。この場合、画面は上下に分割されるぞ。

近未来サッカーゲームの登場だ

ボールにぶつかれば、ボールをキープすることができる。しかし、5秒間キープしているとボールは勝手に離れてしまうぞ。また、キープしているときに敵のミサイルに当たってしまっても、ボールは離れてしまうのだ。ボールを見失ったときは、✚ボタンの上を押すと自機はボールの方向を向くぞ。



⬅ひとり用画面だ。でっかい画面で回転拡大するので、酔いやすい人は薬が必要。

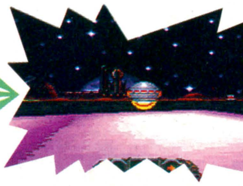


➡こちらは対戦プレーの画面。このように上下に画面が分割されているのだ。

ボールキープだ!!



➡ボールをキープしてゴールを目指せ!! トラップを利用して、勝利をつかむのだ。



タッチダウン

•画面の説明をしちゃうぞ•



パワーゲージ
ホバーマシンのパワー表示。このゲージはミサイルや障害物に当たると減少する。すべてなくなるとリタイヤ。リタイヤになると負けだ。

ポイントゲージ
得点が表示される。制限時間内でも、5点取るか取られるかすると勝敗が決まる。右側は相手の点数表示。

タイムゲージ
制限時間は500カウント。これは、実際の時間では5分あるのだ。500からカウントダウンして、ゲージが0になったらゲーム終了。勝敗はその時点で点数の多かったほうが勝ちとなる。積極的にいけ。

ミサイルゲージ
このゲージが満タンに近いほど、ミサイルを遠くに飛ばすことができるのだ。ミサイルを発射するとゲージは減少するが、発射しないでいると回復するぞ。

サイドレーダー
ボールの現在位置を矢印で表示する。また、ボールをキープしているときは、相手ゴールの位置を表示するぞ。

フロントレーダー
対戦相手がボールをキャッチしているときに、赤く表示される。これがついたら要注意だ。

フィールドトラップを制すのだ

このゲームで勝つには、フィールド上に点在するトラップの特徴をしっかりつかむことが大切だ。各トラップの特徴を載せておいたので参考にしてくれ。また、フィールドマップは32種類あるぞ。

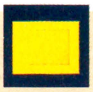
スピナー
この上にマシンが乗ると、その矢印の方向に回ってしまう。回転板ってこと。



ジャンプ
この上をマシンが通過すると、文字どおりジャンプする。シールドも飛び越せる。



シールド
黄色い床の上に張られたバリア。ふつうに走っていては越えることができない。



パワー回復
受けたダメージを回復する場所。いわゆるピットインみたいなところだ。



スピードアップ
この上を通過すると、一時的にスピードがアップする。うまく利用すると吉。



フォースアロー
ここに乗ると、その矢印の方向にマシンが強制的に流されるぞ。いやなトラップ。



出場選手は個性的なヤツばかり

ヒューマンパイロット

ヒューマンパイロットは、プレーヤーが扱えるキャラクターだ。キャラクターによってホバーマシンの速さが違うぞ。速さは3段階。



⬆スピードがハイレベルで、テクニックはバツグン。



⬆パワーあふれる選手だ。スピードはハイレベル。



⬆フランス出身の女性選手。スピードはミドル。



⬆瞬発力は光るものがある。スピードはミドルレベル。



⬆女性ながら、なかなかパワーがある。スピードはロー。



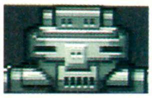
⬆ビバリーヒルズ出身のおぼっちゃん。スピードはロー。

サイバーパイロット

サイバーパイロットは、対コンピューターのときの対戦相手だ。こちらも速さは3段階あるぞ。



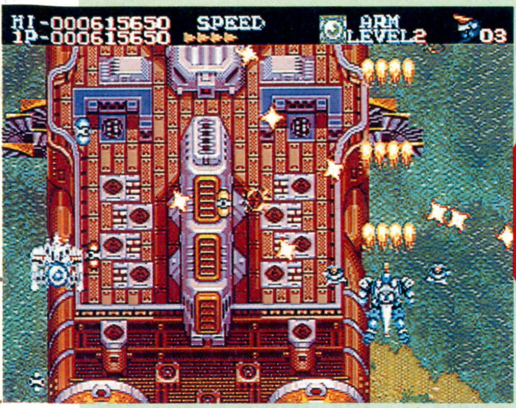
⬅今大会唯一のサイボーグタイプのプレーヤー。スピードはハイレベル。



⬅最新のロボット。スピードはミドルレベル。最新だけあってけっこう強いぞ。



⬅標準タイプのロボットだ。スピードはローレベル。なめてかかるとやられるぞ。



ONE POINT

人気シューティングゲーム『アレスタ』の最新作。歴史上の人物がたくさん登場するぞ。

戦国シューティング
電忍アレスタ

シューティングファン待望の『アレスタ』シリーズ最新作が、メガ-CDに登場。信長配下の忍、影狼が乗る電機忍兵アレスタを操って、反信長派の諸国大名たちと、その陰で糸を引く魔王を成敗するのが目的だ。

アレスタには太狼丸、次狼丸というふたつのオプションが護衛についている。このオプションは、攻撃だけでなく防御もしてくれるスグレモノ。うまく使いこなして先へ進もう。アレスタ自身も、特定の敵を倒すと出現するチップを集めることによってパワーアップしていくぞ。

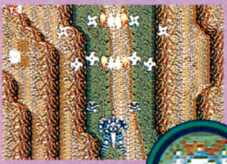
MD メガドライブ	シューティング	CD-ROM
	コンパイル　11月20日発売　6800円	

オプションを駆使して突き進め！

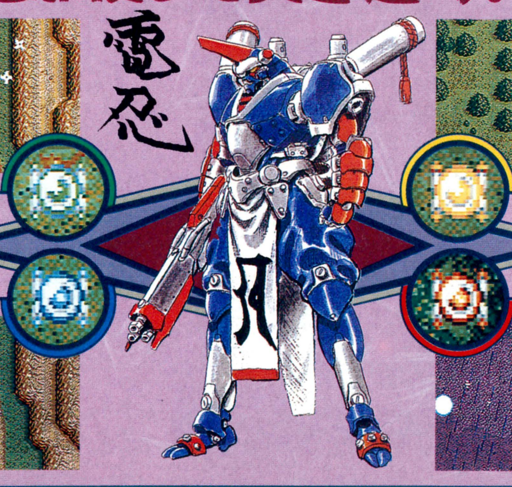
オプションの太狼丸と次狼丸は、アイテムを取ると特殊攻撃をしてくれるぞ。同じ種類のアイテムを続けて取れば、最高4段階までパワーアップするのだ。



⬆オプションを前方に飛ばして攻撃することもできる。破壊力もあるぞ。



➡広範囲に手裏剣を撃ち出す。破壊力はイマイチなので、ザコに対して使おう。

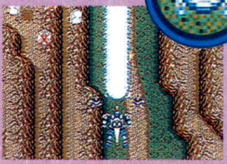


風車手裏剣

雷閃波

飛影滅風陣

爆柳凰仙花



➡強力な雷を前方に撃ち出して敵を倒す。攻撃範囲がせまいので使いにくい。



⬅太狼丸、次狼丸がアレスタの周囲を回転して、触れた敵を破壊してくれる。



⬅小型の爆弾を大量にバラまき、敵を爆発に巻き込む。けっこう使える武器。

前半の舞台を紹介するぜっ！

STAGE1

ステージ1は、忍者の隠れ里が舞台。ここでは、師匠を殺した兄弟子と最初の対決をする。



⬅確実にパワーアップしていこう。



⬅火炎攻撃に注意していれば簡単だ。

STAGE2

嵐のなかを突き進むステージ2。鉄球を振り回す敵は、出現と同時に破壊しないとドツボにはまる。



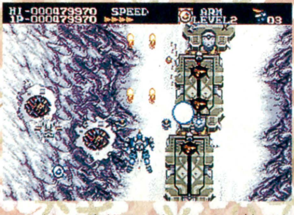
⬅この敵は出現したらすぐに倒せ。



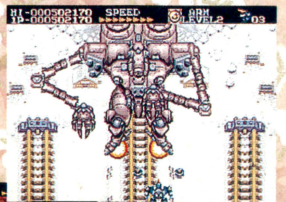
⬅ボスの武者王は、剣を振り回す強敵。

STAGE3

ステージ3は、山岳地帯と洞窟内にわかれている。山岳地帯では、敵の大型列車が攻撃を仕掛けてくるので応戦しよう。洞窟内は逃げ場が少ないので要注意だ。



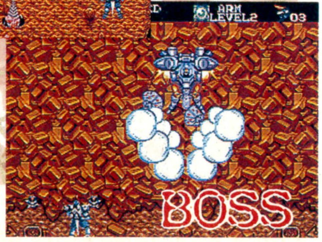
⬆列車から突然飛び出してくる敵に注意しながら砲台を破壊せよ!!



➡こいつは中ボスの風餓王。長い腕を破壊してしまえば楽勝だ。



⬅洞窟内を突き進むアレスタ。行き止まりには気をつけよう。



➡ステージ1のボスがパワーアップして再登場。



ONE POINT

あのミッキーマウスがアクションゲームに登場。テンポのいい展開と美しい画面が魅力的だぞ。

スーパーファミコン SF	アクション	カートリッジ
	カプコン　11月20日発売　8500円	8メガ

世界の人気者ミッキーが大活躍

ミッキーのマジカルアドベンチャー

ディズニーの人気キャラクターとして知名度抜群のミッキーマウスが、アクションゲームの主人公になって登場したぞ。ゲーム内容は、横スクロールのステージを、ミッキーが障害物をかわしながら進んでいくというもの。美しい画面をバックに、どのステージにも凝りに凝った仕掛けが用意されているのだ。

このゲームの最大の特徴は、ミッキーが3種類の服に着替えること。服を着替えると、いろいろな特殊能力が使えるようになるのだ。状況を判断して、どの服に着替えるか決めよう。

正統派のアクションゲーム

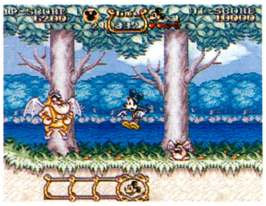
このゲームは全6ステージで、1ステージは4つの面で構成されている。ゲームの目的は、ピート皇帝にさらわれたプルートを救い出すこと。基本操作はとても簡単。Bボタンでジャンプし、Yボタンで物をつかんだり投げたりするのだ。また、ライフ制が採用されており、ミッキーは、画面上のハートがなくなるまで活躍できるぞ。



➡ゲーム中、たまに会話が入ることがある。雰囲気が盛り上がるよね。



⬅ひたすらゴールを目指すミッキー。ピート皇帝の手下が待ち受けている。



⬅中ボスクラスのキャラクターとの対決もあるぞ。

キャラクター紹介とストーリー



ミッキーマウス
⬅言わずと知れた世界のアイドル、ミッキーマウス。単身、皇帝の城に向かう。



グーフィー
➡おっちょこちょいでのんびり屋さんのグーフィー。



プルート
⬅皇帝にさらわれてしまったプルート。ミッキーの大切な友だちだ。

ミッキーとグーフィーがキャッチボールをしているあいだに、プルートが行方不明になってしまった。なんと、ピート皇帝が、魔法の実験台にするために連れ去ってしまったのだ。大切な友だちを救うため、ミッキーはピート皇帝の城へ向かう。しかし、行く手には数々の難関が待ち受けていた……。



⬅このあと、プルートがいなくなってしまうのだ。

基本はジャンプだ!!

このゲームの大半は、ジャンプによるアクションシーンで占められている。それだけに、ジャンプが使いこなせるかどうかがゲームのポイントになってくるのだ。また、ミッキーの進路に立ちふさがる皇帝の手下たちは、踏みつけて気絶させることができるぞ。



⬅このように、上から乗ると踏みつけることができるのだ。えいっ!



⬅ノコギリンを使ってハイジャンプ。おっと失礼。



⬅雲を飛び、ブロックを超え、進め! ミッキー。



⬅木を使ってハイジャンプ。地形をうまく利用しないと先へ進めないぞ。

コインでお買い物

このゲームでは、集めたコインで買い物をすることができるのだ。お店はちょっとわかりにくい所にあるが、便利なアイテムがいっぱいなのだ。コインは、ブロックの後ろなどに隠されているぞ。



⬅ブロックにコインが。こまめに集めながら進もう。

➡コインがいっぱい出てきたぞ。取り漏らすなよ。



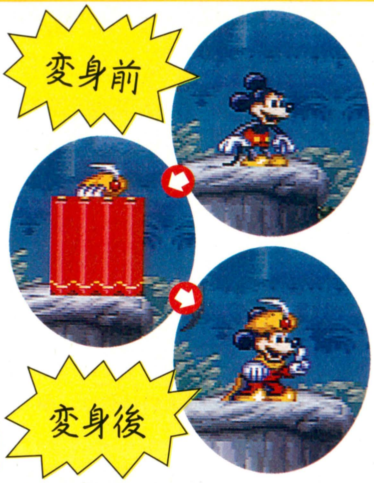
⬆お店のなか。いいアイテムはやっぱり高い。たくさんコインを用意しておこう。



⬅ステージクリアー後のボーナスでもコインはもらえる。枚数は状況によって異なるぞ。

3つのコスチュームに着がえよう

ゲームを進めていくと、服が手に入る。これはいつでも着替えることが可能で、服によって異なった能力が使えるようになるのだ。ただし、Yボタンでその能力を使うので、変身しているときは、物をつかむことはできないぞ。





➡グーフィーから服をもらった。サンキュー！

ウィザード



➡ウィザードの服。この服がいちばん使えるぞ。



⬅⬇魔法で直接うつぼ～んを狙ったところ。魔力をためれば、さらに強い魔法が。

⬅空気が顔を包んでくれる。これで水のなかでも大丈夫。

魔法が使えるようになるウィザードの服。魔法は、遠くにいるキャラにもダメージを与えられるので、とても便利だ。また、この服に着替えると、息継ぎなしで水のなかに潜っていることもできるぞ。

ファイアーマン



➡ファイアーマンの服。火を消す消防士さんだ。



⬅⬇水は連続放出が可能だ。火を消さないと先へ進めないようなところもあるぞ。

⬅水の圧力でブロックを動かしちゃえ。便利な水だね。

水を放射することができるようになるファイアーマンの服。放射した水で、敵キャラにダメージを与えたり、火を消したりできるぞ。また、水圧を利用して、ブロックなどを動かすこともできるのだ。

クライマー



➡クライマーの服。見るからに身軽そうな服だね。



⬅⬇ロープを引っかけて上に上ぼったり、振り子の反動を利用してジャンプしたり。

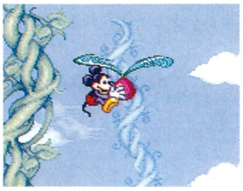
⬅ビートキッズの盾を取った。これで踏みつけられる。

ロープを使いこなすことができるようになるクライマーの服。このロープでは、敵キャラにダメージを与えることはできない。しかし、気絶させたり、持っている盾を取り上げたりすることができるぞ。

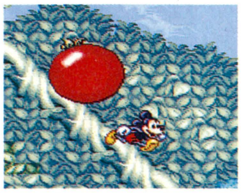
ファンタスチックなステージがキミを待つ

1 STAGE 天空の木

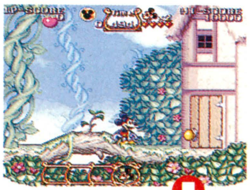
ステージ1は、文字どおり天空の木の上を進んで行く。難しいところはとくになく、隅々まで捜せば、けっこういいものがあるぞ。



➡フルーツにつかまって、のんびりと空中遊泳だ。



⬅巨大なフルーツがミッキーを追っかけてくる。逃げろや逃げろ。



⬅さあ、冒険の始まりだ。少し進んだところに家が見えるぞ。なかに入ってみよう。



⬅家のなかには、魔法使いのおじいさんがいた。え、プルートがさらわれちゃったって？



➡ボスキャラのヘビランテの登場だ。頭を踏みつけろ!!



2 STAGE 魔法の森

ステージ2は、薄気味悪い森のなかだ。ここでは、木を利用したハイジャンプを多用することになる。正確な操作が要求されるぞ。



➡2ステージの最初のあたり。服を試着してみよう。



⬅ひらひらと散りゆく落ち葉。感傷にひたってないで、先を急ごう。



⬅ステージの最初に、おじいさんからウィザードの服をもらえるのだ。ラッキー!!



➡魔法は便利だけど、回数制限がある。ムダ使いせず、必要なときだけ使うようにしよう。



➡まだまだ先は長いぞ。気を引き締めて進んでいこう。





ONE POINT

システマティックで簡略化された操作方法がウリのRPG。緻密なワールドデザインも魅力的。

スーパーファミコン	RPG	バックアップ カートリッジ
	アスミック　発売中　9600円	12メガ

斬新な戦闘システムに注目

レナス　古代機械の記憶

レナスという、不思議に満ちあふれた天体を舞台にしたRPGが登場したぞ。主人公は、ちょっとした好奇心から世界崩壊の引き金を引いてしまった少年。少年は、世界を破滅から救うために冒険の旅に出発するのだ。

このゲーム最大の特長は、ボタンひとつで操作できる斬新な戦闘システムだ。このシステムのおかげで、ストーリーを分断することなく、サクサクと戦闘をこなすことができるのだ。また、一流イラストレーターによるファンタスチックなワールドデザインも一見の価値ありだ。

バッチリ設定されたレナスワールドをガイドするぞ

新しい世界の新しい物語

天体レナスには、北大陸ナスクオトと南大陸サスクオトがあり、南北の大陸は対立関係にある。

物語は、北大陸にある魔法学校から始まる。主人公チェズニは、ひょんなことから学校内にあるガブニードスの塔で見つけた古代機械を動かす。ところが、それが発端となって、世界は破滅への道を歩み始めてしまう。そして、同じころ南大陸には、独裁者ゼイゴスが出現していた……。



➡辺境の町レイヨルドに起こった大いなる災いが、物語の発端になる。



➡ガブニードスの塔。このなかに、世界崩壊の原因となった古代機械が。



⬅物語の主人公、チェズニ。才能に恵まれた火の精霊使いなのだ。



⬅もうひとりの主人公で、土の精霊を使う女の子、ミディア。

地形は変化に富んでいるぞ

『レナス』のワールドデザインは、加藤洋之と後藤啓介という、ふたりの著名なイラストレーターによって制作されている。地面に転がっている石ころひとつにまでこだわったデザインワークが見られるぞ。メインキャラクターだけでなく、個性豊かなレナスの世界の住人たちや、地方ごとに独自の文化を持つ都市にも注目してほしい。



⬆チェズニの通う魔法学校は、ジュレーンという大きな都市にあるのだ。



⬆ナスクオトにある洞窟都市ハグドは、ゴドム族によって作られたのだ。

レナスの生態系が生み出した10の種族とは?

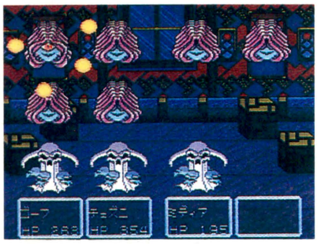
天体レナスの全土には、10種類の種族が生息している。そして、そのなかには、ナスクオトのラフルヤ族とサスクオトのフィオルラ族のように、互いに相反する種族が存在しているのだ。また、レナスに伝わる伝説によると、この10種族以外にも、6つの種族が存在するらしいが……。

ナスクオト	➡人間に外見が似た、北大陸の代表的な都市生活種族。 ラフルヤ族 	➡森林や山岳部に住む、大柄で毛むくじゃらの種族。 グード族 	➡この地では、川の守り手と呼ばれている水棲族。 セイノール族 	➡一定の場所にとどまることがない、飛行遊牧種族。 スクール族 	➡火山地帯や地底に棲む、とても小柄な種族。 ゴドム族 
棲息地形	平　地	森林地帯	湖・川	空	地　底
サスクオト	➡人間型の都市生活種族。とても冷徹な性格だ。 フィオルラ族 	➡森林で活動しており、す速い。フィオルラ族と対立。 ドール族 	➡湖に生息していて、湖の番人とも呼ばれている。 シムレーク族 	➡攻撃的な性格で、フィオルラ族配下の兵士として戦う。 アローン族 	➡性格は荒々しく、大柄な種族。火山脈の地下にいる。 ラックゴーン族 

左手だけでも操作できるド派手なバトルシステム

『レナス』における戦闘には、ヘッドアップ・ディスプレイ・システムという新システムが採用されている。これは、戦闘時のコマンドを✚ボタンの各方向に割り振ったシステムだ。たとえば、戦闘時には、✚ボタンの左を押すだけで呪文の選択画面になるのだ。このシステムのおかげで、従来のRPGのような、いったんウインドーを開いて戦闘コマンドを選ぶという手順が必要なくなったのだ。

また、戦闘シーンでは、メッセージの表示が極力避けられ、見せることに徹している。戦闘時のアニメーションは、多彩な攻撃や魅力的なモンスターとも相まって、緊張感を盛り上げてくれるぞ。



⬆一度に登場する敵の数はかなり多い。しかも、みんなグラフィックつきなのだ。

ヘッドアップディスプレイの実践的展開!!



⬅ゲームプレー中に現われるモンスターに関しては、名前以外の情報は得られない。HPや攻撃方法などの特徴は、実際に戦って学んでいくしかないのだ。



ぼうぎょ

⬅✚ボタンの上を押すと、防御コマンドが選ばれる。その場の状況によっては、守りを重視しなくてはならないこともある。無理は禁物だぞ。

じゅもん



⬆✚ボタンの左を押すと、呪文コマンドが選ばれる。唱える呪文を状況に応じて選択しよう。魔法による豪華な戦闘シーンはすごい。

ぶき・どうぐ

⬇✚ボタンの右を押すと、武器・道具コマンドが選べるぞ。使う武器や道具を選択し、そのまま相手を攻撃することになる。よく考えて選ぼう。



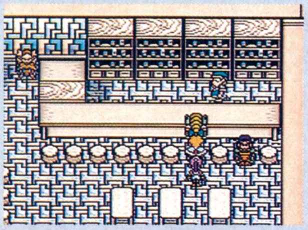
にげる



⬅✚ボタンの下は逃げるコマンドだ。もちろん、失敗することもあるぞ。画面が横にスクロールすると逃げられる。ほっと一息だ。

フリーメンバー制でユニークな仲間を集める

『レナス』は4人パーティー制を採用している。チェズニとミディアのふたりは必ずメンバーに加えなければならないが、それ以外のふたりは誰を選ぼうと自由だ。まずは町の酒場に行って傭兵を雇おう。傭兵を雇うには、ふつうは契約金が必要だ。しかし、タダで仲間になってくれたり、勝手に仲間になってしまうキャラもいるぞ。



⬆こういった酒場が街のなかにある。傭兵を雇うために、必ず立ち寄ろう。



⬆いちばん最初に出会う傭兵ヨーテ。心強い味方だぞ。



⬆一見弱そうでも、じつは頼りになるのが傭兵なのだ。

レナス世界で呪文を習熟するための基礎知識

精霊の力が支配する世界、レナスには、MPという概念がない。呪文は、自分のHPを使って唱えなくてはならないのだ。つまり、呪文の使用には、文字どおり身を削るような覚悟が必要なのだ。

さて、レナスの世界の呪文は、8つの精霊の力のさまざまな組み合わせから成り立っている。そのため、呪文を覚えるためには、まず精霊の書を買ってそれを覚え、精霊の力を得なければならないのだ。この重要な精霊の書は、町の学問所で売っているぞ。そして、身につけた精霊の力は、その精霊のかかわる呪文を唱えることで、より強力になっていくのだ。



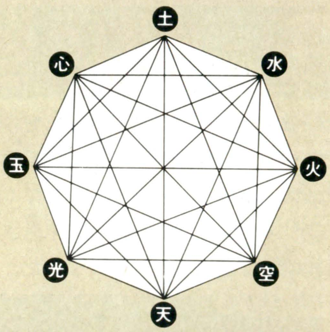
⬆呪文は経験によって覚えるのではない。学問所で精霊の書を買って覚えるのだ。



⬆呪文を唱えたときの戦闘シーンがこれだ。戦闘では、呪文がとても重要だぞ。

8つの精霊とは?

精霊は、右の図のように、土、水、火、空、天、光、玉、心の8つから成り立っている。それぞれの精霊の力の熟練度は、右にある写真のように、いつでも確認することができるぞ。精霊は、単独でも呪文の力を持っているが、ふたつを組み合わせれば、より強力な呪文を作り出すこともできる。たとえば、火と天の精霊を組み合わせれば、炎系のグループ攻撃呪文、ズゾボンが生まれるぞ。そして、呪文は、戦闘時に使用することによって、同じものでもどんどん強力にすることができるのだ。つまり、呪文をうまく使いこなすことが、レナスワールドを破滅から救う鍵のひとつになっているのだ。







ONE POINT

CD-ROMの大容量を活かして、選手名鑑や似顔絵などの新しい要素を詰め込んだ野球ゲーム。

'91年度の公式記録を使用

プロ野球 スーパーリーグCD

選手のグラフィックがリアルで、実在の球団名、選手名を採用していることでおなじみの、『スーパーリーグ』シリーズが、ついにメガ-CDに登場だ。基本的なシステムや操作法などは前作とあまり変わっていないが、CD-ROMの大容量を活かしたビジュアルシーンや、選手の似顔絵といったグラフィックの面が大きくパワーアップ。また、自分で操作するモードのほかに、監督となって選手に指示を送るシミュレーションモードや、試合の結果だけを見ることができるジャンプモードがあるのだ。

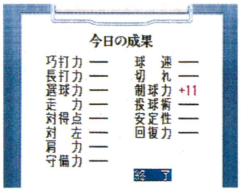
MD メガドライブ	スポーツ	CD-ROM
	セガ　発売中　7800円	



実名だから盛り上がるのよ



このゲームの特徴は、選手名が実名でデータは公式記録を使用していること。選手の顔やフォームがソックリに描かれていて、とってもリアルなのだ。ペナントレースモードでは、試合の結果によって、選手の個人成績だけでなく、各選手の能力値も変化するぞ。



⬅試合でガンガン打ちまくれば、選手の能力値がアップするぞ。



⬆選手ひとりひとりに細かく守備位置の指示を出すことができるぞ。



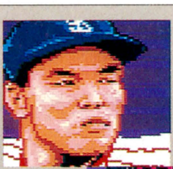
⬅データはすべて'91年度のものを使用。阪神ファンにはちょっと不満かも。

選手名鑑の顔が激似よ

このゲームには、とても便利な選手名鑑なるものがあって、'91年度の各選手の記録と能力値を似顔絵つきで見ることができるのだ。似顔絵は顔を見ただけで誰かわかるくらいソックリに描かれているぞ。



⬅91年度の成績のほかに、選手のデータをわかりやすくグラフで表示してある。



⬅顔を見れば誰かは簡単にわかりますな。内藤よ。



⬅この人は千葉ロッテの新人、河本投手です。



⬅この人の名前は、ね、オ、オ、オマ、オマ、オマリー。

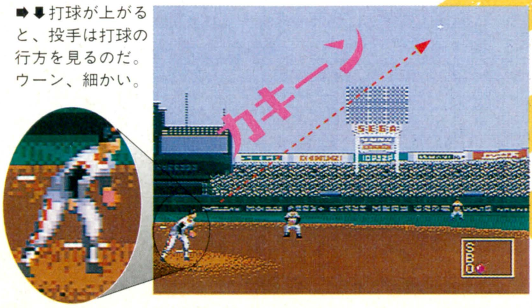


美麗なビジュアルが試合を盛り上げるのよ



ゲーム中にファインプレーをしたり、きわどいクロスプレーになったりすると、その瞬間を美麗、かつ豪快なビジュアルシーンで映し出してくれるぞ。そんな演出がこのゲームにはいくつか用意されているので、試合は俄然、盛り上がっていくのだ。

➡⬇打球が上がると、投手は打球の行方を見るのだ。ウーン、細かい。



ホームラン



⬅ホームランを打つと選手がガッツポーズをするぞ。さらに、ボールの飛距離が表示されるのだ。

アウアウ



⬆本塁上でのクロスプレー。こういったシーンが試合を熱くさせるのだ。

ファインプレーもすればエラーもするよ



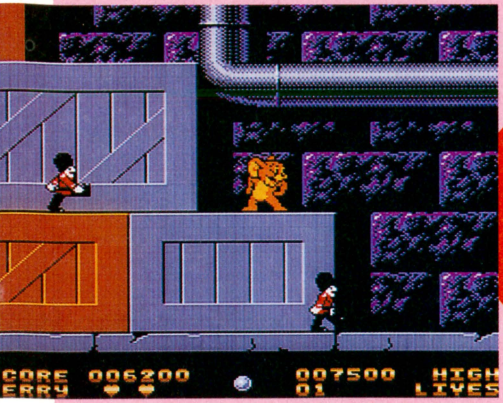
⬆難しい打球に飛びついてナイスキャッチ。さすがプロ。



⬆でも、たまにエラーすることもあるのだ。



⬅試合に勝ったあとは監督と握手をするシーンが見られるぞ。



ONE POINT

日本でもおなじみのアニメ『トムとジェリー』がゲームになった。ジェリーの動きが楽しいぞ。

FC ファミコン	アクション	カートリッジ
	アルトロン　11月13日発売　6800円	2メガ

ジェリーが活躍するでチュー

トムとジェリー

ネコのトムとネズミのジェリーが主人公の人気アニメ『トムとジェリー』が、ついにゲームで登場！　プレーヤーはジェリーを操作して、トムにさらわれた甥のタッフィーを助けにいくのだ。途中、いろいろな昆虫や動物がジャマをしてくるが、うまくかわしてトムを倒そう。

テレビの番組でもおおげさなアクションを見せてくれたジェリー。ゲームのなかでも、そのハデな動きは健在だ。つねに動いて、プレーヤーを楽しませてくれる。キレイなグラフィックも必見モノだぞ。

ジェリーの楽しいアクションだ！

アイテムを使ったときやジャンプしたり走ったときなどに、ジェリーはコミカルな動きを見せてくれる。操作方法も簡単だから、誰でもこれからの動きを楽しみながら遊ぶことができるぞ。

アイテムを使って攻撃！



⬅最初から持っているアイテム。弾数は制限なしだ。



➡敵を１発で倒してしまうアイテムだ。



⬅これを使えば、高い場所に上昇することができる。



⬅おおげさにジャンプするので、なかなか楽しい。



➡なめらかなアニメーションで走ったりするのだ。



⬅待っているあいだも、体をゆらしているぞ。

敵もなかなか個性的なのだ!!

タッフィー救出をジャマする敵キャラクターたちも、コミカルなものが多い。下に紹介している以外に、ザリガニやカタツムリ、入れ歯なども登場する。楽しそうだけれど、なかなか手強いのだ。



⬆ただ同じところを行ったり来たりしているだけだが、早めに倒そう。

⬇カサコソと、こうるさい動きをする。数も多いので注意しよう。

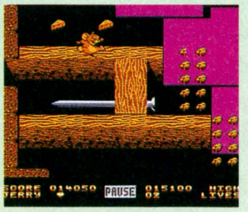




⬆このイモムシをジャンプ台にすれば、ふつうよりも高く跳ねられるぞ。

ボーナスステージへゴー

このゲームには、各ワールドに2ヵ所のボーナスステージがあるぞ。ちょっとわかりにくい場所にあるんだけど、体力の回復するアイテム、チーズが置いてあるのだ。ここを見つければ、先に進むのが楽になるぞ。



⬅ここではチーズが取り放題。体力が完全に回復だ。

さあ、タッフィーを救いに出発しよう！

WORLD 1

このゲームはワールドごとに、それぞれ3つのステージがあるぞ。このワールド１は、地下室のステージ。迷路のように複雑な下水管から台所へ進入するのだ。ステージ3にいるトムを倒せばクリアーだ。

地下室のなかへゴー！



⬅地下室のなかでは、たくさんの敵が襲ってくるぞ。



⬅トムと対決！　飛んでくる水とツバをよけてあめ玉を投げろ。

WORLD 2

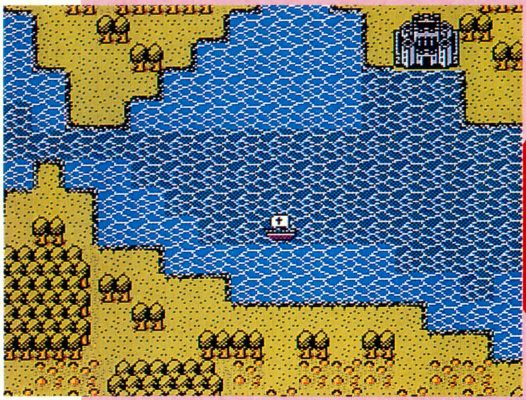
おつぎのワールド2は、台所のステージ。チョロチョロとうるさいゴキブリや、飛んでくるポップコーンなどをよけつつ、つぎのワールドへ進もう。このワールドのステージ3でもトムが待っているぞ。



⬅台所のステージは、動きの速い敵が多数登場するのだ。



⬅おや？　またトムが出てきた。寝ているうちに倒してしまえ。



ONE POINT

実在する歴史上の人物、コロンブスが活躍するRPG。未知の大陸を求めて大西洋の大海原へ。

アメリカ大陸を発見せよ
コロンブス〜黄金の夜明け〜

FC ファミコン	RPG	バックアップ カートリッジ
	トミー　11月20日発売　7500円(予価)	2メガ

アメリカ大陸が発見されたのは、いまからちょうど500年まえの西暦1492年。その偉業をなしとげた、コロンブスの冒険を再現したRPGが登場したぞ。

ゲームスタート時のコロンブスは、弱冠14歳の少年にすぎない。船乗りとしての経験を積み、自分の船を手に入れて大西洋に船出しよう。最終目的は、アメリカ大陸を発見することだ。

このゲームには、ノーマルゲームのほかに、1492年までという時間制限つきのヒストリーゲームもある。RPGの早解きが得意な人は、このモードに挑戦だ。

本物のコロンブスになれる!?

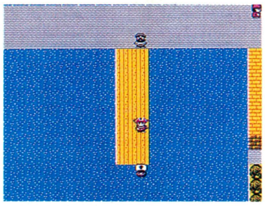
主人公のコロンブスは、海に憧れる少年だ。まずは名声や攻撃などのステータスを上げ、自分の船を手に入れよう。船の耐久度がレベルアップし、大船団の船長になったら、いざ大西洋へと出発だ。



⬅少年時代のコロンブスにとっては、大西洋は憧れの対象でしかなかった。



➡母が止めるのも聞かずに、港に向かうのだった。



➡港にはサンタマリア号の立派な姿が。思わず乗りこんでしまったが……。

船長になって大西洋へ出航だ!!

通常のRPGのようにモンスターと戦っているだけでは、船乗りとしては成長できない。大きな船の見習い水夫になったり、各国の王様に会ったり……。冒険家として成功するためには、しなければばならないことがたくさんあるぞ。

学校



⬅リスボンにある。架空の船旅で目的地へ着くと卒業。

謁見



⬅王様は寄付や援助をしてくれるが、性格は人それぞれ。

船員勧誘



⬅町の男たちを勧誘。レベルが低いと仲間にならない。

調査



⬅町にはたくさんの石碑が。丹念に調べてみると……。

見習い



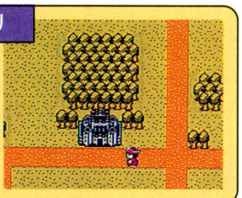
⬅とにかく、最初の試練はサンタマリア号での修業だ。

目指せ名船長!!

スタート地点は出身地ジェノバ

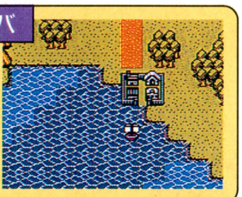
ジェノバで見習い水夫の仕事を終え、リスボンの学校へ……。船を手に入れれば、こんなにたくさんの町のあいだを行き来できるようになる。地図には載っていないが、洞窟や秘密の町もあるぞ。

パリ



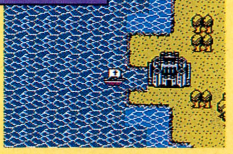
➡港町ではないパリにも行ける。近くに魔物の洞窟が。

ジェノバ

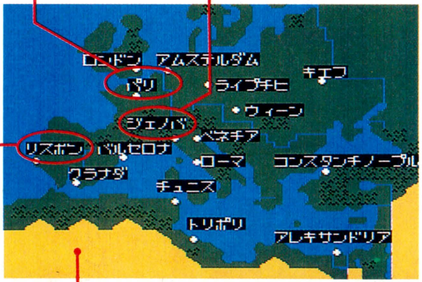


➡生まれ故郷。港の見える生家から飛び出して……。

リスボン



⬆この町には王様のいる城や船乗りの学校がある。2番目に訪れることになる町だ。



大西洋へ

海の上では、右で紹介している3つの危険がコロンブス一行を待ちかまえているのだ。

〈嵐〉



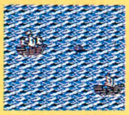
⬆竜巻や流木に当たると船は沈没。嵐が止むまで根性だっ。

〈モンスター〉



⬆コロンブスは戦士ではないので、逃げてもオーケーだぞ。

〈海賊〉



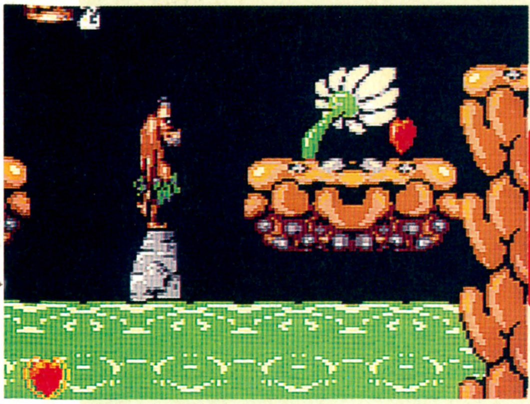
⬆船どうしの大砲戦。接触したら戦闘画面に切り変わるぞ。

こんな楽しみかたもできるのだ

『コロンブス』には、はんせんゲームというミニゲームが用意されている。これは、指定された6つのコースのなかからひとつを選び、さまざまな危険を乗り越えて航海を続け、目的地までたどりつけばオーケーというものだ。



⬅はんせんゲームのコースは、これ以外にもあるぞ。



ONE POINT

ちょっと変わったキャラクターの横スクロールのアクションゲームだ。主人公はなんと原始人。

男はタフでなくちゃ
チャックロック

GG ゲームギア	アクション	カートリッジ
	セガ　発売中　3500円	2メガ

『チャックロック』は、原始時代を舞台にした横スクロールのアクションゲーム。さらわれた妻、オフィリアを救い出すのがゲームの目的だ。パワフルな原始人、チャックの大冒険がはじまるぞ。

チャックは、オフィリアを救うために、ジャングルや岩山、水のなかなどの、いろいろなステージをクリアーしなければならない。チャックの行く手には、さまざまなトラップや、敵キャラたちが待ち受けているぞ。ゆけ、チャック！　7つのアクションと頭脳を目いっぱいに駆使して、愛する妻を取り戻せ!!

愛する妻を救うのだ!!

チャックの武器は、たくましい肉体だ。大きな岩をも持ち上げる怪力、長時間水中に潜ることができる肺活量。そしてジャンプ力。さらに、群がる敵にはジャンプキックとベリーバンプで対抗しよう。ベリーバンプはチャック最強の攻撃方法だ。自分のおなかを思いきり突き出して、ザコ敵なら一発でノックアウトしてしまうぞ。



頭を使う場所もある！

ステージの途中には、ちょっと頭を使わないと通過できないような場所もある。お助けキャラの力を借りたり、大小の岩をうまく利用したりして、複雑なステージを突破しよう。世の中、体力だけじゃどうにもならないってことだね。



➡ふつうにジャンプしても届かない段差でも、このように岩を足場にすればバッチリだ。



➡さらに高いところに上がるためには、ワニの助けが必要だ。まずはシーソーに乗って……。



➡岩をワニの頭めがけて投げろ。ちとかわいそうな気もするけど。



➡すると、シーソーのように反動を利用して、大きくジャンプできるのだ。助かるなあ。

お助けキャラもいるぞ

いくらチャックがタフとはいえ、やはり人間の力には限界がある。でも、安心してくれ。チャックの冒険を助けてくれるキャラたちも登場するぞ。

赤テロダクテイル



⬅ある地点で眠ってる。起こすと、チャックをつかんで空を飛ぶぞ。

ジャイアント蛙



➡チャックの体ほどもある大きな蛙クン。頭の上に乗ると、垂直に大ジャンプしてくれるぞ。

いろんなステージをつき進め!!

ひとつのステージは、いくつかのエリアで構成されている。各ステージには、体力回復やボーナス得点のアイテムもあり、ステージの最後ではボスキャラと対決だ。

走って



➡オフィリアが心配だ。のんびり歩いてる暇はないぞ。命の限り走るのだ。

跳んで



⬅段差はジャンプで越えろ。トラップをかわすときなどにも多用するぞ。

戦う！



⬅ベリーバンプ攻撃は強力。空を飛ぶ敵はジャンプキックで倒せ。

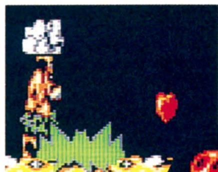
トラップに注意!!



⬅不気味な緑色をした毒の沼。ここは岩をうまく使って跳び越えてしまおう。



➡トゲトゲが痛そうなイバラだ。これも触れるとダメージを受けてしまうぞ。



⬅体力を回復してくれるジャンピングハートを発見。

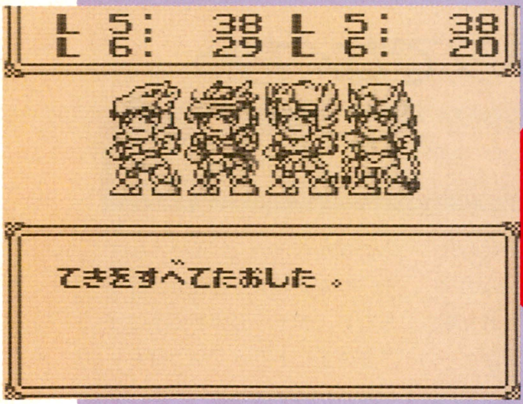


➡巨大な豚の頭だが、敵じゃないぞ。取れば得点になるのだ。

BOSS



⬅ステージ1のボスは、恐竜トリケラトプスだ。チャックに向かって体当たり攻撃をしてくるぞ。



ONE POINT

SDのセイントたちが活躍するRPG。原作でおなじみのストーリーが3章で構成されている。

クロスは聖衣って書くの

聖闘士セイントパラダイス

最強の戦士たち

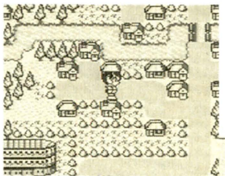
GB ゲームボーイ	RPG	バックアップカートリッジ
	バンダイ　発売中　4800円[込]	2メガ

あのマンガやアニメで大人気だった『聖闘士星矢』が、RPGになって帰ってきたぞ。その名も『聖闘士セイントパラダイス』だ。このゲームのストーリーは、原作にもとづいて作られているので、ファンなら涙を流して懐かしがることうけあいだ。

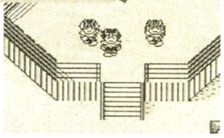
戦闘システムには、人気のカードダスが導入されている。このカードダスが、従来のRPGのアイテムや道具の役割を果たしているのだ。しかも、戦闘シーンはアニメーションするぞ。星矢のペガサス流星拳や紫龍の廬山昇龍覇が敵に炸裂するのだ。

あのセイントたちがSDに!!

フェニックス一輝が、悪の軍団ブラックセイントを従えてゴールドクロスを奪い去った。星矢をはじめとする4人のセイントは、クロスを取り戻すべく一輝を追跡するのだった。このゲームは、銀河戦争編、聖域編、海神編の全3章構成になっている。マップも章によってそれぞれ異なっているぞ。



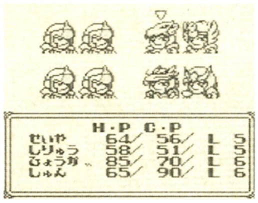
⬅フィールドを歩き、一輝についての手がかりを捜すのだ。



➡フェニックス一輝に奪われたゴールドクロスを取り戻せ!!

戦闘はホットでイカスぜ

『聖闘士星矢』のいちばんの醍醐味は必殺技だ。必殺技は、ふつうのRPGの魔法と同じように、CPというMPのようなものを消費して使うのだ。レベルが上がると1回で複数の敵を倒せるようになるぞ。



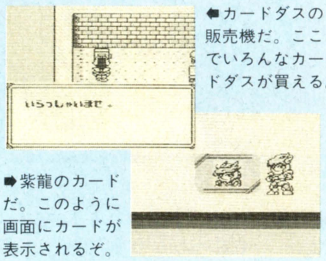
⬅敵と遭遇したぞ。強いやつには必殺技をぶつけ、弱いやつとはふつうに戦おう。



➡攻撃するときは、画面が切り替わりアニメーションするのだ。

カードダスの導入!

カードダスは、町などにあるカードダスの自動販売機で購入することができるのだ。ほかに、ダンジョンなどに点在するクロスボックスのなかに隠されていたりするぞ。カードダスは、戦闘の補助のほか、体力の回復などもできる。また、イベントに必要なこともあるぞ。



⬅カードダスの販売機だ。ここでいろんなカードダスが買える。

➡紫龍のカードだ。このように画面にカードが表示されるぞ。

4人の主人公キャラを紹介だ



ペガサス星矢

言わずと知れた主人公。ペガサスローリングクラッシュのほか、1秒間に100発の拳を放つペガサス流星拳がある。



ペガサスローリングクラッシュ



ドラゴン紫龍

中国の五老峰で龍のごとき強さを身につけた。必殺技は、廬山の大瀑布も逆流させるという最強の拳、廬山昇龍覇だ。



廬山昇龍覇



キグナス氷河

東シベリアの大氷原で氷の闘技を身につけた男。氷点下の必殺拳ダイヤモンドダストは、すべてを凍らしてしまう必殺技だ。

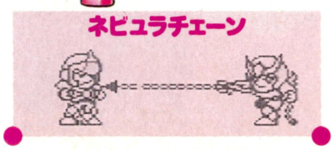


ダイヤモンドダスト



アンドロメダ瞬

完璧な防御能力を持つといわれているアンドロメダのクロスを装備している。必殺技はネビュラチェーン。

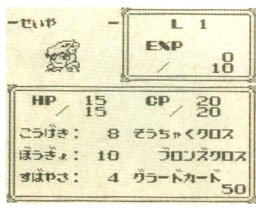


ネビュラチェーン

クロスもレベルアップするのだ

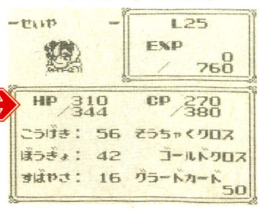
なんとこのゲームでは、星矢たちのまとっているアーマー、つまりクロスまでがレベルアップするのだ。最初はブロンズだが、キャラのレベルの上昇とともに、新生、ゴールドと変わっていくぞ。

ブロンズクロス

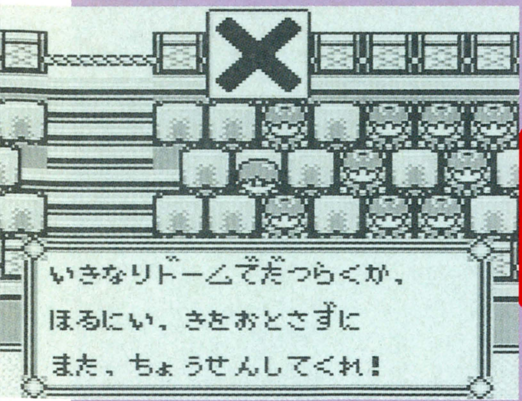


⬅レベル一の段階ではブロンズクロス。まだまだヒヨッコ。はっきりいって弱い。

ゴールドクロス



⬅ゴールドクロスだ。攻撃力も防御力もブロンズより格段に良くなっているのだ。



ONE POINT

クイズマニア必携のソフトの第3弾が登場。超ウルトラスーパー難問がどんどん出題されるぞ。

ジャストミ〜トッ!!

アメリカ横断ウルトラクイズ パート3

GB ゲームボーイ	クイズ	カートリッジ
	トミー　11月27日発売　3980円[込]	2メガ

いまでは、日本の秋の風物詩ともなった感のある『アメリカ横断ウルトラクイズ』。その興奮を手軽に味わえるのが、ゲームボーイの『アメリカ横断ウルトラクイズ』シリーズだよね。その『パート3』が登場したぞ。

ゲームボーイ版の第3弾ということで、このゲームには、IQ測定とチャンピオン大会という、ふたつの新システムが搭載されているのだ。もちろん、メインとなるゲーム内容は、最終目的地のニューヨークを目指して各地のクイズ勝負を勝ち抜くという、おなじみのものだぞ。

新システムを搭載

この『パート3』から導入された新システムのIQ測定。これは、問題に正解するとIQが2ポイント加算され、まちがえると2ポイント減ってしまうというもの。途中で失格となりコンティニューをしたときは、そのときのIQから10ポイントが引かれてしまうぞ。もうひとつの新システム、チャンピオン大会は、歴代のチャンピオンたちと、グランドチャンピオンの座を賭けてクイズで勝負するものだ。



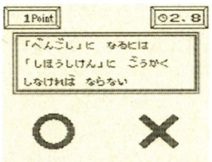
⬅最初のIQ値は0。どんどん正解して上げていこう。



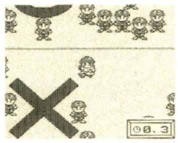
➡チャンピオン大会に出場できるのは、優勝者だけだ。

国内脱出編

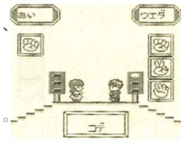
ゲームドームでは、おなじみの○×クイズが行なわれる。5問全問に正解しないと先へ進めないぞ。成田空港では、もちろん、ジャンケンの3本勝負が待っている。なんとか飛行機に乗っても、機内ではペーパーテストが待っているぞ。



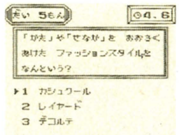
⬅常識的なものからマニアックなものまで、クイズの内容は多岐にわたるのだ。



⬅考える時間は10秒弱。直感で○か×か決めて運にまかせているようでは、突破はムリ。



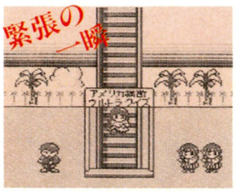
➡ここで負けると、とてもくやしい。何回も挑戦していると、相手の手の内もわかってくる。



⬅機内クイズは全24問。合格するためには、そのうちの18問に正解しなければならない。

アメリカ大陸到達編〜さあ実力の見せどころだ〜

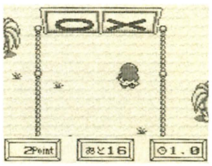
ゲームのなかでも屈指の難関である飛行機内でのペーパーテストを突破したら、いよいよアメリカの領内に突入だ。グァムを経て、アメリカ大陸本土に上陸。しかし、まだまだニューヨークへの道は遠い。アメリカ本土に上陸してからも、サンフランシスコ、グランドキャニオン、ロッキー、ボストン、マイアミと、5つの関門がキミを待ちかまえているのだ。



⬅機内テストに合格しないことには、グァムの土は踏めないぞ。

☆グァム☆

グァムでは、おなじみの泥んこクイズが行なわれる。問題形式は○×の2択だ。走って○×どちらかのパネルに飛び込もう。当たればなんてことはないが、はずれると泥んこというわけだ。制限時間があるから、急いで走ろう。Aボタンを連射してパネルをぶち割れ!!



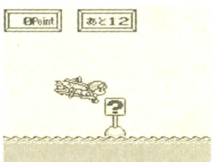
⬅スピードがないとパネルは破れない。Aボタンの連射でスピードアップだ。



➡あ〜ららかわいそう。でも、これがウルトラクイズというものだ。つぎこそ正解しよう。

☆サンフランシスコ☆

ここのクイズは3択だ。沖には番号の書いてある浮き島があるぞ。人力飛行機を操って、正解だと思う浮き島にうまく着陸しよう。



⬅問題も海上にある。もちろん、問題のある場所を通り過ぎてしまったらアウトだ。



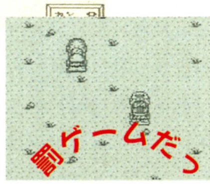


☆グランドキャニオン☆

ここは、問題が置いてある場所も答える場所も渓谷の上のほうにある。風船に乗って上昇していこう。しかし、風船は時間がたつと破裂してしまうのだ。問題は3択だぞ。

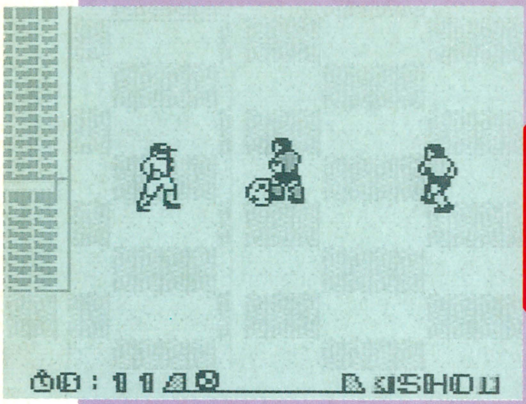


⬅たまに、鳥が飛んできて風船を割ってしまうぞ。ガッデム!!



➡チキンレース。相手よりも断崖に近い位置で止まれば勝ちだ。

キミはニューヨークへたどりつけるかっ？



ONE POINT

あのカズや武田（じゃなくてもよし）を思いのままに操ることができるサッカーゲームが登場。

ファンにはたまらん
Jリーグファイティングサッカー

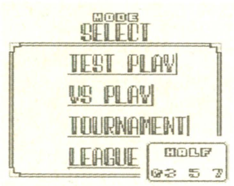
GB ゲームボーイ | スポーツ | バックアップカートリッジ
アイ・ジー・エス　12月23日発売　4800円[込]　1メガ

来春開催のJリーグに参加する実在のチーム、実在の選手でプレーできるサッカーゲームだ。リアルタイムに選手を操作しながら、つぎの行動をコマンドで選択するという新しいシステムを採用。より多彩で思いどおりの操作が可能になった。

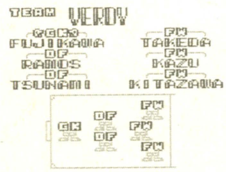
モードは4種類。好きなチームどうしで対戦できるテストプレー、通信ケーブルを使ったVSプレー、勝ち抜き戦のトーナメント、実際のJリーグでも行なわれる総当たりのリーグ戦。プレーヤーの実力にあわせて、いろいろな楽しみかたができるぞ。

Jリーグの実在チームが登場

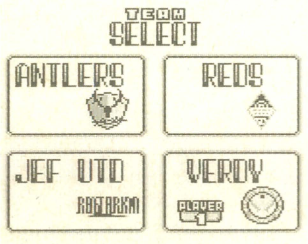
試合まえにまず、10チームのなかから自分のチームを選択し、各選手のポジションを変更しよう。もちろん、変更しなくてもいいのだが、試合にはキーパーを含め6人しか出場できない。そのため、好きな選手がレギュラーになってない、なんてこともある。要確認。



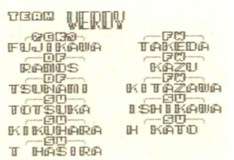
⬅テストプレーでは試合時間を選べる。そのほかのモードは3分ハーフ。



➡出場する6人を決定。各チームとも11人の選手が登録されているぞ。



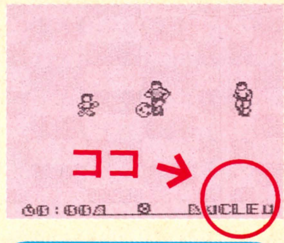
⬆各チームの選手たちは、足が速い、キック力があるなどの個性を持っている。



⬅対戦するチームを確認したら、さあ待望のキックオフになるわけやね。

操作はリアルタイムのコマンド選択

画面右下にはつねにコマンドが表示されている。このコマンドはBボタンを押すたびに切り替わり、Aボタンを押すとそのとき表示されているコマンドを実行するのだ。✚ボタンで選手を移動させながら、的確なコマンドに切り替える必要があるので、オフェンス時、ディフェンス時の各コマンドを頭に叩き込んでおこう。



オフェンス時

●CLE（クリアー）
選手の向いている方向にボールを大きく蹴る

●PAS（パス）
味方の選手にパスをする。キック後、パスを受ける選手を落下地点に移動させることが必要

●SHO（シュート）
ボールをシュートする。✚ボタンとの併用で、前方と左右斜め45度の3ヵ所に打ち分けが可能

●FEI（フェイント）
ボールを止め、タックルやチャージをかわす

ディフェンス時

●JUM（ジャンプ）
ジャンプする（ボールが空中にあるときのみ）

●TAC（タックル）
敵にタックルしてボールを奪うことができる

●CHA（チャージ）
敵にチャージして転倒させることができる

●BLO（ブロック）
敵を前に進ませないようにブロックする

●CLE（クリアー）
選手の向いている方向にボールを大きく蹴る

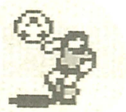
飛ぶ、蹴る、すべる、多彩なアクション!!

このゲームの特徴となっているコマンド選択だが、表示されるコマンドを見ながら選択していたのでは遅すぎる。そこで、操作する選手が変わったときは、必ず一定のコマンドに切り替わっていることをうまく利用しよう。たとえば、オフェンス時にボールを受けとると、コマンドはクリアーに切り替わっている。そこでBボタンを2回押せばシュートという具合だ。

ボールを奪え



⬆➡ディフェンス時はタックルに切り替わるので、そのままAボタンを押せば、ボールを奪えるはず。

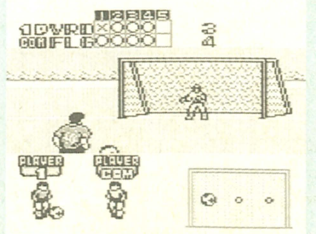


⬅⬇トラップ中にシュートを放つなどすると、必殺シュートが炸裂。必殺シュートは全部で6種類だ。



PK戦もあるでよ

時間内に勝負が決まらないときにはPK戦に突入。正面、右、左のなかから蹴る場所、捕る場所を選択。キーパーの予測が外れていればゴール。



⬆アクション性は皆無。成功する確率は単純計算で3分の2だ。あとは祈れ。

NEC

今、あのDUOで特別限定版ソフト「天外魔境ZIRIA」がもらえる。

先着30,000名様にもれなくプレゼント。
期間：平成4年10月20日～12月31日。

買わなきゃ。

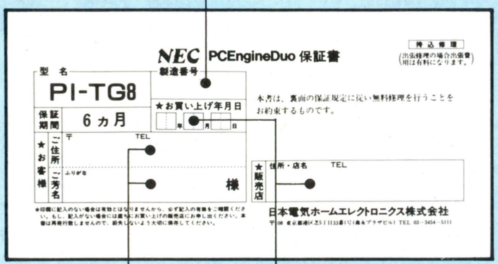


©1989, 1992 HUDSON SOFT ©1989, 1992 RED

こうすれば、もらえる!

☞キャンペーン期間中に、PCエンジン デュオを買う。☞デュオについている保証書をコピーして、郵便番号・住所・氏名・電話番号を記入する。☞記入したら、郵送手数料の郵便切手380円分と一緒に送る。
送り先：〒163-91 東京都新宿郵便局私書箱27号
PCエンジンDUOキャンペーン事務局
（先着30,000名を外れた方へは、郵便切手380円分を返送いたします。）

※この番号で管理します。



※日付（キャンペーン期間中のもの）と店名印が明記されたものに限ります。

※郵便番号・住所・氏名を必ず明記してください。

※お問い合わせ先：DUOキャンペーン事務局03（3485）0047

時代は、とっくにCDだ。ゲームやるなら、CD-ROM。



PC Engine DUO CD-ROM² 100万台突破!! 記念セール

CD-ROMはNEC

PC Engine DUO

好評発売中!

NECホームエレクトロニクス

20 ハドソンの成人式。 Human Hudson

ついに実現 スーパーファミコンで 多人数プレイだ!!



スーパーファミコン専用マルチタップ

SUPER MULTITAP

11月13日発売 希望小売価格2980円(税別)

ハドソンの新提案
1人より2人！2人よりみんなで!!
だからスーパーファミコンもマルチプレイ!!

2つのコントローラーをゆずりあって遊ぶなんて、もうイヤ！そんなキミのために新発売！
スーパーマルチタップは、コントローラーを1度に5台つなげるスーパーファミコン用マルチタップ！
多人数プレイを100万倍楽しくします！





対応ソフトも続々登場!!

興奮を先取りする、ハドソンの最新情報ホット・ライン。

テレホンPCランド

■札幌／011-814-9900 ■東京／03-3260-9901 ■名古屋／052-586-9900
■大阪／06-251-9900 ■広島／082-814-9900 ■福　岡／092-713-9900



人気沸騰の2アイテム！大好評につき再販中!!

SUPER桃太郎電鉄II

対応ソフト第1弾！
日本中を買い占めろ！

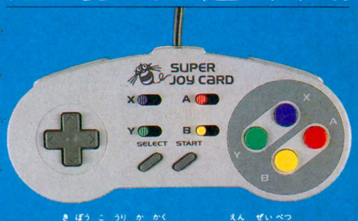


希望小売価格8800円(税別)

日本全国を電車でめぐり，各駅の物件を買いまくる超興奮のスゴロクゲーム！おもしろイベントがぎっしりつまって，またまた登場！
★このソフトは最高4人まで遊べます。

スーパージョイカード

連射の達人!!



希望小売価格2480円(税別)

4ボタンに連射機能がついた夢のコントローラー！しかも，連射スピード切り替え，可能！8連射と16連射の2タイプが選べるのだ!!

HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

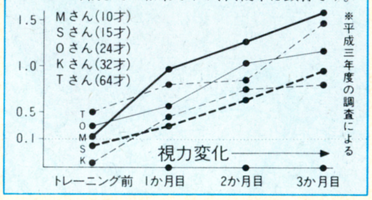
本　社　〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622 FAX 011-821-1854
ハドソン東京　〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-3260-4622 FAX 03-3235-4653
ハドソン大阪　〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622 FAX 06-251-6244
（ハドソン札幌・ハドソン名古屋・ハドソン福岡）



近視が治らないなんて、誰が決めたのでしょう?
近視は決して遺伝なんかではないのです。
あなたの視力は今、いくつ? 0.01の方でも、
1.0に回復可能です。視力回復の本場
アメリカで65万人の眼を救い、
日本でもすでに23万人
が効果を体験ずみです。

●5人の会員のトレーニング結果…

下の表は、5人の会員のトレーニング結果です。10代の方から60代の方までの、トレーニング前と、2〜3か月後までの結果ですが、回復率は顕著です。



視力回復 トレーニング講座

近視・乱視・遠視・老眼あなたの目の悩みは解消!!™

禁複製



案内書 無料急送

とじこみハガキを今すぐポストに!!

お急ぎの方はお電話で!!
東京03(3318)6111

※当講座は緑内障や白内障など、眼の疾患を治療するものではなく、これらの視力障害の方は専門医にご相談ください。

「私たちがこのプログラムを開発しました」


ユージン・クォーリー博士

★ユージン・クォーリー博士　カリフォルニアを中心に、視力眼科博士として視力回復法と科学的な眼の研究、臨床訓練指導を続け、このプログラムの開発に努めた。★リチャード会長　視力回復のためアメリカ視力回復協会を設立し、このプログラムの開発と普及に尽力。世界の眼科医界に大きな影響をあたえ続けている。

体験談

体験者の喜びの声



新聞広告でこのトレーニングを知り、朝晩欠かさず実行しました。ふだんでも疲れた時にはマッサージングを多めにやりました。2か月後の今は左眼0.2右眼0.1が、0.9、0.8ぐらいにまで回復しました。

(永山敦哉・19歳)



視力が左右とも0.1以下だったのですが、左0.8、右1.0にまで上がりました。今ではメガネも使っていません。あのワズラワシサから解放されたと思うとうれしくてなりません。

(田中清文・18歳)



■今度は桃子が社長に挑みます。どうなることやら……。

●前号まで●新作ゲームの企画書のプレゼンテーションで、鮫島に引き続いて、茶畑の順番が回ってきた。茶畑が提出した企画書は、先日、新宿で源さんから受けたアドバイスを取り入れたもので、ひとりひとりのプレイヤーが、自分だけのストーリーで遊べるようなアイデアがシステムに盛り込まれていた。社長の評判も上々で、茶畑の説明にもいっそう熱が入る!!







●茶畑雄作●アマゾン・プロダクツのアルバイト。ゲームづくりに賭ける情熱は人一倍ある若者だ！



●鮫島礼二●財満コンツェルン会長の懐刀。キレ者なのだが、ゲームについてはまったくの素人だ。



●天野存美●アマゾン・プロダクツの社長。アルバイトの茶畑の憧れのマドンナなのだ。ハッキリ言って美人です。



●大河内桃子●アマゾン・プロダクツの社員。ちょっとぬけてる女の子。茶畑にほのかな思いを寄せている……。

●水見龍一●画家の父親と科学者の母親を持つ、ゲーム業界の異端児。最近、桃子との間柄が急接近している!?

●ゲーセンの源●新宿のゲームセンターに出没する謎の人物。茶畑や水見の良きアドバイザーになっている。


絵さえ——
絵を描ける人さえ
見つかれば
いいんですか!?
そうね——
跳び超えなきゃ
いけない
最初のハードルね
そういう人が
見つかったとき
また考えましょ
ン……
——そこでそのお姫様を
さらった魔道士が潜む洞窟で
ついに竜の卵を手に
入れるんスよ！
なるほど——
お姫様と竜ですか…
悪くないな
社長もおもしろいって
言ってくれました!!
いやっほー
しかし…卵をとられると
親の竜は怒るんじゃ
ないですか？
あ……


う〜〜。
すごく昔の話だったとか——
——とすると世界はすでに魔王に征服されて滅んでしまっているのでは？
それに竜騎士がそんなに強いならそう簡単に竜騎士の村が滅ぼされるとは思えませんが——
う〜〜いやだからそれはつまり——
でもいまの時期残業しても残業手当てはつかないよ！わかってる？
いやー！感心！感心！
んじゃお先にわははははは！
わかってますよ優子さん！もう帰ります！
カラカラカラ！


パ、チ。
しょ…
あ桃子ちゃん
帰るの？
うん さよなら！
ニコ！
あ待ってよ
桃子ちゃん！
OASIS
バイト代出たんだ！
いっしょに
ゲーセンでも
いかない———
1000
OASIS
TOWNS
バターン！
——いかない…
みたいね…

■桃子が水見を誘った!! いったいどうなる!? 宮岡・岡崎両先生へのおたよりを。あて先編集部あそびじゃないの係まで





■エクボの取り出すものは……危険だっ!!



何ですの
急に
奥様がた!?
あら
おとぼけね
奥様っ
健康地鶏の卵を
手に入れたんですって？
おすそわけ
おすそわけ
でも
これ１個
しか……
いえ
たくさんは
あるんですが
でもこれ
取り扱いが
難しくて…
取り扱い？
主婦の
限界を
超えるもの
かしら？
まず
中心に
置きますよね
そして
輪になって
踊る
タンタタ
タンタタ
パキ
パキ
きゃあ〜っ
出てくる
何か
出てくるわ
パルキー
と……
このように
卵の持ち主の
いちばん
望んだものが
出てきます
かわいい
………
やらして
やらして
私が
いちばんね
奥様
貪欲ですわよ



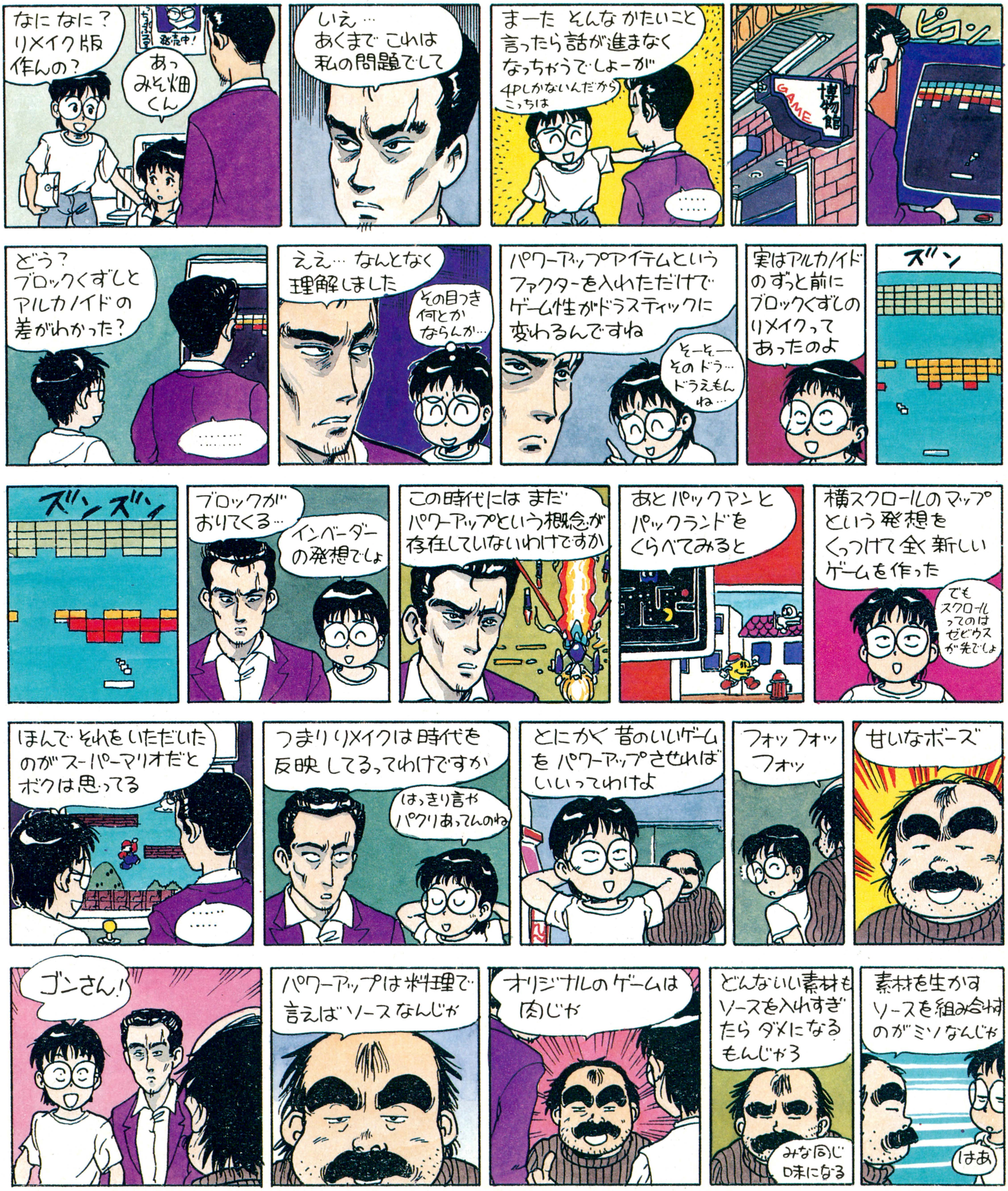
■今度は菅原家がおばけ屋敷に……

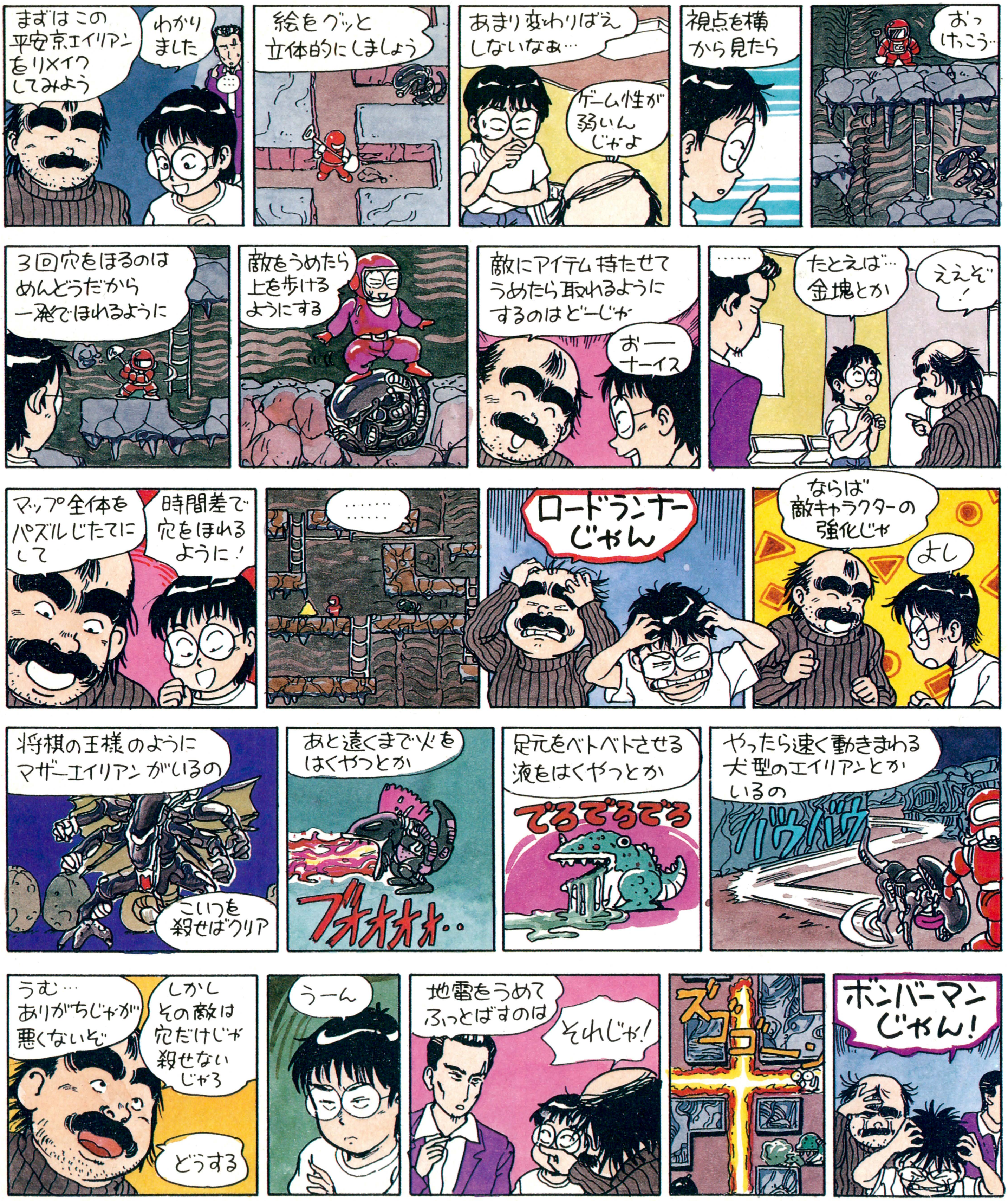
こやま基夫先生へのお便りは⬇編集部アバタモ☆エクボ係まで

次号にコンティニュー

■鮫木ドイツがリメイクに挑む!?




なになに？リメイク版作んの？
あっ みそ畑くん
いえ… あくまで これは私の問題でして
まーた そんなかたいこと言ったら話が進まなくなっちゃうでしょーが
4Pしかないんだから こっちは
……
GAME 博物館
ピコン
どう？ブロックくずしとアルカノイドの差がわかった？
……
ええ… なんとなく理解しました
その目つき何とかならんか…
パワーアップアイテムというファクターを入れただけでゲーム性がドラスティックに変わるんですね
そーそー その ドラ…ドラえもんね…
実はアルカノイドのずっと前にブロックくずしのリメイクってあったのよ
ズン
ズンズン
ブロックがおりてくる…
インベーダーの発想でしょ
この時代には まだパワーアップという概念が存在していないわけですか
あと パックマンとパックランドをくらべてみると
横スクロールのマップという発想をくっつけて全く新しいゲームを作った
でもスクロールってのはゼビウスが先でしょ
ほんで それをいただいたのがスーパーマリオだとボクは思ってる
……
つまりリメイクは時代を反映してるってわけですか
はっきり言やパクリあってんのね
とにかく 昔のいいゲームをパワーアップさせればいいってわけよ
フォッフォッフォッ
甘いなボーズ
ゴンさん！
パワーアップは料理で言えばソースなんじゃが
オリジナルのゲームは肉じゃ
どんないい素材もソースを入れすぎたらダメになるもんじゃろ
みな同じ味になる
素材を生かすソースを組み合わすのがミソなんじゃ
はあ


まずはこの平安京エイリアンをリメイクしてみよう
わかりました
…
絵をグッと立体的にしましょう
あまり変わりばえしないなぁ…
ゲーム性が弱いんじゃよ
視点を横から見たら
おっけこう…
3回穴をほるのはめんどうだから一発でほれるように
敵をうめたら上を歩けるようにする
敵にアイテム持たせてうめたら取れるようにするのはどーじゃ
おーーナーイス
……
たとえば…金塊とか
ええぞ！
マップ全体をパズルじたてにして
時間差で穴をほれるように！
………
ロードランナーじゃん
ならば敵キャラクターの強化じゃ
よし
将棋の王様のようにマザーエイリアンがいるの
こいつを殺せばクリア
あと遠くまで火をはくやつとか
ブオオオオオ‥
足元をベトベトさせる液をはくやつとか
でろでろでろ
やったら速く動きまわる犬型のエイリアンとかいるの
バウバウ
うむ…ありがちじゃが悪くないぞ
しかしその敵は穴だけじゃ殺せないじゃろ
どうする
うーん
地雷をうめてふっとばすのは
それじゃ！
ズゴゴーン
ボンバーマンじゃん！



■一からゲームを作るほうが早い、かな

☆お便りのあて先は編集部あんたっちゃぶる係



NEW 3D GOLF SIMULATION

ワイアラエの奇蹟™

ワイアラエのきせき

LICENSED BY WAIALAE COUNTRY CLUB

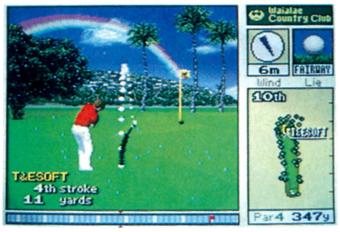
あのハワイアン・オープン開催地
ワイアラエ・カントリー・クラブを
驚異の3D画像で完全シミュレート

好評発売中

標準価格 ¥9,800 (税別)



そんな超リアルな3Dゴルフゲーム、遂に登場。



ワイアラエの奇蹟では、雨や風などゴルフのすべての要素を綿密な3D計算により徹底シミュレート。ハワイ特有の強風によりショットの方向が変わったり、雨によってグリーンが重くなったり飛距離が落ちたりと、本物のゴルフコースでのプレイ気分にとことんこだわりました。

POLYSYS Integrated 3D SP Ver.2.0a
このマークはT&E SOFTの商標です。

POLYSYS（ポリシス）とは、ポリゴンサーフェス、ワイヤーフレーム、そしてグラフィックパターンをも同一次元で統合したソフトウェアによる3Dプロセッサーです。

株式会社 ティーアンドイーソフト
ユーザーサポート専用テレフォン 052-773-7757
新製品情報テレフォンサービス 052-776-8500



スーパーファミコン®
は任天堂の商標です。
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

Victor

忘れかけたドキドキがよみがえる!

新しい技術が初めて可能にしたエキサイティング・ワールド。

スーパー・ファミコン初のポリゴン・フルアニメーション採用により可能になったスムーズなキャラクターの動きと画面の拡大、縮小、クローズアップ、切り替えなどの映画的演出。そして、次から次へとプレイヤーに息をつく暇も与えない巧妙に仕掛けられた謎と冒険・・・・見事なシナリオと臨場感溢れる音楽によって展開される異次元の世界の冒険は、最近のゲームが忘れかけていたワクワクドキドキ、ハラハラがいっぱい。これまでのスーパーファミコンのソフトにマンネリを感じている君にも、今まで体験したことのない世界を約束するリアルタイム・アクション・アドベンチャー・ゲーム、それが「アウター・ワールド」です。

各マスコミ、
各展示会場で
話題沸騰!

OUTER WORLD アウター・ワールド

11月27日発売
希望小売価格 ¥8,800（税別）

© 1991 & 1992 Interplay Productions & Delphine Software. © 1992 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.

（ポリゴンとは3次元描画のためのプログラム技法で、任意の多角形の組合せで立体を表現します 1コマ1コマ描く通常のアニメーションとは違い、同じ表現をリアルタイムの計算で行うため、動きがより細かく、かつ少ない容量で処理できる利点がある）







永遠の傑作!

スーパー・スター・ウォーズ

12月18日発売決定 ¥8,800（税別）

見よ! このグラフィック 聞け! このサウンド 君はまさに映画の主人公 あの映画「スター・ウォーズ」の世界がスーパーファミコンで完全再現

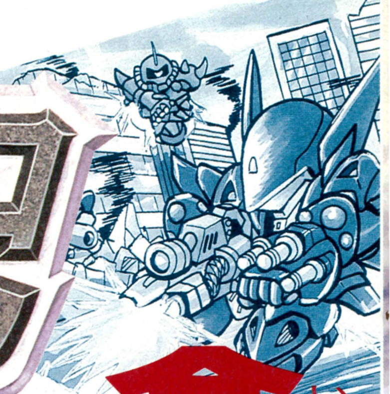
発売元：ビクター音楽産業株式会社 〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16

コンパチヒーローシリーズ

ヒーロー戦記

プロジェクト オリュンポス

今始まった!!

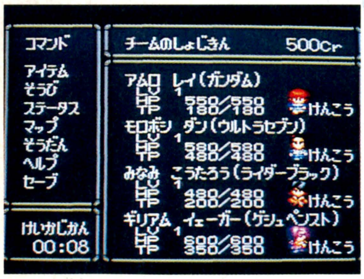




惑星エルビスを脅かす悪の組織を打ち砕くため。
ついに我らがヒーロー軍団が立ち上がった！
SDガンダム、仮面ライダー倶楽部、ウルトラマン倶楽部の
勇者たちが広大な宇宙と地上を縦横無尽に駆け巡る！
バンプレストが送る
一味も二味も違うヒーロー冒険活劇に請うご期待!!



- コンパチヒーロー初の本格ドラマチックR.P.G.！
- サイドビュー型戦闘シーンを採用することでリアルな動きを実現！
- Pキャラ以外にも多くの仲間とオリジナルキャラが続々登場！
- 変身やパワーアップ。ヒーロー独特のセリフ使いはまさにTVそのもの！
- いざとなったら、あの必殺技が大迫力で炸裂するぞ！











SUPER Famicom
スーパーファミコン
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
大いなる旅立ちが、
11月20日発売!
12M+64KS-RAM
バッテリーバックアップ
価格 ¥9,600（税別）
株式会社バンプレスト
BANPRESTO
東京都台東区駒形1-4-14 〒111
バンダイ第3ビル
※バンプレストは、バンダイグループの一社です。


挑戦者拒まず!・それが北斗二千年の掟!!
11・20(金)
究極奥義が炸裂する。
非情の世界で幾多もの地獄をみて
きた男たち。信じるは己の拳のみ。
闘うことが運命なら目指すは覇王!
HOKUTONOKEN
北斗の拳6
激闘伝承拳
覇王への道




宿命の拳士たち、今ここに最強を極める!!
拳法殺しの肉体ハート
元斗皇拳伝承者　ファルコ
南斗水鳥拳伝承者　レイ
北斗宗家従者　黒夜叉
南斗鳳凰拳伝承者　サウザー
北斗琉拳伝承者　カイオウ
世紀末覇者　ラオウ
北斗神拳伝承者　ケンシロウ
VS
超ド迫力の格闘技!!
超巨大キャラが繰り出すド迫力の必殺技。画面におさまりきらない超リアルな格闘シーンは、ついにゲームの枠を超えた!
SUPER Famicom®
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
価格8,900円(税別)
Toei Animation Co., Ltd.

MD GAME GEAR ゲームギア



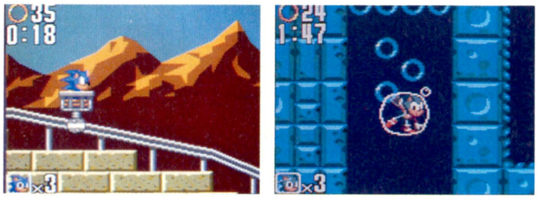
ソニックさんはボクのあこがれなんです。イジメられっこだったボクも、エッグマンにひとりで立ち向かうソニックさんに勇気づけられたんだ。あ、ボクテイルスっていいます。本名はマイルス・パーアワーだけど、ソニックさんがつけてくれたこのテイルスってアダ名、けっこう気にいってるんです。メカのことなら何でも来いだけど、ボクもはやくソニックさんみたいに強くなりたいな。

ゲームギア用ソフト

ソニック・ザ・ヘッジホッグ2

11月21日発売 3,800円 アクションゲーム ©1992 SEGA

スピード、ステージ、爽快感、すべてスケールアップした完全オリジナルストーリー。





ゲームギア用ソフト

ベアナックル

11月27日発売 3,500円 アクションゲーム

2人協力プレイ可 2人協力プレイには専用通信ケーブルが必要です。

パンチ、キック、武器攻撃
連続技で敵を倒せ! ©1992 SEGA





MEGA DRIVE
16-BIT メガドライブ

いつでもどこでも
ゲームギア!

GAME GEAR ゲームギア

ゲームギア本体 19,800円
TVチューナーパック(別売) 12,800円



◆画面はハメコミ合成です。

表示価格は、すべて消費税抜きの標準小売価格です。

ぷよぷよ

MEGA DRIVE

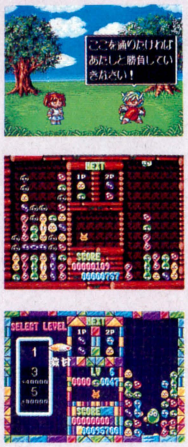
12月18日発売予定
4,800円予価

熱いバトルが好きな人は、対戦ぷよぷよで勝負だ!!

ぷよぷよ ©SEGA/COMPILE 1992



同じ色のぷよぷよを縦横４つ以上ならべると、対戦相手におじゃまぷよぷよが送り込める白熱のバトルパズルゲームが、いよいよ登場。しかも、アミューズメントセンターにも同時に出現。エキサイティングな『ぷよぷよ族』の誕生だ。



12月6日(日)ゲームの未来を見せてあげよう。

ソニック・ザ・ヘッジホッグ2
発売記念

Legend of Planet Mega
遊星SegaWorld

メガドライブ＆メガCDの最新ソフトをはじめとして、セガのハイテクを駆使したゲームの未来形が国技館に大集合する。ご存知UFOキャッチャーの選手権やバーチャレーシングで競う「遊星セガグランプリ」など、ここでしか楽しめないアトラクションも盛りだくさん。その他豪華賞品がもらえる大抽選会や人気タレント高橋由美子もやってくる。どんどん応募しよう。

ポストへ急げ!「遊星セガワールド」入場券プレゼント!

官製ハガキに、住所、氏名、年令、電話番号を明記のうえ、下記まで応募してください。抽選で10,000名様を「遊星セガワールド」にご招待いたします。1枚の入場券で2名様までご入場いただけます。



- ●応募先/〒104-91 東京都中央区京橋局私書箱11号「遊星セガワールド」事務局S係
- ●発表/入場券の発送をもって代えさせていただきます。尚、発送は11月中旬より。
- ●旅費・交通費は、各自のご負担とさせていただきます。
- ●お問い合わせ/「遊星セガワールド」事務局 TEL 03-3563-8683

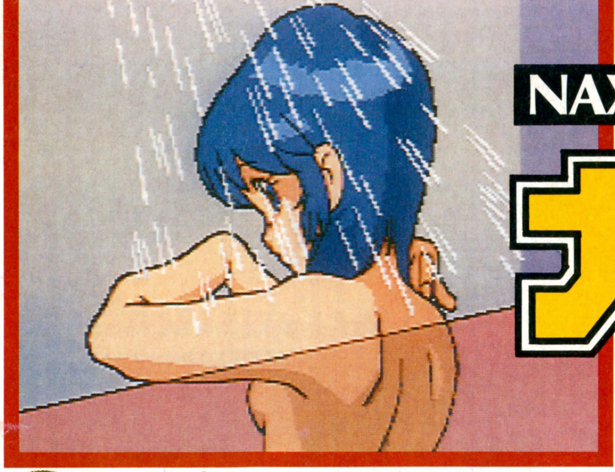
1992.12.6(日) 東京 両国国技館

©SEGA

SEGA 株式会社セガ・エンタープライゼス
〒140 東京都品川区東品川1-31-5 東品川事業部
電話03(3742)7068 お客様サービスセンター

MEGA DRIVE 16-BIT メガドライブ





NAXAT INFORMATION MAGAZINE

ナグッ子くらぶ 特別号

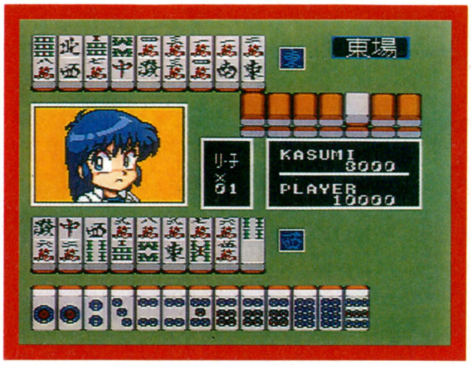
あらら、今月はページが減っちゃった。
でも内容は充実、美少女度も満点〜ん!
なんたって待望のこのゲームだもんネ。

Super リアル麻雀 Special

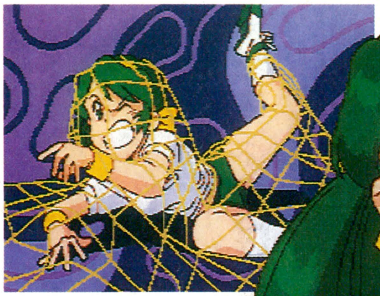
スーパーリアルマージャンスペシャル

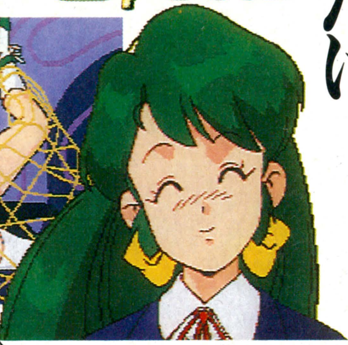
PCエンジンスーパーCDロム
12月18日発売予定/7800円

そっと開いて見せてあげるあなただけ

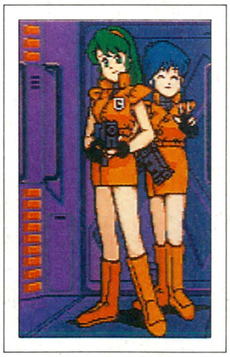


◀だから麻雀ゲームなんだってば。これに勝たないとダメよ。さ、私たちと遊びましょ!



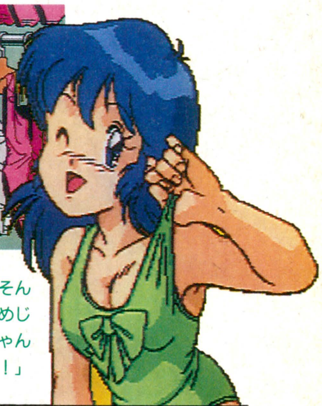


アーケードですんごい人気だった、私たちのゲーム『スーパーリアル麻雀PⅡ・PⅢ』がスペシャルとなってPCエンジンに登場することになったの。私たち、ショウコ、香澄、未来が麻雀でお相手。あなたが勝ったら、私たちのヒ・ミ・ツのアルバムを見せてあげる……うふふっ♡。もちビジュアルは全て新しく描き下されたPCエンジンだけのオリジナル。そ、あなただけに×××してあげる。そっとヨ…。

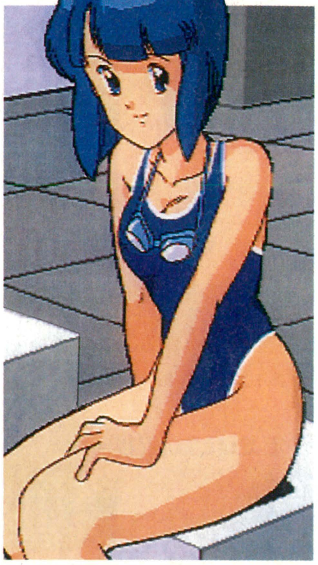




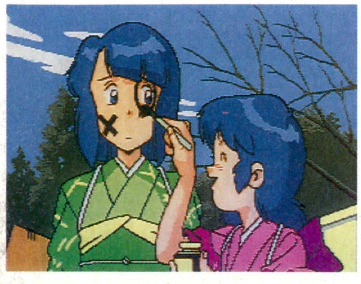




「こら、香澄！ 私のそんな写真まで見せたらだめじゃない!」「おねえちゃんこそ、のぞかないでヨ!」







「う〜ん、あんまり見せたくないのもあるんだけどな…。そっか、麻雀に負けなきゃいいのか!」

NEW GAME SCHEDULE

横山光輝 真・三国志〜天下は我に〜
PCエンジンCDロム
11月27日発売予定/8800円

ダウンタウン熱血行進曲 それゆけ大運動会
PCエンジンスーパーCDロム
12月11日発売予定/7200円

ネクスザール
PCエンジンスーパーCDロム
12月11日発売予定/7400円

パステルLIME
PCエンジンスーパーCDロム
12月18日発売予定/7200円

■株式会社 ナグザット 〒112 東京都文京区音羽1-1-1音羽鳥根ビル テレホンサービス 03-5395-2088 ゲームについての問い合せはこちら! フリーダイヤル0120-079310 (午前10時〜12時 午後1時〜5時) naxat soft

JALECO

SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO



ジャレコ スーパーファミコン第8弾

RUSHING BEAT 乱

ラッシング・ビートRUN

複製都市 12メガ 格闘アクションゲーム ™

ノートンとビルドの大活躍から3年。彼らは新たにジムを開くが、仲間達が謎の失踪を遂げる。ところが彼らを追ううちに、恐ろしい敵が現れた！キャラクターが5人に増えて、技もバツグンにパワーアップ。まったく新しいファイティングゲームの始まりだ！

12月22日発売 定価9,600円（税別） スーパーファミコン用ソフト

DIRTY RACING ダーティ・レーシング	妖精物語 ROD-LAND ロッド・ランド
1月発売予定 定価3,900円（税込）	12月上旬発売予定 定価6,500円（税別）
バトルレーシングゲーム ゲームボーイ用ソフト	面クリアクションゲーム ファミコン用ソフト

1993年3月X日、かつてない

デッド・



数々の名ソフトを生み
スーパーエキサイティン

「デッド・

世紀末の巨塔を舞台に
神をしとめろ。生死を
は切っておとされた。
げ生き残るごとに必殺
ちろん2人対戦モード
いバトルが、君の格闘

スタッフ募集中！

遊びも仕事も夢中にさせるジャレコです！
ジャレコでは、ただ今、スタッフを募集しています。

【職種】1 ゲームサウンドクリエイター 2 ゲームソフトプログラマー 3 ゲームデザイナー 4 グラフィックデザイナー
【給与】当社規定により優遇 【休日】完全週休2日制
【応募】電話連絡の上、履歴書（写真貼付）を持参または郵送下さい。面接日は相談に応じます。
担当 人事課 TEL.03(3708)4815

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

超格闘の秘密が明かされる！

ダンス



TM

だしたジャレコが贈る
グ本格対戦格闘ゲーム。

ダンス」

数々の強敵を倒し格闘
かけた壮絶な「闘」の幕
悽惨なバトルを繰り広
技がパワーアップ！も
付き。いくつもの激し
本能を目覚めさせる！

12メガ
3月発売予定
価格未定
スーパーファミコン用ソフト

DOLBY SURROUND™ SUPER Famicom スーパーファミコンマウス対応 SUPER Famicom® SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO



中世の城はミステリアス。
君はどんな攻撃プランをつくれるか!!

なんとも神秘的な中世の古城。奥の奥に
陣取るキングをめがけ、次々と仕掛ける
プランニング・シミュレーションゲーム。
いかに戦うかは、プラン次第だ！どんな
キャラクターでどんな武器を使うか？
それは君の腕の見せ所。立体音響で臨
場感あふれるサラウンド・システム採用。

スーパーファミコンマウス対応



シミュレーションゲーム
スーパーファミコン用ソフト

11月27日発売　定価8,500円（税別）

GOLF（仮）
ゴルフ

続々登場、乞うご期待！

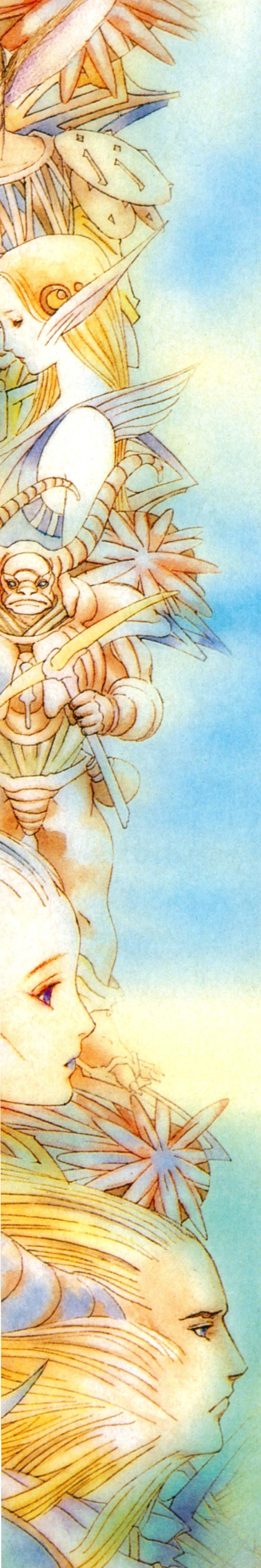
ICE HOCKEY（仮）
アイスホッケー

2月発売予定　SFC版ホッケー3月発売予定　価格未定
リアルスポーツゲーム　ファミコン用ソフト

株式会社ジャレコ

ジャレコテレホンサービス
東京03（3708）4871／大阪06（385）0801

●本社／〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(3708)4820(代表)　●福岡／〒812 福岡県福岡市博多区東比恵3-11-18水巻第一ビル ☎092(482)6811(代表)
●大阪／〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表)　●サービスセンター／〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(3420)2271(代表)





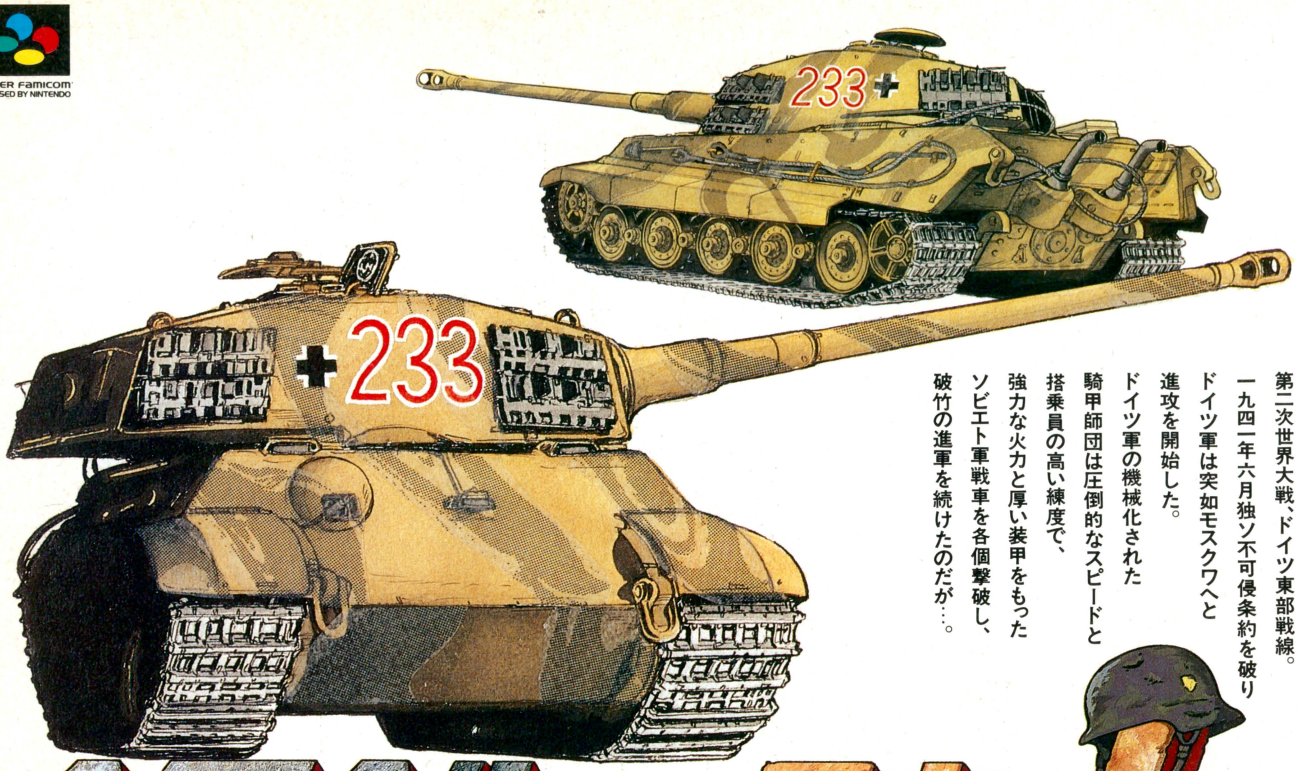
呪文の奥義がある

「神話の時代」から二万年の歴史を有する、驚異と伝説の天地、レナス。
土、水、火、空、天、光、玉、心の8つの精霊が宿るところ。
封印されたガブニードスの塔がそびえたつ、魔法学校。
教室ではいつもどうりに授業が終わりを告げるチャイムが鳴り響いている。
ここから、チェズニ、ミディアの想像を絶する大冒険がはじまる。



レナス［古代機械の記憶］
高感度RPG
驚異と魔法のテーマパーク
本日発売
容量：12M＋バッテリーバックアップ
希望小売価格：¥9,600（税抜）
■簡単操作!ヘッドアップ・ディスプレイ・システム
■HPを使って呪文を唱えろ。精霊の習熟度が呪文効果をあげる。
■壮大なフィールド。深遠な謎と危険の数々。
製作：アスミック/ゲームデザイン：月光舎/コンセプト・アートデザイン：加藤洋之＆後藤啓介/モンスター・デザイン：今井修司/音楽：田中公平
© 1992ASMIK
Illustrated by Hiroyuki Kato & Keisuke Goto　CG and Logotype Arranged by Yukinori Tokoro
ASMIK 株式会社アスミック 〒162 東京都新宿区揚場町1-21 テレホンサービス 03-3235-5902 スーパーファミコンは任天堂の商標です。

興奮！緊張！めざすはモスクワ、敵戦車を撃破せよ！



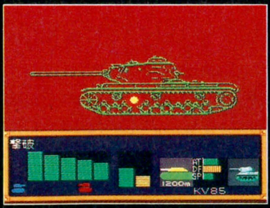
第二次世界大戦、ドイツ東部戦線。
一九四一年六月独ソ不可侵条約を破り
ドイツ軍は突如モスクワへと
進攻を開始した。
ドイツ軍の機械化された
騎甲師団は圧倒的なスピードと
搭乗員の高い練度で、
強力な火力と厚い装甲をもった
ソビエト軍戦車を各個撃破し、
破竹の進軍を続けたのだが…。

鋼鉄の騎士

ゲームデザイン：阿部隆史／イラストレーション：松本零士

戦車ウォー・シミュレーション





●シンプルなルール　奥深いゲーム性

進軍・攻撃と誰もが楽しめる簡単ルール、簡単操作。
続々と開発されるパンサー、タイガー等新型戦車。
高い自由度とRPG感覚で楽しめるウォー・シミュレーション。





●実戦に基づくリアルな戦い

自軍・敵軍が同時に進軍・攻撃（ターン制がない）。
敵の動きを読み、装甲の弱い側面・背後をとれ！





●搭乗員の成長　戦いにはドラマがある

各搭乗員の能力（命中率、連射率）が経験で上がり、
昇進・叙勲を経てエース戦車兵へ。
シナリオ・キャンペーンにて感情移入度最高！

1月発売予定

予価：9，800円（税別）
容量：8Mバッテリーバックアップ



データム・ポリスター スーパーファミコン第2弾
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
僕たちの国フィールドランドがハタラカンの女王ワガママーの魔法で荒らされ、お姫様も連れさられちゃったよオー！みんな、魔法のチョークで土地を囲むんだ！そして、呪いを解いて平和を取り戻そう!!
魔法のチョークは不思議な力。
奪われた国を取り戻し、お姫様を助け出せ!!
荒れたフィールドにはいろんな邪魔モノが出てくるから、アイテムをうまく使ってクリアーしてね！それに2P対戦もできるし、ふたりで協力してプレイすることもできるのよ!!
●変化に富んだフィールド
●個性の違う3種類のマイキャラ
●難易度は3段階から選択
●コンティニュー機能付き
陣とりパズル・ゲーム
CACOMA カコマ★ナイト KNIGHT
11月21日発売予定！
定価¥7,800(税込)
正社員及びアルバイト募集中!!
職種●営業、企画
勤務地●恵比寿
委細面談。まずはTELお待ちしています！
DATAM POLYSTAR
株式会社データム・ポリスター
〒150 東京都渋谷区恵比寿南1-7-8-801
TEL.03-5721-3233
スーパーファミコン
アクション・ゲーム
負けるな！魔剣道
デザイン ANO SHIMIZU
'93年1月発売予定
スーパーファミコンは任天堂の商標です。


SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
感動の物語が君を待つ。
天空の血を引く勇者によって大魔王が倒されて、数百年後…。
平和な世界に再び不吉な影がしのび寄りつつあった。
父親とともに世界を旅する幼い主人公は、やがてたくましい青年へと成長し、
世代を超えた壮大な冒険へと旅立ってゆく…。
*「伝説の勇者って 知っていますか？
そういう人が ホントに
出現するか どうか……。
主人公
ビアンカ
主人公の父親パパス
主人公の幼い頃
ビアンカの幼い頃
新AIで意志を持った仲間達が、キミに協力して戦ってくれるぞ。しかも新作戦〝めいれいさせろ〟を使えば仲間達にも命令できる。
エニクス ブックル メッキー
H152 H143 H 83
M 42 M 0 M 11
L:25 L:22 L:21
ガンガン いこうぜ
たたかう
さくせん
にげる
さくせんをねる
ガンガンいこうぜ みんながんばれ
じゅもんせつやく じゅもんつかうな
いのちだいじに めいれいさせろ
キミの聖なる力によってモンスター達が仲間になって戦ってくれるぞ！仲間達は武器や防具の装備もできて、レベルアップまでしていくんだ!!
スライムナイトが なかまに くわわった！
驚異の12メガ・その迫力と感動を君に。
ドラゴンクエストV
天空の花嫁
ENIX
ドラゴンクエストV
天空の花嫁
絶賛発売中!! 価格9,600円(税別)
12メガ バッテリーバックアップ
DRAGON QUEST V
ドラゴンクエストV
天空の花嫁
スタッフ シナリオ・堀井雄二/モンスターデザイン・鳥山明
音楽・すぎやまこういち/プログラム・㈱チュンソフト/ 企画制作・㈱エニックス
株式会社エニックス 〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25 西新宿木村屋ビル3F
お問い合わせ先 03-3371-5581★電話番号は正確にお願いします★

DRAGON

DRAGON QUEST V

ドラゴンクエストVスペシャル

もくじ

QUEST V

クリアーした人もしてない人も必見!!『V』に隠し洞窟が!! ○○○ー○が!!

『ドラクエV』を終わってしまった人たちのために、オマケともいうべき洞窟が隠されていたのだ。隠し洞窟のあるところは、とある地方のとある場所。一度クリアーしてエンディングを見終わらないと、隠し洞窟に入ることはできないのだ。その洞窟のなかには、ほかでは手に入れることのできない貴重なアイテムがいっぱいあるぞ。そして、迷いやすいその洞窟をズンズン進んでいくと、あの○○○ー○が待っているのだ。モンスター集めやカジノにはもう飽きたっていう『ドラクエ』倦怠期のような人、いまスグ目指せっ!!

この下の毒の沼地に進め



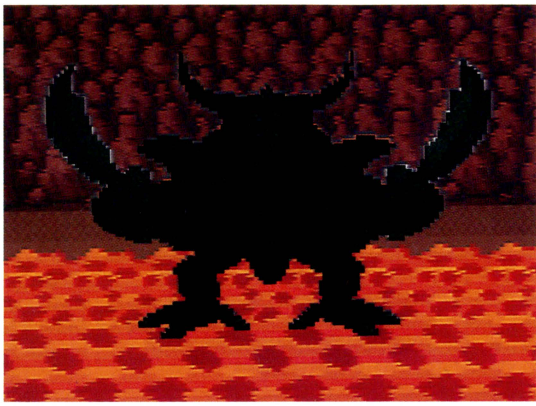
⬆この場所はクリアーしちゃった人ならどこなのかすぐにわかるよね。

すると隠し洞窟に入れる



⬆どこにも洞窟の入り口らしきものはなかったのに、洞窟に入れるのだ。

このシルエットはもしや……



役立つアイテムがいっぱい



⬆洞窟のなかには、見たこともないアイテムがゴロゴロ転がってるぞ。

ここだけの敵もいるぞ



⬆このヘルバトラーは隠し洞窟でしかお目にかかることはできないのだ。

次号からDQタイムスFX(仮題)が開始!! 記念の一大企画だ!!

あのドラクエタイムスが、ドラクエタイムスFX(仮題)と名を変えて、次号(12月4日号)から開始されるぞ。それを記念して『ドラクエV』をやり込んだ人を讃えるイベントをやります。くわしい応募要領などは下を見てね。どれもこれも条件は厳しいぞ。待つ!!

その1 ○○○ー○を早く倒せよ

隠し洞窟にいる○○○ー○を倒すと、何ターンで倒したかわかる画面が出るのだ。それがハッキリとわかるシーンをビデオに映して送ってくれ。

全員で10000ガバス

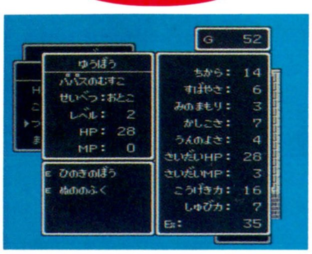


⬆このシルエットのモンスターを倒したターン数で勝負。10ターン以内を目指せ。

その2 ゆうぼう(堀井雄二)を捜せよ

仲間モンスターに〝ゆうぼう〟という名前のモンスターがいるぞ。そいつを仲間にして、ステータス画面をビデオに映して応募するのだ。

全員で10000ガバス



⬆ステータス画面が映っていればベスト。主人公に〝ゆうぼう〟ってつけたのは無効。

その3 格闘場でダブルアップ王になれよ

格闘場でひたすらダブルアップをくり返せ。それで、コインをいちばん多く獲得した枚数で競うぞ。例によってビデオテープに録画して送れ。

1位の人に5000ガバス



⬆このように、何枚コインを獲得したかが問題。引き際が肝心なのだ。

その4 小さなメダルを集めまくれよ

小さなメダルの王様に話しかけて、王様が何枚メダルを預かっているのかがわかるシーンをビデオに撮って送ろう。締切は守りましょうね。

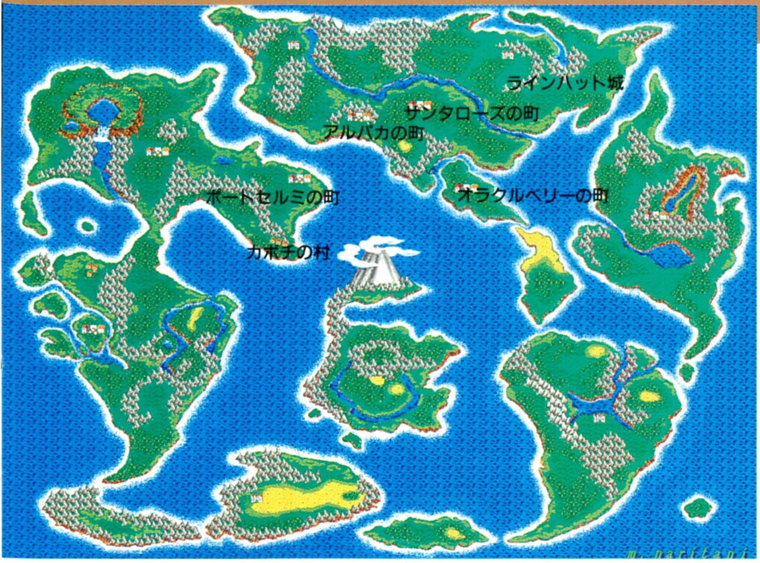
1位の人に5000ガバス



⬆メダルを何枚手に入れたかじゃなくて、何枚預けているかだからね。要注意。

締切は11月27日必着!!

住所、氏名、電話番号を書いて、「DQタイムスFX(仮題)」係まで送ろう。



カボチの村までのショッピングガイド

幼年期のころのサンタローズの村から、青年期のカボチの村までに登場する全23(カジノをふくむ)の店と、売っているアイテムを一挙に公開しちゃうぞ。アイテムは売っている値段はもちろんのこと、武器、防具の場合は装備したときの攻撃力、防御力を掲載してある。いちいち店の主人に武器の攻撃力を聞いたりする手間が省けて、買い物をするときには非常に便利だぞ。また、各町や村の、これはおすすめっていうアイテムを紹介してあるので、参考にして買っておけば、冒険をけっこう楽に進めることができるんじゃないかな。

サンタローズ

ほかの武器では攻撃力がイマイチなので、銅の剣をできれば買いたい。

武器屋	アップ	値段(単位はゴールド)
ひのきのぼう	2	10
たけのやり	5	50
とがったホネ	6	70
かしのつえ	9	130
どうのつるぎ	13	270

妖精の村

ベビーパンサーに武器や防具を買っていない場合は買ってあげよう。

よろず屋	アップ	値段(単位はゴールド)
いしのキバ	12	240
どうのつるぎ	13	270
ブーメラン	15	420
やくそう		8
どくけしそう		10
キメラのつばさ		25

防具屋	アップ	値段(単位はゴールド)
ただのぬのきれ	3	25
かわのよろい	11	180
かわのこしまき	12	220
うろこのよろい	15	350
せいどうのたて	11	370
けがわのフード	11	400

ラインハット②

これといって新しいものはない。買い忘れたものでも買っておこう。

道具屋	アップ	値段(単位はゴールド)
やくそう		8
どくけしそう		10
せいすい		20
キメラのつばさ		25
かいがらのぼうし	7	150
けがわのフード	11	400

武器屋	アップ	値段(単位はゴールド)
いしのおの	20	700
てつのつえ	22	850
チェーンクロス	28	1200
はがねのつるぎ	33	2000
はがねのキバ	35	2000
どくばり	1	2900

アルカパ①

防具を買うよりは、一度に多くの敵に攻撃できるブーメランを買おう。

道具屋	アップ	値段(単位はゴールド)
やくそう		8
どくけしそう		10
せいすい		20
キメラのつばさ		25
においぶくろ		80
ヘアバンド	7	150

防具屋	アップ	値段(単位はゴールド)
たびびとのふく	7	70
きぬのエプロン	10	110
かわのよろい	11	180
かわのドレス	17	380
うろこのたて	7	180
きのぼうし	6	120

武器屋	アップ	値段(単位はゴールド)
たけのやり	5	50
かしのつえ	9	130
ブロンズナイフ	12	150
どうのつるぎ	13	270
いばらのむち	18	350
ブーメラン	15	420

アルカパ②

やはり、攻撃は最大の防御っていうことでやいばのブーメランを買おう。

道具屋	アップ	値段(単位はゴールド)
やくそう		8
どくけしそう		10
せいすい		20
キメラのつばさ		25
おなべのふた	2	40
ぬののふく	4	30

防具屋	アップ	値段(単位はゴールド)
せいどうのよろい	21	700
てつのよろい	25	1200
うろこのたて	7	180
てつのたて	16	720
きのぼうし	6	120
てつかぶと	16	1100

武器屋	アップ	値段(単位はゴールド)
おおきづち	1u	220
てつのツメ	19	550
くさりがま	27	900
チェーンクロス	28	1200
やいばのブーメラン	25	1500
くだものナイフ	6	50

オラクルベリー

買い物をするまえに、カジノでお金を使い切らないようにしよう。

道具屋	アップ	値段(単位はゴールド)
やくそう		8
どくけしそう		10
せいすい		20
キメラのつばさ		25
まんげつそう		30
においぶくろ		80

防具屋1	アップ	値段(単位はゴールド)
かわのこしまき	12	220
うろこのたて	7	180
せいどうのたて	11	370
とんがりぼうし	3	70
きのぼうし	6	120
ただのぬのきれ	31	25

防具屋2	アップ	値段(単位はゴールド)
くさりかたびら	19	500
せいどうのよろい	21	700
てつのむねあて	23	1000
てつのよろい	25	1200
てつかぶと	16	1100
スライムのふく	20	330

武器屋	アップ	値段(単位はゴールド)
いしのキバ	12	240
ブーメラン	15	420
くさりがま	27	900
チェーンクロス	28	1200
やいばのブーメラン	25	1500

カジノ	アップ	値段(単位はコイン)
エルフののみぐすり		300
せかいじゅのは		1000
メガンテのうでわ		5000
キラーピアス	35	10000
メタルキングのけん	130	50000
グリンガムのむち	100	250000

ラインハット①

チェーンクロスは攻撃力が高く、複数の敵に攻撃できるのでお得だぞ。

道具屋	値段(単位はゴールド)
やくそう	8
どくけしそう	10
せいすい	20
キメラのつばさ	25
まんげつそう	30
においぶくろ	80

防具屋	アップ	値段(単位はゴールド)
けがわのマント	18	550
せいどうのよろい	21	700
てつのよろい	25	1200
てつのたて	16	720
けがわのフード	11	400
てつかぶと	16	1100

武器屋	アップ	値段(単位はゴールド)
どうのつるぎ	13	270
ブーメラン	15	420
てつのつえ	22	850
チェーンクロス	28	1200
いしのキバ	12	240
てつのツメ	19	550

ポートセルミ

眠ってしまった仲間を起こすことのできる天使の鈴はおすすめ。

道具屋	アップ	値段(単位はゴールド)
やくそう		8
まんげつそう		30
キメラのつばさ		25
てんしのすず		500
カメのこうら	33	2500
マジックシールド	22	3400

防具屋	アップ	値段(単位はゴールド)
てつのむねあて	23	1000
てつのよろい	25	1200
はがねのよろい	35	2300
スライムのふく	20	330
うろこのたて	7	180
てつかぶと	16	1100

武器屋	アップ	値段(単位はゴールド)
こんぼう	9	60
いしのオノ	20	700
やいばのブーメラン	25	1500
おおかなづち	30	1800
はがねのつるぎ	33	2000
モーニングスター	45	3000

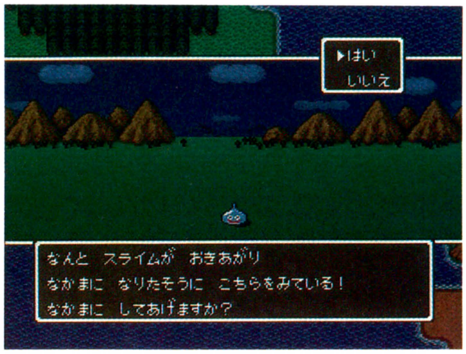
カボチ

聖水と毒針がこの村に売っているのを憶えておくといいかも。

よろずや	アップ	値段(単位はゴールド)
せいすい		20
キメラのつばさ		25
てつのツメ	19	550
てつのむねあて	23	1000
てつかぶと	16	1100
どくばり	1	2900

仲間モンスターのすべてがわかる

とっておきのドラクエV完全データ



仲間になるモンスター全41匹のすべてを大公開。仲間モンスターの装備できる武器や防具のデータが満載だ。しかも装備品の強さの順に表記してあるので、それに応じて装備させるとよい品物がひと目でわかるのだ。さらに、覚える特技も紹介。これは必見だっ!!

これが仲間モンスター41種類だっ!!

ここにズラッと50音順に並んでいるモンスターたちは、すべて仲間となる奴らだ。表中の"？"は、まだ発表できないモンスター。自分自身で、捜し出してくれ。

	アームライオン	アンクルホーン	イエティ	エリミネーター
	オークキング	おどるほうせき	ギガンテス	キメラ
	キラーパンサー	？	キングスライム	くさったしたい
	クックルー	グレイトドラゴン	ケンタラウス	ゴーレム
シュプリンガー	スライム	スライムナイト	スライムベホマズン	ソルジャーブル
ダンスニードル	ドラキー	ドラゴンキッズ	ドラゴンマッド	ネーレウス
ばくだんいわ	ばくだんベビー	はぐれメタル	パペットマン	ビックアイ
ブラウニー	ベホマスライム	？	ホイミスライム	ホークブリザード
まほうつかい	ミニデーモン	？	メッサーラ	？



主人公

さすがは、このゲームの主人公。装備できるアイテムがこんなにあるぞ。

戦闘呪文

ホイミ	キアリー	バギ
スカラ	ベホイミ	バギマ
マホキテ	ベホマ	ザオラル
メガザル	バギクロス	パルプンテ

フィールド呪文

ホイミ	キアリー
ベホイミ	インパス
リレミト	ベホマ
ルーラ	ザオラル

武器

2	ひのきのぼう
5	たけのやり
9	かしのつえ
13	どうのつるぎ
15	ブーメラン
22	てつのつえ
25	やいばのブーメラン
28	チェーンクロス
29	いかずちのつえ
33	はがねのつるぎ
40	パパスのつるぎ
42	スネークソード
45	はじゃのつるぎ
55	まどろみのけん
65	ほのおのブーメラン
66	ふっかつのつえ
70	ゆうわくのけん
80	ゾンビキラー
90	ドラゴンキラー
100	きせきのつるぎ
？	？
？	？
130	メタルキングのけん

鎧

4	ぬののふく
5	ドレイのふく
7	たびびとのふく
11	かわのよろい
15	うろこのよろい
21	せいどうのよろい
25	てつのよろい
30	はがねのよろい
40	シルバーメイル
40	せんしのパジャマ
50	ドラゴンメイル
60	まほうのよろい
70	ほのおのよろい
75	しんぴのよろい
80	ミラーアーマー
？	？
95	メタルキングよろい

盾

0	はめつのたて
4	かわのたて
7	うろこのたて
11	せいどうのたて
16	てつのたて
22	マジックシールド
30	ドラゴンシールド
35	ふうじんのたて
40	ほのおのたて
45	ちからのたて
48	オーガシールド
55	みかがみのたて
？	？
70	メタルキングのたて

兜

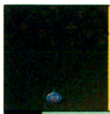
2	かわのぼうし
6	きのぼうし
11	けがわのフード
16	てつかぶと
25	てっかめん
40	ちりょくのかぶと
45	グレートヘルム
？	？
70	メタルキングヘルム

豆知識

この豆知識では、各種装備品の特別効果を紹介するぞ。そのアイテムを戦闘中に道具で使ったときの効果や、装備しているだけで効果を発揮するものなど、お得な情報がいっぱいなので見逃すなよ。

主人公の装備できるふうじんのたてを戦闘中に道具として使うと、敵を光の彼方に消しさるニフラムの呪文と同じ効果がある。また、戦闘中にちからのたてを使うとＨＰを80近く回復できる。

※表中の数字は装備したときに上がる攻撃力・守備力です。なお、"？"はまだ発表できないアイテムが入ります。



スライム
スライムは成長すると、呪文も覚える。しかも強力な特技まで使える。

戦闘特技	ニフラム	スクル	ルカナン
	メダパニ	ザオラル	?
	?	?	—
フィールド呪文	リレミト	トラマナ	ザオラル
	—	—	—
	—	—	—



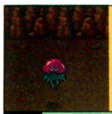
ホイミスライム
ホイミ系はもちろんのこと、回復系の呪文をひととおり覚えるぞ。

戦闘特技	ホイミ	ベホイミ	キアリー
	キアリク	ベホマ	?
	?	?	—
フィールド呪文	ホイミ	トヘロス	ベホイミ
	キアリー	キアリク	ベホマ
	?	—	—



はぐれメタル
成長してもHPは少ないままだが、強力な呪文を使えるので役に立つぞ。

戦闘特技	ギラ	イオ	スカラ
	ベギラマ	イオラ	?
	?	?	—
フィールド呪文	なし	—	—
	—	—	—
	—	—	—



ベホマスライム
仲間にしたときからベホマを覚えている頼もしい奴。ぜひ仲間にしろ。

戦闘特技	ベホマ	ベホイミ	スカラ
	スクルト	ザオラル	?
	?	?	—
フィールド呪文	ベホマ	ベホイミ	ザオラル
	ザオリク	—	—
	—	—	—



キングスライム
成長すると強力な攻撃呪文を覚えるのだ。けっこう強いモンスターだ。

戦闘特技	ザオラル	スクルト	フバーハ
	メラミ	ザオリク	?
	?	?	—
フィールド呪文	ザオラル	ザオリク	—
	—	—	—
	—	—	—



スライムベホマズン
最初からベホマズンを覚えているのだ。しかも、攻撃力もあるぞ。

戦闘特技	ベホマズン	マホトラ	マホキテ
	フバーハ	ザオリク	?
	?	?	—
フィールド呪文	ザオリク	—	—
	—	—	—
	—	—	—

武器
- 1……どくばり
- 6……とがったホネ
- 12……いしのキバ
- 15……ブーメラン
- 25……やいばのブーメラン
- 35……はがねのキバ
- 35……キラーピアス
- 65……ほのおのブーメラン
- 90……あくまのツメ
- ?……?
- 130……メタルキングのけん

鎧
- 3……ただのぬのきれ
- 15……ステテコパンツ
- 20……スライムのふく
- 33……カメのこうら
- 35……さまようよろい
- 37……ふしぎなボレロ
- 50……けんじゃのローブ
- 55……みずのはごろも
- 60……まほうのよろい
- 95……メタルキングよろい

盾
- 2……おなべのふた
- 22……マジックシールド
- 55……みかがみのたて
- 70……メタルキングのたて

兜
- 3……とんがりぼうし
- 7……かいがらぼうし
- 20……シルクハット
- 25……やまびこのぼうし
- 28……かぜのぼうし
- 35……しあわせのぼうし
- 70……メタルキングヘルム

豆知識 どくばりは、攻撃力は低いが、たまに敵の急所をついて一撃で倒すぞ。けんじゃのローブは呪文攻撃に強いのだ。



スライムナイト
序盤戦から仲間になる。しかも、ホイミを唱えられるので重宝するぞ。

戦闘特技	ホイミ	マホトラ	ベホイミ
	キアリー	イオ	?
	?	?	—
フィールド呪文	ホイミ	ベホイミ	キアリー
	?	?	—
	—	—	—



ソルジャーブル
力もありHPもある肉体派。武器や防具を装備させ、パワーアップしろ。

戦闘特技	きあいため	スカラ	バイキルト
	ルカナン	—	—
	—	—	—
フィールド呪文	なし	—	—
	—	—	—
	—	—	—



アンクルホーン
肉体派のうえに、ギラ系やヒャド系の呪文を唱えることができるぞ。

戦闘特技	ベギラマ	バギマ	ヒャダルコ
	おたけび	きあいため	?
	?	?	—
フィールド呪文	なし	—	—
	—	—	—
	—	—	—

武器
- 6……くだものナイフ
- 12……ブロンズナイフ
- 13……どうのつるぎ
- 27……くさりがま
- 33……はがねのつるぎ
- 45……はじゃのつるぎ
- 55……まどろみのけん
- 67……はやぶさのけん
- 80……ゾンビキラー
- 90……ドラゴンキラー
- ?……?
- 99……もろばのつるぎ
- 99……デーモンピアス
- 100……きせきのつるぎ
- 105……ふぶきのつるぎ
- ?……?
- 130……メタルキングのけん

鎧
- 11……かわのよろい
- 15……うろこのよろい
- 15……ステテコパンツ
- 19……くさりかたびら
- 21……せいどうのよろい
- 25……てつのよろい
- 30……はがねのよろい
- 40……せんしのパジャマ
- 40……シルバーメイル
- 50……ドラゴンメイル
- 55……やいばのよろい
- 60……まほうのよろい
- 70……ほのおのよろい
- 75……しんぴのよろい
- 80……ミラーアーマー
- 95……メタルキングよろい

盾
- 0……はめつのたて
- 4……かわのたて
- 7……うろこのたて
- 11……せいどうのたて
- 16……てつのたて
- 22……マジックシールド
- 30……ドラゴンシールド
- 35……ふうじんのたて
- 37……ダークシールド
- 45……ちからのたて
- 48……オーガシールド
- 55……みかがみのたて
- 70……メタルキングのたて

兜
- 2……かわのぼうし
- 6……きのぼうし
- 16……てつかぶと
- 25……てっかめん
- 40……ちりょくのかぶと
- 45……グレートヘルム
- 70……メタルキングヘルム

豆知識 ドラゴンメイルは炎の攻撃に強く、ほのおのよろいは吹雪の攻撃に強い。まほうのよろいは呪文攻撃に強力だ。それぞれ、装備しているだけで効果を発揮するぞ。



キラーパンサー

動物系なので盾は装備することができない。しかし、す速さと力のパラメーターが高く、先制攻撃が得意だ。しかも、強力な牙や爪を装備すればかなり強くなるぞ。ただしキラーパンサーは1匹しか仲間にならない。

戦闘特技	フィールド呪文
きあいため	なし
おたけび	—
いてつくはどう	—
いなずま	—

武器	鎧	盾	兜
6……とがったホネ	3……ただのぬのきれ	装備できる盾はなし	2……かわのぼうし
12……いしのキバ	6……ておりのケープ		6……きのぼうし
19……てつのツメ	12……かわのこしまき		16……てつのかぶと
35……はがねのキバ	18……けがわのマント		35……しあわせのぼうし
53……ほのおのツメ	23……てつのむねあて		45……グレートヘルム
70……こおりのやいば	40……ぎんのむねあて		70……メタルキングヘルム
90……あくまのツメ	55……みずのはごろも		
?……?	95……メタルキングよろい		



ドラキー

空飛ぶドラキーは、不思議な踊りで敵のMP吸い取ってくれるぞ。

戦闘特技	マヌーサ	ラリホー	ふしぎなおどり1
	マホトラ	まぶしいひかり	?
	—	—	—
フィールド呪文	ラナルータ	—	—
	—	—	—
	—	—	—



ダンスニードル

こいつは、不思議な踊りを得意とする。成長するとほかの踊りを覚える。

戦闘特技	ふしぎなおどり1	ふしぎなおどり2	ねむりこうげき
	ふしぎなおどり3	まひこうげき	?
	—	—	—
フィールド呪文	なし	—	—
	—	—	—
	—	—	—



ばくだんベビー

メガンテを得意とするモンスターだ。ただ､復活が面倒なのがいたいところ。

戦闘特技	メガンテ	たいあたり	—
	—	—	—
	—	—	—
フィールド呪文	なし	—	—
	—	—	—
	—	—	—

武器	鎧	盾	兜
6……とがったホネ	12……かわのこしまき	2……おなべのふた	2……かわのぼうし
18……いばらのムチ	18……けがわのマント	4……かわのたて	6……きのぼうし
24……どくがのナイフ	23……てつのむねあて	7……うろこのたて	16……てつかぶと
25……やいばのブーメラン	40……ぎんのむねあて		28……かぜのぼうし
28……チェーンクロス			45……グレートヘルム
29……いかずちのつえ			
35……てんばつのつえ			
40……まふうじのつえ			
63……マグマのつえ			
65……ほのおのブーメラン			
66……ふっかつのつえ			
90……あくまのツメ			

豆知識

装備することのできる防具の種類が少ないドラキーなどの仲間モンスターたち。そのハンデを補うためか、こいつらはいろいろ便利な武器を使うことができる。いばらのムチは、1グループの敵を同時に攻撃ができる。やいばのブーメランは、すべての敵に攻撃ができる。また、戦闘中に道具として使うと効果がある武器もあるぞ。いかずちのつえは、ベギラマと同じ効果がある。マグマのつえは、イオと同じ効果がある。ふっかつのつえは、ザオラルと同じ効果があるのだ。



クックルー

攻撃補助の呪文を得意とする。こいつがいると、戦いやすくなるぞ。

戦闘特技	ルカナン	マヌーサ	ラリホー
	メダパニ	ニフラム	?
	?	?	—
フィールド呪文	シャナク	—	—
	—	—	—
	—	—	—



キメラ

ホイミ系も唱えられる。しかもリレミトなどの呪文が使えるのが魅力だ。

戦闘特技	ベホイミ	つめたいいき	ラリホー
	ベホマ	ベホマラー	?
	?	?	—
フィールド呪文	ベホイミ	リレミト	ベホマ
	ルーラ	—	—
	—	—	—



ホークブリザード

冷たい息系を得意とするモンスターだ。ほかにもベホマラーが使えるぞ。

戦闘特技	サラキ	つめたいいき	こごえるふぶき
	ふしぎなおどり3	ベホマラー	?
	—	—	—
フィールド呪文	なし	—	—
	—	—	—
	—	—	—

武器	鎧	盾	兜
1……どくばり	18……けがわのマント	装備できる盾はなし	2……かわのぼうし
6……とがったホネ	23……てつのむねあて		3……とんがりぼうし
25……やいばのブーメラン	28……みかわしのふく		11……けがわのフード
35……てんばつのつえ	33……やすらぎのローブ		20……シルクハット
40……まふうじのつえ	37……まどうしのローブ		28……かぜのぼうし
63……マグマのつえ	37……ふしぎなボレロ		
65……ほのおのブーメラン	40……ぎんのむねあて		
66……ふっかつのつえ	55……みずのはごろも		
70……こおりのやいば	55……ダークローブ		
85……ようせいのけん			
90……あくまのツメ			

豆知識

戦闘中に道具として使うとマホトーンの効果のあるまふうじのつえを装備することができる。また、装備しているだけでギラ、メラ系の魔法に強いまどうしのローブ、魔法全般に強いみずのはごろもなどの防具も装備することができる。盾が装備できないぶん、鎧系の防具は充実している。



イエティ

寒い場所に生息しているだけに冷気系が得意。

戦闘特技	おたけび	つめたいいき
あまいいき	ちからため	？
？	？	？
フィールド呪文	なし	―



ミニデーモン

成長すれば、かなり強力な呪文を使いこなす。

戦闘特技	メラミ	なめまわし
メダパニ	あまいいき	？
？	？	？
フィールド呪文	ラナルータ	―



ビックアイ

HPが高く、ホイミ系の呪文を使いこなすぞ。

戦闘特技	ヘホイミ	つめたいいき
ちからため	まぶしいひかり	あまいいき
ベホマ	―	―
フィールド呪文	ベホイミ	ベホマ



アームライオン

特技は少ないが、攻撃力がある。強力な奴だぞ。

戦闘特技	マヌーサ	ちからため
ルカナン	かえんのいき	―
―	―	―
フィールド呪文	なし	―

武器	鎧	盾	兜
9……こんぼう	12……かわのこしまき	0……はめつのたて	2……かわのぼうし
13……どうのつるぎ	18……けがわのマント	4……かわのたて	6……きのぼうし
15……ブーメラン	28……みかわしのふく	7……うろこのたて	16……てつかぶと
18……いばらのムチ	33……やすらぎのローブ	11……せいどうのたて	28……かぜのぼうし
20……いしのオノ	37……まどうしのローブ	16……てつのたて	40……ちりょくのかぶと
25……やいばのブーメラン	40……ぎんのむねあて	40……ほのおのたて	
27……くさりがま	55……ダークローブ		
28……チェーンクロス	55……みずのはごろも		
45……モーニングスター			
65……はがねのむち			
65……ほのおのブーメラン			
100……グリンガムのムチ			

豆知識

いっけん特別効果がないように思われがちのてつのたて。じつは、炎と吹雪の攻撃に対して強いのだ。この盾はお得だぞ。また、ほのおのたては敵の吹雪攻撃で受けるダメージを少なくしてくれる。



ドラゴンキッズ

序盤戦で仲間になるモンスターのなかでは、もっとも人気のあるモンスターだ。火炎系の得意とし、敵をバンバン焼きつくしてくれるぞ。

戦闘特技		フィールド呪文	
ひのいき	あまいいき	なし	―
かえんのいき	はげしいほのお	―	―
―	―	―	―
―	―	―	―

武器	鎧	盾	兜
6……とがったホネ	18……けがわのマント	装備できる盾はなし	3……とんがりぼうし
12……いしのキバ	23……てつのむねあて		7……かいがらぼうし
35……はがねのキバ	33……カメのこうら		20……シルクハット
53……ほのおのツメ	40……ぎんのむねあて		28……かぜのぼうし
70……こおりのやいば			45……グレートヘルム



ケンタウラス

装備できるアイテムの種類がたくさんあり、装備には困らないモンスターだ。しかも、イオラの呪文やホイミ系を使えるオールマイティーなやつ。

戦闘特技		フィールド呪文	
ベホイミ	やけつくいき	ベホイミ	トヘロス
イオラ	バイキルト	ベホマ	―
ベホマ	？	―	―
―	―	―	―

武器	鎧	盾	兜
13……どうのつるぎ	19……くさりかたびら	0……はめつのたて	2……かわのぼうし
27……のこぎりがたな	21……せいどうのよろい	4……かわのたて	6……きのぼうし
33……はがねのつるぎ	23……てつのむねあて	7……うろこのたて	16……てつかぶと
45……はじゃのつるぎ	25……てつのよろい	11……せいどうのたて	25……てっかめん
55……まどろみのけん	30……はがねのよろい	16……てつのたて	45……グレートヘルム
70……ゆうわくのけん	40……シルバーメイル	30……ドラゴンシールド	
90……ドラゴンキラー	50……ドラゴンメイル	40……ほのおのたて	
99……デーモンスピア	55……やいばのよろい		
105……ふぶきのつるぎ	60……まほうのよろい		
120……じごくのサーベル	65……デビルアーマー		
	70……ほのおのよろい		
	80……ミラーアーマー		

豆知識

はじゃのつるぎを戦闘中に道具として使うと、炎を発して敵にダメージを与える。また、ゆうわくのけんで敵を切りつけると、たまに敵が混乱するのだ。



ドラゴンマッド

特技が強力。火炎系、冷凍系の両方が使える。

戦闘特技	あまいいき	さそうおどり
かえんのいき	やけつくいき	？
？	―	―
フィールド呪文	なし	―



グレイトドラゴン

ドラゴン系だけあって、特技の火炎は強力だぞ。

戦闘特技	かえんのいき	はげしいほのお
こごえるふぶき	やけつくいき	？
？	―	―
フィールド呪文	なし	―

武器	鎧	盾	兜
20……いしのオノ	23……てつのむねあて	装備できる盾はなし	3……とんがりぼうし
53……ほのおのツメ	40……ぎんのむねあて		20……シルクハット
70……こおりのやいば			40……ちりょくのかぶと
90……あくまのツメ			
？……？			



まほうつかい

モンスター名から察しがつくように、攻撃呪文のメラ系やギラ系が得意。

戦闘特技		
	マホトーン	メラ
	ギラ	ベギラマ
	マホトラ	？
	？	？
フィールド呪文	なし	
	—	



ネーレウス

海にしか登場しないモンスターだ。仲間になると、いろんな攻撃呪文を覚えるぞ。

戦闘特技		
	ヒャダルコ	バギマ
	マホカンタ	ラリホー
	ザオラル	？
	？	？
フィールド呪文	ルーラ	
	ザオラル	

武器	鎧	盾	兜
2……ひのきのぼう	4……ぬののふく	4……かわのたて	2……かわのぼうし
5……たけのやり	7……たびびとのふく	7……うろこのたて	11……けがわのフード
9……かしのつえ	18……けがわのマント	37……ダークシールド	20……シルクハット
22……てつのつえ	28……みかわしのふく		25……やまびこのぼうし
24……どくがのナイフ	33……やすらぎのローブ		30……サタンヘルム
29……いかずちのつえ	37……ふしぎなボレロ		
35……てんばつのつえ	37……まどうしのローブ		
40……まふうじのつえ	55……みずのはごろも		
45……モーニングスター	55……ダークローブ		
55……りりょくのつえ			
63……マグマのつえ			
65……はがねのムチ			
66……ふっかつのつえ			
100……グリンガムのムチ			

豆知識

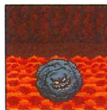
敵１グループにダメージを与えることができる武器、モーニングスター、はがねのムチを装備できるのが強み。また、攻撃力はそれほどでもないものの、攻撃した敵をマヒさせてしまうどくがのナイフを装備できるので、ばくだんいわなどの嫌な攻撃をしてくる敵を、おとなしくさせておける。



くさったしたい

相手をなめまわしたり、毒で攻撃して、動けなくしてからの攻撃が得意だぞ。

戦闘特技		
	なめまわし	どくこうげき
	つめたいいき	さそうおどり
	どくのいき	？
	—	—
フィールド呪文	なし	
	—	



ばくだんいわ

お得意のメガンテ攻撃で相手をやっつけるぞ。成長するとメガザルも使える。

戦闘特技		
	メガンテ	きあいため
	たいあたり	メガザル
	—	—
	—	—
フィールド呪文	なし	
	—	

武器	鎧	盾	兜
2……ひのきのぼう	4……ぬののふく	2……おなべのふた	2……かわのぼうし
5……たてのやり	7……たびびとのふく	4……かわのたて	6……きのぼうし
9……こんぼう	11……かわのよろい	7……うろこのたて	16……てつかぶと
27……のこぎりがたな	15……うろこのよろい	11……せいどうのたて	25……てっかめん
42……スネークソード	38……ゾンビメイル	37……ダークシールド	30……サタンヘルム
55……まどろみのけん	45……ブラッドメイル	70……メタルキングのたて	40……ちりょくのかぶと
70……こおりのやいば	65……デビルアーマー		70……メタルキングヘルム
85……らいじんのヤリ			
99……デーモンスピア			
120……じごくのサーベル			

豆知識

まどろみのけんは、攻撃した敵を、眠らせることができる。また、らいじんのヤリは、戦闘中に道具として使用すると、雷の力で、敵全体にかなりのダメージを与えることができるのだ。



メッサーラ

不気味な光を放ったり、ザキ系で敵をやっつけるぶきみな奴。しかも強いぞ。

戦闘特技		
	マホトーン	ぶきみなひかり
	ザキ	ラリホーマ
	メラミ	？
	？	？
フィールド呪文	シャナク	
	—	



シュプリンガー

特技はあまりないものの、す速さや力や身の守りのパラメーターが高いのだ。

戦闘特技		
	ルカナン	スカラ
	バギマ	バギクロス
	—	—
	—	—
フィールド呪文	なし	
	—	

武器	鎧	盾	兜
9……かしのつえ	11……かわのよろい	0……はめつのたて	2……かわのぼうし
13……どうのつるぎ	15……うろこのよろい	4……かわのたて	6……きのぼうし
33……はがねのつるぎ	19……くさりかたびら	7……うろこのたて	16……てつかぶと
45……はじゃのつるぎ	21……せいどうのよろい	11……せいどうのたて	25……てっかめん
55……まどろみのけん	25……てつのよろい	16……てつのたて	30……サタンヘルム
66……ふっかつのつえ	30……はがねのよろい	22……マジックシールド	45……グレートヘルム
80……ゾンビキラー	50……ドラゴンメイル	30……ドラゴンシールド	70……メタルキングヘルム
90……ドラゴンキラー	55……やいばのよろい	37……ダークシールド	
？……？	60……まほうのよろい	48……オーガシールド	
99……デーモンスピア	65……デビルアーマー	55……みかがみのたて	
100……きせきのつるぎ	85……まじんのよろい	70……メタルキングのたて	
	95……メタルキングよろい		



おどるほうせき

敵を惑わす特技を多く持っている。だが、賢さが低いので勝手な行動ばかりするぞ。ほかのパラメーターは高いので、賢くしてやれば、かなり使える。

戦闘特技		
	ルカナン	メダパニ
	マホトーン	ふしぎなおどり１
	マホキテ	？
	？	？
フィールド呪文	なし	
	—	

武器	鎧	盾	兜
1……どくばり	20……スライムのふく	装備できる盾はなし	20……シルクハット
12……いしのキバ	33……カメのこうら		25……やまびこのぼうし
35……はがねのキバ			



ブラウニー
特技は何も覚えない。だが、力や身の守りは高い。そのため、装備品無しでも強い。

戦闘特技	
なし	—
—	—
—	—
—	—

フィールド呪文
なし
—



ギガンテス
最初からHPや力が高く、仲間になったその場から即戦力になる頼もしいやつだ。

戦闘特技	
なし	—
—	—
—	—
—	—

フィールド呪文
なし
—



オークキング
肉体派のうえに、攻撃呪文や回復呪文を使いこなせる。頼りになるやつですぞ。

戦闘特技	
ザオラル	ザキ
ベホマラー	ザオリク
ザラキ	？
—	—

フィールド呪文	
ザオラル	トラマナ
ザオリク	—



エリミネーター
唯一、一撃必殺のみなごろしの得意技を使うことができるモンスターだ。

戦闘特技	
みなごろし	ルカニ
—	—
—	—
—	—

フィールド呪文
なし
—

武器	鎧	盾	兜
2……ひのきのぼう	12……かわのこしまき	0……はめつのたて	2……かわのぼうし
5……たけのやり	23……てつのむねあて	4……かわのたて	6……きのぼうし
9……こんぼう	40……ぎんのむねあて	7……うろこのたて	16……てつかぶと
10……おおきづち	40……せんしのパジャマ	11……せいどうのたて	25……てっかめん
20……いしのオノ	60……まほうのよろい	16……てつのたて	40……ちりょくのかぶと
30……おおかなづち	85……まじんのよろい	30……ドラゴンシールド	45……グレートヘルム
45……バトルアックス	95……メタルキングよろい	40……ほのおのたて	70……メタルキングヘルム
60……ウォーハンマー		48……オーガシールド	
70……まじんのかなづち		70……メタルキングのたて	
85……らいじんのヤリ			
110……ビッグボウガン			
？……？			



パペットマン
つねに格好が猫背で数々の踊りを得意。相手のMPを吸収することができるぞ。

戦闘特技	
ふしぎなおどり2	マホカンタ
ふしぎなおどり3	マホトーン
マホキテ	？
？	？

フィールド呪文
トヘロス
—



ゴーレム
石の壁のようの身の守りが高いモンスターだ。つねに先頭に立たせるとよいぞ。

戦闘特技	
ちからため	きあいため
めいそう	いなずま
—	—
—	—

フィールド呪文
なし
—

武器	鎧	盾	兜
13……どうのつるぎ	4……ぬののふく	0……はめつのたて	2……かわのぼうし
33……はがねのつるぎ	7……たびびとのふく	4……かわのたて	6……きのぼうし
42……スネークソード	11……かわのよろい	7……うろこのたて	16……てつかぶと
45……はじゃのつるぎ	12……かわのこしまき	11……せいどうのたて	25……てっかめん
55……まどろみのけん	15……うろこのよろい	16……てつのたて	30……サタンヘルム
67……はやぶさのけん	21……せいどうのよろい	30……ドラゴンシールド	40……ちりょくのかぶと
80……ゾンビキラー	25……てつのよろい	37……ダークシールド	45……グレートヘルム
90……ドラゴンキラー	30……はがねのよろい	48……オーガシールド	70……メタルキングヘルム
99……もろばのつるぎ	38……ゾンビメイル	70……メタルキングのたて	
110……ビッグボウガン	45……ブラッドメイル		
120……じごくのサーベル	55……やいばのよろい		
130……メタルキングのけん	60……まほうのよろい		
	65……デビルアーマー		
	85……まじんのよろい		
	95……メタルキングよろい		

豆知識

ドラゴンシールドは、炎と吹雪の攻撃に対してダメージを軽減する。名前からわかるようにゾンビキラーはゾンビ系、ドラゴンキラーはドラゴン系に絶大な破壊力を備えている。

■モンスター特技一覧

ここではモンスターたちの特技についての詳しい効果を紹介するぞ。

特技の名前	攻撃方法
ちからため	力を貯めて、つぎのターンで攻撃力を爆発させる
きあいため	最初に気合を貯め、つぎのターンで2倍の力で攻撃できる
めいそう	静かに瞑想して、自分自身のHPを回復する
ふしぎなおどり1	不思議な踊りによって、相手のMPを少し下げる
ふしぎなおどり2	もっと不思議な踊りを踊って、相手のMPを下げる
ふしぎなおどり3	かなり不思議な踊りで相手のMPをかなり下げる
さそうおどり	つられて踊ってしまう踊りで、敵1匹を踊らせる
ひのいき	火の息を敵全体に吐いて10近いダメージを与える
かえんのいき	燃え盛る火災を敵全体に吐いて30近くのダメージを与える
はげしいほのお	激しい炎を敵全体に吐いて60近くのダメージを与える
？	？
つめたいいき	冷たい息を敵全体に吐いて15近くのダメージを与える
こごえるふぶき	凍えそうな吹雪を敵全体に吐いて60近くのダメージを与える
かがやくいき	冷たく輝く息を敵全体に吐いて120近くのダメージを与える
いなずま	稲光が辺りを包み、敵全体に60近くのダメージを与える
あまいいき	あまい息を吐いて敵1グループを眠らせる
どくのいき	毒の息で敵1グループを毒におかしてしまう
もうどくのきり	敵1匹を猛毒でおかして、かなりのダメージを与える
どくこうげき	敵1匹を攻撃したうえに、敵を毒におかしてしまう
マヒこうげき	敵1匹を攻撃したうえに、敵を麻痺させて動けなくする
ねむりこうげき	敵1匹を攻撃したうえに、敵の意識をなくして動けなくする
やけつくいき	焼け付く息で敵1グループを麻痺させて動けなくする
なめまわし	敵1匹をベロンとなめて、動けなくする
おたけび	おたけびをあげて、敵全体にショックを与えて動けなくする
ぶきみなひかり	敵1匹に不気味な閃光を放って、呪文をかけやすくする
まぶしいひかり	まぶしい光を放って、敵全体の目をくらます
いてつくはどう	波動で敵全体にかかっている呪文を効き目をなくす
たいあたり	敵に体当たりして、自分の命と引き換えにダメージを与える
みなごろし	敵味方関係なく、特定の1匹に攻撃力分のダメージを与える

与えるダメージは編集部で調べた値です

どうしてもモンスターを仲間にしたい人のために

珍理論集

「何が何でもあのモンスターとパーティーを組んで冒険したい!!」なんて思いながら『ドラクエV』をプレーしている人も多いことだろう。そこで、ファミ通編集部内でまことしやかに語られている、モンスターを仲間にするためのセオリー集を公開するぞ。このページを読めば真のモンスター使いになれる!?

1 センター理論

概要と根拠　画面の中央に表示される敵が仲間になりやすいという理論。この理論によると、一種族のモンスターが3体出現した場合、右端もしくは左端の者よりも、真ん中の敵が仲間になりやすいことになる。そのため、戦闘では真ん中のモンスターを故意に最後まで残しておいてとどめをさすのが良いとされる。この理論の根拠は、モンスターが仲間になったときの画面で、中央にモンスターが表示されていること、といった程度。

ド真ん中を狙え!!



⬆中央のキングスライムがもっとも仲間になりやすいことになる。

信用度 ★★☆☆☆

2 主人公理論

概要と根拠　主人公の手によってとどめをさすことによって、モンスターが仲間になる確率が上がるという理論。ゲームの中盤以降では、主人公を馬車のなかに温存し、モンスターだけのパーティーで戦闘することも可能だが、この理論では、つねに主人公を戦闘に参加させることが必要となる。根拠はマニュアルにも書いてあるとおり、主人公が〝モンスターの邪悪な心を打ちはらう聖なる力〟を持っていることである。

主人公でひとり旅を



⬆馬車の外にいるのが主人公だけなら、必ず彼がとどめをさすことになる。

信用度 ★★★☆☆

3 ザラキ厳禁理論

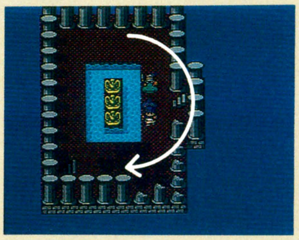
概要と根拠　モンスターを仲間にするためには、まず彼らをやっつける必要がある。しかし、ザラキなどで相手の息の根を止めてしまっては仲間になりようがないので、剣でぶった斬る程度にしておこう、という理論(ちなみにザラキはモンスターの体内の血液を瞬時に凍結してしまう魔法)。同時に、どくばりやデーモンスピアなどの武器で相手の急所を突くことも、仲間集めにはよくないとされる。

信用度 ★★☆☆☆

4 時計まわり理論

概要と根拠　特定のモンスターを仲間にするために、決まった範囲内を行ったり来たりすることがある。その際、時計まわりに移動するとお目当てのモンスターが出現しやすい、とする理論がこれ。根拠はまったくないと言っていいほど希薄で、何人かのモンスターコレクターが、「時計まわりのほうがよく出るような気がするが、ときどき逆まわりにするのもよい」とコメントしている程度である。ワラにもすがりたい人は参考にしよう。

バターになるまで



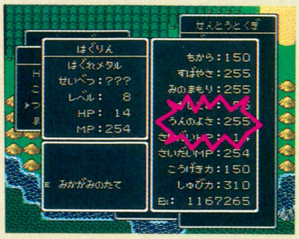
⬆時計まわりに移動したほうが、✚ボタンの操作が楽、というだけ?

信用度 ★☆☆☆☆

5 運重視理論

概要と根拠　モンスターが仲間になるか否か、それはつまるところ運しだいである。それならば、〝うんのよさ〟の項目の値が高いメンバーを中心にパーティーを組めばよい、とする理論。この理論の応用として、カジノではもっとも運のよいメンバーを先頭にすれば当たりやすくなる、という理論もある。運のよいモンスターの代表は、はぐれメタル(255まで上がる)だが、プレーヤー自身の運がかなりよくないと仲間になってくれない。

とかくこの世は運しだい



⬆世の中、けっきょくは運。彼女がいる人は3本ほどもらってこよう。

信用度 ★★★☆☆

6 はだか理論

概要と根拠　説明することじたいがはばかられるような理論。モンスターと戦うときに、一切の装備をはずし、もちろん武器も持たないことで、相手の警戒心を解き、さらに仲間に引き込んでしまおうというもの。丸はだかの状態で戦闘に勝つためには、メンバーがそうとう強くなるまで成長している必要があるので実用性じたいが低い理論だが、おがくずにもすがりたいという人は参考に。

信用度 ☆☆☆☆☆

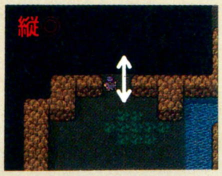
根拠はあるが証拠はない理論の数々

7 Y軸理論

概要と根拠　ダンジョンなどのなかには画面が切り替わる場所があり、切り替えの瞬間にモンスターが出現する確率が高くなっている。この〝切り替え技〟をさらに一歩進めたのがY軸理論で、切り替えが画面の水平方向で行なわれる場所よりも、垂直方向で行なわれる場所のほうが仲間集めには適している、とするもの。垂直方向のほうが画面の切り替えに要する時間が短く、その分だけモンスターとたくさん出会える、というのが根拠。



⬅画面が横方向に切り替わる場所。まあ悪くはないんだけど。



➡縦方向の切り替えのほうが、ちょっとだけ速いのである。

信用度	★★★★★

8 虚心理論

概要と根拠　たとえノドからよだれまみれの手が出そうなほど仲間にしたいモンスターと出会っても、「仲間になれ〜」などと念じながら戦うのは禁物、とする理論。目を血走らせ、物ほしそうにしていたのでは、モンスターだって仲間になろうという気は起こさないだろう、というのが根拠だ。期待が過ぎると、その期待が裏切られたときの落胆も大きいので、期待もほどほどに、という精神論でもある。

信用度	★★★★★

9 変わったアイテム理論

概要と根拠　「ドラクエV」には、使いかたがよくわからないアイテムがいくつか登場する。たとえばある町でお金（ゴールド）と交換することができる〝●●●の●●〟などはその代表格。こういったアイテムをパーティーのメンバーに持たせておくと、不可思議な効果が発揮されて、モンスターが仲間になりやすくなるかもしれないような気がする、という噂がある。鉛玉にもすがりたい人は参考に。

信用度	★★★★★

10 お久しぶり理論

概要と根拠　特定のモンスターを仲間にしようとして、何度も何度も同じ相手と戦闘を行なうのは得策ではない、とする理論。1回戦って仲間にならなかった場合にはスパッとあきらめて違う土地に行き、しばらく経ったあとで（プレー時間にして2時間程度がよいとされる）戻ってきて、再戦すると仲間になりやすい。その根拠は、久しぶりに会った懐かしさで警戒心も解けるはず、といったお寒いもの。気分転換にはもってこいの理論だ。

こりゃ奇遇ですなあ



⬆かなり成長してからラインハットあたりに行くと仲間になりやすい？

信用度	★★★★★

11 エッチな下着理論

概要と根拠　とある場所で入手できるエッチな下着。こいつをパーティーの誰かに装備させて戦闘に臨むと、モンスターがクラクラっときて仲間になってしまうのでは、という理論。エッチな下着の効果に関しては謎の部分が多く、ひょっとしたらモンスターが仲間になる確率を上げるアイテムかもしれない、といった説も唱えられている。気分の問題と言えばそれまでだけど、やはり気分の問題か。

信用度	★★★★★

12 純血種理論

概要と根拠　『ドラクエV』では、敵モンスターもパーティーを組んで登場するが、複数のモンスターによる混成パーティーよりは単一モンスターの純血パーティーのほうが、倒したあとで仲間になりやすいという理論。とくにこれといった根拠はないが、ファミ通編集部内の熱狂的な〝仲間モンスターコレクター〟たちが、口を揃えて「確かに純血パーティーのほうが仲間になりやすい」と言っている。理屈ではなく経験から生じた理論だ。

血の団結が仲間を呼ぶ



⬆この組み合わせよりも、クックルー2匹のパーティーのほうがおいしい。

信用度	★★★★★

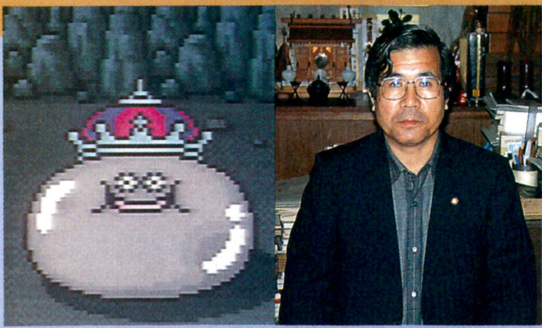
結論 ――― すなわち

ここに挙げた12の理論には、すべて例外がある。たとえばザラキ厳禁理論なら、キメラをザラキで全滅させたのに仲間になった、という事例が報告されているし、お久しぶり理論なら、3回の連続した戦闘で3回とも同じモンスターが仲間になった、という事実もあるのだ。

ではこの2ページに書いてあることはまったくのデタラメかと言うと決してそんなことはない。ひとつひとつの理論が、仲間モンスターを心から欲したプレーヤーたちが、経験と願望と失望のなかから産み出した愛すべき珍理論なのだ。

冷静に考えると、モンスターが仲間になるかならないかは、あらかじめプログラムされた確率によってのみ決まるのかもしれない。しかし、単なる思い込みと笑われようと、自分だけの理論を信じる心を大切にしたい。

福田有宵先生の占ってポン ～決戦、モンスター哀楽編～



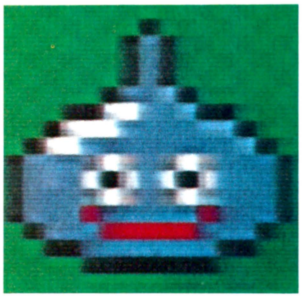
オッパイからビールまで、占えないものはこの世には存在しないとまで言われている福田有宵先生。だったら『V』に登場するモンスターも答え一発で占っちゃうだろうなぁ。と、いうわけで名前や外観からわかる性格をみてもらったのだ。これを読むと家内安全にも役立ちます。吉です。

ズバリ当てましょう性格判断
このモンスターを狙え!

なかなか仲間にならないモンスターにイラだっている、そこのあなた。そんなあなただけに、モンスターの性格を福田先生が占っちゃうぞ。これで仲間集めはバッチリ!? 今回はとくに仲間になりやすいヤツ、なりにくいモンスターを選んでもらった。これを心に刻んでプレーすれば、順風満帆なゲームライフが送れるぞ。

◎仲間になりやすい

スライム



⬆非常に素直な性格の持ち主です。仲間になると過不足なく働いてくれます。

ドラキー



⬆最初は強敵ですが、作戦を立てて向かえば最後はこちらのものになります。

ダンスニードル



⬆凶暴そうな顔に似合わず、性格は意外にもろい。スタミナもないようです。

スライムナイト



⬆くり返し戦うことになるでしょう。時間をかければ仲間にしやすいです。

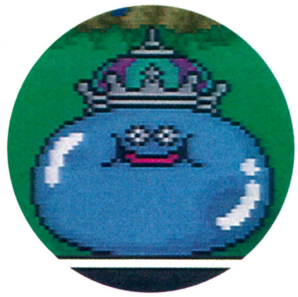
×仲間になりにくい

アームライオン



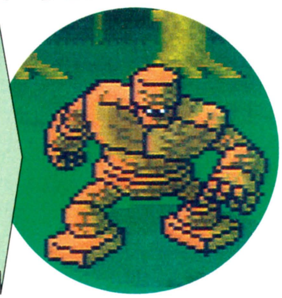
⬆画面の左斜め上から右斜め下にかける直線上に出現しやすい。あわてるな。

キングスライム



⬆非常にタフ。頭脳プレーで戦わないと、容易にはくずせないでしょう。

ゴーレム



⬆5回ほど攻撃しなくてはいけないようです。心臓が強いですね。

ギガンテス



⬆できればあとまわしにしたほうが良い。戦いかたが柔軟なのが特徴。

ベビーパンサーの名前を選べ!

●ゲームの前半に初めて仲間になるベビーパンサー。仲間にする方法はここでははぶくけど、こいつには名前がつけられるぞ。とはいっても、4種類のなかからひとつを選ぶんだけどね。そこで、どの名前を選ぶといいか占ってもらったのだ。

●つぎにどの名前を選べばいいか? 福田先生にはあえて名前を教えないで、1から4という数字だけで占ってもらったのだ。まず一番いいのが1番目に出てくる名前だ。これは再生を表わすもので、つまり悪が善に生まれ変わる意味を持っている。つぎにいいのが4番目に出てくる名前。大地を表わしたもので従順という意味を持っている。ちなみに2番目は意志が弱く、3番目は足腰が弱いという意味を持つそうなのだ。2、3番目を選ぶと、ジャングルや洞窟で迷いやすくなるようで、今後の冒険がかなりたいへんになるとか。

⬇浦島太郎になった気持ちで、プレーしよう。ゲーム中盤では役に立つヤツだぞ。ついでに地球も救うと吉と出ています。



とりあえずこやつを助けるのが……。



⬆できれば自分で名前がつけられるとよかったのになあ。ビアンカのばか～ん。

ハンド イン ハンドで相性占い

こいつが仲間になりやすい

モンスターの性格はよ～く理解したかな？　そうしたらつぎのステップに進むぞ。つぎは自分とモンスターの相性を知るのだ。なにせ仲間になったら、長い冒険の旅をいっしょに進んでいかなければならないからね。己と相手を知れば鬼に金棒、への突っ張り？　ちなみに表は、生まれた月ごとに分類されているぞ。

1月

★相性がいいモンスター　正体が不明なもの。または鳥やライオンの形をしたもの。アンクルホーン、ホークブリザードなど。
※相性が悪いモンスター　足が速く元気なもの。はぐれメタルなど。



2月



★相性がいいモンスター　ダルマの形をしたもの。またはおどけた感じのもの。ダンスニードル、ビッグアイなど。
※相性が悪いモンスター　呪文を使い頭が大きいもの。ベホマスライム、キングスライムなど。

3月

★相性がいいモンスター　すぐに消えたり溶けるもの。または生まれかわるもの。ばくだんいわなど。
※相性が悪いモンスター　空を飛び仲間と組んで攻撃するもの。シュプリンガー、キメラなど。



4月



★相性がいいモンスター　頭が大きいもの。または幽霊のようなもので、合体したり仲間を呼ぶもの。くさったしたい、ドラキーなど。
※相性が悪いモンスター　太っていて体が大きいもの。ギガンテス、ソルジャーブルなど。

5月

★相性がいいモンスター　城や塔などに生息するもの。ケンタウラス、シュプリンガーなど。
※相性が悪いモンスター　逃げたり隠れたりするもの。スライム系のモンスター。スライムベホマズン、キングスライムなど。



6月



★相性がいいモンスター　明かるくて外見が派手なもの。ドラゴン系もよい。グレイトドラゴン、ダンスニードルなど。
※相性が悪いモンスター　足が速いもの。メッサーラ、キラーパンサーなど。

7月

★相性がいいモンスター　7月生まれの人はモンスターとすぐには仲よくなれません。しいてあげればメッサーラ、キメラ。
※相性が悪いモンスター　勢いがあり変化したりするものなど。



8月



★相性がいいモンスター　美形やかわいらしいもの。ブラウニー、おどるほうせきなど。
※相性が悪いモンスター　体の横に棒が刺さっているような体型のもの。アンクルホーン、アームライオンなど。

9月

★相性がいいモンスター　ペアを組んでいるもの。または体が非常に堅いもの。パペットマンばくだんいわなど。
※相性が悪いモンスター　ドラゴンのような獣神系のもの。ドラゴンキッズ、ドラゴンマッド



10月



★相性がいいモンスター　やられても向かってくるもの。または地下にいるもの。オークキング、ミニデーモンなど。
※相性が悪いモンスター　攻撃のす速いもの。ネーレウス、メッサーラなど。

11月

★相性がいいモンスター　11月生まれの人は好みにうるさい。しいてあげれば動物の姿をしたもの。クックルー、キラーパンサーなど。
※相性が悪いモンスター　目玉の大きいもの。ビッグアイ、ギガンテスなど。



12月



★相性がいいモンスター　だんだん強くなってくるもの。魔法を使ってくるもの。まほうつかい、ネーレウスなど。
※相性が悪いモンスター　耳がとがっているもの。ベビーパンサー、アンクルホーンなど。

迷いのアノ場面はこうするべし

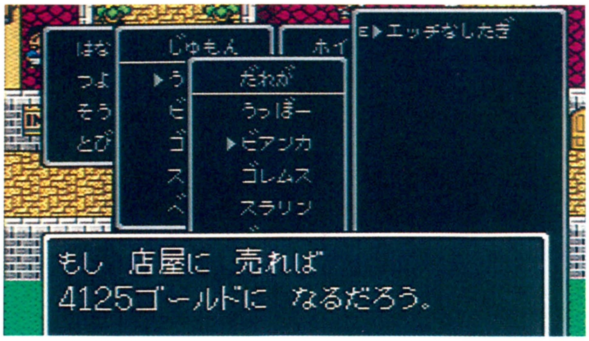
●くわしいことは教えられないけど、ゲーム中盤にさしかかるとプレーヤーは選択を迫られる。ところがこの選択、悩む人はドツボにはまるほど苦悩してしまうのだ。ではさっそく占ってもらおうね。そうしよう。うん。選択の内容はまったくふせて、画面に向かって右にあるものか、それとも左にあるものを選ぶといいかを占ってもらったぞ。

●まず右のものだけど、ゲーム開発者はこちらのほうを主体としているそうだ。明かるさと情熱、まじめ、理想を目指すという意味がある。逆に左のものは遊びといった意味があるそうなのだ。右を選んだ場合は、動物や崖、湖が冒険の障害になる。障害には正面からぶつかっていくと吉。左を選んだ場合は、初めは勢いがあるが、後半で尻すぼみになりそう。足を使って障害をかわしていけば吉。さて、キミはどっちを選ぶ？



エッチな下着

さあはくんだお嬢さん、速く!!



⬅どこにあるかはナイショだけど、あることはある。女性だけが装備できるので、有無を言わせずにはかせてみるのだ。

脱ぎたて採れたて ホッカホッカだ! さてハウマッチ？



➡そしてエッチな下着を装備させたまま店に売ろう。脱ぎたての下着なんだから、通常より高く売れるだろうなあ……。と、思ったら同じ値段だった。なぜ(怒)？

頭に装備してみる

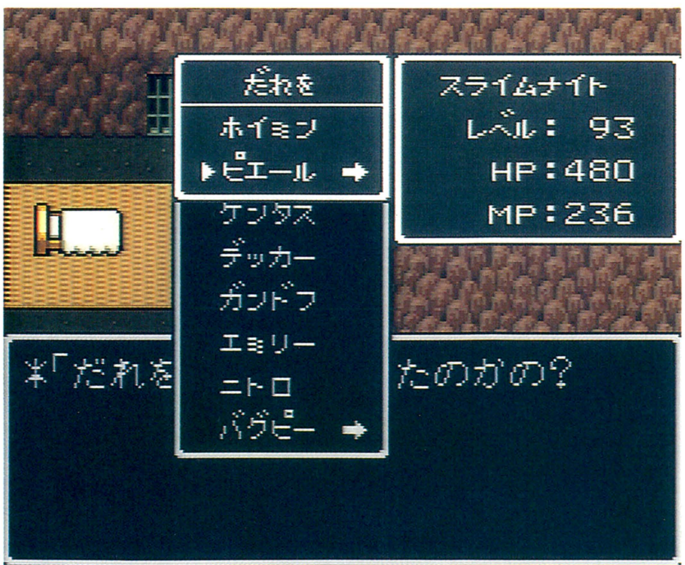


堀井雄二氏が「まず見つからないだろう」と豪語していた、エッチな下着。これを発見したときは、バイキルトでセルフバーニングしたぐらいハッピーな気持ちなのだ。いわゆる昇天モード。しかし、パルプンテに脳髄を侵された強者どもは発見だけでは満足しなかった。3日間の合計睡眠時間2時間の頭には、尋常ならざる妄想が湧き出てくるのだ。どーしよう、堀井さん。でも載せました。スマンス。

DQV

やりまくる

アルツ鈴木のコレクション



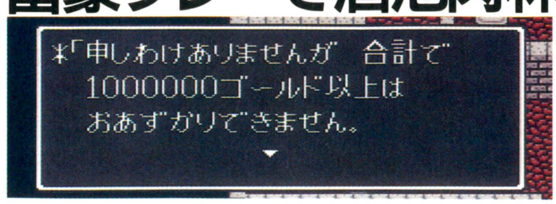
たとえクリアーしたあとでも、全種類のモンスター集めに凝る！そんな読者ちゃんも多い今日このごろ、みなさまにはまったく休息がないことでしょう。合掌。なにせモンスター収集の道は険しい。かくいう編集部でも遭難して会社にこない人が続出。しかし、なかには校正60ページチェックの艱難辛苦を乗り超えて、頂点を極める男がいる。それはアルツ鈴木。彼はいま、もっとも神に近い。

死してなおやる



➡仕事の合間に30分プレーしただけなのにイザベラ永野に怒られたアルツ。禁断症状は着実にレベルアップしてるらしい。

富豪プレーで酒池肉林



⬅仲間を集めているうちに大富豪。バクチをやらず、コイン交換だけでグリンガムのムチの獲得を目指している。

たわむれる



スライムナイトの装備

⬅モンスターと同じ格好をすることで、仲間意識を高める。ただそれだけだけど、じつは深い意味がある。あっ、行数が……。

レッツバトル 人間を仲間に！



へいモンスターオレだよオレ!!



荒縄でしばってムチでうっ

スライムをキングに成長させてみる



すいすいス～ダラッタス～ダラッタと

仲間になったモンスターを育てるのも、キアリーでスッキリ毒ヌキするぐらい気持ちいいよね。そんな気持ちが高ぶって、思わず異業種交流してしまう人もいる。これすなわち、ゆるされぬラブなのだ。くっすん。でもア・ナ・タにぞっこんなのん。と、まわりで見ている人が気の毒に思うほど、彼らの愛のルート・トゥエンティ・ワンは爆走している。もう社会復帰はムリか？　その実態に肉薄するピュリッツアー賞もののルポだぞ。

パルプンテなプレー

パルプンテでグーテンターク。このコーナーでは過度のプレーでイッてしまった、ファニーな行動を紹介します。つまり珍プレーです。みのもんたです。神サマ、助けて！

地震を起こす。な～んてたいそうなことを書いてますが、そんな凄いもんじゃございません。ホント、ホント。じぇ～んじぇんなんだから、もう。新宿方面のかたも、肩の力を抜いて読んでくださいね。と、安心させたところで説明するぞ。1キャラ半分のスペースを見つけ、そこでキャラを動かすだけ。すると地震が起きたようにキャラが動くのだ。トホホ。しかし、このプレーに命をかけるヤツもいる。

日常でも ゆらゆら



⬆地震が起きた決定的瞬間をカメラがとらえた！この至福の顔は……また(⬆ポイント)行数が……。

地震を起こしまくる



⬆海辺の修道院で地震を起こす。このほかにも起こせる場所がいくつかあるぞ(興奮)。

ゆらゆら

ついでにこんな場所でも ゆらゆら



⬅ここでも地震があった。と、推測する編集者は多い。

ゆらしてみる

DRAGON QUEST V

DRAGON QUEST V

ドラゴンクエストVスペシャル

もくじ

コンピュータゲーム・デザイナー

'93受講生募集

21世紀のゲームを教育する

エニックスゲームスクールは、業界の進歩と発展のために、
ゲーム業界のいかなる分野においても活躍できる人材を育成すべく設立されました。
スクールでは、ゲーム企画・マシン語によるプログラミング等の基本的項目をはじめ
美術・音楽・文章といった感性の深化、
また市場原理や、販売戦略に関する講義まで、総合的な教育を目指しています。
私共は、ゲーム業界で自己の可能性を活かしてみたいとお考えの皆さんと
熱い火花を散らしながら共に歩みたいと考えています。
情熱があり、元気のある生徒を募集します。

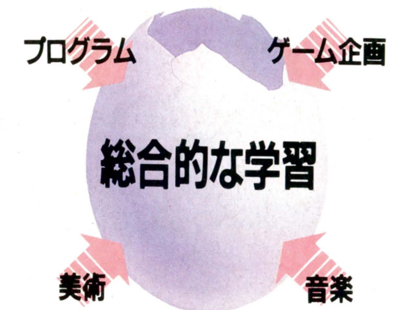
■エニックスゲームスクール教育理念

魅力ある人材育成
Enchantment

文化としてのゲーム研究
Entertainment

創造的なシステム開発
Engineering

■エニックスゲームスクールならではのカリキュラム



プログラム・グラフィック・ミュージック・プロデュース教育を軸として、実際にゲーム製作を行い、製作現場で活躍する人材育成を行います。



ゲーム製作のノウハウを教育するために製作された、史上初のゲーム教育の教科書群。



エニックスゲームスクールでは、専門的な教育のために供するプログラムを独自に開発しました。

■エニックスゲームスクールの誇る特別講師陣

飯田 史雄・川又 千秋・すぎやま こういち・高橋 宏之・富山 徳之・中村 光一・橋本 昌哉・日高 徹・堀井 雄二・真島 慎太郎・もと のりゆき・森田 和郎 他
（五十音順）

■1週間のカリキュラム（例）

	MON	TUE	WED	THU	FRI
9:15	アセンブラA	ゲームデザイン論	ゲーム理念	ゲーム用語	音楽理論
11:05	マシン語基礎理論	アセンブラB	音楽実技	リアルグラフィック	ゲーム評論
12:40	昼休み	昼休み	昼休み	昼休み	昼休み
13:40	ゲーム基礎理論	自由課題	ゲームハードアーキテクチャー	CG概論	中国史ゼミ
14:30 ～		企画特論	ハードウェア基礎理論		

●募集定員／135名●資格／年齢：18歳以上　学歴：高卒以上●入学日／平成５年４月５日(月)●養成期間／１年間

	願書受付期間・試験予定日
1次募集	平成４年10月１日～平成４年10月30日 平成４年11月15日(日)
2次募集	平成４年11月１日～平成４年11月27日 平成４年12月13日(日)
3次募集	平成４年12月１日～平成５年１月８日 平成５年１月24日(日)
4次募集	平成５年１月11日～平成５年２月12日 平成５年３月２日(火)

（上段：願書受付期間　下段：試験日）

応募方法

願書申し込みは、ハガキにて受け付けます（電話受付はございません）。住所・氏名・年令・電話番号・学校名又は会社名を明記の上、ファミコン通信No F206係まで。

EGS
エニックスゲームスクール
運営
株式会社 エニックスアカデミー
〒170 東京都豊島区北大塚3-32-4 OBCビル3F
TEL.03(3940)7210


SUPER Famicom
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコン
SFC
業界に大きな波紋発生!!
コレで多人数プレイが実現
PARTY ROOM 21
SUPER Famicom
MULTI ADAPTOR
AUTO
Nintendo SUPER Famicom
SELECT START
世界最小コンパクトボディ!
マルチアダプター・オート
スーパーファミコン標準コントローラー4個まで対応!! クイズ王スーパーをより白熱させます。
希望小売価格￥2,980(税別)
12月4日発売
90×110×28
さらにツインタップ(マルチアダプター対用)で8人対戦。
早押しボタン2個組。マルチアダプターと組めば最高8人対戦が実現!!今後もマルチアダプターとツインタップ対応のソフトを発売予定だからお楽しみに!
希望小売価格￥1,850(税別)
12月中旬発売
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

今までにない目がまわるオモシロさをお届けします。

史上最強のクイズ王決定戦 Super

マルチアダプター・オート対応

©TBS
©1992 YONEZAWA/S'pal

あのクイズ王がスーパーファミコンで新登場!!

■最高8人対戦はゲーム史上初の快挙。
マルチアダプター使用で5人プレイ可能／　さらにツインタップを搭載すれば最高8人までの白熱対戦が実現〃

■SFCならではのビジュアル問題が登場。
TV番組を完璧にシミュレート、SFCならではのビジュアル問題も今回より新しく登場。自分たちで作ったクイズで早押し大会もOK／

■バックアップ機能で問題の重複ナシ／
バックアップ機能によりクリアステージと通算成績のセーブおよびクイズ問題の重複を防止。





スーパーファミコン
(8メガ／バッテリーバックアップ付)
希望小売価格 ¥8,900(税別)
12月中旬発売

パーティータップ対応の2大ファミコンソフト新登場!!

【6人同時プレイOK!】

The Gorilla Man ゴリラーマン™

©ハロルド作石／ヤングマガジン

ヤングマガジンでお馴染みのゴリラーマンが、過激な6人同時参加のアクション・ボードゲームで登場。

ファミコン用ソフト
希望小売価格 ¥6,900(税別)

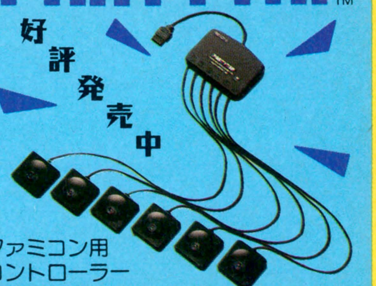
Casino Derby カジノ・ダービー™

ゲームセンターのメダルゲームをそのまま再現。さらにビンゴゲームモードも搭載。

ファミコン用ソフト
希望小売価格 ¥5,500(税別)

PARTYTAP™

好評発売中



ファミコン用コントローラー
¥6,800(税別)
(パーティータップ／早押しボタン6個付)

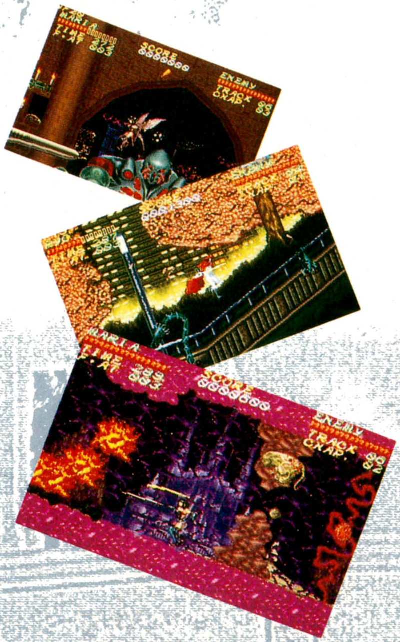
FAMICOM FAMILY ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

PARTY ROOM 21
株式会社ヨネザワ　パーティールーム21事業部
〒111 東京都台東区浅草橋3-16-6 ソフト係 ☎03-3762-9009



スーパーファミコン・カルト・アクションゲーム
12月11日発売予定 予価8,900円（税別）

夢幻の果てにあるものは…



CHAPTER4

リョウとマリアは沙耶香の姿を求めて、郊外の遊園地へとたどり着いた。
かつては、明るい笑い声や歓声に溢れ、ひとときの夢を紡いでいた楽園も、
今では見る影もない。
酸性雨にさらされ放置されたメリーゴーラウンドの木馬の瞳は、
まるで泣いているように見える。
「夢の残骸か…、ぞっとするわ。」
「ここがお嬢様の求めたパラダイスってわけだ。いい趣味だな。」
リョウは、木馬のたてがみを軽くなでた。腐食した木片がボロボロと足元に落ちる。
「リョウ、なかなかお似合いよ。姫君を助けに来た騎士ってところね。」
マリアにからかわれ、リョウがムッとして木馬の鞍を軽くたたくと、
壊れたオルゴールのような調子はずれの音楽とともに、
メリーゴーラウンドが回り始めた。
「ほら、姫君はあなたをお気に入りのようよ。
早くお助けして、ハッピーエンドといきたいわね。」
「いつまで下らないことを言ってるんだ。いい加減にしろ。」
ダン、という大きな音をたてて、
リョウは回転しているメリーゴーラウンドから飛び降りると、
遊園地の中心にそびえる城に向かって歩きだした。
マリアも笑いをこらえながら、リョウの後を追う。
それを見送るメリーゴーラウンドの音楽の中に、
かすかな少女の笑い声が混じっていたことを二人は知らない…

RIOT
株式会社日本テレネット第一開発事業部
〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6 6セントラルビル
TEL.(03)5394-6601


MEGA DRIVE
MEGA CD
この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA CD専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです。
眼を逸らすな。
闘神の眠りを醒ませ
課せられた使命は戦うことのみ!!
MEGA-CD
BLACK HOLE ASSAULT
ブラックホールアサルト
2P対戦可能 標準価格6,800円(税別)
好評発売中!!
Micronet CO., Ltd.
〒064 札幌市中央区南10条西15丁目ムラカミBLD.3F TEL:(011)-561-1370

FIA FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP

FOCA フジテレビ OFFICIAL
SUPER Famicom®



新春1月発売予定

F-1 GRAND PRIX PART II

12メガに容量UP+バッテリーバックアップ。



Licensed by FOCA to FUJI TELEVISION © VIDEO SYSTEM 1992

すべてに磨き抜かれて！

限りなくリアルなF-1GPに近づいたビデオシステムのF-1GP PARTⅡ





SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

ご予約は、全国の有名デパート、玩具店、ファミコン専門店へ。
¥9,800［予定・税別］

FIA・FOCA公認・フジテレビオフィシャル"F-1 GRAND PRIX PARTⅡ"がいよいよ登場!!

走行フィーリングをより実物に近づけた全16コースのリアルさをグレードアップし、加えて、PART IIでは「バックファイア」、「火花」、「タイヤの白煙」、「コースアウト時のスピン」など、すぐれた再現性(リアリティ)を誇示する。
もちろん、'92F-1 GPの最新データを使用してリファインしている。

オーバーテイクボタンで白熱戦！
ウィリアムズも採用している急加速を可能にしたオーバーテイク・ボタンを搭載。

新機能ストーリーモード
君自身のオリジナルマシンで、F-1サクセス・ストーリーを描こう。実力がアップすれば、スポンサーも増え、マシンもグレードアップ！グッド・ラック！

ドライビング・マシンは、ビッグ&リアル！
コース幅の拡張および自車の大型化により迫力満点。

ピットインのかけひき！
ライバル・マシンのピットインが展開。レース戦略にも幅が生まれた。

これがファイナル！ホンダパワー！
92年度を最後に撤退するホンダのメモリアルゲームだ！

サウンドも決め手だ！
オープニングの"TRUTH"に加えてエンディングは"IN THIS COUNTRY。"

「F-1講座」モード追加
レース用語・レギュレーション等、そこから君は、F-1フリークになれる。

SYSTEM V VIDEOSYSTEM
★夢・ファンタスティックプレイ★
ビデオシステム ユーザーテレフォン 075(723)1544

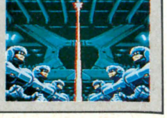
特製テレフォンカードプレゼント！

クイズ：○の中に入る数字をお答えください。
『F-1 GRAND PRIX PART○』
正解者の中から抽選で50名様に「ビデオシステム特製テレフォンカード」をプレゼント！官製ハガキに住所・氏名・年齢・ご覧の雑誌名・ご意見・クイズの答えを書いて、下記までお送り下さい。なお当選の発表は商品の発送をもってかえさせていただきます。
〆切り/平成4年12月25日消印有効
〒606 京都市左京区下鴨松ノ木町35-1 ビデオシステム株式会社
「F-1 GRAND PRIX PART Ⅱ・テレカプレゼント係」

12月中旬発売予定



SUPER Famicom
スーパーバレーII
8メガ+バッテリーバックアップ
¥8,900［予定・税別］





キリトリセン

「あしたのジョー」ソフト発売記念 オリジナル・トランプ応募用紙

ケイ・アミューズメントリース株式会社 宛
〒530 大阪市北区西天満3-6-22 北大阪屋ビル ☎06(365)8879

ファミコン・ショップ様各位

このたび「あしたのジョー」発売記念として、読者のみなさまに、オリジナル・トランプをプレゼントする事となりました。
つきましては、ご多忙中はなはだ恐縮ですが、読者からの応募用紙を、弊社あてに、11月30日（消印有効）までにお送り下さい。
なにとぞ、ご協力のほど、宜しくお願い申しあげます。　　敬具

平成4年　月　日

店名	住所 〒	電話 (　　)
おなまえ	年令	でんわ (　　)
住所 (〒　　)		
すきなジャンルに○をつけてネ ①アクション ②スポーツ ③パズル ④RPG ⑤シミュレーション ⑥その他		

応募のきまり

応募用紙に記入の上、もよりのファミコンショップに持っていくのだ。抽選の上、当選者には、引替券を送るので、応募したお店に持って行って、もらっちゃおー！
さぁ、どんどん応募してネ！

●ファミコン・ショップ取扱いなきものは無効（印はかならず押して下さい）。●締切は11月30日消印有効。

危険な器具や薬は一切使わない
絶対効果のDNAシステム！

グングン伸びる アメリカ式ヨ〜ガ 伸長法講座

身長は今より10cm以上絶対伸びる！

案内書無料急送!!



目標 185cm

日米37万人の成功例。驚異の伸長効果!!

世界初！分かりやすいビデオ付き!!

驚異のヨ〜ガ効果とアメリカ科学の勝利!!

「チビとカラカワレル」「カッコ悪いからとフラれてしまった」「友達とならぶとヒケメを感じる…」など。背が低いばっかりに損したことはありませんか？『あと少しでも背が高くなりたい!!』そう思うのは当然のこと。でも安心してください。世界初のビデオ付教材を使用した、インドヨーガとアメリカの最先端の人体科学を合体させた「アメリカ式ヨーガ伸長法」がキミの身長を、超短期間にグングン伸ばします。

身長は遺伝とは関係ありません！

「でも両親とも背が低いからなぁ」と、アキラメてはいけません。身長は遺伝では決まらないのです。カンジンなのは、いかに背を伸ばすホルモン（成長ホルモン）を活発化させ、足の骨（骨端軟骨）を伸ばすかです。そのことを、分かりやすいビデオとテキストで、1日20分1ヵ月のトレーニングで効果的にムリなく実現できるのが「アメリカ式ヨーガ伸長法」です。日本とアメリカで37万人の成功者を生み出してきたこの講座がキミの身長を10cm、20cm以上と伸ばすことを約束します。

各専門分野の権威が最後まで指導します！



ヘンリー ブライトマン 医学博士

ワシントン州立大学医学部卒。医学博士。ヨーガの効果を科学的に引き出し、37万人の身長を伸ばした全米伸長センター所長を務め、全米で当プログラムを展開。ソード賞を受賞する。

●**上田隆三先生**　骨格研究のエキスパート。柔整師。東京で診療室を運営し長年の経験からなるワザは評判が高い。●**古川咲子先生**　総合ヨーガ研修会主宰。インド各地、スリランカ、アメリカで活躍する日本ヨーガ界の第一人者。●**飯塚律子先生**　ヘルスフーズ研究所を主宰。理想的な食生活を研究する、栄養学の権威。

「やった〜こんなに伸びた。」全国会員の伸長の感激！



上野 卓　浦和市16歳

朝礼の時にはいつも前の方。いつか伸びるとノンビリしていたら中2で伸びが止まってしまいました。当講座で12cm伸び友達を見おろせます。



若松 幸裕　橋本市21歳

20歳を過ぎていましたが、友達から何かとバカにされるのがイヤで思い切って始めました。半年で5.6cm。前より積極的になったように思います。



竹中 貴恵　金沢市18歳

あと3cmでいいからと思い始めました。結果は6.2cm。今までふりむいてもくれなかった男子がやたら話かけてくるのはきっと…。

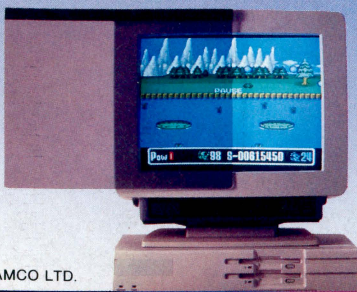
●無料案内書は、秘密厳守でキミだけに分かるように送ります。



○おいそぎの方はお電話で!!
☎03(3318)6111
受付／朝9時30分〜夜9時（年中無休）
日本ヘルスアカデミー

案内書無料急送!!
今すぐとじ込みハガキをポストへ!!

コンピューターフィルターと同一素材を使用！
ハイパーTVシールドFSⅢ!!



ハッキリ、クッキリ鮮明画像

わん曲のTV画面にも取り付けOK！



目が楽チン、ゲームに楽勝！

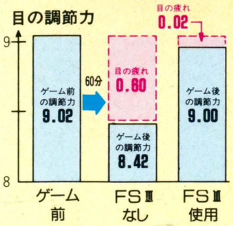
目が疲れない驚異のハイテクTVフィルター。
TVゲーム、パソコン、TV番組を
長時間楽しむキミに!!

ゲームソフト開発チームも使っている
高性能TVフィルター

TVゲームから目を守る ハイパーTVシールドFSⅢ

こんなに違う、目の疲れ！

◆聖マリアンナ医科大学眼科測定◆



目のピントを合わせる力のことを調節力といいます。この調節力の変化を測定することによって、"目の疲れ"の度合がわかります。ゲームを60分連続して行なった場合、ハイパーTVシールドＦＳⅢを使用すると、調節力はほとんど低下せず、目の疲れもなく、「目を守る」役目を果たします。

（被試験者5名の平均データより）

型名	14･15型用	18･19型用	20･21型用	24･25型用	26･27型用	28･29型用
記念価格	5,000円	6,000円	7,000円	8,000円	8,500円	9,000円

視力低下をSTOP!!

その秘密は

1 紫外線を100％カット
テレビ画面から放射される視力低下の原因となる目に有害な紫外線を、画面から100％カット。

2 ギラギラ・チラツキをカット
目が痛くなるギラギラ・チラツキ・色の二ジミを、コンピューターフィルターと同じ高性能特殊メタクリル樹脂を採用することにより大幅にカットすることに成功。

3 目が疲れない
右記有害光線をカットするので目が疲れず、近距離でも安心して鮮明画像でTVゲーム・パソコン・テレビ番組が楽しめる。

4 高得点が出る
小さな文字やかくれキャラが、はっきり見えるので目が疲れない。だからプログラムが楽に入力でき、ゲームでは高得点が出る。

店頭で買えない人はハガキ・電話でお申し込み下さい。

★通信販売のみ

7日間無料使用OK！
効果なければ返品自由！
お支払いは正月でOK！

商品代金＋消費税＋送料600円を、平成5年1月10日までに同封の払い込み用紙で郵便局からお振り込み下さい。返品の場合、返送料は自己負担でお願いします。

41円
〒577
大阪府東大阪市
柏田西1・9・15
㈱サンクレスト
T11B係

ハイパー
TVシールドFSⅢ
を申し込みます
●型名（　　型用）
●郵便番号・住所
●氏名・㊞・年令
●電話番号

●電話注文
☎06(303)4152
㈱サンクレスト
受付時間AM9:00〜PM6:00


KOEI
獅子は三度、甦る。
今、三國志が新たなドラマに震える。
シリーズ第3弾。それはなにもかもが圧巻の迫力だ。
500名を越す武将数、息を呑むHEX戦、現実そのものの外交交渉……
武将それぞれの力を見極めよ！大陸統一を導く鍵はここにあり。
驚天動地のシリーズ最新作——ついに三國志の粋、結集。
三國志III
歴史シミュレーションゲーム
三國志III 発売記念
カレンダープレゼント
三國志ファンにとっておきのお知らせ!!
365日三國志尽くしのカレンダーさしあげます。
先着20万名様限定なのでお早目にどうぞ！
■期間：11月8日～(賞品がなくなり次第終了させていただきます)
■対象商品：スーパーファミコン・メガドライブ版「三國志III」
■賞品：三國志・英傑カレンダー
[三國志・英傑カレンダー]人気のイラストレーター塩山紀生氏が描く
三國志のキャラクター達。劉備、曹操、孔明ら、
英傑たちが目白押しの豪華ラインナップ!!
3.5インチフロッピーサイズの、コンパクトな卓上カレンダーです。
通信販売
お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱いをいたします。
お問合せはユーザーサポート係(Tel.045-561-6861)まで。







一騎討ちもパワーアップ！

力と力のぶつかり合いをアニメーションとグラフで表現。押しつ押されつの勝負が手に取るように伝わってくる。





リアル、白熱のHEX戦!!

今回は戦場での計略も可能になり、現実感あふれる戦闘が楽しめる。天候や時間経過にも要注意！



外交はテクニックが必要

お互いの手を読みあう交渉は、そのスリルも格別。一度で成功しなかったら何度も方法を変えることがポイントだ。

※画面写真は
スーパーファミコン版のものです。

[ゲームの特色]

●勝利の鍵は人材活用にあり。将軍・軍師・文官・武官….能力を活かせば効率的に天下統一が進む。
●登場武将は実に500余名!!さらに新君主、新武将で自分だけの三國志が楽しめる。
●従来の国単位から都市単位の戦略に。戦いも野戦、海戦、対関戦、攻城戦と豊富。歩兵、弓兵、騎兵に分かれた部隊配置も重要。
●外交場面は駆け引きの妙を存分に表現しリアルそのもの。
●忠実モードと仮想モードの選択が可能。
●音楽は作曲・プロデュースとも向谷　実が担当。

好評
発売中
スーパーファミコン版
メガドライブ版

[バッテリーバックアップ付]

標準小売価格：14,800円

●パソコン各機種：14,800円～16,800円
withサウンドウェア（CD付）：17,200円
●スーパーガイドブック（上巻11月・下巻12月刊行予定）：予価各980円（税込）
●ハンドブック：1,860円（税込）
●CD：KECH-1024：2,900円（税込）
作曲・プロデュース／向谷　実
●カードゲーム：3,800円 11月21日発売予定

光栄オリジナルBGM集Vol.7
三國志Ⅲ／スーパーロイヤルブラッド
スーパーファミコン版オリジナル音源より収録
オリジナル楽譜集付
11月25日発売
●KECH-1032　定価2,500円（税込）





■テレホンサービス：KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100（パソコン専用）☎045-561-8000（テレビゲーム専用）
■お求めは全国のパソコンショップ・デパートで。お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用下さい。全商品のお取扱いをいたします。お問合せはユーザーサポート係（Tel.045-561-6861）まで。
■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸（レンタル）についてこれを一切許可しておりません。
■スーパーファミコンは任天堂の商標です。／〈メガドライブ版〉この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。
■価格には消費税は含まれておりません。

株式会社 光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861㈹


KOEI
SUPER FAMICOM
FAMICOM FAMILY
MEGA DRIVE
戦国時代が、ここにある。
織田信長の激動の生涯を今、ゲームで体験!!
不朽の名作「信長の野望」シリーズ第4弾
「武将風雲録」がついにPCエンジン版で登場!
安土・桃山の絢爛な文化、700名もの登場武将……
乱世のドラマをそのままに伝える迫力と息を呑む展開。
天下統一の夢は、あなたがその手でかなえるのだ。
SUPER CD·ROM² SYSTEM
今冬発売予定!!
PCエンジンスーパーCD·ROM²専用
信長の野望
武将風雲録
SUPER
信長の野望
●スーパーファミコン・ファミコン・メガドライブ:11,800円/
withサウンドウェア(CD付):14,200円
●パソコン各機種:9,800円~11,800円/
withサウンドウェア(CD付):12,200円~14,200円
●スーパーガイドブック(上・下巻):各980円(税込)
●ハンドブック:1,860円(税込)
●CD:KECH-1007:3,000円(税込)


KOEI
歴史人物笑史
爆笑三國志3
シブサワ・コウ編
●B6判 定価一、〇〇〇円
爆笑三國志のスタッフが三國志最後の聖域正史に突撃する!! おもしろまじめのイラストと文章が初心者からマニアまでをノックアウト。好評シリーズ第六弾！
爆笑三國志 3
~周瑜伝奇より~
超・三國志周瑜伝
今戸榮一訳編
●四六判上製 定価一、五〇〇円
孔明のライバル、呉の美形軍師周瑜が中国の統一をめざす。君主孫策との義、妻小喬との愛……知らなかった周瑜が見えてくる。『超・三國志』につづく翻訳巨編、ついに刊行。
超・三國志 周瑜伝 今戸榮一訳編
ゲームディクショナリー
光栄三國志III事典
シブサワ・コウ監修
●B6判 定価一、六〇〇円
11月下旬刊行予定
大ヒットゲーム『三國志III』の全貌を暴露した問題図書、堂々完成。収録項目数一、二〇〇以上！ 圧倒的な質・量で『三國志III』の世界に迫る。
満漢全席、
小説もコミックも人物データもパロディーも、三國志ならなんでもおまかせ!
ずらりそろって、まさに満漢全席のこのボリューム。どうぞおめしあがれ!!
光栄の三國志。
歴史ifノベルズ
三國志孔明死せず
伴野朗著
●四六判上製 定価一、五〇〇円
劉備の遺託を受けた孔明が魏への反撃に起つ。快進撃をつづける蜀軍に司馬懿はどう抗するのか。長安は落ちるのか? そして洛陽は!? 知られざる三國志が五丈原から始まる！ 伴野朗の書下ろしでおくる、ファン待望の三國志if。
光栄コミック
三國志曹操伝
影丸穣也作(企画:シブサワ・コウ ストーリー協力:寛十三)
11月下旬刊行予定
●A5判 定価九八〇円
乱世の奸雄と呼ばれる、三國志の覇王、曹操！ 若き日の曹操の戦いと、燃え上がる野望を巨匠影丸穣也が力強く描く。描き下ろしコミック巨編、堂々登場！
NOW PRINTING
キャラクターファイルシリーズ
三國志III武将ファイル
シブサワ・コウ編
●A5判 定価一、八六〇円
ゲーム『三國志III』に登場する全武将五四一名を網羅！ 広大な中国大陸を駆け巡った男たちの夢が、いまよみがえる。『正史』準拠の三國志、完成！
KOEI 三國志III 武将FILE



KOEI
赤壁燃ゆ。
熱い鼓動に触れるほど、いつも近くにいたい。
サウンドドラマの粋を尽くした一大歴史ロマン、
今、高まりゆく予感。
三巻 曹操孟徳之巻
〜鳳舞、闇世を貫く〜 KECH-1034
四巻 諸葛亮孔明之巻・II
〜飛龍、翠風を招ぶ〜 KECH-1035
定価各3,300円
大反響の特典シングルCD「三國志満漢全席」再登場！
キャストによるトーク・特別予告編などを収録、美味満載。
12・21同時発売
CDドラマコレクションズ
三國志
販売：ポリドール株式会社
キャラクターデザイン
イラスト
塩山紀生
キャスト
諸葛亮孔明……塩沢兼人
曹操　孟徳……銀河万丈
関羽　雲長……堀　秀行
張飛　翼徳……玄田哲章
趙雲　子龍……草尾　毅
周瑜　公瑾……速水　奨
孫権　仲謀……森　功至
陳宮　公台……若本規夫
呂布　奉先……橋本晃一
献　帝……佐々木望
荀彧　文若……難波圭一
夏侯惇元譲……佐藤正治
劉備　玄徳……古谷　徹
ナレーション……家弓家正
他
好評発売中 一、二巻
一巻 諸葛亮孔明之巻〜臥龍、天命を識る〜 KECH-1027
二巻 趙雲子龍之巻〜孤虎、傾月に吼ゆ〜 KECH-1028
定価各3,300円
THE BEST OF KOEI Vol.3
大好評のベストセレクション第3弾は、武将風雲録、伊忍道、ランペルール、ロイヤルブラッドからの豪華版。
●KECH-1030
好評発売中
光栄オリジナルBGM集Vol.6
提督の決断/スーパー大航海時代
●KECH-1031
光栄オリジナルBGM集Vol.7
三國志III/スーパーロイヤルブラッド
●KECH-1032
定価各2,500円
スーパーファミコン版オリジナル音源より収録。オリジナル楽譜付。
11月26日
2巻同時発売
■テレホンサービス：KOEiの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100（パソコン専用）・☎045-561-8000（テレビゲーム専用）
■お求めは全国の書店・レコード店で。
■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸（レンタル）についてこれを一切許可しておりません。
■価格は全て税込みです。
株式会社光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)

ASCII

ダービースタリオン 全国版 最新刊

公式ガイドブック

ファミコン通信編集部責任編集　定価750円

大人気『ダービースタリオン全国版』の公式ガイドブックが登場！ 種牡馬や繁殖牝馬のデータがバッチリ掲載されているほか、調教風景やレース中など、サラブレッドの美しい姿をとらえた写真も満載。『ダビスタ』ファン、そして競馬ファン必携の書だ！



©LIGHT&SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

好評発売中!

達人の戦略を君に！

アスキームック

好評発売中！

スピンディジーワールド 公式ガイドブック
ファミコン通信編集部責任編集　定価780円

プリンス・オブ・ペルシャ 公式ガイドブック
ファミコン通信編集部責任編集　定価650円

シャイニングフォース 攻略の手引き
ファミコン通信編集部責任編集　定価750円



最新刊

大戦略エキスパート

公式ガイドブック

好評発売中!

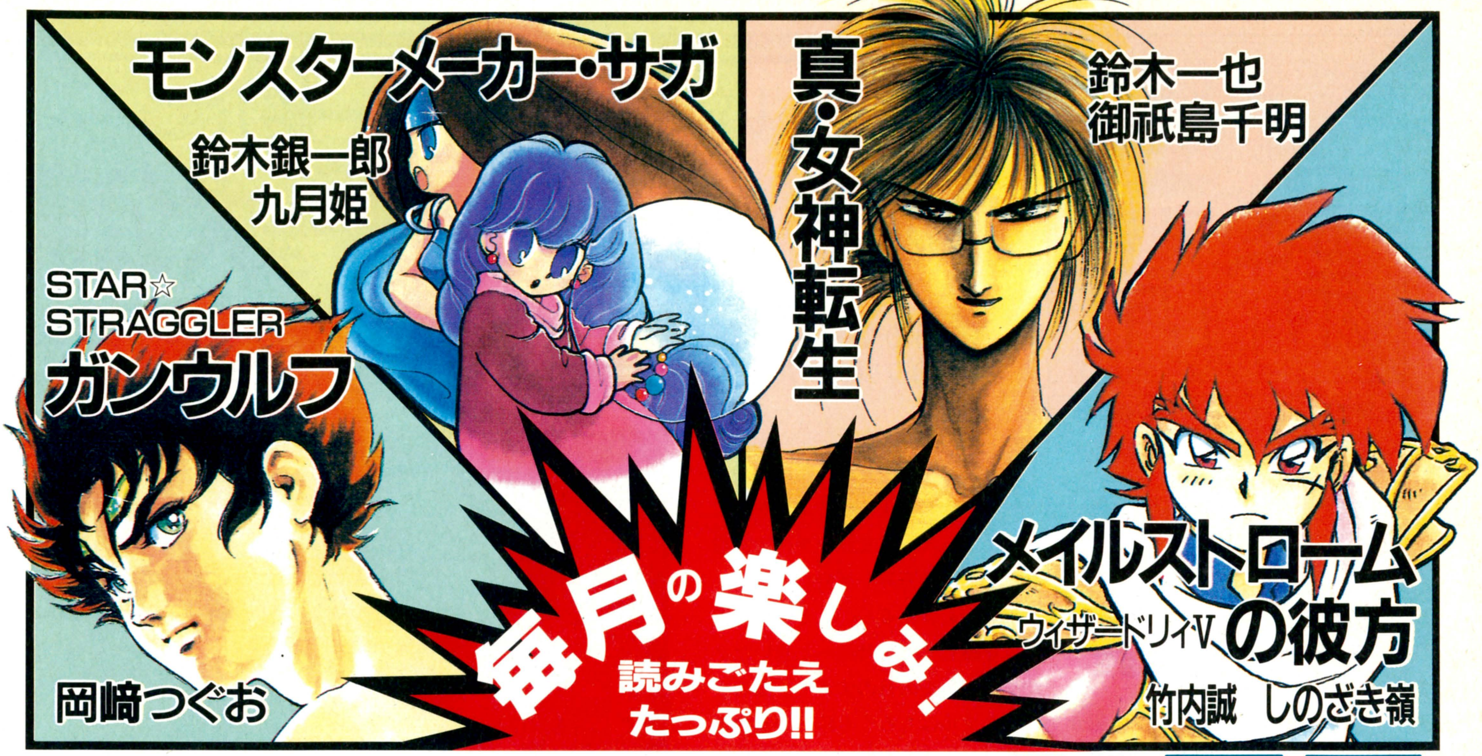
ファミコン通信編集部責任編集　定価780円

スーパーファミコンに初見参した『大戦略』。そしてここに、エキスパートを目指す、すべてのプレーヤーのためのガイドブックが登場！ 大戦略のエキスパート（達人）が選りすぐった110の作戦を君に送る！

※表示定価は税込みです。　※ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977　**株式会社アスキー**


ASCII
アスキーコミックス
好評発売中！
ゲームが大好きなキミに！
普通の高校生、小林祐の夏休みのアルバイトは、異世界に行って、勇者になり、魔王を倒す冒険の旅をすることだった。「月刊アスキーコミック」連載中の人気マンガ。遂に登場!!
最新刊
遥かなる異郷
ガーディアン
1
市川みなみ
定価580円
ファミコン、パソコン、TRPGとゲームの世界に舞い降りて、感性のおもむくままにつづったマンガの数々。エッセー感覚で楽しめる、ゲーム大好き人間のための作品だ！
最新刊
わんだりんぐ
WONDERLAND
1
めるへんめーかー
定価640円
しあわせのかたち
1~3
桜玉吉　各定価980円
べーしっ君
1~3
荒井清和　各定価520円
ゲーム戦士
アニマード
永井豪とダイナミックプロ　定価780円
ルナティック
LOVERS
とりうみ詳子　定価580円
ワンダービット1
島本和彦　定価980円
電子妖精アバタモ★エクボ1
こやま基夫　定価980円
墜落日誌1
寺島令子　定価780円
ネシア!!
Nesia!!
山本貴嗣　定価580円
モンスターメーカー・サガ1
九月姫　定価640円
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 株式会社 アスキー
表示価格は税込みです。※ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。



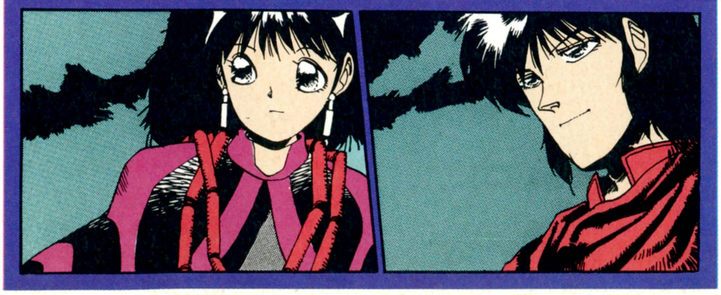
月刊 アスキーコミック 12月号

11月19日(木)発売
［毎月19日発売］
特別定価380円（税込）

特別読み切り2本立て!!

★HOLY BLOOD
神獣伝記
水口幸広

★欺きの塔
DARKDOLL
—魔に魅入られし魂—
一挙48ページ掲載
MEIMU



空間凶機デバステイター　吉田俊　やぎむら亜樹

DAIHONYA　田北鑑生　とり・みき

遥かなる異郷　ガーディアン　市川みなみ

キャプテン・ハーレイ　みんだ☆なお　豊島ゆーさく

人気連載陣

スーパーアレスタ　久保宗雄　岡崎沙実

ディファレント・レルム　夢幻の探索　北川直　藤村文彦

HINAKO!!!　山本貴嗣

ソルティーパコ　サトウ・ユウ

FF新聞

発売元／ファミコン通信編集部
株式会社アスキー
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
電話番号03・3486・7111(大代表)
〈第62号〉
平成4年(1992年)11月27日発行

お待たせ! いよいよストーリー紹介に突入!!

神秘のオープニング完全大公開

めくるめく喧噪のなか、ついに明らかになった『FFV』のオープニングシーン。4つのクリスタルをめぐる壮大な物語の序章を、ここに公開しよう。

さすが『FFV』オープニングから飛ばすぜ

登場人物の紹介やジョブの紹介を中心にお送りしてきたこのFF新聞も、ついにストーリー紹介にまでコマを進めることになったのだ。では、物語の序曲・オープニングを徹底的に公開するぞっ！

『FFV』の物語の舞台となる世界には、風・火・水・土のクリスタルがある。そして、世界はその4つのクリスタルの力と調和に支えられ、かつてない繁栄と栄達を誇っていた。人々は、風の力で船舶を動かし、火の力で工業を起こし、清らかな水で潤いを得て、豊かな大地の恵みを享受していた。

しかし、ある日のこと。風の異変を感じて風の神殿へと急いだタイクーン王の目のまえで、風のクリスタルはもろくも砕け散るのであった。ときを同じく、タイクーン王の居城付近に巨大な隕石が落下し、大地に衝撃が走る。

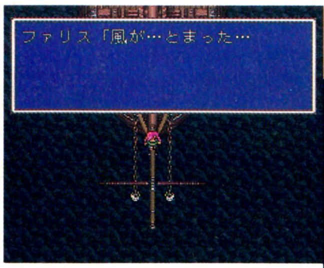
このふたつの事態は、4人の勇者をめぐり会わせることにつながる。船上で風の流れに異変があることを感じとったファリス。異変を感じ取ったものの、隕石の落下事故により記憶喪失となった老戦士のガラフ。風の神殿へ向かった父親を捜すため、タイクーン城をあとにしたレナ。そして、放浪の旅人・バッツがその4人である。

クリスタルはなぜ砕け散ったのか？ 行方不明になったタイクーン王の行方は？ 落下した隕石がもたらすものは……？ 多くの謎をはらみながらも、彼らは偶然のうちに出逢い、ともに旅をすることになるのであった。

ここまでが『FFV』のオープニングで明かされる物語のプロローグだ。FF新聞では、今後もこの壮大な物語の続報を取り上げていくので期待していてね。



⬅物語はタイクーン王の居城を舞台に始まる。静かに夜明けを待つ城壁に朝の光が差し込むと、タイクーン王とその娘・レナが登場する。風のクリスタルに、いったい何が起こったのか……？



⬆ファリスの長髪をなびかせていた風が止まった。異変を感じで船首にひとり立つファリスの胸に暗雲が立ち込める。

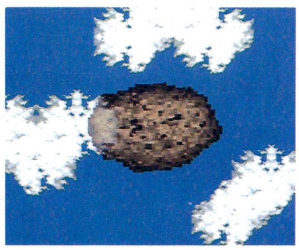


⬇異変を感じるガラフ。なんらかの使命を果たそうとするガラフだが、このあと記憶喪失になる。物語の鍵はガラフに？

風が止まった……風のクリスタルに異変迫る



⬅風の神殿の最上階にあるクリスタルルーム。訪れたタイクーン王を迎えたのは、粉々に割れて飛び散ったクリスタルの破片が放つ光であった……。



⬆謎の隕石が地上に迫る。風のクリスタルの異変と何か関係があるのか？



⬆森林のなかで休息をとっていたバッツとボコを、隕石落下の衝撃が襲う。

隕石がもたらした遥かなる冒険へのプロローグ



⬅隕石が落ちた山岳地帯にやってきた。大地に走った亀裂が、落下時のすさまじさを物語る。



➡ボコを安全な場所で待たせ、さきに進むバッツを待ち受けるものは敵か、味方か？

さらなる旅路を切り開く

潜水艦

『ＦＦⅤ』には、『Ⅲ』で活躍した潜水艦が再び登場する。飛空艇が海面に着水すると、潜水艦に変形することができるようになり、深海へと潜行することが可能になるのだ。そして、この潜水艦の内部には、仮眠施設が設けられているので、HPとMPの回復が容易に行なえるぞ。潜る宿屋というわけだ。

さて、『Ⅲ』に登場した潜水艦は、物語の進行上で欠かせない重要な乗り物だった。今回も潜水艦の出現をめぐって、イベントが発生するのだろうか？



⬇➡着水時に変型が可能だ。また、海底のダンジョンでは下のようなグラフィックも登場。



かつてない妖艶乱舞

召喚魔法

幻界の住人をみずからの世界に呼び出し、敬服による統制によって意のままに操る召喚魔法。すべての面において前作を超える『ＦＦⅤ』は、この召喚魔法もパワーアップしている。新登場のフェニックスを加え、今回も頼もしい味方ばかりが勢ぞろいしているぞ。



⬆死してなおも武器や防具に魂を宿らせて戦い続ける勇敢な戦士。自分よりも強い戦士にのみ、その強大な力を貸す。

⬇これが『ＦＦＶ』で新登場するフェニックス。灼熱の炎であらゆるモンスターを焼き尽くす。不死鳥の名は伊達ではない。





⬆海の神・リヴァイアサンは、世界を沈める大洪水を起こす力をも持つ。召喚士の命に従って津波を起こしてくれるが、神であるために未熟な召喚士では呼び出せない。

➡ドラゴンの王・バハムートは、死後その姿を幻獣に変えた。そして、その強大な力ゆえ幻獣の王となり、さらには宇宙に生を持つすべてを統べる存在にまでなった。

怒りの業火・メガフレア炸裂



これが最後だ、もってけドロボウ！ ジョブ大紹介〈最終版〉でぃ!!

侍 Samurai



刀と短剣を装備できる異国の剣士。取得アビリティには、敵を麻痺させる〝みねうち〟、手持ちのギルを投げて攻撃する〝ぜになげ〟、刀剣などによる攻撃をある確率で白刃取りすることができる〝しらはどり〟、刀を装備できるようになり、侍と同じ腕力になる〝かたなそうび〟、敵を一掃する〝いあいぬき〟がある。



⬆〝いあいぬき〟は敵モンスターすべてに大ダメージを与える。侍の持つ能力を最大限に引き出した必殺技だ。

バーサーカー Berserker



敵モンスターが全滅するまで戦い続ける闘士。斧と短剣を装備することができる。取得アビリティには、つねに白魔法バーサークの魔法をかけられたときと同じ状態になる〝バーサク〟、斧を装備できるようになり、バーサーカーになったときと同じ腕力になる〝おのそうび〟がある。

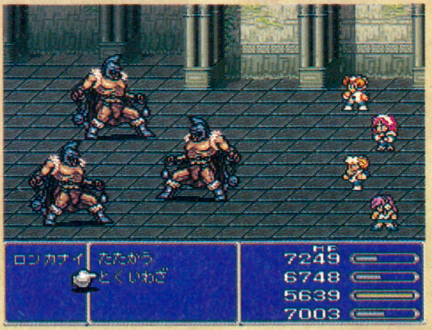


⬆バーサーカーは通常時であっても打撃系の攻撃力がめっぽう強い。〝バーサク〟があれば鬼に金棒だぞ。

魔獣使い Monster Trainer



敵モンスターを操ることができる調教師。鞭と短剣を装備できる。特殊アビリティには、敵をおとなしくさせる〝なだめる〟、敵を意のままに操る〝あやつる〟、鞭を装備できるようになり、魔獣使いと同じ腕力とす速さになる〝むちそうび〟、HPを8分の1まで減らした敵を捕獲する〝とらえる〟があるぞ。



⬆〝あやつる〟で操ったモンスターは、そのモンスターが直接攻撃を受けて、我に返るまで命令できる。



アロハの国からABC

The convenient key word from Hawaii
ハワイ流英会話
文：桃栗多希子

サーフィンは命がけ！気楽なスポーツではないのです

「ハワイに住むようになれば毎日ジョギングしたり泳いだりできるから、10キロくらい痩せるのも夢じゃないかもウヒウヒ♥」

と喜んでいた私ですが、現実はそんな甘いもんじゃなかったっス。たしかに早起きして走れば痩せるのかもしれませんが、ぐうたら生活が身についちゃったんだもん。そんな疲れること、できっかよ。

いま住んでるマンションにはプールとサウナがついてるんだけど、それを利用するのも1週間に一度くらい。それよりもジャグジー(泡の出る暖かいプール)にゆっくり浸かって、「ああ極楽極楽」と露天風呂気分を味わうほうが好きなの。

ところが！　こんなダラけた生活してたらあんた、みるみるうちにどんどん太ってダンプ松本どころじゃなくなってきたのよ。しかたないので、私もなにかスポーツをやることにしました。

あいにくハワイはスポーツ天国。ポピュラーなのは、やっぱジョギングね。街でも浜でもクルマがビュンビュン通る道路でも、みんな「これでもかこれでもか」っていうぐらいに走ってます。ヨボヨボの老婆でも、ウォークマンでギンギンのロック聴きながら走ってるのが微笑ましいのん。でもジョギングは疲れるからパス。もっとオシャレなスポーツがしたいわん。

というワケでテニスをやってみることにしました。公園には公共のテニスコートが何面もあって、だれでも自由に使っていいの。しかもタダよ、タダ。でも意気がって小脇にラケットを抱えて出かけようとしたら、エレベーターでいっしょになったおっさんに、

「You're crazy to play tennis on a hot day like this」

(こんな暑い日にテニスするなんて、あんたクレイジーだね)

って言われて、一気にやる気なしお状態に……。

「ちょっとお金がかかるかもしれないけどサーフィンは？　あの渋谷洋一もやってるらしいよ」

店長にそう言われて、今度はサーフィンに挑戦してみようと、さっそくサーファーの友だちに情報を聞いてみることにしました。

「You're go'nna surf? But you'll have to take it seriously. I'm risking my life」

(あんたがサーフィン？　でも生半可な気持ちじゃダメだよ。オレなんか命かけてるもんね)

というサーフィン歴14年の友だちの話によると、ハワイにもけっこう鮫がいて、サーファーがいちばん狙われる可能性が高いらしいの。ボードに腹ばいになって手ど足で水をかいて沖に出るとき、水のなかにいる鮫の目から見ると海亀に見えちゃうんだそうです。

「Sharks eat turtle. Watch out or the shark's go'nna swallow you and you're gone」

(鮫は海亀を食べるからね。オタオタしてるとパックリ食われてお陀仏なのさ)

おまけにサーファーの敵は鮫だけじゃないらしいの。波に飲まれたとき珊瑚礁で体中が傷だらけになっちゃうこともあるんだって。

「I've seen a guy with his ears almost ripped off. My brother is bold from surfriding now」

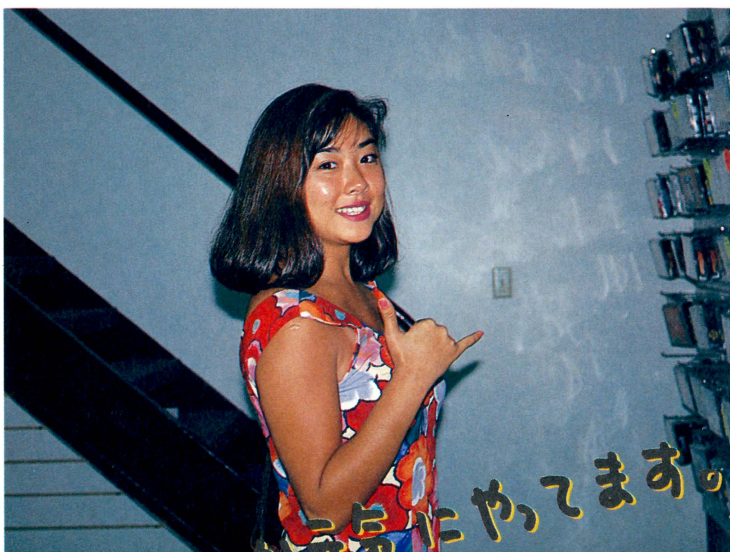
(耳がちぎれそうになったヤツを見たことあるんだ。オレの兄貴なんかサーフィンのおかげで、いまじゃハゲだしね)

私は自分の腹と乳が珊瑚礁で削られる姿を想像して背筋がゾビゾビしてしまいました。あー、こんなんじゃ怖くてサーフィンなんかできやしない。しょうがないからいちばん安全なジョギングでもしてホノルルマラソンの出場を目指すことにするわ。ちぇ。

今週の必習キーワード

You'll have to take surf seriously. I'm risking my life.

(サーフィンは真剣にやらなくてはならないでしょう。私は命を賭けています)



なんとか元気にやってます。



ガバスシステム
GAVAS SYSTEM

ガバスを集めるとアイテムがもらえるぞ。まずは下の補助券ガバスを集めよう。そして、キミの投稿がファミ通に採用されれば、メタリックガバスがもらえるのだ。応募するときは、キミの①住所②氏名③電話番号と、④ほしいガバスアイテムの番号と名前(ソフトの場合はソフト名も)、⑤同封したガバスの総額、それに、⑥答え(何月何日号のクイズか明記)を書いて、ファミ通編集部「ガバス」係まで送ってね。

今週のクイズ(○のなかに文字を入れよう)
鈴木みそ先生の好評連載マンガは?
あん○っちゃぶる

1、2番のアイテムは、毎週抽選で20人に送ります。1800ガバス以上の表示のあるアイテムへの応募には、編集部から送られたメタリックガバスが必要です。補助券ガバスだけでの応募はできません。









※補助券ガバスをメタリックガバスに取りかえることはできません。

※今週号の応募の締切は1992年11月27日到着分まで!!

ARCADE MANIAC

アーケードマニアック 第92回

1980 sigma

NEWYORK NEWYORK

文責:渋谷洋一
協力:漆原龍之介

ブラボー

『ニューヨークニューヨーク』は'80年にシグマが発売したオーソドックスなスタイルのシューティングゲーム。舞台はもちろんニューヨークで、左手には自由の女神が見える。敵は謎のUFO軍団。風車のような物体の周囲をグルグルと回りながら弾を雨のように降らせ、攻撃してくる。自機の攻撃は、タイトー『スペースインベーダー』やナムコ『ギャラクシアン』のように、弾を1発づつ発射する古典的なものではなく、画面上に同時に3発まで表示可能であった。当時としては先鋭的な、連射シューティングである。それまでの単発発射のシューティングは、一度敵UFOを撃ち洩らしてしまうと、弾が上空に消えるまでつぎの弾を発射できず、苛立つことが多かった。だがこのゲームではすんなりと、心地よく弾を連射できる。しかし敵UFOの動きやその弾はす速く、連射可能なシステムでないと対処不可能だ。連射はゲームバランスを取るための必然的な対応だったのだろう。

得点は敵UFOが10点。色違いのUFOを撃っても20点。現在のおもなゲームでは2、3分もプレーしていれば1万点くらい簡単に入ってしまうが、このゲームで1万点を稼ぎ出すのは大変だ。

高得点を稼ぎ出す方法はただひとつ。風車のような謎の物体を破壊し、敵UFO軍団をその誘爆で全滅させることだ。しかし謎の物体は敵UFO群に囲まれ守りは堅く、特定の時間がたつとどこかへ消えてしまう。自機の弾が謎の物体に当たる度に「ブラボー」(男性)、「ハァ〜イ、ワァ〜オ」など軽快な音声合成が鳴り響く。なかなかできることではないが、連続的に「ハァ〜イハァ〜イワァ〜オ」などと喋らせるのは非常に愉快で痛快だ。謎の物体は、赤、緑、紫、白と、撃つたびに色が変わり、大爆発。そして、このゲームにしてはビッグなボーナススコア(千500点程度)が入る。

ステージの最後、敵のボスとの一騎討ち。背景に描かれた自由の女神が「くるぞ」と音声合成で知らせてくれる。ボスはUFOと書かれただけの、まさしく単なるUFOで、あまりの正直さに思わず笑いが込み上げる。ボスUFOを破壊するのは簡単だ。1発、弾を命中させれるだけでいい。このゲームでは、なんとボスとの戦闘がもっともラク。ボスは「やられた!」、「ストライク」、「まだまだ」、「いてー」などのいかしたセリフを吐いて死んでいく。

'82年には、自由の女神をキャプテンハーロックに変更した『アルカディア』が発売された。ゲーム内容は大差ない。

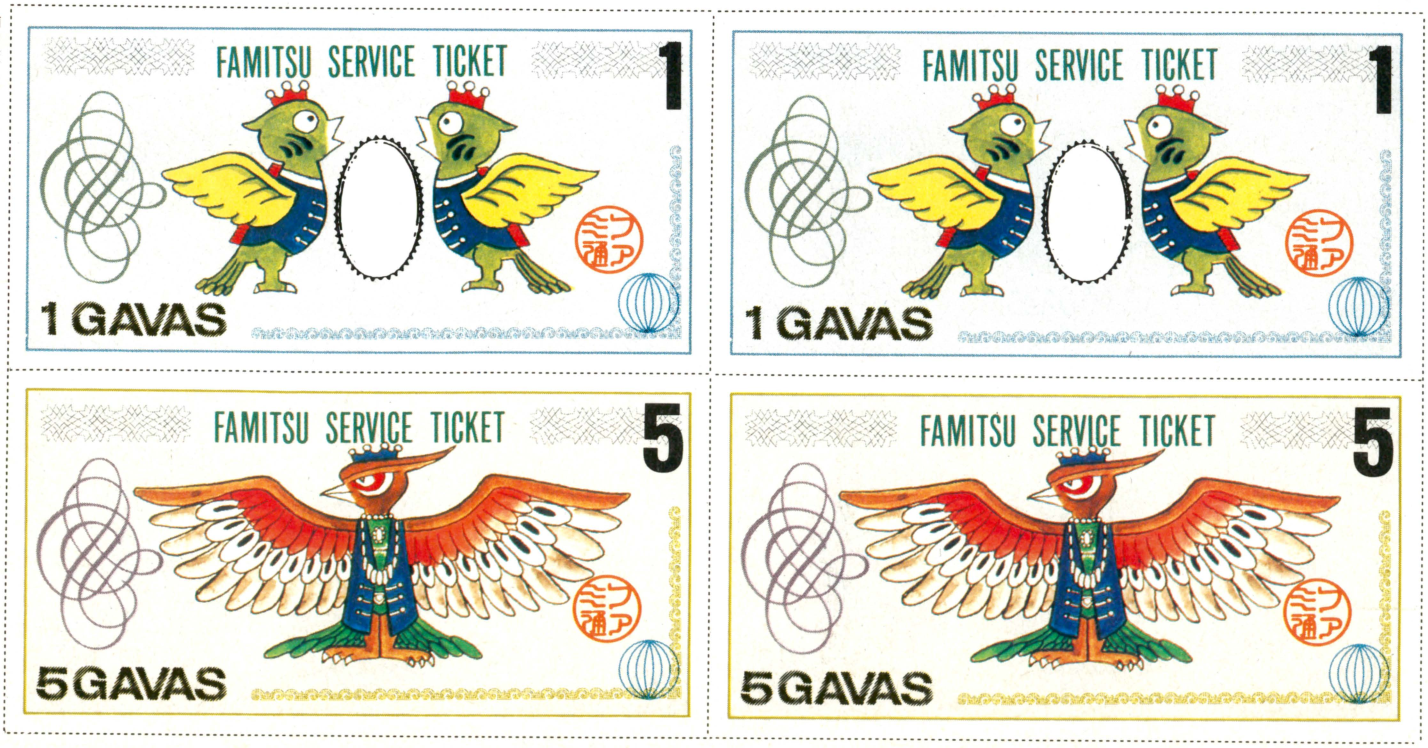


⬆ニューヨークということで、自由の女神が見える。「ブラボー」、「ハァ〜イ」などの音声合成がプレーヤーを驚かせた。



⬆敵UFOは風車のような物体の周りを編隊を組んで飛行する。その謎の物体を破壊すれば敵UFO群は全滅し、高得点。

※補助券ガバスをメタリックガバスと取りかえることはできません。



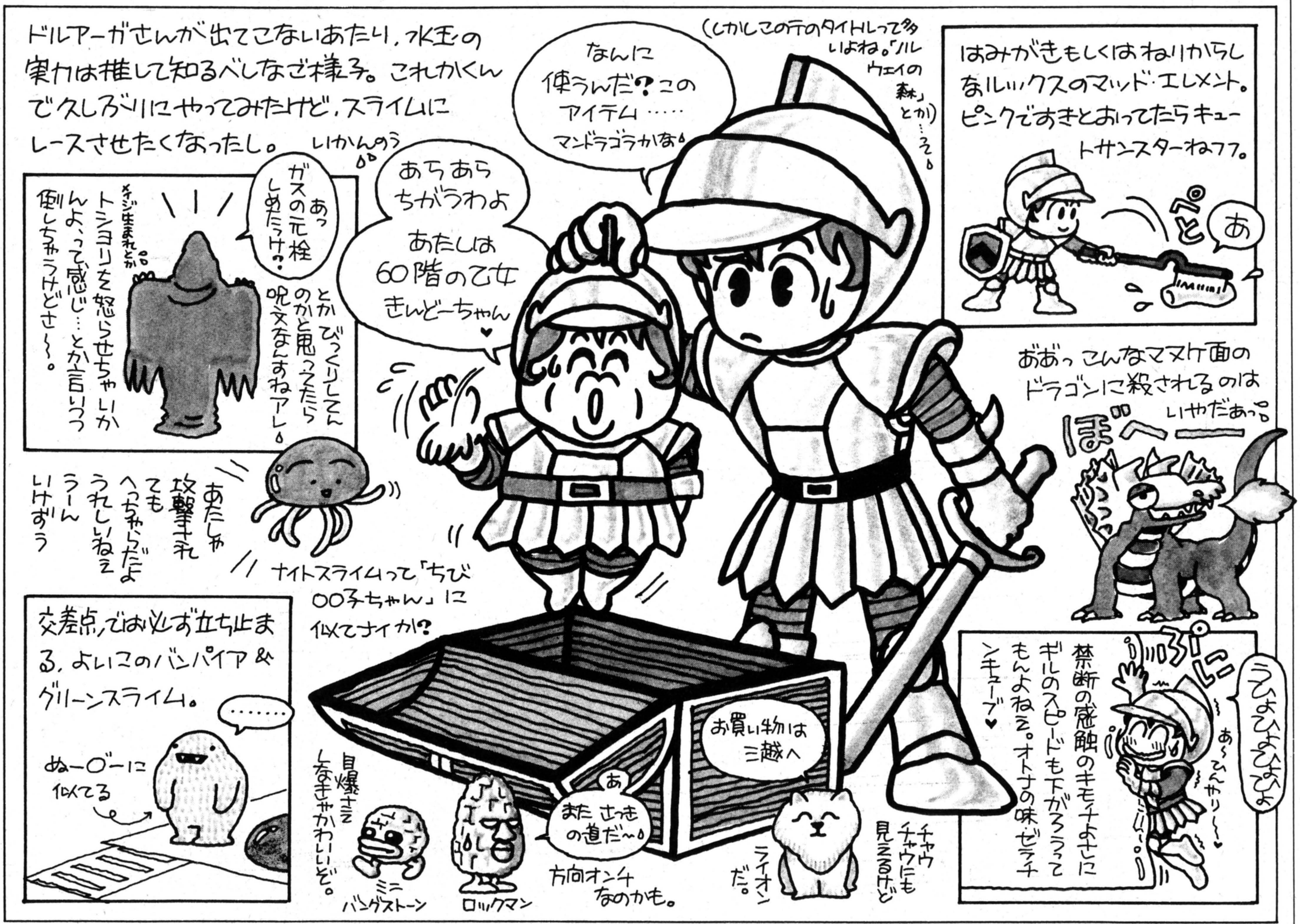
水玉紳士録

MIZUTAMA BLUE BOOK

私的ゲームキャラクター名鑑

今週のゲスト　**ギル**

イラスト：水玉螢之丞
文：島崎　遙



「さあて、7年ぶりの復活だぜい」

「元祖のアーケード版が登場したのは、ファミコン版の1年まえ、'84年になるんだよなあ。月日の経つのは早いもんだ」

「あのファミコン版の音楽が耳について離れなかったっけなあ」

「ちょっと苦しいけど、ファミコンRPGの元祖とも言えるような、当時としては画期的なゲームシステムだった」

「そのかわり、理不尽な謎解きがあって常人にはつらかったりして」

「いろんな攻略本や、同人誌も生まれたんだよな」

「そのあと、アーケード版とファミコン版で、内容は違うけど、カイが主人公になったゲームが出た」

「そして、ついに元祖の内容を受け継いだPCエンジン版が登場ってわけだ」

「いやあ、今度は装備画面でギルの雄姿が見れるんだよね」

「そうそう。それに、ギルってさ、ホントはギルガメスっていうんでしょ」

「ギルガメス…ギルガメッシュ。ギルガメだったのか！」

「となると、次回作はリターン・オブ・Tバックナイトってか」

「CD・ROM²で、カイはもちろん飯島愛ちゃんだ」

「しかし、どんなストーリーになるんだ」

「だからさ、ドルアーガがTバック禁止令を出してさ、愛ちゃんもカイみたいなカッコをさせられてるんだ」

「うん、それで、わがギルガメくんがTバック復活を賭けて戦うんだな」

「イシター役はもちろん細川ふみえちゃんで、敵モンスターたちがボディコン軍団。うーむ、ドラゴンナイトよりもスゴイものになりそうな予感……」

「原作者が泣くよー」

「じゃあパロディー版で、是非ね」

LETTERS

DEN GON BAN

なんと11月13日は、13日の金曜日＆仏滅だ。ヤバイ。

（神奈川県　田中宏明）

最近、世界中で大規模な天災やら人災やらが多くなってきてるからなあ。いよいよ世紀末的なイヤな雰囲気が漂ってるし。ほんとにヤバイかも。でも読者諸兄がこの文章を目にしてるってことは、なにごともなく過ぎたってことだよね。そうだよね、ね。頼むから大丈夫だって言ってくれ～。

ノストラダムス関係の本は読破済みの編集者

父から聞いた話ですが、昔ボクのおじいちゃんは、静かで気持ちいいといって、よく墓地で寝ていたらしいんです。編集部のみなさんのなかでこんなことできる人はいますか？

（熊本県　お～こわ）

編集部の近くには、港区が誇る青山墓地というグレートなグレイブヤードがあるのだ。乃木大将などのフェイマスな人のツームは、はっきりいってビッグ！　ベンチなんかもあって、ノイジーな編集部を抜け出して横たわれば、すやすやスリープ間違いなしだ。

変な文章を書いてしまった自分が恥ずかしいけど許す編集者

10月9日号の伝言板で、『セーラームーン』の髪の短いコが気に入ったという編集者さん。そのコの名前は水野亜美です。IQが300もあり、セーラーマーキュリーになって水や霧を操ります。4人のなかではもっとも人気があるようです。ちなみにボクはセーラージュピターこと、木野まことが気に入っています。

（宮城県　キャプテンジュピター）

そのほか多数の読者ちゃんからセーラーマーキュリー情報をいただいたぞ。ありがと。ところで、セーラーマーキュリーの水野が水を操るってことは、セーラージュピターの木野は木を操るの？　そんでセーラームーンの月野が月を操るの？　なんかヘンだな。残りのひとりはセーラーマーズとかいって、火野が変身して火を操るのかなあ。ああ、こんな歳になってまで、セーラームーンに興味を持っていく自分が怖い。

あれ以来、まだ１回しか放送を見てない編集者

『筑紫哲也のニュース23』はいい。ほかのニュースによくある作り笑いじゃないところがいい。あと本番中たまに筑紫さんがトチるのもかわいいや。毎日欠かさず見てるから、社会は70点よ。

（沖縄県　中年のしぶさ）

オレはニュース関係では『ニュースステーション』がダントツで好き。なによりわかりやすいんだもん。仕入れた情報をたれ流してるだけの番組と違い、視聴者にわかりやすく伝えようという努力をかなりしてる。天気予報のときにかかる曲も涙モノだしね。あと最近気に入り出したのは、朝の５時半からやってる『CNN デイブレイク』。キャスターが日によって違うんだけど、小西克哉と川瀬眞由美のコンビのときは最高。ただこちらのほうは、海外のニュース中心ってこともあって、好き嫌いが激しいだろうけどね。

テレビ好きのさっきの編集者

出前が遅いときの「いま出ました」という言葉と、ジュースの"甘さひかえめ"は、あてにならないと思う。

（福島県　火のくるま　16歳）



夢にまで見た長嶋監督の復活である。長嶋が監督をやめて12年。長嶋が育てた選手が減るたびに、巨人ファンとしてのボルテージが下がっていったという人も多いだろう。ついにはプロ野球への興味がなくなってしまった人も多いことだろう。来年はそんな人たちが巨人ファンに返り咲くのだ。巨人ファン倍増間違いなし。

締切を過ぎてるときのマンガ家や編集者の「もうすぐ終わります」っていう言葉もそのリストに加えるべきだぞ。
その言葉をよく使う編集者

『ストⅡ』を買いにいったら「予約してますか？」と聞かれたので、「え～、せっかく電車に乗ってきたのに～」と言ったら、なぜか1本売ってくれました。『ドラクエⅤ』を買いにいったら、「予約してない人は夕方来てください」と言われたので、「え～、せっかく子どもの運動会を抜け出して買いにきたのに～」と言ったら、「1本まわしましょう」と言って売ってくれました。本当にその店はいい店ですね。世の中いい人もいっぱいいるもんだと感激いたしました。
（京都府　ミーハーおばさん）

ああ、オレにはその店員さんの「このオバハン、なに言っても帰ってくれそうもないなあ。手間取ってけっきょく帰ってくれないんだったら、もういいや売っちまえ」という心の葛藤が手に取るようにわかるなあ。べつにいい人ってわけじゃないのよ。オバタリアンのパワーには、なんぴとたりとも勝てないからね、うんうん。店員さんに同情しちゃうぜ、グッスン。
本気で反撃してきそうなオバタリアンの影におびえる編集者

顔さえよければ、なにをしてもいいのかっ!!
（東京都　鈴木篤史　16歳）

よくぞ言った！　やっぱり女は体もよくなくっちゃいけねえや。キュッと細く締まったウエスト。やわらかく、しかも大胆に突き出たバストとヒップ。そしてなめらかな肌。その肌に指を這わせてるのを想像してみろよ。ク～～～ッ!!身震いがしてくらあ。
論点がずれてる編集者

仕事と女、どっちを取りますか？（東京都　鈴木篤史）

女を取って後悔したことがあるけど、仕事を取っても後悔するのは目に見えてるからなあ。う～ん、仕事は仕事、女は女だからね。どちらか一方を取れっていわれても困るよな。仕事で苦労、女で安心っつうのが生きざまとしてかっこいいんじゃない？
両方取りたい編集者

いつも地味なTくんが、新しいシャープペンシルを持ってきた。なんの気なしに「どこで買ったの？」と聞くと、「黙秘権」とひと言答えて、ほくそ笑みながらトイレに駆け込んだ。そんなTくんを独創的なすばらしい人だと思った。（青森県　竹中君ゴメンネ）

すばらしい人だと思うのは、早急すぎやしないか。ちょっとナニなだけの人かもしれないので、もう少しようすを見てみよ。
ナニな人に囲まれぎみの編集者

小中学生の週休2日制反対。土曜日にガキんちょが街にあふれかえっているのは、うっとおしい。（大分県　陸奥圓明流）

学校5日制が導入されて驚いたのは、1日増えた休みを子どもたちにどうやって過ごさせるか心配している大人たちが多いこと。いろんなイベントを行なって、そのなかで子どもたちを遊ばせてるのよね。最近の子どもは、大人たちに用意されたものでしか遊べなくなったのかと、悲しい気持ちになっちゃったわ。私が産む子どももそんなになっちゃうのかな。ヤダ。
出産どころか結婚できるかどうかさえ危ぶまれている編集者

自分の好きな女のコがかわいいしぐさをしているのを見ると、体の力が抜けてホニャラホニャラとなりませんか。ボクはなります。（埼玉県　アラジ）

あ、わかるわかる。ただボクの場合、ホンワカプップカピーって表現がピッタリかな。力が抜けるのと同時に、下っ腹から脳天にかけて熱いものが走るんだ。いいよね、あの感覚は。至福の瞬間だよ。そんなに味わえるものじゃないから、脳髄に刻みこんでおけよ。
ここんとこしばらく、あの感覚を味わってない寂しい編集者

『ドラクエⅤ』の主人公の名前を〝ママス〟にしてやってます。3ヵ月まえからの夢がかないました。なつかしいでしょ？　わかるよね。でもベンチャーズやカーペンターズも好き。
（埼玉県　スライムメテオ　16歳）

ずいぶん変わったことに喜びを感じる人だな。だいたいママス＆パパスを知ってる人なんて、うちの読者のなかにゃ8人くらいしかいないと思うぞ。まあ、いいか。たまには誰も知らないようなことを載せるってのも、内緒話してるみたいで楽しいな。
知っててもどうってことないのに、ワクワクしちゃった編集者

ボクが『ウィザードリィⅤ』で作る予定の戦士、侍、盗賊、僧侶、ビショップ、魔法使いにイカした名前をつけてください。
（茨城県　軍艦ハレツ）

んじゃあ、順番に〝いやっ〟、〝だめっ〟、〝ああっ〟、〝そんなに〟、〝いいっ〟、〝いいわ♡〟ってのはどうだ。だめ？　それじゃあ、〝いらっしゃい♡〟、〝いいのよ〟、〝そう〟、〝ゆっくり〟、〝そうよ〟、〝あああっ!〟ってのは？　これもだめなの？　チェッ、わがままだね。
そんなことしか頭にない編集者



気になるのは、みんなが長嶋に強い巨人を求めすぎてること。勝ち負けよりも、長嶋仕込みの個性的な選手が育つことを期待しつつ、温かく見守ろうじゃないか。

おたよりのあて先は196ページ、伝言板係まで。なるべくはがきで送ってね。採用されたかたには1000ガバスを進呈します。

Somebody! Oh! Shuji

サンバでお習字



サンバ賞 2569ガバス

ひとりで手切るもん
by 中森明菜

大阪府 すうくん

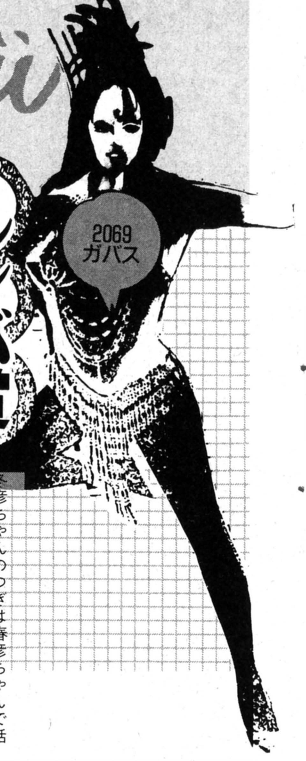
いくらひとりで出来るからといっても、セルフハンドカッティングはやめましょう。3年まえの過ち……。

ルンバ賞 2069ガバス

親族の反対
（沈黙の艦隊）
by 松坂慶子

北海道 セガマン

冬彦ちゃんのつぎは春彦ちゃんで話題沸騰です。夏彦ちゃんと秋彦ちゃんも、早く登場してほしいものです。



ファミ通町内会

FAMITSU CHONAIKAI

11月も半ばだというのに、机の上ではメロンが順調に育っている。今年中に実がなるといいんだけどなぁ。

マンボ賞 各1569ガバス

ロト、ローラとINN出る
（モトローラとインテル）
by お楽しみでしたね

千葉県 ドラ食え

宿屋のオヤジのセリフがナイスな一作目をプレーしたのはいつだったろう?

デート中の決断
（提督）
by 一体何を…

兵庫県 ガンジー2

そんな気はぜんぜんなかったのに、つい魔がさして失敗することがよくあります。

リンクス皆無
（キングスライム）
by ニューリンクスって一体…

大阪府 ロシアン

えーと、リンクスってなんですか? ムーミンに聞いてみるといいかもしんない。

近藤サトか?
（ランドストーカー）
by 求む!! ニュース(CX)復帰!!

新潟県 十四代石川五右ェ門

近藤サトも最近見かけないなぁ。有賀さつきといっしょに辞めたんだよね（ウソ）。

盆踊りな人々 各1069ガバス

輸入の寿司は冷凍よとか言われても困っちゃうのよ、食糧庁のおじさんとしては。1皿3個の冷凍モノよりも1皿2個のナマモノがいいよな、フツーは。さすが大阪人の発想はスゴイね～。食い過ぎて腹をこわしたときは、ユンケル皇帝**液一気飲み**でもして体力を回復してちょーだいね。くれぐれも変な液は飲まないよう気をつけよう。

NEOGEO～夜食亭
（CM、明星夜食亭のふしで）
（明星夜食亭）
by 生の仲村トオル

岐阜県 エテコウ

液、一気飲み
（エケエケの実）
by ランドストーカーより

高知県 よしだよしお

ヒステリー猿食う
（ミステリーサークル）
by ウキー!!

北海道 ゲーム共和国

栽培納豆
（サイバーナイト）
by 発酵させましょう

東京都 ゆうちゃん

井上晴美この胸は買った人のモノに♡
（井上晴美 この星をただひとりのキミに）
by 一億円でいいや

東京都 ゲイル

輸入の寿司は冷凍よ
（ゆうゆのクイズでGO!GO!）

兵庫県 タニダガチョン

サイバリオンステッチ
by めんどくせェ

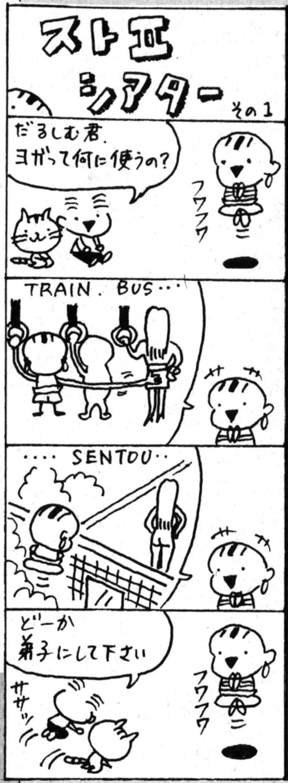
埼玉県 羅瑠封

うわさどうり廃部
（ウィザードリィーV）
by 部員、三人

鹿児島県 のる

各1869ガバス

読者の4コマ



岐阜県　マハスト

あんこちゃんのファンです。毎週ドラネコシアターを楽しみにしてます。がんばってね。

●選評　たしかドラネコってメスじゃなかったっけ？　今度ニャンコ先生に聞いてみよ。



福岡県　ノリスケ大統領

1度掲載されて、カッパえびせん状態になってしまいました。また描いて送りまーす。

●選評　このあとホーミング一郎はどうなったんだろう？　気になりますが夜は眠ります。

各1469ガバス

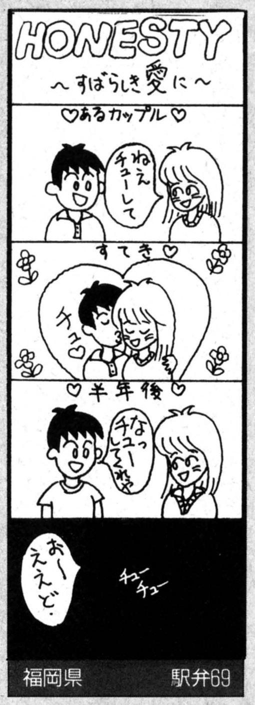
今週の18禁4コマ



埼玉県　加藤滝朗

ぼくは○○さんのファンですが、○○さんはどうですか？

●選評　コメントもアブナイので伏字にさせていただきました。



福岡県　駅弁69

もうすぐ試験だというのにこんな4コマ描いてていいのかなぁ。

●選評　それにしても実物の水野美紀ちゃんはかわいかった〜。

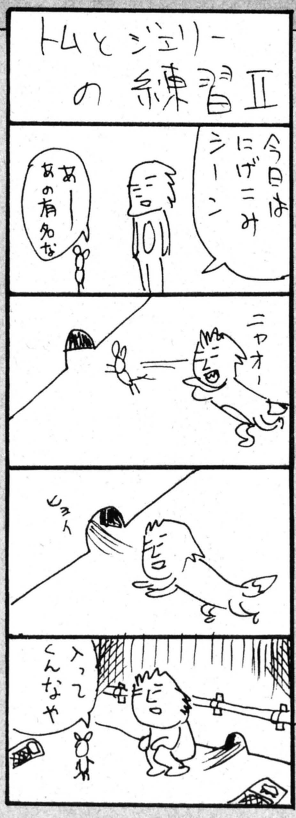
ファミ通町内会

3069ガバス

祝

復活のユウジロー





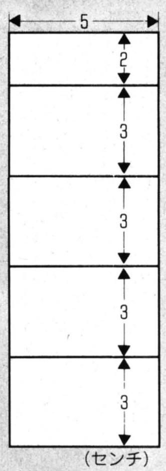


広島県　ユウジロー

マンガ大賞の応募作品を描いていたので、4コマが送れませんでした。久々の4コマ、たのしー!!

●選評　3ヵ月の沈黙を破ってユウジローの新作が到着。それも一気に50通という力の入れようだ。心なしか絵もうまくなってるじゃん。マンガ大賞に入選するといいね。

4コママンガのオキテ



黒インクか墨汁を使ってペンで描くのがモアベター。サインペンでもいいけど、にじまないやつを使ってね。ボールペンや鉛筆は問題外だぞ。

影の組織

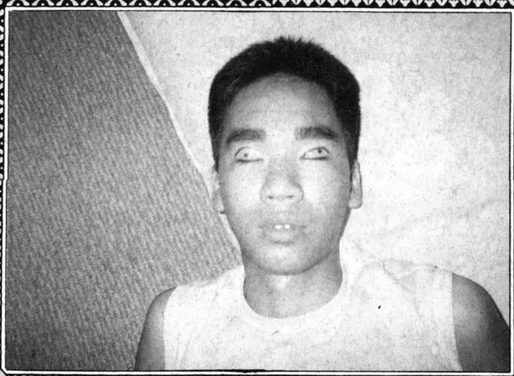
ノストラダムスの予言はなぜ当たるのか？　答えは簡単。予言が当たるのではなく、予言を実行して成就させている組織が存在するのだ。なぜそんなことをするのか？　この答えも簡単だ。キーワードは聖書。西洋人の思想の根本を考えてみれば、すぐにわかるだろう。彼らの当面の目的はハルマゲドン（最終戦争）を起こすことである。1999年7の月、あなたはどこで何をしていますか？

各1000ガバス

キッスは目にして はな くち

シリーズ化の予定アリ。
●選評　鼻汁洪水波浪注意報なアレです。鼻糞も要注意。

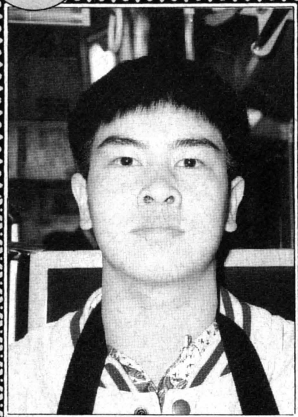
福岡県　ノリ平



め

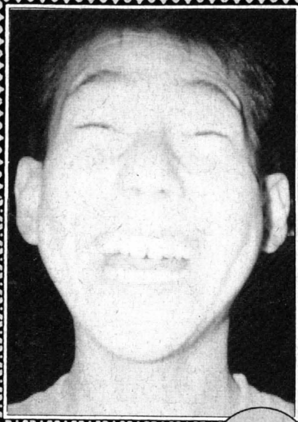
私の友人です。彼は宇宙人なのです。

●選評　目がイッてます。キラキラビーム（Ⓒとりみき）も出そうです。



東京都　おのちゃ

東京都　谷間とっこうたい



くち

ウッシャシャシャ。

●選評　破顔イッパツ、来た来た来たーっ！　でもヤです。

各888ガバス

私も町のレポーター

鳥取県　GUCHI



ガバスが届きません。早く送って！

●選評　ペットをかわいがるのはペッティング。ではでは、野生動物の場合は何っていうんだろう。サック（以下5文字略）かな。

岩手県　シビック坂本



たしかに宝だよね！

●選評　毎度ありがとうございます、チンコ（笑）です。と、この会社の美人ＯＬ（嬉）は電話でささやく（願望）。

福岡県　えひゃい

忍者ごっこ少年警官に撃たれる

【ロサンゼルス15日】忍者衣装をまとい、おもちゃの銃を持って近所の家を脅し回っていた12歳の少年が、本物の警官に撃たれる事件が起きた。

12日午前10時（現地時間）ごろ、ロサンゼルスの東、フォンタナの郡副保安官の自宅ドアがノックされた。副保安官がのぞき窓から見ると「黒覆面、黒装束の小男がイスラエル製軽機関銃を構えていたため、ドア越しにピストルで撃った」という。

捕まえてみれば近所の少年。幸に、弾は腕をかすめただけだった。ブームの忍者スタイルで悪ふざけをして回っていたところだったというが、1日数件の強盗・殺人事件が起きているロス市では、たとえいたずらでも厳罰に処するとし、保安官の発砲は正当防衛との判断を下した。

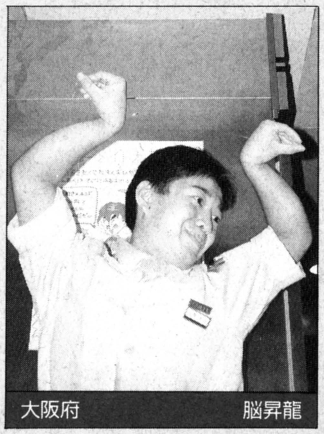


映画では不死身だった忍者だが…（映画『ザ・ニンジャ』から）

●選評　怪しいっていえばそうだけどさあ、こんなあからさまなヤツっていないぜ。

各800ガバス

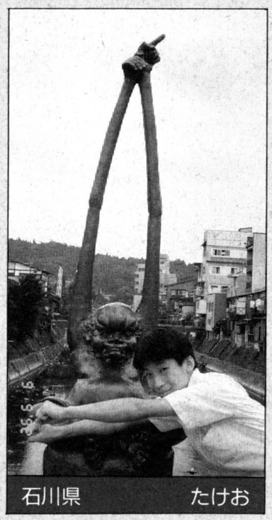
幸せなら手を伸ばそう



大阪府　脳昇龍

とっておきの１枚です。

●選評　火は出ていないけど、彼はリッパなダルシマーだ。悟りでゴー！



石川県　たけお

ダ、ダルシムが出現したぞーおい。

●選評　石川県ではダルシムが英雄らしいですね。ヘイ！　ユー!!

1000ガバス

未確認物体ポロリ

埼玉県　ぐろてすくん



チンモノがハミ出している？

●選評　ストッキングが破れているんだろうけど……。

■先日、餅月あんこ大先生と初めてお話をさせて頂きました。何の話をしたかは忘れてしまいましたが、知的な瞳とハイセンスなギャグに、もうゾッコンです。これって愛？　美人女子高校生兼マンガ家への恋はゆるされないものなんでしょうか。（千葉県　作家をおだてる本誌編集者）

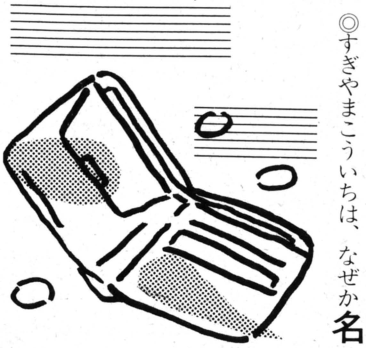
聖者が街にやってきた



サンタクロースは実在しない。と、思っていましたが、このまえ編集部に遊びに来てくれました。物語と違って虚ろなたたずまいにトイレの香りがしましたが、その瞳には宇宙が映っていたので間違いないでしょう。その証拠に彼を見た編集者は例外なく幸せそうでした。サンタクロースって、幸せを運んでくれる使者だったんですね。

私の報告書

各555ガバス



◎プレミアムで朝が始まる人なんて、ホントにいるんですか? ねえ、加山さん。
栃木県 山田祐巧

◎『バンゲリングベイ』を並んで買った。
北海道 人造人間21号

◎昨日、見知らぬ人がぼくの幸せを祈ってくれた。
大阪府 王舞碁っ土

◎どうやらぼくは、両親の失敗作だったらしい。
高知県 カサダナベエ

◎すぎやまこういちは、なぜか名前をひらいている。
奈良県 アジアの星

◎おじいちゃんはファミ通を見るとすぐ祈る。
岡山県 のぶ斉と一

◎『ドラクエV』の秘技は秘技ではない。
岐阜県 ジンジロン

◎見知らぬおやじとドライブした。
群馬県 はんぺら

◎初めて学校で寝た。なんだか癖になりそうだ。
広島県 デバック所望

◎人は顔じゃない。が、顔だけは人でいたい。
大阪府 さきばしり男塾

◎金丸はファミ通から5億ガバスをもらったらしい。
愛知県 山王中キング

◎音楽室の杭にはセーラームーンの好きな人、友人になろうと書いてあります。
大阪府 カップナイト



◎この間、ひさびさに車を運転したら、同乗した女の子に「もう許して」と泣きながら言われた。
埼玉県 ぶぶぶぶ

◎いや
大分県 ターザン鈴木

◎もうどうでもいい。
愛知県 佐波武

◎もうついていけない。
宮崎県 ふぃーっチ

◎みんなうそばっかし。
東京都 三国太郎太

◎許してちょんまげ。
東京都 町内会担当者

りろりろ

田中ひでお



ファミ通町内会



愛知県 海畑幽

投稿のオキテ

●ふははは、また会ったね。
●郵政省のおぢさんをドツボの恐怖に叩き落とす、珍なはがきのコーナーでは、もう募集はほとんどしていません。なにせ赤帽子の人を怒らせると、編集部の機動力が30パーセントダウンしちゃうからね。あしからず。
●キミの熱いカルトやパラノをなんでもBEST10にぶつけてみよう。ロリーで死体フェチでガンダムオタクだっていいじゃないか。好きなものは好きだって、大きな声で言ってみようよ。なあ、森鉄舟(本誌編集者)。
●ジーク! サンバでお習字および、私の報告書に投稿するすべての芸術的革命家変態親不孝者諸君に告ぐ。デットラインを超えた下劣な内容のはがきは送らないでくれたまへ。我が町内会ではゲスは死あるのみなのだよ。ジーク!
●写真ネタはかならず、本人および本人の承諾を受けたものを投稿してちょ。無承諾なものが判明した場合は、切腹。これいわゆる腹切りでハラショーでしょう。賀正。もといガチョーン。
●ではさらばだ、明智くん。

あて先は……… **ファミ通町内会各コーナーまで**

URANAI 開運どいコーナー



占う人 福田有宵先生

意外や意外、福田先生は大のプロレスファンなのだ。試合も占ってしまうぞ。

迷える子羊救済

私の彼は外国人です。1年後に国へ帰ってしまいます。私に「いっしょに行こう」と言ってくれますが、言葉も何もわからない国はとても不安です。私は彼と結婚することができるのでしょうか？　（神奈川県　MAGUMI）

西洋、東洋の占星術で占ってみましたが、どちらから見ても相性はよくありません。ただし、相性の組み合わせ以上に愛情が多くあれば乗り切っていけます。が、性格だけでなく、環境、習慣、文化の違いなど、運命上の変化に対して、合わせていくのはたいへんです。彼はいい青年ですが、あなたが気を使いすぎて、体に影響が出る可能性もあります。厳しいものはありますが、あと1年慎重に考えてから決断してください。迷いすぎる場合は、つらいでしょうが断念しましょう。どうしても決められなかったら、またお便りください。

●さあ、悩める子羊ちゃんたちよ、恥ずかしがらずに悩みごとをはがきに書いて送るのだ。

今週の運勢　11/16［月］→11/22［日］

1月生まれ　体よりも頭を使おう。頑固さは損をする。目上の人や上司は理解してくれます。家庭は、南から西に飾りつけをするとよい。健康運は好調。4と9、ホワイトとオレンジ色、靴と押し花、月曜と金曜日が吉。

2月生まれ　努力をすれば大吉。愚痴を言わずがんばろう。テストや入試対策はまず気力から。水を飲むと吉。健康運は冷え、寒さに注意。ラッキーなものは、3と8、緑と黒、ちょうちんと犬のおもちゃ、水曜と日曜。

3月生まれ　人は重荷を背負うて行くがごとし（家康訓）。何をやってもうまくいかない。ムリせず静観。勉強はラクに。家庭では返事、態度が悪くなりがち。2、7、赤とえんじ色、メガネや推理小説、火曜と土曜がよい。

4月生まれ　交際面が忙しく、家で落ち着かない。髪型を変えるとよい。勉強は要領よく。家庭で結婚に関する話題あり。カゼに注意。異性とはウワサだけの仲に。1と6、黒と黄色、鉢植、ボールペン、水曜と日曜が吉。

5月生まれ　“初め不愉快、あとで笑おう”の方針で1週間をすごそう。水、ハッとすることに注意。勉強は見当違いでミスに気づかない。異性とは年齢、身長の違いでダメ。5と10、黄色と青、ボール2個、土曜と日曜が吉。

6月生まれ　気が多い、欲張るなど、元気はあるが簡単にはいかず。パートナー、家族の援助を受けよう。運気は週なかばにピーク。異性はしばらく待てば有望。2と7、えんじ色と緑色、色紙と帽子、月曜と木曜がよい。

7月生まれ　前半はダメだが後半は盛り返し。盗難、忘れ物に注意。勉強の時間帯を変えよう。スポーツはロードワークなどがよい。異性は新しい人に接近。4、9、オレンジ色、グレー、笛とギンナン、木曜と土曜が吉。

8月生まれ　予想外のことがおきるかも。後半は仲間に振り回され、どっちつかずで損をする。勉強のやりかたを変えよう。サッカー、野球は吉。女性に注意。3と8、赤と青、アイドル写真集、懸賞、火曜と土曜がよい。

9月生まれ　変化を求めず、いつものペースが吉。前半は家庭、後半はスポーツに重点を。夜遊び注意。家庭では仕事の分担を守ること。カゼに注意。5と10、レモン色、緑、マスとひまわりの種、火曜と木曜が運を呼ぶ。

10月生まれ　だんだん上昇気流にのる。初志貫徹で栄冠をめざせ。遊覧船、木の上、屋上などで空気を吸おう。スポーツ、勉強、金運、健康運、すべてよし。3、8、青とオレンジ、兄弟姉妹の持ち物、月曜と金曜が吉。

11月生まれ　今週のモットーは真心、素直さ、笑い顔。これで何事も吉。勉強は中身のあるものを。虫歯に注意。異性は面食いよりもハートが大切。1と6、黒とグレー、ウォークマン、記念切手、水曜と木曜がラッキー。

12月生まれ　一歩ずつ前進、自分の能力を活かし挑戦せよ。男らしく、女らしくの態度が吉。勉強は実践形で。異性は女性有利で男性不利。ただし女性しだい。4と9、黒とえんじ色、竹細工、ハーモニカ、火曜と土曜がよい。

獣神サンダーライガーのトラブルスープレックス



猫 ライガーさん、ぼくはこの若さでありながらひどい猫背なのです。何度も背筋を伸ばして治そうと努力したのですが、気がつくと曲がってしまいます。これではカッコ悪く、社会へ出てもバカにされるのではと心配しています。なんとか猫背を強制的に治す方法はないでしょうか？　よきアドバイスを！

静岡県　猫背怪人　18歳

筋 背中が前のほうに曲っているのが猫背だろ。だったら後ろのほうに曲げる運動をすればいいんじゃないか？　たとえば、毎朝ブリッジを5分から10分やるとかさ。それとプロレスラーが体を柔らかくするためにやっている練習で、タイヤに背中を押しつけてブリッジするというものがある。これなんかも、猫背を治すのにいいと思うぞ。それと人から聞いた話だけど、腹筋が弱いと猫背になりやすいようだね。

熱 ライガーさんはなぜ、あんなクソ暑そうな服を着て試合をしているんですか？　冬はいいけど、夏はせめて上だけでも脱いだらどうでしょう。それと全日本プロレスの三沢選手のように、マスクマンから素顔に戻って戦ってください。

鹿児島県　ファンキー前田　15歳

恥 初めてあの格好をしたときはたしかに暑かったけど、いまは慣れたんで、試合に支障をきたすことはない。逆にあまりにも慣れすぎたので、いまさら裸を見せるのがとても恥ずかしいんだ。それとマスクのほうだけど、いまは脱ぐ気持ちはまったくないな。まあ、三沢選手は考えがあって脱いだんだろうけど、私は昔からマスクマンに憧れていた気持ちがあるしね。

人間は慣れれば肉体の苦痛を超えることができる

獣神に聞け!

キミの悩みを獣神ライガーが断つ！恋のことでも勉強のことでも、あの悩みでもオーケー。あて先はファミ通編集部ライガー係だ。いろんな相談を待ってるぜ!!





Exciting Sports World League

いま、もっとも熱い男たちが集うフィールド

とっておきの興奮がJリーグにある！

三浦知良や武田修宏など、サッカープレーヤーの魅力が人気を呼び、急激な勢いでファン人口を増やし続けるJリーグ。

この盛況ぶりを受け、10月1日には神戸にJリーグオフィシャルショップ1号店が開店した。オフィシャルショップでは、各チームのキャラクターグッズなどを販売し、Jリーグ側の予想を上回る売上を上げている。さらに10月3日に国立競技場で行なわれたJリーグ・ナビスコ杯サッカーの、読売日本サッカークラブ対日産F.C.マリノスの試合の前売り券は、なんと36274枚も売れたのだ。

今回は、この異常な盛り上がりを見せるJリーグを特集した。まだ、Jリーグのことをよく知らない人も、この機会にひいきチームを見つけてはいかがかな？



J.LEAGUE

絶頂

●三浦知良
読売日本サッカークラブ

Ｊリーグ人気の立役者であり、全日本のエースストライカー。15歳のときに高校を中退して単身でブラジルに渡り、18歳で名門サントスＦＣとプロ契約をするプレーヤーにまで成長する。多彩なフェイントとシュートでファンを魅了する。

●武田修宏
読売日本サッカークラブ

清水東高１年で全国大会に出場し、天才ストライカー出現と日本サッカー界を賑わせた。ゴール前の得点感覚に優れ、どんな角度からでもゴールゲットを奪う才能を持つ。明かるいキャラクターが人気を呼び、オフシーズンも多忙な日が続く。

●ラモス瑠偉
読売日本サッカークラブ

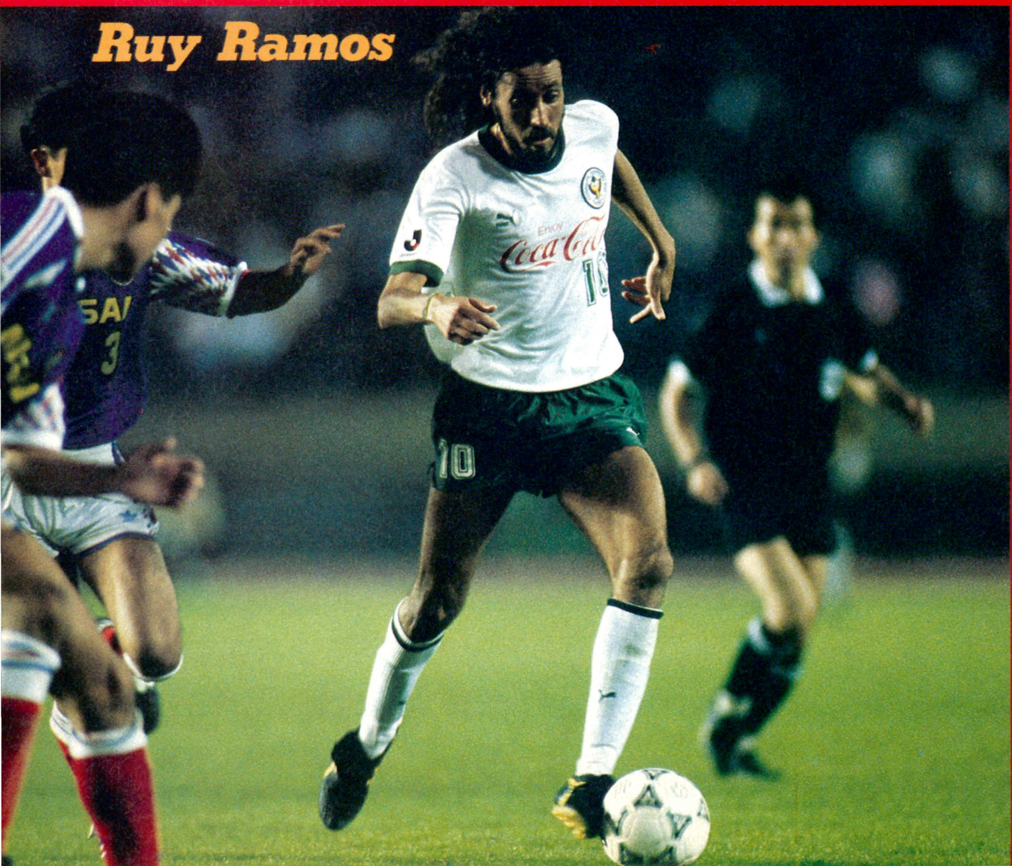
読売日本サッカークラブの中盤の要であり、全日本最強のミッドフィルダー。ドリブル、シュート、タックルと三拍子揃っており、読売のＪリーグ優勝には欠かせない。年齢的には過渡期に入っているものの、いまだに体力の衰えを見せない。

●北澤　豪
読売日本サッカークラブ

修徳高校でプレーしているときから、独特のサッカーセンスは注目される。ゲーム中はいつもボールを追い続け、すべてのチャンスとピンチに絡む。昨年、本田技研から読売に移籍すると、水を得た魚のように跳躍し、得点王を手中にする。











Francisco Ernandi Lima Da Silva



Antonio Benedito Da Silva





Everton Nogueira



Arthur Antunesu Coimbra(Zico)

華麗

●ミランジーニャ

清水FCエスパルス

７年まえのキリンカップでサントスのプレーヤーとして来日して以来、日本のサッカーファンにもおなじみとなる。サイドライン際であろうが、ペナルティーエリア内であろうが、鋭いドリブルでディフェンダーを抜き去るテクニシャン。

●トニーニョ

清水FCエスパルス

天性の得点感覚を武器に、ゴール前で変幻自在のプレーを見せる天才ゴールゲッター。186センチの長身を活かし、センタリングからの強烈なヘディングシュートを得意とする。両ウイングに長谷川と大榎を従えての攻撃陣は破壊力満点。

●エバートン

日産F.C.横浜マリノス

的確なパス出しで日産Ｆ.Ｃ.横浜マリノスの中盤を支えるミッドフィルダー。抜群の運動量でフィールドを縦横無人に疾駆し、フォワードのレナトとのコンビで相手陣に切れ込む。実業団リーグのときにブラジルのチームから移籍してきた。

●ジーコ

鹿島アントラーズ

少年時代から〝ジーコ〟というニックネームで親しまれてきた、世界屈指の天才プレーヤー。名門フラメンゴでテクニックを磨き、ワールドカップでは数々の名場面を築いてきた。セットプレーでは、正確無比なキックが相手ゴールを脅かす。

群雄割拠のJリーグ加盟全10チームを徹底解剖

サッカーは、世界中でもっとも多いプレーヤー人口を誇るスポーツだ。これは日本においても、決して例外ではない。そして、年々高まるサッサー人気に押され、日本でもついにプロサッカーリーグが発足された。この日本初のプロサッカーリーグが、Jリーグである。Jリーグの開幕は、いよいよ来年5月にまで迫っている。

Jリーグには、現在までに10チームが加盟しており、'93年シーズンは、この全10チーム2回戦ずつの総当たり戦で優勝が争われることになる。総当たり戦は1年に2戦あり、第1戦を5月中旬から7月中旬まで、第2戦を8月下旬から11月下旬までに消化し、それぞれの優勝チームどうしで、その年度のチャンピオンチーム決定戦が11月中旬に行なわれる。

そこでこのページでは、Jリーグ全10チームの、チーム概要と戦力を徹底的に分析してみたぞ。



⬅激しいチャージの応酬がサッカーファンを酔わす。

鹿島アントラーズ



KASHIMA Antlers

チーム名の鹿島アントラーズは、一般公募したはがきから選ばれた。チームの運営は、地元の5町村や地元企業、それに住友金属など、合計48団体が共同出資している。ホームタウンは茨城県鹿島町近隣地域で、現在鹿島町に日本初のサッカー専用屋根つきスタジアムを建設中である。チームの戦力は、ジーコを中心としたオープン攻撃を得意とする。しかし、'91年9月に開幕された実業団リーグでは、ジーコの巧みなパスとドリブルについてこられるプレーヤーが不在であったために、惜しくも2位に終わった。このリーグの結果から、フロント陣は大幅な戦力増強を図った。ジーコの負担とマークを軽減させるため、ブラジル代表プレーヤーのサントスを獲得したのだ。創立したばかりのチームなので、今後の活躍に期待が寄せられる。





東日本JR古河サッカークラブ



JEF UNITED
JR EAST FURUKAWA FOOTBALL CLUB

日本サッカー界のみならず世間をも驚かせた、JR東日本と古河電工のドッキング。実業団リーグ創設時から、全27シーズンを1部リーグで戦い抜いた唯一のチームである古河電工と、大手鉄道会社JR東日本が共同してサッカーチームを運営するのだから、日本中が驚くのも当然だ。古河の伝統と、JR東日本のネットワークが、どんなサッカーを見せるか期待。ホームタウンは、千葉県市原市。コーチ陣には、ブンデスリーガーで活躍した、日本人初のプロサッカープレーヤー、奥寺康彦がチーフゼネラルマネージャーを務める。戦力面では、フランタとパベルのコンビが相手陣内を突破する。さらに、ラインディフェンスを、リベロシステムに変更し、厚みのある攻撃を展開する。



三菱浦和フットボールクラブ



Red Diamonds

かつては実業団リーグの名門であった三菱フットボールクラブと、高校サッカーで勇名を馳せる埼玉県の浦和市が協力してできたのが、この三菱浦和フットボールクラブだ。埼玉県浦和市をホームタウンとし、駒場競技場がホームスタジアムだ。チームの戦力面では、移籍プレーヤーと新外国人プレーヤーの大量加入によって、名門復活を賭ける。日産から柱谷幸一、東芝から堀孝史など。また、新外国人ではセルヒオなどの即戦力が加わった。これらの新加入プレーヤーの顔ぶれを見ると、攻撃面に補強の重点をおいているようだ。さきの実業団リーグでは、リーグワースト1の40失点という不名誉な記録を残していながら、なぜこのような補強メンバーになったのだろうか。「ファンが望むシュートシーンを、いかに増やしていくかということを第一に考えた」と、言う名将・森孝慈監督の言葉に期待しよう。



読売日本サッカークラブ



Verdy
YOMIURI

読売新聞社、日本テレビ放送網、よみうりランドの3社により、'69年に創立したサッカーチーム。創立当時は弱小であったが、現在では、三浦知良、武田修宏、ラモス瑠偉、北澤豪といったトッププレーヤーを多く抱え、人気、実力ともにナンバーワンの最強チームとなった。ホームタウンは、神奈川県川崎市にある。どこの競技場でゲームをしても、客席を埋め尽くす読売日本サッカークラブが本拠を構える川崎市は、日本サッカー界のメッカになりそうだ。昨年は、実業団リーグ、JSLカップ、ゼロックス・チャンピオンシップを制し、3冠チームになっている。現在でもその主力プレーヤーのほとんどが、チームに残留しているので、戦力面で不安はない。Jリーグ優勝候補の筆頭に上げられ、黄金時代樹立を期待される。



日産F.C.横浜マリノス



NISSAN F.C.
Yokohama Marinos

’80年代には、日本リーグ史上最強とまで言われた古豪チーム。’83年に釜本邦茂率いるヤンマーを破って、新旧交代を果たしてから日産時代を築き始める。当時、木村和司、水沼貴史、柱谷幸一など、大学出身の即戦力を加入させていったことが功を奏したのだ。Jリーグ加盟チーム最大規模のホームタウンは、神奈川県横浜市。また、横浜市は、2002年のワールドカップの開催地にも立候補している。戦力面においては、読売日本サッカークラブに次ぐ選手層の厚さを見せる。しかし、オフシーズンに吹き荒れた移籍騒動では、柱谷幸一、柱谷哲二、田中真二といった有力プレーヤーが移籍してしまう。さらに、噂された超大物外人の獲得も実現されなかったことも痛い。頼みの綱は、レナトとエバートンの外国人コンビ。それに、3年目の山田隆裕だ。



全日空佐藤工業サッカークラブ



AS FLÜGELS

日本の大手航空会社の全日空が設立した全日空スポーツに、大手建設会社の佐藤工業が資本参加してできたチーム。実業団リーグの2部で苦杯をなめ続けたが、’88年に1部に返り咲く。復帰1年目にして、リーグ2位になり、全日空旋風を巻き起こしたものの、期待された2年目の試合結果は散々なものであった。ホームタウンは、日産F.C.横浜マリノスと同じ、神奈川県横浜市。ホームスタジアムとなる横浜市三ッ沢総合公園球技場も共用で使用することになるが、横浜市の全面的なバックアップで、併用による支障は解消された。戦力面では、加茂周を監督に迎えたことによって、実業団のころのメンバーが大幅に若返った。Jリーグに加盟する10チーム中最高の13人が現役を引退し、新人選手が大量加入したのだ。新加入プレーヤーのなかで注目は、高校を卒業して2年目のルーキー・梅澤学だ。



清水FCエスパルス



SHIMIZU
S-PULSE

Jリーグに加盟する全10チームのなかで、もっとも異色な構造を持つチームが、この清水FCエスパルスだ。なんと、このチームは静岡県清水市の市民の手によって作られた市民チームなのだ。テレビ静岡や静岡鉄道など、県内の大手企業を含む地元企業100社以上が、チームの株主となってバックアップしている。ホームタウンは、もちろん静岡県清水市。清水FCエスパルスのプレーヤーも、清水東高校や清水商業高校、東海第一高校といった、清水市にある高校の出身者がほとんどである。チームの中心となる選手は、大榎克巳、長谷川健太、堀池巧、三浦泰年の、’65年生まれ4人組。さらに、超高校級と呼ばれた澤登正朗も加わり、実力はトップクラスだ。



名古屋グランパスエイト



NAGOYA
Grampus
EIGHT

トヨタ自動車を中心に、中日新聞社、中部電力、東海銀行、JR東海など、地元の大手企業が出資を分担して創立したチームだ。ホームタウンは、中部地域の中心都市である愛知県名古屋市。戦力面では、最下位に終わった去年の実業団リーグの反省から、大幅なプレーヤー補強が行なわれた。ジョルジーニョさえマークしておけば、なにも怖くないとまで言われたフォワード陣を補強するために、新人プレーヤーをふたり獲得したのだ。今年の高校サッカー選手権で、三重四日市中央工業高校を優勝に導いた小倉隆史と、大学サッカー界の点取り屋、順天堂大学の森山泰行が、その期待の新人だ。そして、来年の2月には、世界のエースストライカーにしてイングランドの英雄、ガリー・リネカーがチームに合流する。



パナソニックガンバ大阪



Panasonic
GAMBA
OSAKA

“ガンバ”とは、イタリア語で“脚”を意味する。チームの運営は、大手家電メーカーの松下電器。’91年に資本金1000万円を出資して創立されたチームだ。監督に釜本邦茂を迎え、Jリーグに賭ける意気込みは上々だ。釜本邦茂は、メキシコ五輪で7得点を上げ、日本サッカー界に初の銅メダルをもたらしたストライカー。ホームタウンは、万博記念競技場のある大阪府吹田市。戦力面は、期待できる要素を多く秘めたチームだ。まずは、東海大から入団してきた磯貝洋光。粘り強いキープ力と、的確な判断力を持つ日本代表プレーヤーの実力が、Jリーグでどこまで通用するか。そして、ソウル五輪のアジア予選で、日本の五輪出場を阻んだ、アジアの巨壁・賈秀全の加入。さらには、昨シーズンをケガで流したエースストライカー永島昭浩の復活がカギ。



サンフレッチェ広島F.C



SANFRECCE
HIROSHIMA FC

サンフレッチェ広島F.Cは、中国・四国地方では唯一のプロチームだ。広島県や広島市をはじめ、マツダ、中国電力、広島銀行、中国新聞社など、47の自治体や企業がチームをバックアップする。実業団リーグで、4連覇を成し遂げたこともあるマツダを母体にしているので、チーム自体の基盤はしっかりしている。ホームタウンは、“赤ヘル軍団”広島東洋カープと同じ広島県広島市。戦力面では、ヨーロッパ各国の監督やコーチを歴任した、スチューアート・バクスターを監督に迎え、プレーヤーの資質を向上させるチームを作っている。そして、西ドイツ帰りのキャプテン・風間八宏を中心に、スピードとバランスに優れたサッカーをめざす。キリンカップで鮮烈デビューを飾った森保一と、2年目のベーリックの活躍に、ファンからの期待が集中する。



GOODS

男心をくすぐる魅惑のグッズ。スリスリしちゃってもーアカン。下半身は蒸気機関のピストン運動。もうもうと白いものが飛び散ります。いやよイヤイヤ好きのうち、もっと激しく迫っちゃう。おっと、ヘンな妄想にいっちゃってないかな。現代の健全なる青少年に必要な、アッパレなグッズちゃんを紹介してるんだぞ。こいつらを持っていれば人生にちょっとハクがつくってもんだ。普段の生活にゆとりを持たなきゃね。そのなかに、機能性があればなおのこと、よろしんじゃないですか。まあ、ちょっとだけでも手に取ってみるってことが大事なことなんだよね。

⬇バイク・フリークあこがれのビモータ。イタリアンなグラマラス・ボディーに血が騒ぐ。特徴あるフロントのステアリングは、ハブステアと呼ばれる画期的なもの。本物はちょっとやそっとじゃ手が出せないけど、12分の1のリアル・モデルなら部屋にも飾っておけるぞ。こいつを眺めながら、いつか本物を買う日を夢見て眠れ!! ●1/12ビモータ・テージ1D 906SR 2400円 田宮模型 ☎054・286・5105



⬆自分の部屋は自分できれいにしましょう。公共広告じゃないけど、清潔を心がけることはヨイことだ。突然の来客があっても、つね日ごろからやっていおけば大丈夫。この小型携帯クリーナーなら、ささっと掃除ができちゃうぞい。●小型クリーナーＶＣ-Ｚ2 21000円 東芝 ☎03・5484・5370





⬅液晶カラーテレビって、けっこう値段が高かったよね。でも今回出たヤツは、とってもお安い。しかし、安いからってあなどってもらったら困る。画像は鮮明でクッキリだし選局はオートチューニング。電源は4電源方式でどこでも楽しめる。必要な機能はバッチリだ。●2.2型液晶カラーテレビＰ822 18800円 シチズン ☎03・3342・1231



⬇なんとこのトランシーバーには、ボイススクランブル機能が内蔵されている。トランシーバーどうしで交信している相手とナイショ話ができちゃうのだ。さらに、連続使用時間は最高57時間。これなら、ゆっくりと会話が楽しめそうだね。●スポーツトランシーバー ピコスケ 3万2千800円 日本マランツ ☎03・3719・2231

VERY GOODS

お子さま御用達のスーパー電子手帳

最近の子供たちは、塾やセミナーなどに追われ、毎日のスケジュール管理もたいへんなのだ。あくせくと時間に追われる世の中だから、手帳のひとつやふたつくらいは持ち歩いていたいもの。ならば電子手帳にしてみよう。このジュニア向け電子手帳は、オモシロ機能が盛りだくさん。相手の名前や電話番号のほかに、モンタージュ感覚で相手の似顔絵がつくれたり、赤外線を利用した通信機能では、離れた友だちと会話もできるのだ。さらに相性などのわかるドキドキ占いなんてのもついているぞ。ただの電子手帳だけでは終わらない。これなら、スケジュール管理が楽しくできるよね。

⬇離れた相手とメッセージ交換できる通信機能が楽しい。もちろん手帳としての機能も申し分なし。小学生や中学生のため電子手帳だ。●スーパー電子手帳Jr. ＪＤ-300 13800円 カシオ☎03・3347・4811



VERY GOODS

CD

セックスピストルズ
KISS THIS



●東芝ＥＭＩ/発売中/4990円[込]

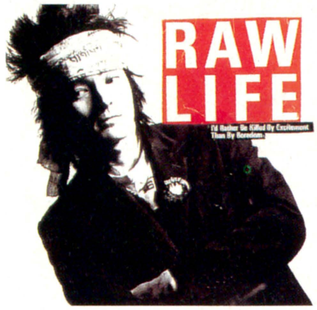
たった１枚のアルバムを残し、解散してしまったピストルズ。その後も莫大な数の海賊盤は溢れていたが、これは正真正銘のオフィシャル盤だ。『アナーキー・イン・ザ・ＵＫ』、『ゴッド・セイブ・ザ・クイーン』などなど、おなじみの曲に加え、シド・ヴィシャスが歌う『マイ・ウェイ』なんかもアリという、これ以上はもう絶対にないはずの２枚組。１枚はベスト、もう１枚はノルウェーでのライブの模様を収録した。

ribbon
星の木の下で



２年まえのシングル、『Virgin Snow』のクリスマスバージョンなど、クリスマスがテーマになっている、全６曲入りアルバム。
●ポニーキャニオン/11月20日発売/2500円[込]

真島昌利
RAW LIFE



ブルーハーツのギタリスト、マーシーのソロ移籍第１弾。先行シングル『GO! GO! ヘドロマン』を含むロックしまくり12曲。
●ソニーレコード/発売中/2800円[込]

ジュリアン・コープ
フロアード・ジニアス



ティアドロップ・エクスプローズ時代からのヒット曲も収録した、ジュリアン・コープのベストアルバム。全20曲入り。
●日本フォノグラム/発売中/2800円[込]

ゲームミュージック
FALCOM NEO CLASSIC



ファルコムレーベル５周年記念盤。オーケストラバージョンと、テクノポップバージョンの２枚組という取り合わせの妙。
●キングレコード/11月21日発売/4500円[込]

ゲームミュージック
ダークウィザード



同名のゲームミュージックが、東京ソニック管弦楽団による演奏で交響曲にアレンジされた。エンディングまでバッチリ。
●東芝ＥＭＩ/発売中/2800円[込]

ゲームミュージック
龍虎の拳



100メガショック！　ネオジオの格闘ゲームをＣＤ化。曲はもちろん、228種類の効果音もあますところなく収録。
●ポニーキャニオン/11月20日発売/1500円[込]

BOOKS

カラオケ行動心理研究所
ズバカラ



日本のカラオケの普及率はめざましいものがある。さらに海外までその勢いが飛び火。まさにカラオケは世界の共通語なのだ。そして本書は、カラオケによって性格診断をしてみようというもの。マイクの握りかた、歌う順番、歌の選曲など、カラオケに関するすべての事柄をオモシロオカシク分析している。あなたにも思い当たるフシがあるかも。
●シンコー・ミュージック/1000円[込]

沢村とおる
DCCとMDがすべてわかる本



話題のＤＣＣとＭＤの魅力を解剖。その音のメカニズムとは。
●音楽之友社/1000円[込]

浦達也
仮想文明の誕生



バーチャル・リアリティーは文明を変える。衝撃の世界。
●光文社/790円[込]

井上敏樹
ジェットマン



テレビで好評だった『鳥人戦隊ジェットマン』が小説に。
●小学館/550円[込]

VIDEO,LD



ウッチャン・ナンチャンの映画もやらねば！7人のおたく編

あいかわらず、人気のあるウッチャン・ナンチャン。彼らの初主演の映画、『7人のおたく』の公開にさきがけて、メイキングシーンもギャグにしてしまったビデオなのだ。彼らがそれぞれ編集して製作した映画の予告編、爆笑まちがいなしのNGシーンなどを大量に収録。これを見ておけば、本編も2倍楽しめるハズ。さー見れ、すぐ見れ。

●ポニーキャニオン/40分/11月20日発売/8800円　出演：ウッチャン・ナンチャン

CoCo夏'92 Concert Tour



瀬能あづさちゃんが卒業して、4人で再出発した新生CoCoが夏に行なったライブが早くもリリース。身の凍るような寒さの日にも、このライブを見て暖まりましょう。

●ポニーキャニオン/45分/11月20日発売3786円　出演：CoCo(三浦理恵子、羽田恵理香、宮前真樹、大野幹代)

AZUSA SENOU 1st Solo Concert



CoCoを卒業して、ソロデビューした瀬能あづさちゃん。初めてのソロライブから、リリースしたばかりのファーストアルバムを中心にあづさちゃんの魅力をたっぷりと。

●ポニーキャニオン/45分/11月20日発売3786円　収録曲：『もう泣かないで』、『君と歩いていく』、『君の翼』、ほか全12曲。

RIEKO'S VACATION



ソロとしても人気の高いCoCoの三浦理恵子ちゃん。彼女の3本目のビデオだ。45分たっぷり三浦理恵子ざんまい。ゼヒとも大画面テレビでご観賞いただきたい。

●ポニーキャニオン/45分/11月20日発売3,786円　収録曲：『神様からもらったチャンス』ほか。全9曲収録。

太陽にほえろ！ 1、2



日本テレビの刑事ドラマの最高峰、『太陽にほえろ！』が待望のビデオ化だぁ。『1』にはマカロニ刑事、『2』ではジーパン刑事が登場するオイシイ話をセレクトしてあるのだ。

●バップ/各95分・2話収録/12月1日発売/各11650円　出演：石原裕次郎、萩原健一、松田優作、小野寺昭、竜雷太ほか。

高橋由美子コンサート'92 夏だ！由美子だ！全員集合！



一年中元気元気なグッピーの夏のコンサートツアーのなかから、ライブ映像と最新シングル『アチチッチーファイアーバージョン』のビデオクリップを収録。元気つきます。

●ビクター音楽産業/60分/発売中/4,757円　収録曲：『アチチッチ』『Fight！』、『Dear Mrs. Friend』ほか全12曲収録。

カメラプロテクニックシリーズ①〜③



カメラマンのプロテクニックをビデオでもって大紹介。細川ふみえちゃんに藤崎仁美ちゃんといった豪華モデル陣が花を添える。これを見て、カメラの腕前もグンと上達だッ!!

●TDKコア/各45分/発売中/各4800円　出演：山岸伸、菊地隆、斉藤康一(カメラマン)、細川ふみえ、藤崎仁美(モデル)

アダムス・ファミリー



古典的なアメ・コミを現代的にビジュアル化した映画だ。アメリカではテレビシリーズとして人気が高かったのだよ。

●ソニー・ピクチャーズ/99分/デジタルオーディオ/CLV/11月21日発売/4700円

魚からダイオキシン!!



宇崎竜童が監督、出演が内田裕也、本木雅弘、横山やすし、ビートたけしという異色なスタッフたちの異色パフォーマンス。

●KSSフィルムズ/120分/デジタルオーディオ/CLV/11月21日発売/6602円

川井ちゃんのF1クイズグランプリ



仲間うちで盛りあがってください。FIオタクの川井ちゃんの司会で進めるオタッキーなFIクイズでございますですよ。

●パイオニアLDC/80分/デジタルオーディオ/CLV/5340円

眠れぬ夜の小さなお話 3



サザンオールスターズの紅一点、原由子のほのぼのミュージックにピッタリの動物キャラクターがカワイイ、人気アニメ。

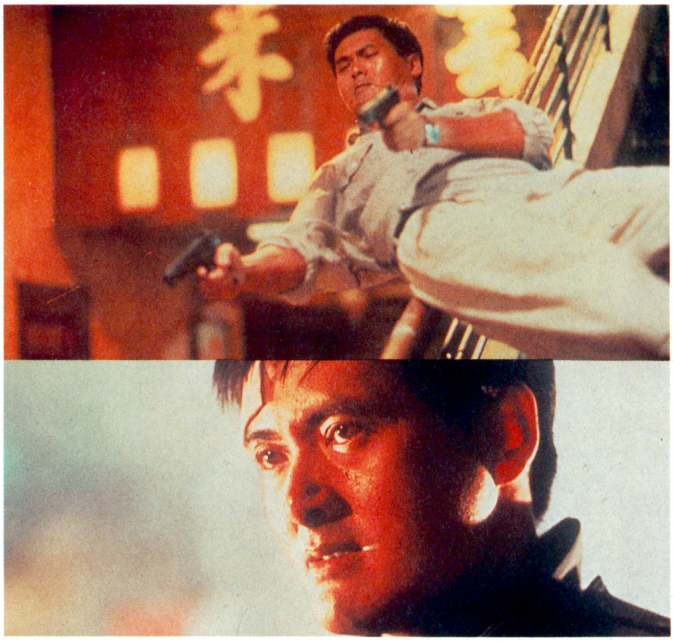
●アミューズビデオ/33分/デジタルオーディオ/CLV/4660円

MOVIE

Writer 渡辺麻紀

ハード・ボイルド 新・男たちの挽歌

監督／ジョン・ウー
出演／チョン・ユンファ
トニー・レオン



ノー天気に映画を楽しみたい人にもってこいなのが香港アクション。ヒット作のおいしいところをいただき、よりハデに娯楽しまくってくれるからだ。で、今回ご紹介するのは、『ダイ・ハード』をパクった『ハード・ボイルド』。武器密輸組織を外から探る刑事と、組織に潜入し、内側から探る刑事の友情を柱にガンガン暴走。ホンコン・シティーを殺戮の場に変える。

大きなバトルは3つ。最初は約50人くらいが死に、そのつぎは90人、最後の攻防戦になると200人は下だらない(といっても、目まぐるしすぎるから、テキトーなカウントだけど)。とくにラストの〝ダイ・ハード〟な戦いの舞台は病院だけあって、なんと患者もつぎつぎ血祭り。こんなのあり〜、なんてア然とするが、そこはホンコン、なぜか陰惨さが皆無なのだ。これだけ道徳感無視でぶっぱなしてくれれば、むしろ爽快。この映画に関して「過ぎたるは、なお及ばざるが如し」という言葉はあてはまらないのだ。

監督はあの『男たちの挽歌』を世に出したジョン・ウー。さすがホンコン・アクションの希望の星だけあります。

公開中／パイオニアＬＤＣ配給

キスへのプレリュード

監督／ノーマン・ルネ
出演／アレック・ボールドウィン
メグ・ライアン



コメディー王国アメリカには、入れ替わりコメディーというジャンルがある。ひょんなことから肉体と魂が入れ替わって大ヨワリ、というヤツだ。これもそんな1本。で、ここでその憂き目に合うのは、結婚式を挙げたばかりの幸せいっぱいの花嫁と、ガンで死にそうなじいさん。そりゃじいさんは喜ぶけど、花嫁はねえ……。

とはいえ、これが真面目な人生ドラマなのだ。それぞれ違う肉体になってはじめて知る苦労や人生の葛藤、妻が別人だと気づいた夫の愛の再確認が描かれているのだ。ま、「隣の芝生は青くなかった」ってことで、ホロ苦さが魅力だったりする。もの想う秋ムキの人生勉強映画であります。メグ・ライアンがキュートだよ。



公開中／20世紀ＦＯＸ配給

バスケット小僧必読!! アメリカ人の心？の巻



こんにちは、アニです。みんなは『ドラクエV』どうですか？　僕もやってますよ。アスキーのヤツ使って。アレイイッスヨ。マジで。噂によるとアスキーっていまけっこう……。だからみんなも、RPGはあのアスキーのスーパースティックＬ５を使うことをおススメしますよ。イヒヒヒヒ……。

で、今回はちょっと小耳にはさんだ、ちょっといい話でも書こうかなと思ってるんですよ。いま、バスケブームらしいっスよね。そんで、向こうのジェネシスあたりなんかだと、NBAの〝レイカーズVSセルティックス〟とかのプレーオフのゲームが出てるんですけど、それのシリーズでバルセロナのドリームチームバージョンってヤツが最近出たらしいんですよ。けど、これが笑っちゃうくらいUSAチームがメチャメチャ強いんですよ。もうゲームバランスなんかは無視しちゃって、とりあえずUSAチームが勝って金メダル取れりゃいいんじゃないの？　なんていう、なんだかなあ的なソフトなんですよ。でも、ジョーダンやマジック、バークレー、ユーイングなんかが自分で操れるっていうのは、なかなか魅力的ではありますが、対戦とかやってもあんまりおもしろくないかもしれないですけどね。なんかアメリカ人の心というか、その強いアメリカってやつが、かいま見れた感じがして感慨深いものがありますよ。じゃあ、また。

スチャダラパーのＣＤシングル『サンタフル・ワールド』発売決定!!
●キューンソニー／11月21日発売／800円[込]

そぞけ! アイドリスト 3

iDOLIST

final word on idol

ごきげんいかがでしょうか。このページはつねにゴッキゲンといった調子だ。

元気娘の早坂好恵は、なんと！ ジャンボ鶴田のファンだった!!



——聞くところによると、プロレスが大好きだとか？

早坂好恵(以下好恵)　そうですね、全日本プロレスのファンなんです。

——いつぐらいから？

好恵　小学校の２年生か３年生ぐらいかな。始めは女子プロが好きだったんですけどね。

——男がパンツ姿で、ダーッ！とかやっているのに抵抗ない？

好恵　いいえ、べつにスポーツだなぁって思います。

——じゃあ、相撲は？

好恵　相撲も、べつに……。見ることに対してですよね？

——ええ、やってくれとは言ってません(笑)。ところで誰のファンなの？

好恵　ジャンボ鶴田さんです。

——これは予想外。

好恵　三沢選手だと思いましたか？　最近の若いコはねぇ……。

——その最近の若いコってのは、アンタだってば。

好恵　昔から鶴田さんのファンなんですよ。

——じゃあパンツの後ろが星３つだったころから？

好恵　いまよりもっと派手なパンツをはいてましたよね。

——ジャンボ鶴田のどこがいいんでしょう？

好恵　三沢選手とか川田選手とか、すごく派手じゃないですか、コスチュームとかも。でも鶴田さんは地味で、地道にやってるんだなぁって感じて、そこが好きなんです。

——観ているときってウィーとかオーとかやる？

好恵　いっしょにやりました、会場で(笑)。

——テレビで見ているのと、会場ではやっぱり違う？

好恵　ぜんぜん違いますね。テレビの前でも、ウィーとかオーとかやってますけど。ダメだよそれじゃあ、とかも言

今週のコレ

TBS系のドラマ、『デパート！ 秋物語』のオープニングテーマになっている曲。こちらのドラマには、ひかるちゃん自身も、鈴木小百合役として出演中だ。



輝き！ください
西田ひかる
●ポニーキャニオン 1000円[込]
NOW ON SALE

▽SANAE HORIKAWA





⬆そうそうたる競演者に囲まれても、「初めてとは思えない」(プロデューサー談)と評された。

バットガールのアフレコに挑戦しています
変身モノの女王(?)堀川早苗ちゃん奪戦記

ただいま衛星放送のWOWOWで、アメリカのテレビシリーズ、『バットマン』(実写)が放映中。ノンスクランブル(WOWOWに加入していなくても観られる)で放送されているのがうれしい。この『バットマン』にバットガールというヒロインが登場する。その声を担当するのが堀川早苗ちゃん。「バットガールって聞いたときは、びっくりしました。吹き替えは初めてなので、練習したんですけど、難しかったです。自分のデビューっていうのが『トトメス』っていう変身モノだったってことで、また変身モノかぁ、って思って。変身モノからは離れられないんだろうなって思いました(笑)」という早苗ちゃんの活躍は毎週水曜日、午後５時30分から観られるぞ。可能なら要チェック！



⬆第１回目の収録を終えて、アフレコの感想を語る早苗ちゃんなのでした。うむ。

◎月◇日

私は、お風呂が大好きで、必ず温泉の素を入れて入るし、本を読むの。これがのぼせる原因！ 毎日「今日こそは読み終えるぞ〜」と読みながら汗ダクダク……。今は『Wの悲劇』を読んでるの！ これは、女優に憧れている女の子のお話なんだけどね。私も、早くお風呂の中だけでなく、みんなの前で演技がしたいな……！

▽月☆日

今日は『バットマン』の収録だった。いつもより眠くてつらかった〜。でも、そんなこと言ってる場合ではないのです。みんなおもしろいから笑いが止まらなくて……。それに私は、セリフでいやらしいことを言わなければいけなくて、はずかしい〜っ。どこまでエスカレートすることか。なんか不安だよ〜。ドキドキ♡

いいながら。
——それはオヤジ状態(笑)。
好恵　ただのオヤジみたいな感じで、ブーイングとかもしてみたり。でも武道館とかで見て、ウィーとかオーとかやるのとは違いますね。会場だと気持ちよかったですよー。ウェーブがきたらいっしょにやろうと思ったんですけど、こっちのほうまでこなくて。
——ところで10月21日に発売されたシングルは、前回に続いて元気路線だったよね。
好恵　そうですね。アルバムとシングル同時にレコーディングをして、全部とり終わったあとにシングルをどれにしようかということになったんです。覚えやすくて、聴いてて気持ちよくてっていうのを選ぼうということになって、『キミは大丈夫』になったんです。
——聴いている人を元気づける歌を歌うときに、気をつけていることってある？
好恵　自分に対しても、ガンバローって気持ちで歌ってます。
——歌ってるときって楽しい？
好恵　はい。自分自身も元気になりますから。
——最後にアルバムのアピールを!!
好恵　何かを始めるまえに、アルバムの曲を聴いてほしいです。クリスマスも近づいて、彼女をつくろう、って思っている人もいるでしょう？　何かの参考になるかもしれないので、誰かにアタックするまえに、アルバムとシングル1枚ずつお買い求めて、聴いてください。
——告白の参考になるの？
好恵　ならないかもしれないけど、きっと元気は出ますよ。



●話にも出てきた『キミは大丈夫』のつぎは、アルバム『HAYASAKA』だ。こちらは11月20日に発売されるぞ。
●レターのあて先
〒153　東京都目黒区青葉台2-21-4
田辺エージェンシー
早坂好恵WF係

CM Girls!!!!

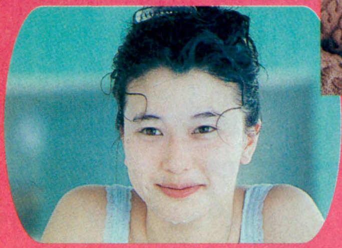
夏川結衣
Yui Natsukawa

はてさて、今回紹介するのは、資生堂She's洗顔フォームのCMに出演中の夏川結衣ちゃん。もともとは'90年のユニチカ水着キャンペーンガールとしてデビュー。その後、数本のCMに出演した。'92年からはドラマにも挑戦。ただいまオンエア中の『木曜日の食卓』(TBS系)にも出演中だ。この秋には『空がこんなに青いわけがない』で、映画デビュー。もう、ノってます。

DATA
●'70年6月1日生まれ
熊本県出身　身長165センチ
●ファンレターのあて先
〒106　東京都港区六本木3-16-15
桃源社ビル3F　エリートフォリオ
夏川結衣　WF係



SHISEIDO
She's洗顔フォーム



NIKKI日記にて

3週連続

パリジェンヌ vol.1

堀川早苗

早苗ちゃんって、育ちのよさがそのまんまにじみ出ちゃってる感じなのだ。ホント、よかよか。

○月×日
今日は、ひさしぶりのお休みだったので部屋の大そうじをした。朝早くから夜中まで一日中そうじをしていたのだけど、もう大変！　押し入れなどを整理していると、中学生のときの交換日記が出てきました。「あの人が好きなの」と、今思うと照れてしまう恋愛の相談のことなどが書かれてあって、とっても懐かしい内容に思わず浸ってしまいました。こんなことをしているとあっという間に時間は過ぎてしまうし、腰は痛くなっちゃって、妹にマッサージしてもらったりで、お休みなのにジッとしていられない自分がイヤんなっちゃった。

△月□日
最近、困っていることがあるのです。じつは妙にチョコレートを毎日食べたくなるの！　チョコはチョコでも、キットカットのようなものがいいんだ。チョコは太ってしまうし、肌にもよくないことはわかっているんだけど、やめられないのです。こんなこと、今までなかったのにどうしてだろう？　あ～っ、このチョコ病、いつになったら直るの～～～？

●堀川早苗（ほりかわさなえ）
'72年12月27日生まれ
158センチ　A型
●早苗ちゃんのファンクラブ、"スカラベルージュ"の問い合わせは、☎03・5458・4531（月曜から金曜日、午後4時から5時）で受け付け中。
●ファンレターのあて先は、〒153　東京都目黒区大橋1-8-4　メビウス　堀川早苗　WF係　まで、どうぞ。



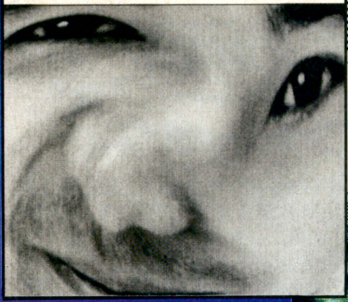
家で ペットのラッキーと あそんでいる所だよ！



はがきに3週ぶんのキーワードを書いて、ファミ通「パリジェンヌ」係まで。抽選で10人に、サインをプレゼント！

今週のキーワード
さ

DERBY



PARADISE PLAN

出入りしている事務所に春夏秋冬常時静電気を放出しているお姉さんがいる。ブラウン管にまで放電してちと怖いが、うまく活用すれば省エネに役立つかもね。誰か開発すれ。

COLUMN

最近、再びシューティングゲームがゲーセンの華となりつつある。しかし、その多くは縦スクロールであって、横スクロールシューティングは数少ない。あってもひと昔のゲームだったりと散々状態だ。しかし、だ。そんなヘボな状態をスパークさせるゲームが登場する。アイレムの『R·TYPE』シリーズ最新作、『R·TYPE LEO』だ。従来の『R·TYPE』とはチト毛色が違うが、クオリティーの高さは変わらんぞ。

MAIN SCREEN



TITLE



アーケードウインドーズ3.0

Arcade Windows 3.0

フォースはないがビットの強い『R·TYPE』である

『R·TYPE LEO』は全6ステージ構成の横スクロールシューティングゲーム。アイテムを取得して自機をパワーアップさせて、ガンガン突き進む。ふたり同時に遊ぶこともできるので、アイテムを奪い合ったりせず協力して楽しもう。困ったときはサイビットで対処だ。

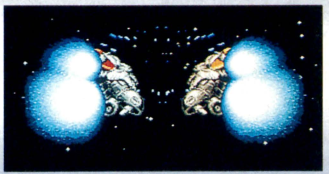
ふたり同時に遊べるで



⬅『R・TYPE』シリーズ初のふたり同時プレー。仲良く遊んでね。

『R·TYPE』であって『R·TYPE』ではない？

この『R·TYPE LEO』に登場する自機R-9(LEO)は、『R·TYPE』シリーズの主役を張っていたR-9とはちょっと違う。原形をとどめているのは自機本体の形ぐらいで、フォースは存在しない。それに波動砲も装備されておらず、もちろん拡散波動砲も見あたらない。唯一残されているビットも進化してサイビットと呼ばれるものになっている。つまり、R－9とは別物なわけ。

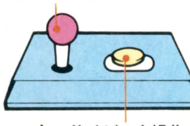




そもそも、この『R·TYPE LEO』は『R·TYPE』シリーズの外伝にあたるゲームなのだ。だからこの世界にバイド帝国はないし、バイドの切れ端から作られたフォースも存在しない。つまり『R·TYPE』を名乗っているが別のシリーズと解釈していいのだ。

HOW TO CONTROL

8方向レバー
敵の攻撃から回避行動をとるための棒。優しく握ってドックンだね。



ショット・サイビット操作ボタン
弾を放ったり、ビットを飛ばして敵を悶絶させちゃうボタン。

サイビット・サイファ攻撃



⬆サイビットが自機に装着された瞬間からエネルギー充塡開始。



⬇ボタンを押しっぱなしにするとサイビットが敵に突撃くん。

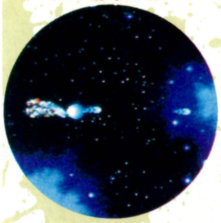


⬆サイビットはエネルギーがなくなると、ヨレヨレと戻る。

パワーアップの仕組みを知っておけ

スタート直後の自機は通常弾が連射できるぐらいで、激しい敵の攻撃に歯向かうには力不足。そんなヘボ自機をたくましくする、真空増大器のようなアイテムがレーザーユニット。ひとつ取るとサイビットを装着、サイビットサイファ攻撃が可能になる。ふたつ目で自機からレーザーが発射可能になる。さらに同色ユニットを取ればレーザーが強化！ スピードアップ、ミサイルアイテムもあります。

初期状態



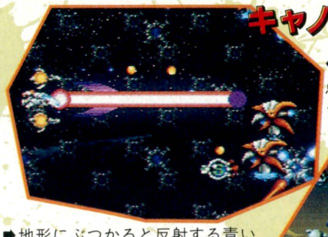
レーザーユニットをひとつ取ると……



➡全裸では体裁が悪いので、とっととサイビットを装着。これでしばらく安泰でしょ。

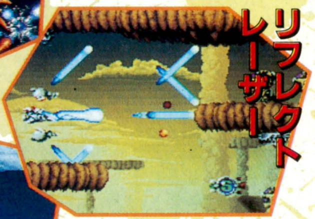
レーザーは3種類

キャノンレーザー



➡対空用の赤いレーザー。前方一点集中型なので、ボス相手にはピッタシの武器かも。違うかも。

リフレクトレーザー



➡地形にぶつかると反射する青いレーザー。狭い地形のとき使おう。



レンジサーチレーザー

➡敵を勝手に狙ってくれる緑のレーザー。でも、自分で狙おう。

全6ステージをサイビットサイファ攻撃で突き進め！

STAGE 1 エデン衛星軌道

今度の標的はエデンの施設群だ。まずは残骸の漂う宇宙空間を進撃する。システムに慣れろ。

いつもの空中戦から



⬆しょっぱなは『R・TYPE』シリーズお約束の空中での戦い。イカス。

幾何学的なやつら



➡背景を見たら平行の定理を暗唱したい。

伸び伸びます



STAGE 2 エデン砂漠化計画

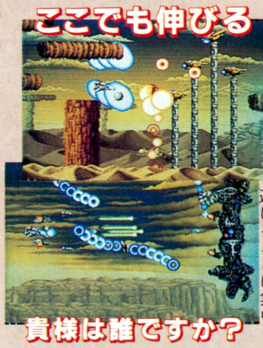
押し寄せる機動兵器を砂漠地帯で迎撃する。ボスのレーザー削岩機はなかなか手ごわいぞ。

わりと単純



⬆砂漠のため湿度はかなり低い。でも、自機の装甲はそんな心配も無用。

ここでも伸びる



➡全体的に伸びる敵が多い。元気な年ごろってヤツ？

➡よくわからない物体だが、探求している余裕はない。避けることに集中。

貴様は誰ですか？

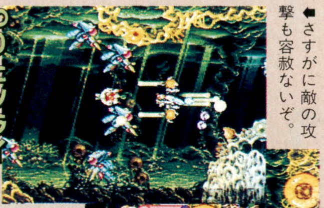
STAGE 3 エデンバイオグリーンプラント

葉緑素が目に優しいが、現実は体に悪い腐臭が漂っている。サイビットを有効に利用するべし。

とにかく撃て！



わりとツライ



➡さすがに敵の攻撃も容赦ないぞ。



➡撃っても撃ってもジャンジャン出てくるっす。

わらわら出てくるぞ

STAGE 4 エデン浮遊大陸

エデンの浮遊大陸に突入。監視装置を破壊してさらに奥へ進め。処悪の根源はもうちょい先だ!!



空気が悪そうです

⬆光化学スモッグ注意報連発状態の空気だ。ゲームでも嫌だよな。

困ったときのサイビット様



➡困ったときのサイビット。左団扇でゴー!!

コイツらは？



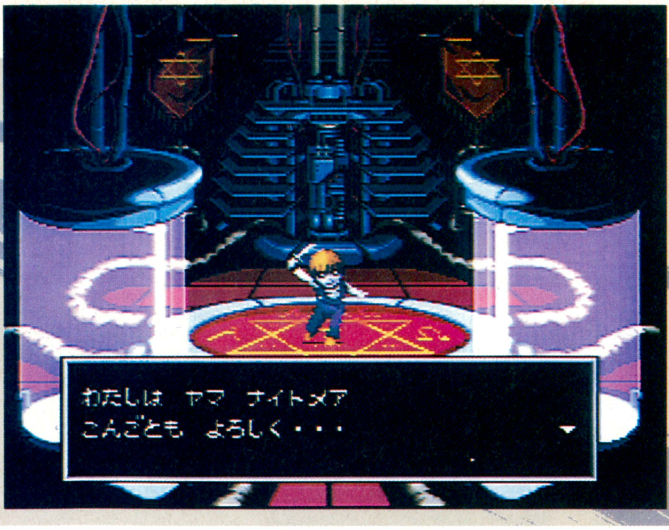
COMMENT



このビデオゲーム業界、年に少なくとも1本、「これは!!」と思わず身構えてしまうゲームが出る。『テトリス』や『ストII』なんかがそうだ。どんなに駄作がはびこっていても、救世主のごとき新作が現われる仕組みになっているのかもしれない。

先々週紹介した『メジャータイトル2』を取材しに行ったとき、「うちねえ、こんなん出すんですわー」てな具合に突然紹介されたゲームが、この『R・TYPE LEO』だ。

しばらくプレーしているうちに、『R・TYPE』を初めてプレーしたときの感触が体に蘇ってきた。あのときも「これは!!」と感じた。わけのわからない、得体の知れない魅力がたまらない、私のこの冬期待の1本。



徹底攻略 真・女神転生 最終回

回数を重ねてきた攻略も今回で最終回。今回は核爆弾投下後の新宿攻略に加えて、『真・女神転生』開発陣へのマニアックな突撃質問などもおこなった。ファンは涙せよ!!

SF スーパーファミコン	RPG	バックアップカートリッジ
	アトラス　発売中　9800円	12メガ

核爆弾投下後の新宿で何が起こる?

アメリカ政府による核爆弾投下直後、ヒロインが命がけで魔法を唱え、主人公を金剛神界へと飛ばすのだ。ここは俗にいう魔界で、その広さは新宿地下街と同じだが、マップの作りはまったく違うものになっている。この3Dダンジョンでは､まず別れた仲間を捜索せよ。

役の小角とは何者なのか?



⬅こいつはいったい何者なんだ。どう見ても人間とは思えないし、悪魔とも思えない不思議な人物だ。主人公たちにさまざまな情報をもたらしてくれるので、敵ではなさそうだ。

別れた仲間たちを捜せ!



➡いままで手塩にかけて育ててきた連中を失ってしまった。でも、全員がこの3Dダンジョンのなかにいるから安心してくれ。ちなみにここには邪教の館もあるのだ。

2匹の鬼(ゼンキ・ゴキ)との死闘



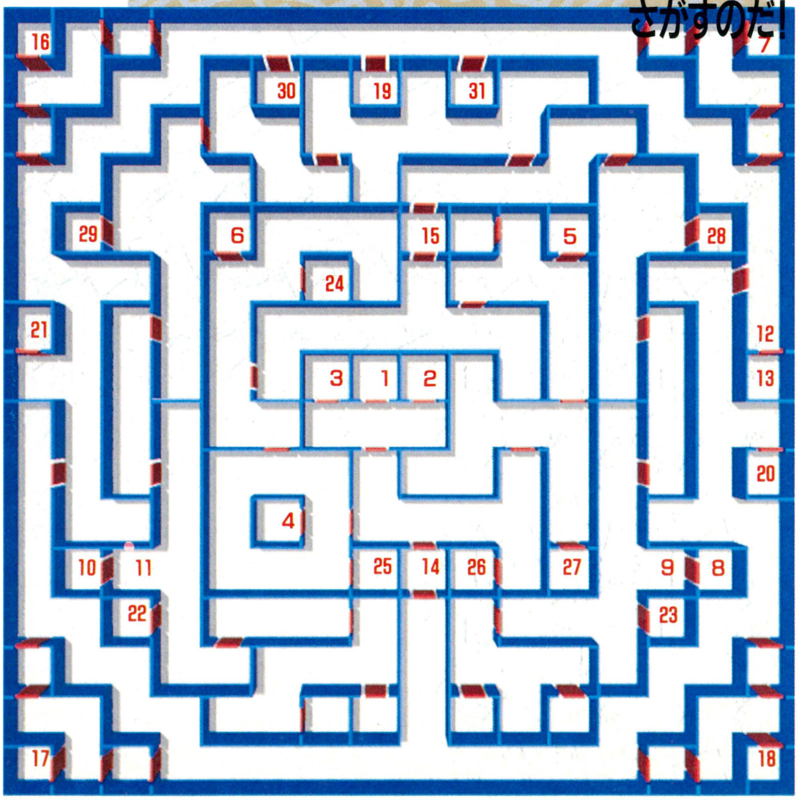
⬅この2匹の鬼が金剛神界の門番として出口の前に陣取っているのだ。こいつらを排除しなければ、一生この魔界から出ることができないぞ。そんなのはイヤでしょ?

金剛神界完全マップ

もしキミが新宿で8体の悪魔を仲間にしていたとしたら、8ヵ所で仲間を集めなければならない。下のマップには仲間と出会う場所が明記してあるので、パーティーの再編成に役立ててくれ。

1. 役の小角
2. ゼンキ
3. ゴキ
4. 邪教の館
5. ロウヒーロー出現
6. カオスヒーロー出現
7. ソーマの泉
8. 赤怪人
9. 扉
10. 青怪人
11. 扉
12. ゼンキ・ゴキ
13. 金剛神界の出口
14. 第1の扉
15. 第2の扉
16. メッセージ小角1
17. メッセージ小角2
18. メッセージ小角3
19. 幽体メッセージ1
20. 幽体メッセージ2
21. 幽体メッセージ3
22. 幽体メッセージ4
23. 幽体メッセージ5
24. 別れた仲間(悪魔)1
25. 別れた仲間(悪魔)2
26. 別れた仲間(悪魔)3
27. 別れた仲間(悪魔)4
28. 別れた仲間(悪魔)5
29. 別れた仲間(悪魔)6
30. 別れた仲間(悪魔)7
31. 別れた仲間(悪魔)8

別れた仲間をさがすのだ!



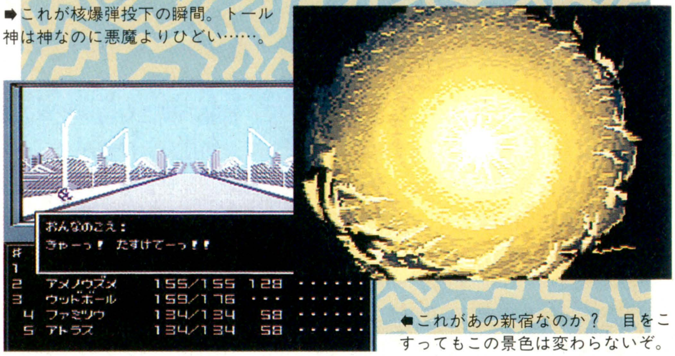
金剛神界を抜けふたたび新宿へ

金剛神界の出口を守る２匹の鬼を倒し魔界を脱出すると、現実の世界の代々木付近に主人公たちは出ることになる。当然のことだが街は核爆弾で破壊されて、周囲の風景は一変してしまっている。

ところが、思っていたより爆弾の傷あとが浅いような気がしてしまうはずだ。それもそのはず、主人公たちが魔界で過ごしているうちに、現実の世界では数十年の月日が流れていたのだ！　つまり魔界と現実界では時間の流れる早さに大きな差があるということだね。

数十年後の新宿で、あのゴトウやトールマン（このふたりを殺していない場合）、ゆりこ、オザワ、といった人物たちはどうなっているのか？　また何度も主人公をサポートしてくれた博士の安否は？

神の怒りで荒れ果てた街



➡これが核爆弾投下の瞬間。トール神は神なのに悪魔よりひどい……。

⬅これがあの新宿なのか？　目をこすってもこの景色は変わらないぞ。

新宿に核爆弾が投下されたとき（数十年まえ）のことを思い出してくれ。核攻撃を実行しようとしたトールマン大使（トール神）を倒したとしても、核攻撃は実行されてしまう。いくら悪魔がいるからといって、人間の社会を壊すなんて、本当の神がすることだろうか？

さらに強力な悪魔ども



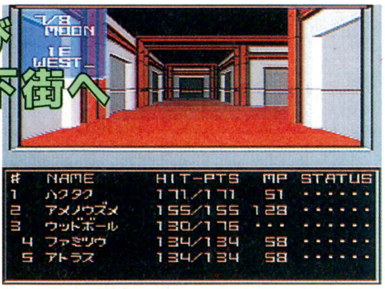
⬆新宿崩壊後の悪魔はけっこう強い。もしかして放射能の影響か？

代々木に出現



⬆魔界からの出口はここらへんにあるのだ。研究所はどうなった？

ふたたび新宿地下街へ



➡まずは新宿の地下街へと向かおう。地下街はどうやら無事のようだ。人々も無事だといいね。

月日が流れ去っていた



⬅何十年もの月日が流れてお金の価値もなくなっていた！

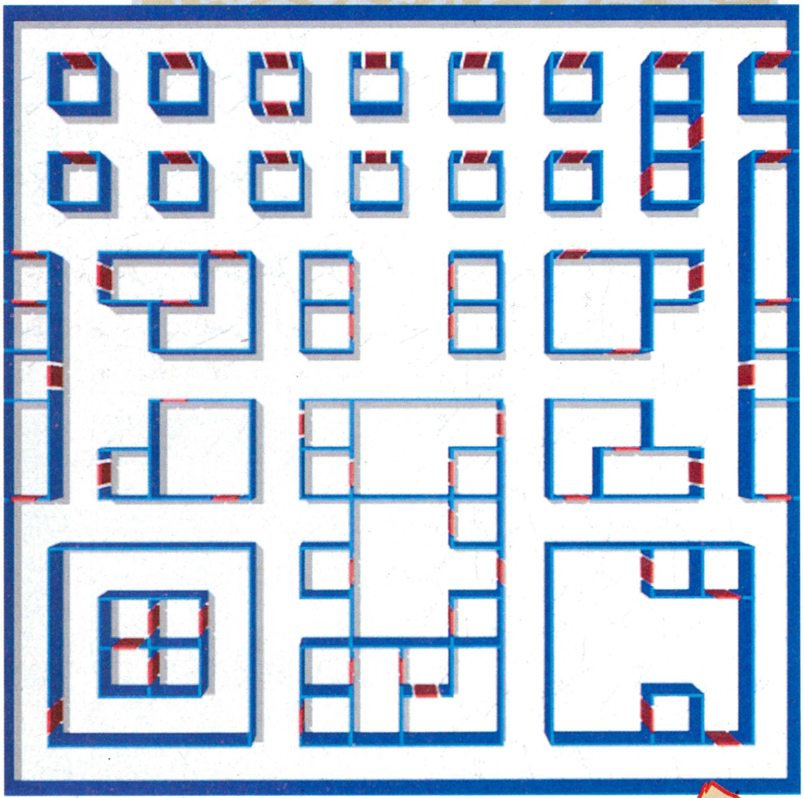
ここでなにが起こるのか？



➡ここでは重要なイベントがたくさん起こる。その内容はヒミツなのだ。

新宿地下街マップ（崩壊後）

新宿地下街の間取り自体は新宿崩壊前と変わりはない。ただし、地下街にいる人物やイベントなどがまったく違うものになっている。詳しくは教えられないのでいろいろまわって確かめよう。



つぎのページからは悪魔リストとマニアックな質問集！

新宿大破壊以後に出現する悪魔たちだ!!

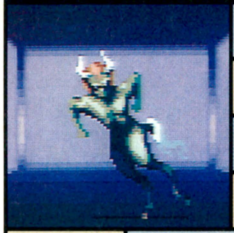
4回に渡ってお届けした悪魔データ表も、とうとう今回で見おさめだ。さて今回は、ショッキングな新宿大破壊のあとに出現する悪魔たちを12体紹介するぞ。前回同様、悪魔の属性や特殊攻撃の種類まで、知りたい情報がギッシリ。これで、ますます強力になっていく悪魔たちを相手の戦いも、グッと有利になるはずだ。

データ表のみかた



①悪魔の名称
②悪魔の姿
③悪魔のレベル
④悪魔の種族
⑤悪魔のHPおよびMPの最大値
⑥悪魔の持つ基本属性と善悪属性
⑦悪魔が戦闘中に使う特殊攻撃や魔法
⑧悪魔の外見上の特徴や強さ、出現場所、特殊攻撃などについての簡単な説明文

ガンダルバ



Lv.15 / 妖精 / HP:75 / MP:59

NEUTRAL NEUTRAL — ジオ　子守り歌　ハッピーステップ

金剛神界に出現する悪魔のなかではもっともレベルが低い。合体の材料に適している。

キンナリー



Lv.15 / 妖魔 / HP:62 / MP:58

LAW NEUTRAL — アギラオ　ブフーラ　ハビルマ

馬のような顔の悪魔。能力が平均しており、防御や魔法も無難にこなしてくれるヤツ。

ヌエ



Lv.15 / 妖獣 / HP:88 / MP:18

NEUTRAL DARK — ひっかき　マヒかみつき　パニックボイス

とくに攻撃力がずば抜けている。鋭い牙に仕込まれたマヒの毒には注意が必要だぞ。

ツチグモ



Lv.16 / 地霊 / HP:80 / MP:42

LAW NEUTRAL — 毒針　シバブー　ハンマ

攻撃力はそこそこだが、HPの低さが難点。合体の材料としての価値が高いぞ。

タンキ



Lv.16 / 魔獣 / HP:140 / MP:28

NEUTRAL NEUTRAL — 水の壁　押しつぶし　スクカジャ

亀のような姿からも想像できるが、防御力が高い。水の壁が使えるので重宝するぞ。

グール



Lv.17 / 幽鬼 / HP:52 / MP:15

CHAOS DARK — マヒかみつき

グールとは食人鬼のこと。意外に攻撃力が高く、数が多いと苦戦することもあるぞ。

コープス



Lv.18 / 屍鬼 / HP:186 / MP:21

NEUTRAL DARK — デスタッチ　マヒかみつき

複数の死体が溶け合ったおぞましい姿。戦闘が長引くと仲間を呼ぶので厄介かもね。

ブッカブー



Lv.19 / 地霊 / HP:105 / MP:48

LAW NEUTRAL — ブフーラ　マハーブフ　ラクカジャ

攻撃力が高く、敵に回すと手強いが、仲間にすれば前衛もつとまる。魔法も強力だ。

ネコマタ



Lv.19 / 魔獣 / HP:106 / MP:82

NEUTRAL NEUTRAL — ひっかき　ザンマ　マリンカリン

シリーズをとおして人気の高いネコマタだ。1ターンに2回攻撃してくることもあるぞ。

アプサラス



Lv.21 / 妖魔 / HP:152 / MP:140

LAW NEUTRAL — メディア　ラクカジャ　マカジャマ

攻守ともにバランスがとれており、金剛神界攻略には欠かせないメンバーであろう。

マンイーター



Lv.22 / 幽鬼 / HP:69 / MP:19

CHAOS DARK — マヒひっかき　悪魔のキス　セクシーダンス

HPこそ低いものの、攻撃力も防御力もかなり高い。3種類の特殊攻撃もコワイぞ。

モムノフ



Lv.24 / 妖鬼 / HP:135 / MP:78

CHAOS NEUTRAL — スクンダ　タルカジャ　テトラジャ

古代風の鎧をまとった頼もしい姿。攻撃力が高く、さらに防御の魔法も使いこなすぞ。

このほかの悪魔はキミ自身で調べよう!!

『真・女神転生』発売記念 アトラス直撃Q&Aだ

ついに、『真・女神転生』が発売されたわけだが、もうすでに悪魔合体の魅力にすっかりとりつかれてしまった人も多いはず。そこで、『真・女神転生』の気になる4つのポイントをアトラスに聞いてみたぞ。果たしてどんな答えが返ってくるのか、興味津々、津々浦々。『メガテン』フリークなら必読のアトラス直撃Q&Aなのだ。

Q 開発中、とくに力を入れた点などは?

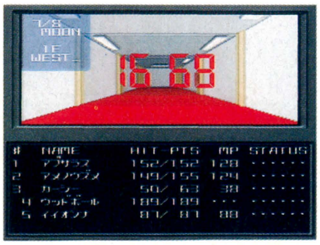
A 悪魔のポーズに関してはこだわりました。他社にない個性を出そうと、いろいろ試して、結果的にはいい味が出せたなって思います。絵をひと目見て、「あ、アトラスの作品だ」ってわかるような感じっていうのを目指してるんです。悪魔のポーズを見てもらえればわかると思うんですが、他社さんでやってるようなポーズはほとんど取ってませんよね。あれは全部うちの原画担当者の味つけなんです。あとは、ストーリー。スタッフが本当に悩んで書いてるストーリーなんですけど、いろいろ不備なところも多いし、矛盾点も結構あるんじゃないかと思うんです。けど、逆に、矛盾点のぶんだけ話題のタネになる(笑)。テーマが非常に難しいので、スタッフも、ホントに苦労したんですよ。



⬆魔獣ネコタマの悩ましいお姿。そういえば、『女神転生』シリーズには色っぽいポーズの悪魔が多く出現するよね。

Q 今回、演出で凝った点は?

A 正直いって、自社のゲームでこれほどリアルなものができるとは思ってませんでした。あのカウントダウンのシーンは、ホントに恐いぐらいですよね。あれはね、1回経験しちゃえば平気だけど、最初は、「なんだなんだ、なにがはじまるんだ?」って感じで。あれはもう演出の勝利ですね。十分胸を張って勝ち誇らせていただきますよ(笑)。基本的に人間って、カウントダウンに弱いですよね。クイズなんかでも、チッチッチッと秒読みの音が聞こえるだけであわてますからね。本当は、あのシーンでカウントダウンが始まっても、ただボーっとしててもいいんですけど、つい、動きたくなっちゃうんですよ。とにかく逃げなきゃ、みたいな(笑)。ところで、カウントダウンのシーンでは、極力ロスなく移動すれば、ギリギリで外に出られるんですよ。難しいですけど、ぜひ挑戦してみて下さい(笑)。スタッフのあいだでは、「オレはもう3回外に出たぞ」とか、競技になってました(笑)。タイムトライアルモードってのもつければよかったかなあ(笑)。



⬆キミはもう、このカウントダウンの恐怖を味わったかな? ホントに恐いぞ。

Q 交渉しても仲間にならない悪魔がいるんですが…

A コイツを殺しちゃっていいのかな、って悩むんでしょう? それは、モロにアトラスの術中にはまってますよ(笑)。そういうことがやりたくて入れたんですから(笑)。要するに、自分で決めてほしいってことなんです。自分で、こういう選択肢が出たらこう、っていうふうにガンガン進んでいって、その果てにどういうエンディングが待っているか……。それが自分が選んだ道ですよね。だから、そこでショックを受ける人もいれば、「あ、やっぱりオレってこうだったんだな」って思う人もいる。プレーヤーにそういう気持ちを味わわせてあげたいんです。全部が全部同じエンディングっていうのではなくてね。ただそれも、今回の『真・女神転生』が限界でしょうね。これ以上やろうとすると、今度はメモリーが足りなくなりますし、また、プレーヤーの拒絶反応が出たりもしますしね。それがいちばん恐いですよね。ちなみに、悪魔との戦闘も主人公の属性の変化に多少は影響があるんですよ。詳しくは言えないんですが……。



⬆戦って手強い悪魔ほど、仲間にする価値がある。でも、なかなかうまくは……。

Q 気になる『真・女神転生II』は?

A う～ん、それもまだちょっと言えませんねぇ(笑)。ただ、ナムコの『女神転生II』が完結編だって予想する人が多いようですね。今回の『真・女神転生』から『女神転生II』につながる話がこれから出てくるんじゃないかって。詳しくは言えませんけど、無理に『女神転生II』につなげるようなことはないです。タイトルに"真"ってついているのは、じつはそこなんですよ。構想自体も『I』や『II』を越えてますし。もちろん、それをどこまで表現できるかはこれからの問題になるんですけどね。ただ、悪魔を仲間にして、合体させて、というシステムは今後も残すつもりです。『メガテン』の基本ですし。



⬆じつは、すでに『真・女神転生II』の開発が開始されているというウワサもちらほら。邪教の館ももちろん残る。

今回の質問に答えてくれたかた



⬆左から、チーフデザイナーで原画も担当した金子さん、『メガテン』シリーズのプロデューサーの新野さん、そしてご存じ広報の相原さん。アトラスのナイスガイ3人衆だ。


SUPER Famicom
スーパーファミコン
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
RIS2
MBLISS
スーパーテトリス2+ボンブリス
平成4年12月18日 発売決定
価格 8,500円(税別) (8メガカートリッジバッテリーバックアップ付)
BPS 10 ANNIVERSARY
ビーピーエス BULLET-PROOF SOFTWARE
〒222 横浜市港北区新横浜3-24-5 新横浜ユニオンビル ANNEX 4F
TEL.045(472)5815 FAX.045(472)7763

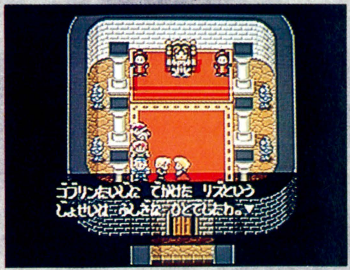
発売までまてない
待望の新作 **緊急速報**



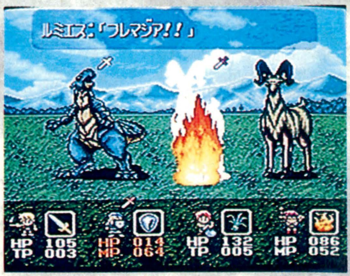
スーパーファミコン用ソフト
'93年１月発売予定　予価9,700円（税別）

12メガ バッテリーバックアップ付

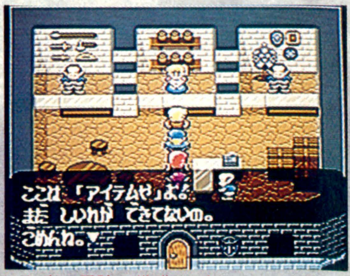
これが デュアルオーブ ～聖霊珠伝説～ だ!!



▶ゴブリン退治に出発



▶必殺ワザ炸裂!!



▶お店で冒険の準備OK！
さぁ～出発だ!!

■壮大な世界観

PRGは物語にあり。ドラマティックな展開は感動に満ち、意外な結末はあなたの身を震わせずにはおかない。
「デュアルオーブ」は愛と勇気と冒険いっぱいの、壮大なドリームストーリー。ひとつひとつのエピソードのすべてが名場面、名セリフの宝庫。
壮麗なグラフィックは、迫力のサウンドともにスーパーファミコンならではの、すばらしい出来上がりになりました。
ストーリーの序盤はおなじみの中世世界。剣と魔法の支配するファンタジックゾーン。本編では、さらにいままでのRPGとは一線を画する、近代産業革命的舞台が待ち受けています。そこには、まったく異質のモンスターや武器、さまざまな機械が存在し、プレイヤーを異世界「デュアルオーブワールド」での新たな冒険へといざなうのです。

●進化したロールプレイングゲーム、それが「デュアルオーブ」

■超親切機能満載

●複雑な操作を除去し、RPGが初めての人でも簡単操作で、デュアルオーブの壮大な世界を体験できます。

◎一目で解る「アイコン」によるコマンド表示。
◎片手で操作可能な、イージーコントロールシステム搭載。
◎魔法、武器、道具など、名前、効果を表示。説明書いらず！
◎移動が簡単な、オート移動システム搭載。
◎戦闘画面では、オートバトル機能も使えます。
◎ゲームの進行が解りやすい、「あらすじシステム」機能。

■大迫力、臨場感満点のアニメーション

◎武器、魔法ごとの、大迫力のアニメ処理。
◎自分のキャラの状況も一目で解る、アニメ処理。
◎使う武器ごとに変わる、自分のキャラのアニメーション。
◎アニメ、キャラクターは、めちゃ！カワイイ～明るい雰囲気。

■一撃必殺のアタック!!

◎レベルで、覚える必殺ワザではなく、イベントによって強力な必殺ワザを使えるようになります。

告

スクープ

壮大な超大作冒険物語

皇龍ディグバディノンは、機械文明を急速に発展させ、自然を破壊しはじめた人間の傲慢な振舞いに激怒し、5つのパンジェの封印を解いた。

パンジェは不死鳥に姿を変え、封じられていた「憎悪」「虚偽」「嫉妬」「裏切り」「欲望」の5つの邪悪な感情が、再び世界に満ちあふれた。

恐怖と混乱の時代が幕を開けた。

皇龍ラーゼスは、この5つのパンジェを封印し、世に再び光を取り戻すため、4人の少年少女に自らの力の輝き「オーブ(聖霊珠)」を授け、人類救済の途につかせた。

今、人類の存亡を賭けて、勇気ある少年少女たちの旅が始まる…。



▶戦士ラルフ



▶女戦士リズ

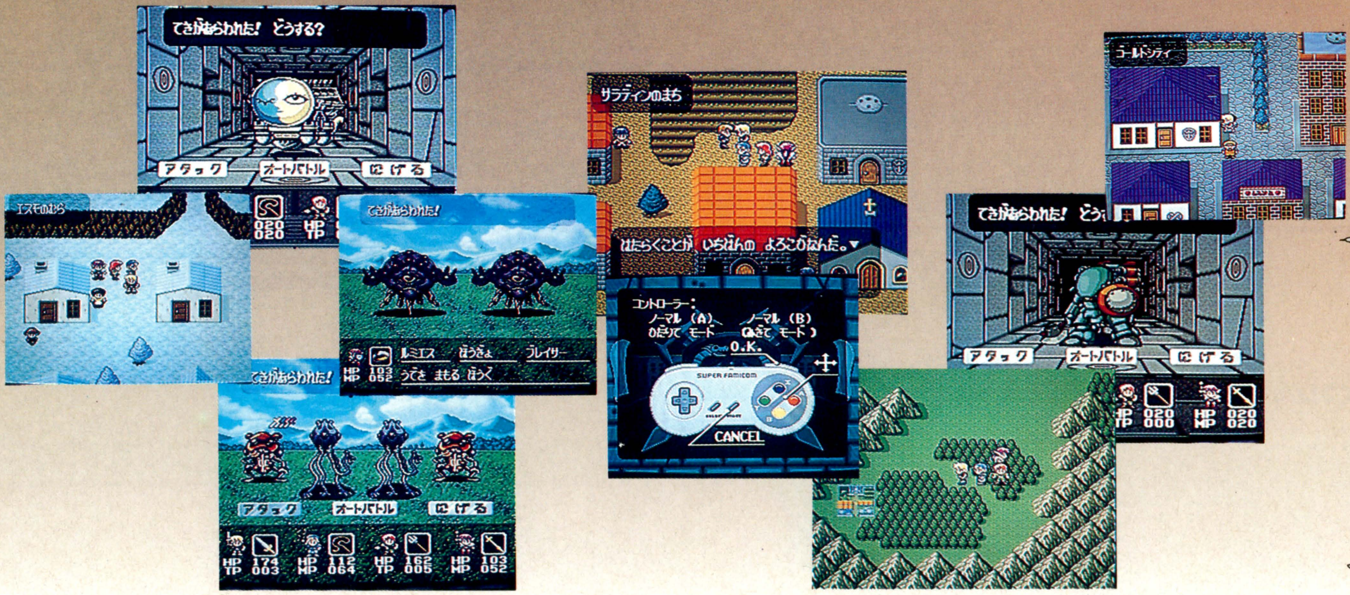


▶僧侶テオ



▶妖精ルミエス

DUALORB WORLD



こんどは、ぼくも飛ぶ。

FFファンなら知ってるよね、
竜騎士のジャンプ攻撃。
この攻撃方法、ふつうの戦士や魔道士も
使えたらな、って思わなかった？
これを可能にするのが、発売せまる「V」で採用の
アビリティシステムだ。
自由にジョブチェンジをくり返し、
経験したそれぞれのジョブごとに習得できる
得意技（アビリティ）を組合せて
自分だけの強力なキャラを育てられる。
「魔法を使うナイト」や「忍術を使う竜騎士」で
手ごわい敵に立ち向かえ！



12月6日(日)発売

FINAL FANTASY V
ファイナルファンタジーV

メーカー希望小売価格 9,800円（税別）

SQUARESOFT 株式会社スクウェア 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6

読んで、聴いたら、ゲームがもっと楽しくなるぞ！

ファイナルファンタジーV 基礎知識編

ファイナルファンタジーVを楽しむための入門書。
キャラクターデータや国家、城、町、村、乗物等の情報はもちろんのこと、
ジョブ、バトル、魔法についても解説。
Vの旅立ちのための必携アイテム。
11月中旬発売予定　予価／550円　B6判並製

発売：NTT出版

〒108 東京都港区芝5-3-2 芝第1ビルディング　TEL.03-5484-4060

SUPER Famicom®
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO



©スクウェア 1992



オリジナル CDシングル
ファイナルファンタジーV/5+1

ファイナルファンタジーVのオリジナル5曲に加え、
ボーナストラックとしてシリーズ第1作より
「マトーヤの洞窟」のSFCアレンジヴァージョンを収録した
全6曲のシングルCD。ソフトに先駆けて登場！

好評発売中　価格／930円(税込)

クイズ！ 脳天逆おとし
10月9日号当選者

●東京都 野口真弓
●新潟県 古藤真由里
●茨城県 大谷圭介
●兵庫県 榎本こず江
●大阪府 日高広美
●東京都 小泉 健
●兵庫県 清国利恵
●茨城県 森上 玲
●愛知県 箕浦綾子
●三重県 武市雅俊

クイズ！ のーてん脳天逆SAKAおとし

真・女神転生

ROUND 65

待ちに待ってた『真・女神転生』がついに発売された。今回は登場悪魔が題材のクイズだぞ。

問題

右のパズル面には、『真・女神転生』に登場する悪魔のうち、18匹が潜んでいる。そいつらを見つけ出してほしいのだ。悪魔の名前の並びかたは縦、横、斜め。同じ文字が複数の名前に含まれていることもあるぞ。悪魔たちを捜し出し、マスを塗りつぶしていくと、8つの文字が残るはず。さて、それを組み合わせてできる悪魔の名は？

ビ	ン	ゾ	ク	ア	エ	ク	ゴ
ヌ	ロ	キ	オ	ピ	ク	シ	ー
ス	エ	エ	リ	ー	ユ	ナ	ス
ラ	ン	ク	ア	グ	ニ	ダ	ト
ド	ナ	リ	ン	ノ	コ	ヒ	ク
ン	ー	ト	ム	プ	ー	メ	ア
ア	ガ	ワ	ー	レ	ン	ム	ミ
キ	ル	コ	ワ	ジ	グ	イ	ラ

先週の答え

ボンビーボンビー

ン	ー	ア	ブ	ツ	ト	ビ	タ
サ	ル	マ	ト	メ	バ	ラ	イ
ボ	バ	ノ	ー	シ	キ	ボ	ラ
ダ	イ	ジ	ン	ン	ュ	ト	ノ
ビ	キ	ヤ	ウ	カ	ー	ツ	マ
ヨ	ヤ	ク	ビ	メ	ム	キ	サ
ソ	タ	ケ	ヤ	セ	チ	ュ	ン
サ	ミ	ツ	ト	ン	イ	ウ	ラ

応募のきまり

ナムコ版『女神転生』の世界観を受け継いだゲームだから、プレーしていなくても前作を知っていれば10匹は見つかるはずだ。残りは古今東西のあらゆる神話伝承の知識を駆使して発見してくれ。答えははがきで11月27日号クイズ！ 脳天逆おとし係まで。住所、氏名、年齢、職業、電話番号を忘れずに。締切は11月19日。消印有効だ。

賞品について

こんな問題ごとき、キミの悪魔召喚プログラムをも操る頭脳を持ってすれば、恐るるに足りず、ってとこかな。正解者のなかから抽選で10名に5000円分のおもちゃ券をプレゼントするのでお楽しみに。ちなみに、当選者の発表は1月8、15日合併号で。

INFORMATION インフォメーション

『ミンキーモモ』で盛り上がろーね

日時：11月28日(土) 開場14時30分/上映15時
場所：東京日立ヤングプラザ（銀座インズ2-1F）
はがきに住所、氏名、年齢、職業、電話番号を明記のうえ、〒102 東京都千代田区四番町5-6 ㈱バップビデオ営業部
ミンキーモモ・ファミ通係まで（定員80名）

人気アニメシリーズ『魔法のプリンセス・ミンキーモモ』のイベントのインフォメーションだ。11月28日、右上の枠内の要領で、ビデオ上映会とトークイベントが開かれるぞ。上映されるビデオは2代目ミンキーモモのもの。数年まえにテレビ東京系で放映された初代のシリーズを制作した、首藤剛志や芦田豊雄らがまたもや手掛けた新シリーズ。トークイベントに登場するのは南極二郎。レーザーディスク版『ミンキーモモ』のライナーノートや、アニメ各誌のコラムなどでアニメファンにはおなじみのかたたね。イベントの題名は"南極二郎のモモやま話LIVE版"。『ミンキーモモ』の裏話をたくさん聴かせる予定だそうだ。『モモ』ファンにはたまらないイベントになりそうなのだ。



⬆笑顔がとっても魅力的なミンキーモモ。応募者多数の場合は抽選とのこと。早めに。

秋の光栄グッズ2種類プレゼント

光栄、秋の2大グッズプレゼントのお知らせだ。

まずはスーパーファミコン、メガドライブ版『三國志Ⅲ』発売記念キャンペーンでプレゼントされる、三國志・英傑カレンダー。3.5インチフロッピーディスクと同じ大きさのカレンダーで、イラストを描いているのは塩山紀生だ。この、本来ならスーパーファミコン、メガドライブ版の『三國志Ⅲ』を購入した人、先着20万名しか手にできないカレンダーを今回は10名に贈るぞ。



➡1月は劉備。4月が曹操。諸葛亮は12月だ。どの月も魅力的な図柄だね。これは欲しいぜっ。

ふたつめは、先日パソコン版が発売された『青き狼と白き牝鹿・元朝秘史』のカードゲーム。こちらは非売品ではなく、9月18日より発売中のものだ。これを5名にあげちゃう。



➡これが『蒼き狼と白き牝鹿』カードゲーム。ルールは簡単なのだ。

さて、グッズを希望する人は、はがきに住所、氏名、年齢、職業、電話番号、それにどちらか欲しい品名を明記のうえ、編集部バトル・オブ・アジア係まで。11月19日消印有効。

PRESENTS

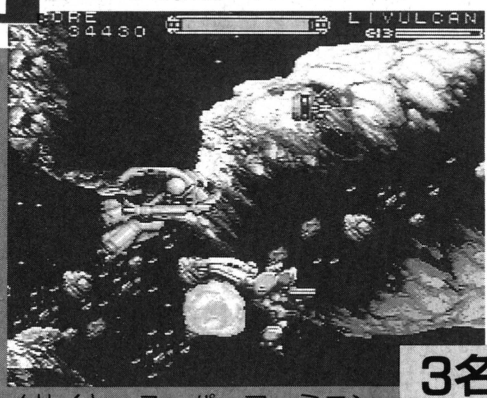
WEEKLY ファミコン通信

読者プレゼント

11月27日号の当選者は12月18日号（12月4日発売）で発表だ

ゲームソフト

1 重装機兵ヴァルケン



3名

メサイヤ　スーパーファミコン

近未来戦闘兵器・アサルトスーツを駆って、敵戦闘兵器や宇宙戦艦を破壊していくアクションゲーム。ボスが手ごわいぜ。

2 ドラゴンボールZⅢ 烈戦人造人間

大人気シリーズ第3弾。迫力のカードバトルも健在だ。

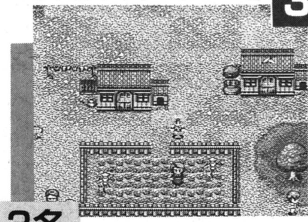


バンダイ　ファミコン

3名

3 コズミックファンタジー3

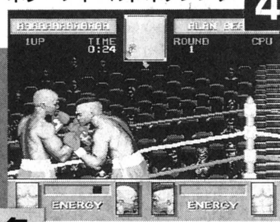
戦闘シーンに特殊なシステムを採用したRPG。



3名

レーザーソフト　PCエンジン

4 ホリーフィールドボクシング



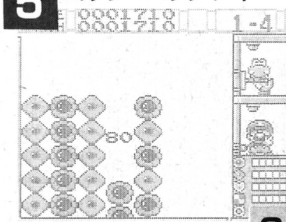
3名

セガ　メガドライブ

世界ヘビー級タイトル保持者が登場するボクシングゲーム。

5 ヨッシーのクッキー

同じ種類のクッキーを並べて消していくアクションパズル。



任天堂　ゲームボーイ

3名

テレホンカード

6 カブキ団十郎

伊勢の国で卍丸の仲間になる。しかし、盗みぐせがあり、女ぐせも悪いというロクでもない勇者なのだ。

ホワイト加刷



3名

7 絹

近江の国で仲間になる。鬼族の長と火の一族の血を継ぐ少女。



ホワイト加刷

3名

10 戦国卍丸

『天外魔境Ⅱ卍丸』の主人公で、火の一族の血を受け継ぐ少年。村いちばんのガキ大将だったが、根の一族との戦いを経るうちに、立派な勇者へと成長していく。

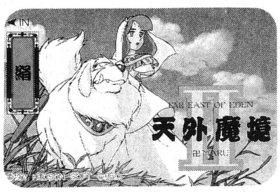


3名

ホワイト加刷

8 シロ

絹に従う白い巨犬。石見の国で悲惨な最後を遂げる。



3名

ホワイト加刷

9 極楽太郎

越前の国で卍丸の仲間になる。火と根の戦争の生き残りで、最後まで卍丸と行動をしてくれるイイヤツ。

ホワイト加刷



3名

応募のきまり

官製はがきに応募券をはり、ほしいものの番号と名前、キミの住所と郵便番号、氏名、年齢、電話番号を書いてファミコン通信編集部FP係まで送ってください。なお都合により、商品の発送は当選発表後1～2ヵ月かかることがあります。あらかじめご了承ください。

10/30号の当選者発表

ゲームソフト

●CBキャラウォーズ
神奈川県　熊丸寛俊
愛知県　大内健雄
兵庫県　祐延博志

●THE GOLF '92
千葉県　田口俊充
石川県　浅田純一
福島県　馬上　崇

●キアイダン00
宮城県　梅森伸也
大阪府　若一直也
佐賀県　新井博行

●ブライ 八玉の勇士伝説
兵庫県　岩橋勇夫
静岡県　小花俊一
滋賀県　浅野昭仁

●ソリテア
長野県　須藤泰平
東京都　山本和明
東京都　佐藤博幸

テレホンカード

●アダムスファミリー
静岡県　中村　朗
奈良県　浦野浩一
千葉県　清水朋之
ほか7名

●PGAツアーゴルフ
石川県　堺　真吾
福島県　佐藤英郎
群馬県　瀬間和志
ほか7名

●チュアルオーブ
広島県　柳川祐子
神奈川県　坂井直子
茨城県　塚本雅也
ほか7名

●ラッシングビート乱
滋賀県　濱　敏夫
大阪府　水巻知晴
群馬県　稲葉秀彰

●コナミテレカ
大阪府　藤田幸弘
岐阜県　北川貴博
千葉県　米田　誠
ほか7名

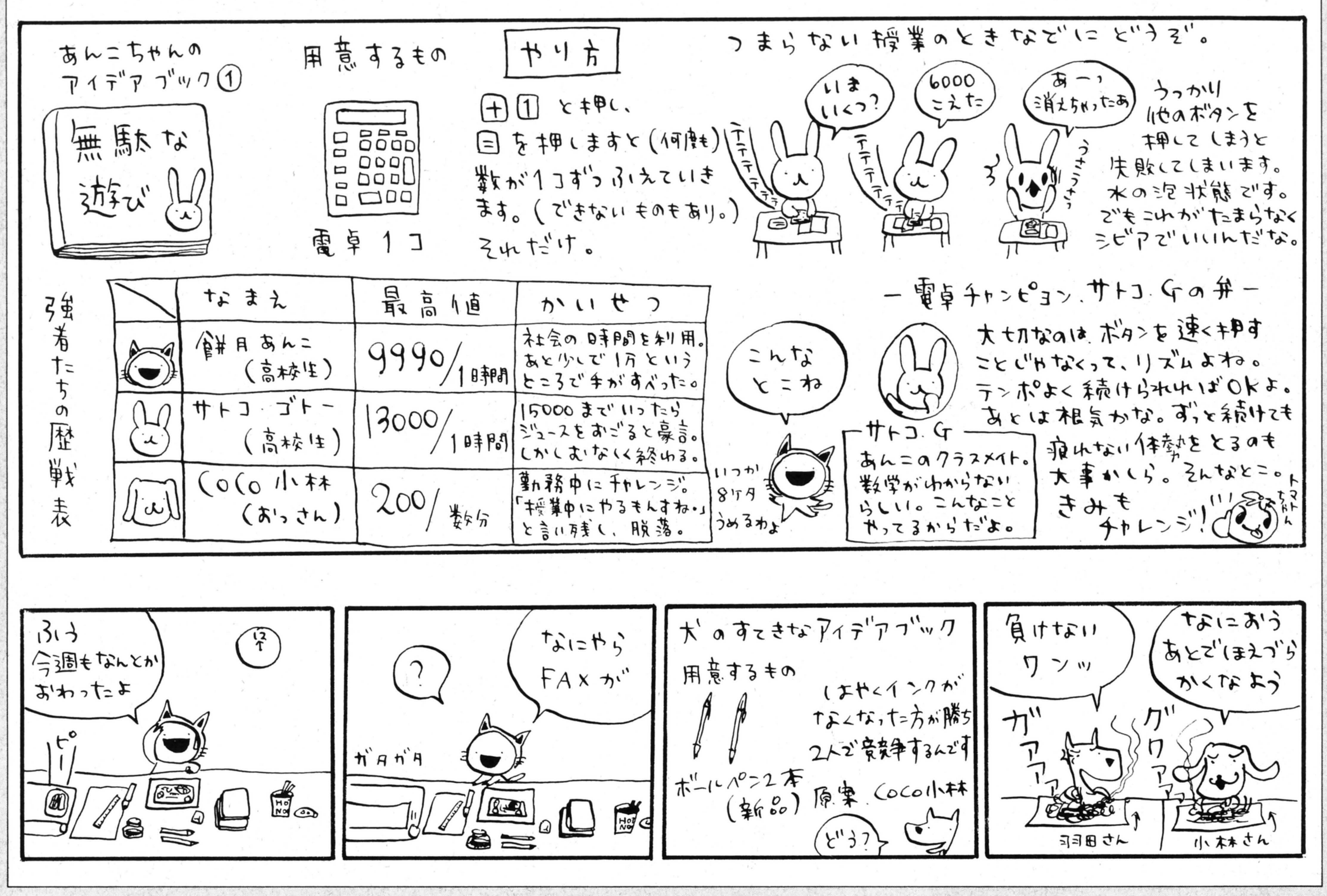
締切
11月19日
必着

応募券
11月27日号

カズとキタザワタケダとラモス

※このプレゼントに入賞したかたは、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。

ドラネコシアター　餅月あんこ



『ドラクエ』でモシャスを覚える

「結婚に失敗しちゃったんだけど大丈夫なのかなあ」「それはマズイんじゃないの。もっと考えながらやったら?」「はー、すいません。でもなんとか妊娠だけはしてるみたいなんだけどさ」うー、これが小学生と交わす会話だというんだからオドロキだ(もちろん、前のほうが私のセリフ)。

病院に来てる子たちから、「今度のはどこもつまるところはないはずだよ」と言われ、メモも取らずにやってたら、これがなかなか終わらないったらさあ。『Ⅳ』のときには普及してなかったコードレス電話で友だちおしゃべりしながら南の塔に上ぼろうったって、それはムリ。



『ドラクエⅤ』は、けっこうやりごたえがある。そしていつものように、先にゲームを終えた者が、ほんとの年齢や地位に関係なく、“オトナ”として後に続く人にヒントを出したり警告したりしだすんです。あそこで“獰猛なあいつ”にアレを使わずに苦労してる人も多いみたいで、私も外出恐怖症のXくんに教えてもらわなかったら、どうなっていたことか。

「ちょっと考えればわかるじゃん」と言われた私は、遅れてやり出してやっぱりそこでつまった先輩に、思わず同じセリフを言ってしまった。

こうやってオトナのまねをしているうちに、自分もオトナになれるなら、世の中こんなに簡単なことはありません。現実の社会ではオトナといってもてんでバラバラ。どのオトナのまねをすれば良いオトナになれるのか、誰にもわからないような状況になっています。Xくんもそのへんのことが原因で、オトナになる途中でちょっと足踏み中なのです。それが、『ドラクエ』ではいち早くオトナになってしまって、子供の私にカツを入れるんだからねえ。でも、こんな体験は現実のXくんにとってもきっとプラスになるんじゃないかな。ああ、それにしても私はちゃんと子供を産めるんだろうか(もちろん、ゲームのなかでよん)

登録　商標



香山クリニック
尻に目薬
目に座薬
ファミ通薬品株式会社

かやまりか：行楽でロッジに行ったときも『ドラクエⅤ』とスーパーファミコンを持参、紅葉も見られなかったとか。

全国通信販売!!

オール税込み!! 買いたい人

（新品・中古）商品が今スグ欲しい方お電話下さい!!

※表にない新品・中古の本体及びソフトも豊富に揃えています。どんどん電話して下さい。

☎まず、TELして下さい！

TELした次の日に商品がお手もとに!!（午後5時までに受付分のもの）

商品代金は商品と引換です

（ヤマトコレクトサービス使用。手数料1,000円）
（※一部地域・一部商品除く）

お願い
- 返品、交換はできません。（新品故障の場合は、メーカー保証です）
- キャンセル不可（発送後のキャンセルは送料をいただきます。）
- 未成年の方は、保護者の方の電話確認が必要です。
- 品切れの場合は、ご容赦下さい。（予約すれば意外と早くお手もとに届きます 予約の場合のキャンセル料はいりません）
- 中古ソフトのバッテリーバックアップの電池切れに関しては保証できません。

本体（新品・中古）消費税別

本体	新品	中古
スーパーファミコン	TEL	TEL
ファミコン	¥9,980	¥6,800
ゲームボーイ	TEL	¥5,800
PCエンジン		¥6,800
PCエンジンコア		¥6,800
PCエンジンコア2	¥12,980	¥8,800
PCエンジンDUO-デュオ-	TEL	TEL
CD-ROMシステムVer.2.1		¥17,800
メガドライブ	¥11,980	¥8,800
メガーCD	TEL	TEL
セガワンダー・メガ		¥49,800
ビクターワンダー・メガ	¥79,800	¥59,800
ゲームギア	¥12,980	¥8,800
PCエンジンGT		¥19,800
ネオ・ジオ NEO・GEO	TEL	TEL
ディスクシステム		¥2,800
スーパーバーコードウォーズドラゴンボールZ	¥6800	
スーパーバーコードウォーズSDガンダム	¥6800	

超目玉商品

お一人様 各1本限り
目玉商品は業者おことわり
目玉商品は中古品との交換はできません
11/13 A.M.11：00から受付

なんと!! びっくり 100円均一（オール新品）限定 20

- PCエンジン：桃太郎伝説ターボ、ワンダーモモ、ダライアスプラス
- CD-ROM²：熱血高校ドッジボール部 CDサッカー編、ポンピングワールド
- CD-ROM²：コブラII伝説の男、マジカルサウルスツアー
- メガCD：ノスタルジア1907

ファイナル ファンタジーV
12月6日発売予定 予約受付ます。
¥11,500（手数料・消費税込み）
㊟ 現金書留で郵送して下さい。（先着順）

ミュージックCD 予約 通信販売
（発売日にお手元に!! ※一部の地域を除く）

発売日	種別	タイトル／アーティスト	価格
11/18	(NM)	タイトル未定／大黒摩季	¥3,000
11/20	(NM)	ガイドのいない夜／井上陽水	¥3,000
	(NM)	ベストオブバラード／工藤静香	¥3,000
	(アニメ)	ああ女神さま ベストアルバム	¥3,000
11/21	(NM)	made en HEAVEN／TOSHI	¥3,000
	(NM)	FLIGHT RECORDER／Dンドバーグ	¥3,000
	(NM)	ライブ セレクションI／レベッカ	¥2,500
	(アニメ)	万能文化猫娘／SOUND PHASE	¥2,500
11/27	(NM)	TEARS AND REASONS／松任谷由美	¥3,000
12/2	(NM)	タイトル未定／大江千里	¥2,800
12/10	(NM)	聖米夜／米米クラブ	¥4,200

スーパーファミコン

タイトル	新品	中古
アースライト	5980	4800
R.P.M レーシング	2980	2800
アウターワールド	6480	×
-アクスレイ- AXELAY-	5980	4800
アクトレイザー	1980	1400
悪魔城ドラキュラ	3980	2800
アクロバットミッション	4980	×
あしたのジョー	6480	×
アストラルバウト	6980	5800
アダムスファミリー	6480	×
アメージングテニス	6480	×
アメリカ横断ウルトラクイズ	6480	×
イース 3	×	1800
ウイザードリー5-災禍の中心-	6980	×
ウォーリーをさがせ	6980	×
うしおととら	6480	×
ウルティマ 6 偽りの予言者	4980	3800
ウルティメイトフットボール	5980	4800
ウルトラマン	5980	4800
ウルトラベースボール実名版	6980	5800
エアーマネジメント	8980	7800
STRIKE GUNNER	3980	3200
SDガンダム外伝2 円卓の騎士	6980	×
SDグレイトバトル 2	5980	4800
SDザ・グレイトバトル	×	3800
F-ZERO	4980	3200
F-1グランプリ	6980	5800
F-1エキゾーストヒート	5980	3200
F-1エキゾーストヒート 2	6980	×
エリア 88	2980	2400
エルナード	6980	×
オウガバトル	6980	×
大相撲魂（スピリット）	6480	×
オセロワールド	5980	4800
弟切草(おとぎりそう)	6980	5800
カードマスター	3980	3200
ガデュリン	×	1800
カプコンズNFLフットボール	6480	×
餓狼伝説	6980	×
がんばれゴエモン	5980	3800
ガンフォース	6480	×
機甲警察 メタルジャック	4980	2800
機動装甲ダイオン	6480	×
機動戦士SDガンダム	5980	3800
機動戦士ガンダムF91	2980	1200
キネシス	6480	×
キャプテン翼 3	6480	3800
キャメルトライ	5980	4800
ぎゅわんぶらあ自己中心派	5980	×
銀河英雄伝説	6480	×
キングオブザモンスターズ	6980	5800
キン肉マン	5480	3800
グラディウス 3	×	2800
クリスティーワールド	5980	×
拳闘王ワールドチャンピオン	2980	2400
甲子園 2	6980	6400
豪槍神雷伝説	4980	3800
甲竜伝説ヴィルガスト	TEL	TEL
コズモギャング・ザ・ビデオ	5980	×
魂・斗・羅 スピリッツ	5980	3800
コンバットライブス	6980	×
ザ キングオブラリー	6980	×
サイコドリーム	6480	×
サイバーナイト	6480	×
サイバリオン	5980	3800
3X3EYES(サザンアイズ)	TEL	TEL
三国志 III	10980	×
サンダースピリッツ	2980	2800
斬 2 スピリッツ	TEL	TEL
サンドラの大冒険	5980	4800
CBキャラウォーズ	5980	3800
ジェリーボーイ	3980	2800
史上最強のクイズ王決定戦	6480	×
シムアース	4980	3800
シムシティー	5980	4200
ジャングルウォーズ 2	6980	×
ジャンボ尾崎のホールインワン	6980	4200
重装機兵ヴァルケン	6480	×
少年アシベゴマちゃん	5980	×
JOE&MAC戦え!原始人	3980	2800
ジョジョの奇妙な冒険	6980	×
初代熱血硬派くにおくん	TEL	TEL
初段 森田将棋	6980	6200
シルヴァサーガ 2	6980	×
サイバーフォーミュラ	6980	5800
信長公記	9980	×
真・女神転生	6980	×
スーパー R-TYPE	3980	2800
スーパーアレスタ	6980	6800
SuperE・D・F	3480	2800
スーパー伊忍道-打倒信長-	5980	2800
スーパーヴァリス	2980	1800
スウィヴ SWIV	6980	×
スーパービックリマン	5980	×
Sウルトラベースボール	3980	3800
スーパーF-1サーカス	4980	3800
SF-1サーカスリミテッド	6980	×
スーパーオフロード	4980	3800
スカイミッション	5980	×
スーパーガチャポンワールド	6980	×
スーパーカップサッカー	3980	2800
スーパーキックオフ	5780	×
スーパー三国志 2	10880	8800
スーパー上海	TEL	TEL
スーパー将棋	7480	6200
鈴木亜久里のF-1	5980	5400
スーパースタジアム	×	2800
スーパー大航海時代	8980	7800
スーパーダンクショット	6980	5800
スーパーチャイニーズワールド	4980	3200
スーパーテニス	6980	5800
ステルス	6980	×
ストリートファイター 2	7980	6800
スーパー信長の野望	9980	6800
スーパーパーディラッシュ	3980	3200
スーパーバレーII	6480	×
スーパーパン	5480	4400
スピンディジーワールド	6480	4800
スーパーファイヤープロレス	4980	3800
スーパーファイヤープロレス 2	5980	×
スーパーファミスタ	5980	4800
Sフォーメーションサッカー	5980	4800
スーパーブラックバス	6980	×
スーパープロベースボール	×	2800
スーパープロベースボール2	6980	5800
スーパーボウリング	5980	4800
スーパー麻雀	5980	5400
スーパー麻雀大会	7480	×
スマッシュTV	3980	2800
スーパーマリオワールド	5980	4800
スーパー桃太郎電鉄 2	TEL	TEL
スーパーリニアボール	5980	×
スーパーロイヤルブラッド	6980	×
スーパーワギャンランド	4980	3800
ゼルダの伝説	4980	2400
ソウルブレイダー	2980	2400
ソニックブラストマン	5980	×
ソングマスター	6480	×
TMNTタートルズ	5980	3800
対決ブラスナンバース	5980	×
大戦略エキスパート	6980	×
ダイナウォーズ	5980	4800
タイニートゥーン	5980	×
大爆笑！人生劇場	5980	×
高橋名人の大冒険島	3980	3200
スーパーレッスルマニア	3980	2800
ダライアスツイン	×	1200
ダンジョンマスター	4980	4200
ちびまる子ちゃん	6980	4800
超攻合神 サーディオン	2980	2200
超魔界村	3980	1800
提督の決断	12800	×
ディメンション・フォース	2980	2800
テクモNBAバスケットボール	6480	×
デバステイター	6480	×
デビルズコース	5980	×
トップレーサー	3980	3400
トップレーサー 2	6480	×
ドラゴンズ アース	5980	×
ドラゴンスレイヤー英雄伝説	3980	3400
ドラゴンボールZ	6980	2800
ドラゴンクエスト 5	8880	×
ドラッケン	×	2200
ナイトガンダム物語	4980	3800
中嶋悟スーパーF-1	5980	×
なきの竜麻雀飛翔伝	6480	×
スーパーピンボール邪鬼破壊	6480	×
2020年スーパーベースボール	6480	×
ハーニーテューン	6480	×
ハイパーゾーン	2980	2200
パイプドリーム	5480	4800
パイロットウイングス	×	4800
白熱プロ野球ガンバリーグ	×	2800
白熱プロ野球ガンバリーグ93	6980	×
八玉の勇士伝説 ブライ	6480	×
パチ夫くんスペシャル	7480	×
パチンコウォーズ	6480	5400
ハットトリックヒーロー	4980	3800
バトルサッカー	6980	×
バトルドッチボール	5980	3800
バトル・グランプリ	4480	3800
バトルコマンダー	3980	2800
バトルブレイズ	5980	4800
遥かなるオーガスタ	6980	5800
バルバロッサ	6980	×
バレーボールTwin	6480	×
パロディウスだ!	5980	4800
パワーアスリート	6480	×
半熟英雄ああ世界よ半熟なれ	6980	×
反省ザルジロー君の大冒険	4980	4400
PGAツアーゴルフ	5980	4800
ヒーロー戦記プロジェクト	6980	×
BIG・RUN	2980	2200
ヒューマングランプリ	6480	×
飛龍の拳 S	6980	4800
飛龍の拳Sパワーアップ	6980	×
ファイナルファンタジー 4	6980	4800
ファイナルファンタジー 5	TEL	×
〃 (イージータイプ)	6980	6400
ファイナルファイト	5980	2800
ファイナルファイト・ガイ	5980	3800
ファランクス	6480	4800
フック HOOK	5980	3800
プリンスオブペルシャ	5980	4800
ブレイゾン	5980	4200
プロサッカー	×	1800
プロフットボール	5980	3800
ペブルビーチの波涛	×	5800
ヘラクレスの栄光 3	TEL	TEL
ホームアローン	6480	4800
北斗の拳6激闘伝承覇王への道	6480	×
北斗の拳 5	TEL	TEL
炎の闘球児ドッジ弾平	5980	3800
ポピュラス	×	1800
ポピュラス 2	7480	×
ボンバザル	×	2800
摩訶摩訶 (マカマカ)	5980	4800
まじかるタルるートくん	4980	3800
マジックソード	4980	3800
マリオカート	7980	6800
マリオペイント	7480	6800
ミステリーサークル	5980	×
メジャータイトル	6480	×
ゆうゆのクイズでGO!GO!	5980	4800
横山光輝 三国志	TEL	TEL
雷電伝説 -RAIDEN-	×	5800
ライトファンタジー	6980	5800
ラグーン	3980	3200
ラッシング・ビート	4980	3200
らんま1/2 町内激闘編	6480	3800
リターンオブダブルドラゴン	6480	×
レナス(古代機械の記憶)	6980	×
レミングス	4980	3200
ロードモナーク	6480	×
ロケッティア	2980	2200
ロマンシング・サガ	4980	2800
ワイアラエの奇蹟	6980	×

ファミコン新品ソフト900種類¥980から
ファミコン中古ソフト400種類¥200から

CD-ROM

タイトル	新品
R-TYPE -conpelete cd- SCD	2980
アイキューパニック	2980
イース 1・2	5980
イース 3ワンダラーズフローム	1980
ヴァリス 3	2980
ヴァリス 4	2980
ウィザードリィ 5	5580
ウルトラBOX 創刊号	2480
ウルトラBOX 2号	2480
ウルトラBOX 3号	2480
ウルトラBOX 4号	3480
ウルトラBOX 5号	3480
ウルトラBOX 6号	3980
エグザイル	2980
エグザイル 2	4980
エフェラ&ジリオラ	2980
F-1サーカススペシャル SCD	5980
カラーウォーズ 両対応	4980
川のぬし釣り 自然派	5780
ぎゅわんぶらあ麻雀	3980
クイズまるごとザワールド2	4980
クイズアベニュー 2	3980
クイズ殿様の野望	4680
クイズの星	5480
ゲート・オブ・サンダー	2980
コズミックファンタジー 3	5780
コブラ 2 -伝説の男-	1980
サマーカーニバル 92 SCD	2480
シェイプシフター	4980
シャーロックホームズ探偵講座	1980
シャドー・オブ・ザ・ビースト SCD	4980
雀偵物語 2 出動編	3980
雀偵物語 2 完結編	3980
スターパロジャー SCD	5480
ゼロウイング	5980
ソーサリアン SCD	5980
大旋風カスタム	1980
ダンジョンマスター	6380
超兄貴 SCD	5480
超時空要塞マクロス 2036	6980
超時空要塞マクロス永遠のラブソング	5480
天外魔境 2 -戦国卍丸- SCD	5980
トップをねらえ! SCD	5980
ドラゴンナイト 2	6980
熱血ドッジボール部CDサッカー編 SCD	1980
バニラシンドローム 両対応	3980
秘宝伝説 クリスの大冒険	4980
ヒューマンスポーツフェスティバル	2980
ビルダーランド SCD	4980
ファージアスの邪皇帝	5780
ファイティングストリート	4480
プリンスオブペルシャ SCD	2980
ブロウニング-BROWNING SCD	1980
プロジェクトF(F-1シミュレーション)	5480
ベイビージョー	5580
ホーク F-1.2.3 SCD	2980
魔物ハンター妖子	4980
ライジング・サン	4980
らんま1/2	1980
らんま1/2とらわれの花嫁 両対応	2980
らんま1/2打倒元祖 両対	5480
ルーム	5980
ロードス島戦記 両対応	5980

ネオ・ジオ

タイトル	新品
あしたのジョー伝説	17800
アンドロデュノス	19800
エイトマン	18800
ASO 2-ラストガーディアン	15800
餓狼伝説	19800
キングオブモンスターズ	14800
キングオブモンスターズ 2	19800
クイズ大捜査線	13800
クイズ迷探偵・ネオ&ジオ	18800
クロスソード	18800
ゴーストパイロット	16800
サイバーリップ	7800
サッカーブロール	18800
ジョイジョイキッド	7800
ザ・スーパースパイ	9800
スラッシュラリー	19800
戦国伝承	16800
トッププレイヤーズゴルフ	13800
ナム 1975	7800
2020スーパーベースボール	18800
ニンジャコンバット	9800
ニンジャコマンドー	19800
バーニングファイト	14800
バカ殿様麻雀漫遊記	17800
ビューポイント	19800
フットボールフレンジー	16800
ベースボールスターズ	7800
ベースボールスターズ 2	19800
麻雀狂烈伝	7800
マジシャンロード	7800
みなさんのおかげさまです	14800
ミューティション・ネイション	18800
ライディングヒーロー	14800
ラギ	7800
ラストリゾート	19800
リーグボーリング	9800
龍虎の拳	21800
ロボアーミー	16800
ワールドヒーローズ	TEL

パーツ

スーパーファミコン用

商品	新品
ステレオAVケーブル	1480
S端子ケーブル	2480
RGBケーブル	2480
スーパージョイカード	1980
ホリAVセレクター	2480
スーパーコマンダー	1480
JBキング	3980
アスキーパッド	2480
ABXYゴム	200
コントローラー	1480
十字ゴム	200
LRゴム	100
スタート・セレクトゴム	200
おそうじ探偵君	2680
ホリステレオAVケーブルBOX	1980
コードレスアダプター	7800
クリーナー交換セット	1480
ファイティングスティック	4980
CPSファイター(ストリートファイター2)	TEL
アスキースティックL5	2980
マリオペイント (ビデオ)	1380
スーパーファミコンマウス	2980
S端子コネクタ付ステレオAVケーブル	1980
スーパーマルチタップ(ハドソン)	2980
ドラクエ5モンスター使いへの導きの書CD	1580
スーパーシュウォッチ	2480

ファミコン用

商品	新品
ターボファイル 2	4480
RFスイッチ	1480
ACアダプター	1480
コントローラー 1	1180
コントローラー 2	1480
ホリコマンダー 黒	1480
ABゴム	150
十字ゴム	200
ツイン用ACアダプター	2380
ゲームセレクター	8980
パチンコ・コントローラー	4980
4人プレーアダプター	1980
ジョイカードmk2	1780
くるまDEゲーム	4980
ハウジング 2 (上)	200
ハウジング 1 (上)	200

ゲームボーイ用

商品	新品
通信ケーブル	1480
充電式アダプター	3680
ライトボーイ	2280
ワイドボーイ	1480
4人用アダプタ	980
サウンドボーイ	980
ハイパーボーイ	4980
ACアダプター	1480
カーアダプター (任天堂)2.2M	1980
カーアダプター (タケル)2.5M	1980

PC-エンジン用

商品	新品
アイドル花札 ハッカー	5980
アイドルパチスロぎゃんぶらあ	6980
究極麻雀アイドルグラフィック	6980
レディソード (ハッカー)	7980
マルチタップ 5人用	2280
ターボパット(グレー)	2480
アベニューパッド3	2680
AVケーブル	1200
RFユニット	4280
天の声2	1980
天の声バンク	3480
PC用ACアダプター	1180
PC専用パチンココントローラー	5780
XHE-3	2480
GT用TVチューナー	7980
GT用ACアダプタ	2900
GT用カーアダプタ	3480
GT用バッテリーパワーパック	5980

CD-ROM用

商品	新品
CD-ROM用ACアダプター	1780
スーパーシステムカード	TEL
DUO用ACアダプター	1980

メガドライブ用

商品	新品
アスキーパッドMD	2480
RFユニット SS-70	1980
ACアダプター MD・GG兼用	1480
コントロールパッド	1980
ディンプラグコード	800
RGBユニット	4980
MEGA PAD メガパッド	2480
バックアップカートリッジ	4980
メガブラスター 白	980

ゲームギア

商品	新品
TVチューナー	7980
対戦ケーブル	1380
ビックウインドー 2	1980

ネオ・ジオ

商品	新品
メモリーカード	2800
コントローラー	5780
RGBケーブル	1560
RFコンバーター	1500
ACアダプター	2800
AVコード	1000
麻雀コントローラー	2980



〒431-32 静岡県浜松市恒武町50

エマーソン

年中無休 通販部係

☎053－433－9900 （AM11：00～PM8：00）

FAX053 — 435 — 5454 FAXでも受付ています 現金書留でも受付します

ミュージック 300円～1,500円 CDも（シングルは別）買い取ります

エマーソングループ

●笠井派出所西	●浜松北病院隣	●浜北駅ビル1F	●中電変電所前	●ハニーコーエイ東	●ユニー泉町南	●ジャスコ東	●サンテラス北	●東名インター入口	●イケヤ文楽館2F	●流通センター通り	●イケヤ文楽店内	●鉄工団地入口
本店	大瀬店	浜北店	原島店	掛川店	幸店	入野店	磐田店	袋井店	高台店	静岡東千代田店	高林店	三島店

THE Schedule 新作ゲーム発売日スケジュール表

SF スーパーファミコン

11月発売のソフト

13日	レナス 古代機械の記憶＜アスミック＞ 9600円/バックアップカートリッジ
13日	SWIV＜ココナッツジャパン＞ 9500円/カートリッジ
20日	ヒューマン・グランプリ＜ヒューマン＞ 9700円/バックアップカートリッジ
20日	アメリカ横断ウルトラクイズ＜トミー＞ 8700円/カートリッジ
20日	北斗の拳6 激闘伝承拳 覇王への道＜東映動画＞ 8900円/カートリッジ
20日	ミッキーのマジカルアドベンチャー＜カプコン＞ 8500円/カートリッジ
20日	ウィザードリィV＜アスキー＞ 9800円/バックアップカートリッジ
20日	対決!!ブラスナンバーズ＜レーザーソフト＞ 8500円/カートリッジ
20日	ヒーロー戦記 プロジェクトオリュンポス＜バンプレスト＞ 9600円/バックアップカートリッジ
21日	CACOMA KNIGHT＜DATAMポリスター＞ 7800円/カートリッジ
27日	**■パワーアスリート＜KANEKO＞ 8500円/カートリッジ**
27日	餓狼伝説＜タカラアミューズメント＞ 9800円/カートリッジ
27日	バルバロッサ＜サミー＞ 9800円/バックアップカートリッジ
27日	バレーボール TWIN＜トンキンハウス＞ 8900円/バックアップカートリッジ
27日	ガンフォース＜アイレム＞ 8300円(予価)/カートリッジ
27日	ソングマスター＜やのまん＞ 9000円[込]/バックアップカートリッジ
27日	アウターワールド＜ビクター音楽産業＞ 8800円/カートリッジ
27日	あしたのジョー＜ケイ・アミューズメントリース＞ 8900円/カートリッジ
27日	中嶋悟監修 SUPER F-1 HERO＜バリエ＞ 8900円/カートリッジ
27日	ロイヤルコンクエスト＜ジャレコ＞ 8500円/カートリッジ

12月発売のソフト

4日	**■メジャータイトル＜アイレム＞ 8800円(予価)/カートリッジ**
4日	芹沢信雄のバーディトライ＜東宝＞ 9800円/バックアップカートリッジ
4日	ミステリーサークル＜ケイ・アミューズメントリース＞ 8300円/カートリッジ
4日	スーパーブラックバス＜ホット・ビィ＞ 9800円/カートリッジ
6日	ファイナルファンタジーV＜スクウェア＞ 9800円/バックアップカートリッジ
11日	**■大相撲魂(スピリット)＜タカラ＞ 9000円/バックアップカートリッジ**
11日	**■飛龍の拳S ハイパーバージョン＜カルチャーブレーン＞ 9700円/カートリッジ**
11日	**■バトルサッカー フィールドの覇者＜バンプレスト＞ 9500円/バックアップカートリッジ**
11日	白熱プロ野球ガンバリーグ'93＜EPIC・ソニーレコード＞ 9500円/バックアップカートリッジ
11日	ステルス＜ヘクト＞ 9700円/バックアップカートリッジ
11日	PSYCHO DREAM＜RIOT＞ 8900円/バックアップカートリッジ
18日	**■パチ夫くんスペシャル＜ココナッツジャパン＞ 9800円/カートリッジ**
18日	**■SDガンダム外伝2 円卓の騎士＜ユタカ・バンダイ＞ 9500円/バックアップカートリッジ**
18日	**■ナグザットスーパーピンボール邪鬼破壊(JAKI CRASH)＜ナグザット＞ 8500円/カートリッジ**
18日	**■弁慶外伝 沙の章＜サン電子＞ 9600円/バックアップカートリッジ**
18日	**■スーパー・スター・ウォーズ＜ビクター音楽産業＞ 8800円/カートリッジ**
18日	**■重装機兵ヴァルケン＜メサイヤ＞ 8800円/カートリッジ**
18日	アメージング テニス＜パック・イン・ビデオ＞ 8800円/カートリッジ
18日	タイニートゥーンアドベンチャーズ＜コナミ＞ 8000円/カートリッジ
18日	機動装甲ダイオン＜ビック東海＞ 8500円/カートリッジ
18日	ザ キングオブラリー パリ〜モスクワ〜ペキン＜メルダック＞ 9600円/カートリッジ
18日	スーパーテトリス2+Bombliss＜ビー・ピー・エス＞ 8500円/バックアップカートリッジ
18日	スーパー大相撲 熱戦大一番＜ナムコ＞ 8800円/カートリッジ
18日	スーパーニチブツマージャン＜日本物産＞ 8800円/バックアップカートリッジ
19日	半熟英雄 ああ、世界よ半熟なれ…!!＜スクウェア＞ 9500円/バックアップカートリッジ
19日	史上最強のクイズ王決定戦スーパー＜ヨネザワPR21＞ 8900円/バックアップカートリッジ
21日	**■46億年物語＜ゲームプラン・にじゅういち＞ 9600円/バックアップカートリッジ**
22日	**■奇々怪界 −謎の黒マント−＜ナツメ＞ 8500円(予価)/カートリッジ**
22日	**■スーパーキックオフ＜ミサワエンターテインメント＞ 7700円/バックアップカートリッジ**
22日	ロードランナーVSワイリーコヨーテ＜サン電子＞ 8600円/カートリッジ
22日	少年アシベ ゴマちゃんのゆうえんち大冒険＜タカラ＞ 7800円/カートリッジ
23日	コンバットライブス＜テクノスジャパン＞ 9300円/カートリッジ
25日	**■スーパーバレーII＜ビデオシステム＞ 8900円/バックアップカートリッジ**
25日	**■らんま1/2 〜爆烈乱闘篇〜＜メサイヤ＞ 9600円/カートリッジ**
25日	哭きの竜〜麻雀飛翔伝〜＜アイ・ジー・エス＞ 9800円/バックアップカートリッジ
25日	大爆笑 人生劇場＜タイトー＞ 8500円/カートリッジ
25日	テクモ スーパーNBAバスケットボール＜テクモ＞ 8900円/バックアップカートリッジ
下旬	ラッシング・ビート 乱 複製都市＜ジャレコ＞ 9600円/カートリッジ
12月	フライング ヒーロー ぶぎゅる〜の大冒険＜ソフエル＞ 8800円/カートリッジ
12月	戦え原始人2〜ルーキーの冒険〜＜データイースト＞ 8000円/カートリッジ

'93年1月発売のソフト

'93年1月3日	エルファリア＜ハドソン＞ 9500円/バックアップカートリッジ
'93年1月8日	エイリアンVSプレデター＜アイ・ジー・エス＞ 9800円/カートリッジ
'93年1月14日	BURAI 八玉の勇士伝説＜アイ・ジー・エス＞ 9800円/バックアップカートリッジ
'93年1月16日	**■ヨーロッパ戦線＜光栄＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
'93年1月22日	イーハトーヴォ物語＜ヘクト＞ 9700円/バックアップカートリッジ
'93年1月29日	**■クリスティーワールド＜アクレイムジャパン＞ 8000円(予価)/カートリッジ**
'93年1月29日	スーパー倉庫番＜パック・イン・ビデオ＞ 7800円/カートリッジ
'93年1月29日	Q・beat3＜バップ＞ 7000円/カートリッジ
'93年1月30日	**●スターフォックス＜任天堂＞ 9800円[込]/カートリッジ**
'93年1月下旬	スーパーチャイニーズワールド2＜カルチャーブレーン＞ 8800円(予価)/カートリッジ
'93年1月下旬	負けるな 魔剣道！＜DATAMポリスター＞ 8800円/カートリッジ
'93年1月下旬	エルナード＜ゲームプラン・にじゅういち＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年1月下旬	三国志正史 天舞スピリッツ＜ウルフ・チーム＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年1月下旬	F-1 GRAND PRIX PART2＜ビデオシステム＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'93年1月下旬	ナイジェル・マンセル F1 チャレンジ＜インフォコム＞ 8800円/カートリッジ
'93年1月下旬	鋼鉄の騎士＜アスミック＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年1月	**■ポピュラス2＜イマジニア＞ 9800円/カートリッジ**
'93年1月	信長公記＜やのまん＞ 12500円(予価)/バックアップカートリッジ
'93年1月	スーパービックリマン＜ベック＞ 7800円(予価)/カートリッジ
'93年1月	シルヴァ・サーガ2＜セタ＞ 9500円/バックアップカートリッジ
'93年1月	ドラゴンズ・アース＜ヒューマン＞ 8500円/カートリッジ
'93年1月	マイト・アンド・マジックBOOKII＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞ 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
'93年1月	うしおととら＜ユタカ・バンダイ＞ 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
'93年1月	メタルマックス2＜データイースト＞ 9500円/バックアップカートリッジ
'93年1月	サーク＜サン電子＞ 9600円/バックアップカートリッジ
'93年1月	デュアル オーブ 〜聖霊珠伝説〜＜アイマックス＞ 9700円/バックアップカートリッジ

'93年2月発売のソフト

'93年2月19日	**■ドラえもん〜のび太と妖精の国〜＜エポック社＞ 8000円/カートリッジ**
'93年2月26日	バットマンリターンズ＜コナミ＞ 8800円/カートリッジ
'93年2月下旬	MOTHER 2 ギーグの逆襲＜任天堂＞ 8900円[込]/バックアップカートリッジ
'93年2月下旬	エキゾースト・ヒート F1ドライバーへの軌跡(みち)＜セタ＞ 9800円/バックアップカートリッジ
'93年2月	**■バトルテック＜ビクター音楽産業＞ 8800円/バックアップカートリッジ**
'93年2月	**■セプテントリオン＜ヒューマン＞ 8500円/カートリッジ**
'93年2月	**■ウォーリーをさがせ(絵本の国の大冒険)＜トミー＞ 9500円/バックアップカートリッジ**
'93年2月	**■ジョジョの奇妙な冒険＜コブラチーム＞ 9500円(予価)/カートリッジ**
'93年2月	オウガバトル＜クエスト＞ 9600円/バックアップカートリッジ
'93年2月	モノポリー＜トミー＞ 9700円/バックアップカートリッジ
'93年2月	雀闘士銅鑼王＜パウ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年2月	エドノキバ＜RIOT＞ 価格未定/カートリッジ
'93年2月	リーディングカンパニー＜光栄＞ 価格未定/カートリッジ

'93年3月以降発売のソフト

'93年3月19日	ジャングルウォーズ2＜ポニーキャニオン＞ 9500円/バックアップカートリッジ
'93年3月中旬	NFLフットボール＜コナミ＞ 8800円/カートリッジ
'93年3月中旬	ビデオキッド＜ケムコ＞ 8500円/カートリッジ
'93年3月中旬	ファースト サムライ＜ケムコ＞ 価格未定/カートリッジ
'93年3月中旬	SD飛龍の拳(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 8800円(予価)/カートリッジ
'93年3月	**■2020年スーパーベースボール＜ケイ・アミューズメントリース＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
'93年3月	お茶の間伝説＜アイ・ジー・エス＞ 8700円/バックアップカートリッジ
'93年3月	鉄道王 レールロードタイクーン＜アイ・ジー・エス＞ 12800円/バックアップカートリッジ
'93年3月	TRIFF〜大西部アニマルの秘宝〜＜サイクロン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年3月	悪魔のココロジー＜ヴィジット＞ 価格未定/カートリッジ
'93年3月	デバステイター＜ウルフ・チーム＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年3月	ソード・マニアック＜東芝EMI＞ 価格未定/カートリッジ
'93年3月	神聖紀オデッセリア＜ビック東海＞ 9500円(予価)/バックアップカートリッジ
'93年3月	アルバート オデッセイ＜サン電子＞ 9600円/バックアップカートリッジ
'93年3月	アクションパチ夫＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
'93年3月	インターナショナルテニスツアー＜マイクロワールド＞ 8900円/カートリッジ
'93年3月	DEAD DANCE＜ジャレコ＞ 価格未定/カートリッジ
'93年3月	スーパー飛龍の拳スペシャル ファイティングウォーズ(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 8800円(予価)/カートリッジ
'93年3月	新日本プロレスリング公認 超戦士IN闘強導夢＜バリエ＞ 価格未定/カートリッジ
'93年3月	サージェント サンダース コンバット＜ヨネザワPR21＞ 価格未定/カートリッジ
'93年3月	ノイギーア 〜海と風の鼓動〜＜ウルフ・チーム＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年3月	**●USA ICE HOCKEY＜ジャレコ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
'93年3月	**●怒りの要塞＜ジャレコ＞ 価格未定/カートリッジ**
'93年3月〜4月	**■ウルトラセブン＜バンダイ＞ 8800円(予価)/カートリッジ**
'93年3月〜4月	スーパーフルメタル＜アクレイムジャパン＞ 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
'93年4月	元朝秘史 蒼き狼と白き牝鹿＜光栄＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年4月	シェラザード伝説 黄金の帝国 第1章 光と闇の序曲＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年4月	トップレーサー2＜ケムコ＞ 8900円/カートリッジ
'93年4月	プレヒストリック(仮題)＜ケムコ＞ 価格未定/カートリッジ
'93年6月	バック・トゥ・ザ・フューチャー2＜東芝EMI＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年7月〜8月	**●甲子園3＜ケイ・アミューズメントリース＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
'93年	**■ブレス・オブ・ファイア〜竜の戦士〜＜カプコン＞ 9800円/バックアップカートリッジ**
'93年	**■キネシス＜アルトロン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
'93年	シェラザード伝説 黄金の帝国 第2章 帝国の遺産＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	早指し 二段森田将棋＜セタ＞ 14800円/バックアップカートリッジ
'93年	摩陀羅2＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ
'93年	全日本プロ麻雀連盟推薦 極(仮題)＜アテナ＞ 価格未定/カートリッジ
'93年	雲にのる＜ヘクト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	ファイナルファイトII(仮題)＜カプコン＞ 8500円(予価)/カートリッジ
'93年	おざなりダンジョン＜DATAMポリスター＞ 8800円[込]/カートリッジ
'93年	川釣り(仮題)＜パック・イン・ビデオ＞ 価格未定/カートリッジ
'93年	FMW(仮題)＜ポニーキャニオン＞ 価格未定/カートリッジ
'93年	闘牌伝(仮題)＜ビデオシステム＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	**●龍虎の拳＜ケイ・アミューズメントリース＞ 価格未定/カートリッジ**

発売日未定のソフト

	■将魔＜サミー＞ 価格未定/カートリッジ
	デビルズコース＜ティーアンドイーソフト＞ 9800円/カートリッジ
	バズー！魔法世界＜ホット・ビィ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	アクタリオン＜テクモ＞ 8900円(予価)/バックアップカートリッジ
	ノスフェラトゥ＜セタ＞ 価格未定/カートリッジ
	マスターオブモンスターズ〜大魔王ガイアの誕生〜＜カプコン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	ゲゲゲの鬼太郎 復活!天魔大王＜バンダイ＞ 8800円(予価)/カートリッジ
	シムアント＜イマジニア＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	スパークリングショット(仮題)＜任天堂＞ 8000円(予価)[込]/カートリッジ
	つっぱり大相撲-立身出世編＜テクモ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	スーパーノヴァ＜コピアシステム＞ 価格未定/カートリッジ
	ソルスティスII(仮題)＜EPIC・ソニーレコード＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	トールキンの「指輪物語」＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	ワンダーブック＜アスク講談社＞ 価格未定/カートリッジ
	デスブレイド＜アイマックス＞ 9700円/カートリッジ
	くにおくんのドッジボールだよ 全員集合！＜テクノスジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
	ザ・ラストバトル＜テイチク＞ 価格未定/カートリッジ
	アミュージングドリーム＜タカラ＞ 価格未定/カートリッジ
	バトルトード＜メサイヤ＞ 価格未定/カートリッジ
	マサカリ伝説・RPG編＜トンキンハウス＞ 価格未定/カートリッジ
	フェイスボール2000＜ビー・ピー・エス＞ 価格未定/カートリッジ
	エストポリス伝記＜タイトー＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	スーパーエアーダイバー＜アスミック＞ 価格未定/カートリッジ
	パワーモンガー＜イマジニア＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	クリストファー・コロンブス＜ミサワエンターテインメント＞ 価格未定/カートリッジ
	バイオ・メタル＜アテナ＞ 8980円(予価)/カートリッジ
	スーパースラップショット＜アルトロン＞ 8800円(予価)/カートリッジ
	ドラッケン2＜ケムコ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	ドラゴンボールZII＜バンダイ＞ 価格未定/カートリッジ
	レッド・オクトーバーを追え!＜アルトロン＞ 価格未定/カートリッジ
	対局囲碁ゴライアス＜ビー・ピー・エス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	織田信長 覇王の軍団＜エンジェル＞ 9500円(予価)/バックアップカートリッジ
	モンスターメーカー3(仮題)＜ソフエル＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	クラシック・ロード＜ビクター音楽産業＞ 価格未定/カートリッジ
	ドラゴンスレイヤー英雄伝説II＜エポック社＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	ダライアス3(仮題)＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
	●スーパー競馬＜アイマックス＞ 価格未定/カートリッジ
	●ソード・ワールド＜ティーアンドイーソフト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ

FC ファミコン

11月発売のソフト

13日	トムとジェリー＜アルトロン＞ 6800円/カートリッジ
13日	フェラーリ＜ココナッツジャパン＞ 7300円/カートリッジ
20日	コロンブス＜トミー＞ 7500円(予価)/バックアップカートリッジ
21日	ヨッシーのクッキー＜任天堂＞ 4900円[込]/カートリッジ
27日	囲碁指南'93＜ヘクト＞ 6800円/カートリッジ
27日	タイニートゥーン・アドベンチャーズ2〜モンタナランドへようこそ〜＜コナミ＞ 4900円/カートリッジ

12月発売のソフト

4日	ちいさなおばけアッチコッチソッチ＜バップ＞ 6800円/カートリッジ
4日	将棋名鑑'93＜ヘクト＞ 6800円/カートリッジ
4日	ロックマン5 〜ブルースの罠!?〜＜カプコン＞ 7800円/カートリッジ
8日	ワギャンランド3＜ナムコ＞ 5800円/カートリッジ
11日	**■ハローキティーのおはなばたけ＜キャラクターソフト＞ 3980円(予価)/カートリッジ**
11日	**■妖精物語 ロッドランド＜ジャレコ＞ 6500円/カートリッジ**
11日	キョロちゃんランド＜ヒロ＞ 5800円(予価)/カートリッジ
15日	**■ジャストブリード＜エニックス＞ 9700円/バックアップカートリッジ**
18日	**■バーコードワールド＜サン電子＞ 7200円/バックアップカートリッジ**
22日	**■SDガンダム ガチャポン戦士5 BATTLE OF UNIVERSAL CENTURY＜ユタカ・バンダイ＞ 6800円/バックアップカートリッジ**
22日	ファミスタ'93＜ナムコ＞ 4900円/カートリッジ
23日	熱血格闘伝説＜テクノスジャパン＞ 6500円/カートリッジ
25日	**■ウルトラマン倶楽部 怪獣大決戦!!＜エンジェル＞ 6800円(予価)/カートリッジ**
25日	嗚呼!野球人生一直線＜サミー＞ 7300円/カートリッジ
下旬	**■ドラゴンボールZ 激闘天下一武闘会＜バンダイ＞ 7800円(予価)/データック専用カートリッジ**
下旬	**■愛先生のO・SHI・E・TEわたしの星＜アイレム＞ 12800円(予価)/カートリッジ**
12月	グレイトバトルサイバー＜バンプレスト＞ 7300円/カートリッジ
12月	サンリオカーニバル2＜キャラクターソフト＞ 3980円/カートリッジ

'93年1月発売のソフト

'93年1月8日	**■レッド・オクトーバーを追え!＜アルトロン＞ 6900円(予価)/カートリッジ**
'93年1月14日	F1センセーション＜コナミ＞ 5800円/カートリッジ
'93年1月下旬	スイッチブレード＜ケムコ＞ 6500円/カートリッジ
'93年1月	**■ワイリー&ライトのロックボード 〜ザッツ・パラダイス〜＜カプコン＞ 6500円/カートリッジ**
'93年1月	**■けろけろけろっぴの大冒険2 -ドーナツ池はおおさわぎ-＜キャラクターソフト＞ 6400円(予価)/カートリッジ**
'93年1月	ZARK LEGEND 大魔王ザーク伝説＜ジェイアンドユー＞ 7800円/カートリッジ
'93年1月	仮面ライダーSD グランショッカーの野望＜エンジェル＞ 6500円/バックアップカートリッジ
'93年1月	ぴょこたんの大迷路＜サン電子＞ 4980円(予価)/カートリッジ

'93年2月発売のソフト

'93年2月中旬	ディジャヴII＜ケムコ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年2月	**■カジノ・ダービー＜ヨネザワPR21＞ 5500円(予価)/カートリッジ**
'93年2月	**■めざせ!トッププロ 〜グリーンに賭ける夢〜＜ジャレコ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
'93年2月	**■USA ICE HOCKEY in FC＜ジャレコ＞ 価格未定/カートリッジ**
'93年2月	バトルベースボール＜バンプレスト＞ 価格未定/カートリッジ
'93年2月	元朝秘史 蒼き狼と白き牝鹿＜光栄＞ 価格未定/バックアップカートリッジ

'93年3月以降発売のソフト

'93年3月	**■ゴリラーマン＜ヨネザワPR21＞ 6900円/カートリッジ**
'93年3月	アルマジロII＜アイ・ジー・エス＞ 6900円/カートリッジ
'93年3月	ドッジ弾平2＜サン電子＞ 価格未定/カートリッジ
'93年4月	Jリーグ ファイティングサッカー＜アイ・ジー・エス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年5月	少年魔術師インディー＜アイ・ジー・エス＞ 7900円/バックアップカートリッジ
'93年7月	THE GOLF '93＜ジーオーワン＞ 6900円(予価)/カートリッジ
'93年	マサカリ伝説金太郎アクション編＜トンキンハウス＞ 価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

	■バットマンリターンズ＜コナミ＞ 5800円/カートリッジ
	RPG人生ゲーム＜タカラ＞ 7800円(予価)/カートリッジ
	スターウォーズ 帝国の逆襲＜ビクター音楽産業＞ 7900円/カートリッジ
	スペースオペラ 大いなる神々＜ソフトウェア興業＞ 価格未定/カートリッジ
	ジェットソン＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
	ハリキリバレー＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
	ゼルダの伝説1＜任天堂＞ 価格未定/カートリッジ
	オーバーロード＜アルトロン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
	快傑ヤンチャ丸3＜アイレム＞ 価格未定/カートリッジ
	●バブル・ボブル 2＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ

PC PCエンジン

11月発売のソフト

13日	ファイヤープロレスリング3 Legend Bout＜ヒューマン＞ 7900円/Huカード
20日	PC原人シリーズ PC電人＜ハドソン＞ 6500円/Huカード
20日	PSYCHIC DETECTIVE SERIES Vol.3 AYA＜データウエスト＞ 7600円/スーパーCD-ROM専用
20日	横山光輝 真・三国志 〜天下は我に〜＜ナグザット＞ 8800円/CD-ROM
27日	レミングス＜サン電子＞ 7200円/スーパーCD-ROM専用
27日	「ゴッドパニック」至上最強軍団＜テイチク＞ 6800円(予価)/スーパーCD-ROM専用
27日	テラクレスタII マンドラーの逆襲＜日本物産＞ 6900円/Huカード

12月発売のソフト

4日	スーパーシュヴァルツシルト2＜工画堂スタジオ＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
4日	桃太郎伝説外伝 第I集＜ハドソン＞ 6500円/Huカード
4日	超時空要塞マクロス〜永遠のラヴソング〜＜メサイヤ＞ 7400円/スーパーCD-ROM専用
4日	TECMO WORLDCUP スーパーサッカー＜メディアリング＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
11日	**■ネクスザール＜ナグザット＞ 7400円/スーパーCD-ROM専用**
11日	**■ダウンタウン熱血行進曲〜それゆけ大運動会(仮題)＜ナグザット＞ 7200円/スーパーCD-ROM専用**
11日	ボンバーマン'93＜ハドソン＞ 6500円/Huカード
18日	**■モトローダーMC＜メサイヤ＞ 7200円/スーパーCD-ROM専用**
18日	**■スーパーリアル麻雀スペシャル ミキ・カスミ・ショウコの想いで＜ナグザット＞ 7800円(予価)/スーパーCD-ROM専用**
18日	**■パステルLime＜ナグザット＞ 7200円/スーパーCD-ROM専用**
18日	ブライII 闇皇帝の逆襲＜リバーヒルソフト＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
18日	サークI・II＜RIOT＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
18日	グラディウスII 〜ゴーファーの野望〜＜コナミ＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
18日	上海III ドラゴンズアイ＜アスク講談社＞ 7500円/CD-ROM
18日	イメージファイトII＜アイレム＞ 7700円/スーパーCD-ROM専用
22日	**■宇宙戦艦ヤマト＜ヒューマン＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用**
23日	ドラゴンスレイヤー英雄伝説II＜ハドソン＞ 7200円/スーパーCD-ROM専用
25日	**■超兄貴＜メサイヤ＞ 7200円/スーパーCD-ROM専用**
25日	ジム・パワー＜マイクロワールド＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用
25日	井上麻美 この星にたったひとりのキミ＜ハドソン＞ 5800円/スーパーCD-ROM専用
25日	ゲイングランドSX＜NECアベニュー＞ 7200円/スーパーCD-ROM専用
中旬	パチ夫くん 笑う宇宙＜ココナッツジャパン＞ 7900円/スーパーCD-ROM専用
中旬	スーパーダライアスII＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
下旬	**■信長の野望・武将風雲録＜光栄＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用**
下旬	F1サーカス'92＜日本物産＞ 7400円/Huカード

'93年1月発売のソフト

'93年1月14日	シムアース＜ハドソン＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用
'93年1月29日	ふしぎの海のナディア＜ハドソン＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用
'93年1月	**■スーパー麻雀大会＜光栄＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用**
'93年1月	魔物ハンター妖子〜遠き呼び声〜＜メサイヤ＞ 7200円/スーパーCD-ROM専用
'93年1月	メタモジュピター＜NECホームエレクトロニクス＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用

'93年2月発売のソフト

'93年2月12日	**■コットン＜ハドソン＞　6800円/スーパーCD-ROM専用**
'93年2月	**■ラプラスの魔＜ヒューマン＞　7500円(予価)/スーパーCD-ROM専用**
'93年2月	ゼロヨンチャンプII＜メディアリング＞　7800円/スーパーCD-ROM専用
'93年2月	フィーンド ハンター＜ライトスタッフ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用

'93年3月以降発売のソフト

'93年3月	**■ストレイロード＜アイ・ジー・エス＞　8900円/スーパーCD-ROM専用**
'93年3月	PCココロン(仮題)＜シュールド・ウェーブ＞　7900円/CD-ROM
'93年3月	サイレントメビウス＜角川メディア・オフィス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年3月	三國志III＜光栄＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年3月	天使の詩II 堕天使の選択＜RIOT＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年5月	SWORD MASTER(仮題)＜ライトスタッフ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	**■マーブルマッドネス＜テンゲン＞　価格未定/Huカード**
'93年	**■オーロラクエスト おたくの星座 Best Version＜パック・イン・ビデオ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用**
'93年	スタートリング・オデッセイ＜レイ・フォース＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	A列車で行こうIII＜アートディンク＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	眠れぬ夜の物語(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	ホッパーキャット(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞　価格未定/Huカード
'93年	フラッシュエンジェルズ＜NECホームエレクトロニクス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用

発売日未定のソフト

■GODS＜ピーシーエム・コンプリート＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
21エモン～めざせホテル王～＜NECホームエレクトロニクス＞　6800円/Huカード
ブランダーズ＜アイ・ジー・エス＞　9700円/スーパーCD-ROM専用
双截龍II(仮題)＜ナグザット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
太閤記＜アスク講談社＞　8500円/CD-ROM
50th＜テイチク＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
巨大蟻の恐怖～IT CAME FROM DESERRT～＜ビクター音楽産業＞　価格未定/CD-ROM
スペースファンタジーゾーン＜NECアベニュー＞　6800円/スーパーCD-ROM両対応
ストライダー飛竜＜NECアベニュー＞　価格未定/Huカード(PCエンジンSG用)
レインボーアイランド＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ワードナの森＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ホームデータの囲碁(仮題)＜ホームデータ＞　価格未定/Huカード
ギャラクシーフォース＜NECアベニュー＞　価格未定/Huカード
ホラーストーリー＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
チキチキボーイズ＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
天地を喰らう＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ピーターパックラット＜テンゲン＞　価格未定/Huカード
マジカルパズル・ポピルズ＜テンゲン＞　価格未定/Huカード
TVスポーツ・スペシャル＜ビクター音楽産業＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
アルガノス＜インテック＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ダイノフォース＜ユニポスト・オブ・ジャパン＞　価格未定/Huカード
モンスターメーカー 闇の竜騎士＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ヘルファイアー＜NECアベニュー＞　価格未定/Huカード
幻蒼大陸　オーレリア＜タイトー＞　価格未定/CD-ROM
ラストハルマゲドンII(仮題)＜ブレイングレイ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
イースIV＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ロードランナーII＜ハドソン＞　価格未定/Huカード
RPC原人＜ハドソン＞　価格未定/Huカード
パワーテニス＜ハドソン＞　価格未定/Huカード
インペリアル・フォース＜システムソフト＞　価格未定/CD-ROM
ホーリーナイト＜アスミック＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
風の伝説 ザナドゥ＜日本ファルコム＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
芸者ウォリアーズ＜タイトー＞　価格未定/CD-ROM
FRAY -Xak外伝-(仮題)＜マイクロキャビン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
フォーセットアムール＜ナグザット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
オフ・ザ・ウォール＜テンゲン＞　価格未定/Huカード
JP LEAGUE＜クリーム＞　価格未定/Huカード
BLACK HOLE ASSAULT＜マイクロネット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ウインズ・オブ・サンダー＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
コズミックファンタジー4 銀河少年伝説＜レーザーソフト＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
卒業-グラデュエーション-＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ドラゴンナイトIII＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
雀偵物語3 セイバー エンジェル＜アトラス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
三国志-英雄列伝-(仮題)＜アイレム＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
マジクール＜NECホームエレクトロニクス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
天外魔境 風雲カブキ伝＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
●ミスティック フォーミュラー＜マイクロキャビン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
●伊賀忍伝 凱王(仮題)＜日本物産＞　価格未定/Huカード

MD メガドライブ

11月発売のソフト

13日	TIME GAL-タイムギャル-＜ウルフ・チーム＞　7800円/CD-ROM
20日	アフターバーナーIII＜CSK総合研究所＞　8400円/CD-ROM
20日	電忍アレスタ　＜コンパイル＞　6800円/CD-ROM
20日	プロフットボール＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　6800円/カートリッジ
20日	プロホッケー＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　6800円/カートリッジ
20日	ロード・ラッシュ＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　7800円/カートリッジ
21日	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2＜セガ＞　6800円/カートリッジ
27日	パワーアスリート＜KANEKO＞　8500円/カートリッジ

12月発売のソフト

4日	サイドポケット＜データイースト＞　7800円/カートリッジ
4日	ランパート＜テンゲン＞　6800円/カートリッジ
11日	**■ぷよぷよ＜セガ＞　4800円/カートリッジ**
11日	ファイナルファイトCD(仮題)＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
18日	**■ダークウィザード -蘇りし闇の魔導師-＜セガ＞　6800円(予価)/CD-ROM**
18日	**■ロードブラスターFX＜ウルフ・チーム＞　7800円/CD-ROM**
18日	**■ぎゅわんぶらあ自己中心派2 激闘!東京麻雀ランド編＜ゲームアーツ＞　7800円/CD-ROM**
18日	R.B.I.4 ベースボール＜テンゲン＞　7800円/カートリッジ
18日	アイ ラブ ミッキー&ドナルド ふしぎなマジックボックス＜セガ＞　6800円(予価)/カートリッジ
18日	マジンサーガ＜セガ＞　6800円(予価)/カートリッジ
18日	中嶋悟監修 F1 SUPER LICENSE＜バリエ＞　9000円/バックアップカートリッジ
18日	パチンコクーニャン＜ソフトビジョン＞　8500円/カートリッジ
22日	**■T.M.N.T. ～リターン・オブ・ザ・シュレッダー～＜コナミ＞　6800円/カートリッジ**
23日	**■ドリームチーム USA＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　7800円/カートリッジ**
23日	**■CRUE BALL＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　6800円/カートリッジ**
25日	**■クイズ殿様の野望＜シムス＞　7800円/CD-ROM**
25日	**■天舞 メガCDスペシャル＜ウルフ・チーム＞　価格未定/CD-ROM**
25日	Junker's High＜シムス＞　8800円/バックアップカートリッジ
25日	TAZ MANIA＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
12月	**■GODS＜ピーシーエム・コンプリート＞　8600円(予価)/カートリッジ**
12月	G-LOC＜セガ＞　6800円(予価)/カートリッジ
12月	ザ・スーパー忍II＜セガ＞　6800円(予価)/カートリッジ
12月	ゼノン2＜ピーシーエム・コンプリート＞　8600円(予価)/カートリッジ

'93年1月発売のソフト

'93年1月3日	PSYCHIC DETECTIVE SERIES Vol.3 AYA＜データウェスト＞　7600円/CD-ROM
'93年1月14日	ベア・ナックルII 死闘への鎮魂歌＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
'93年1月16日	**■ヨーロッパ戦線＜光栄＞　価格未定/バックアップカートリッジ**
'93年1月下旬	**■ザ・キックボクシング＜マイクロワールド＞　8500円/カートリッジ**
'93年1月	**■ジャガー XJ220＜ビクター音楽産業＞　価格未定/CD-ROM**
'93年1月	Aランクサンダー＜RIOT＞　7400円/CD-ROM
'93年1月	ブギヴギ・ボーリング(仮題)＜ビスコ＞　価格未定/カートリッジ
'93年1月	アネット再び＜ウルフ・チーム＞　価格未定/CD-ROM
'93年1月	笑ゥせえるすまん＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
'93年1月	シムアース＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
'93年1月	ファリー・フレンズ(仮題)＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　価格未定/カートリッジ
'93年1月	リスキー・ウッズ(仮題)＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　価格未定/カートリッジ

'93年2月発売のソフト

'93年2月	**■魔天の創滅＜講談社総研＞　価格未定/バックアップカートリッジ**
'93年2月	**■F22インターセプター(仮題)＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　価格未定/カートリッジ**
'93年2月	ロードライアット＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ
'93年2月	銀河鉄道999＜RIOT＞　7800円/CD-ROM
'93年2月	デバステイター＜ウルフ・チーム＞　価格未定/CD-ROM
'93年2月	アークスＩ II III＜ウルフ・チーム＞　価格未定/CD-ROM
'93年2月	PGAツアーゴルフ(仮題)＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　価格未定/バックアップカートリッジ
'93年2月	元朝秘史 蒼き狼と白き牝鹿＜光栄＞　価格未定/バックアップカートリッジ

'93年3月以降発売のソフト

'93年3月	**■Pop'n Land＜シュールド・ウェーブ＞　価格未定/CD-ROM**
'93年3月	プレゼンス ノスタルジアII＜シュールド・ウェーブ＞　価格未定/CD-ROM
'93年3月	スイッチ＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
'93年3月	サイボーグ009＜RIOT＞　7800円/CD-ROM
'93年3月	騎士伝説＜講談社総研＞　価格未定/バックアップカートリッジ
'93年3月	ウィング・コマンダー＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
'93年3月	デザート・ストライク(仮題)＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　価格未定/カートリッジ
'93年3月	ソニック・ザ・ヘッジホッグCD(仮題)＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
'93年3月	聖魔伝説3×3EYES＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
'93年3月	パワーモンガー＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　価格未定/カートリッジ
'93年3月	**●ハイムドール＜ビクター音楽産業＞　価格未定/CD-ROM**
'93年7月	**●リアルファイターズ＜セガ＞　価格未定/CD-ROM**
'93年7月～8月	シスターソニック(仮題)＜セガ・ファルコム＞　価格未定/CD-ROM
'93年7月～8月	スーパーブランディッシュ(仮題)＜セガ・ファルコム＞　価格未定/CD-ROM
'93年7月～8月	スーパー大戦略3 SCD(仮題)＜セガ・ファルコム＞　価格未定/CD-ROM
'93年10月～11月	ハイパーロードモナーク(仮題)＜セガ・ファルコム＞　価格未定/CD-ROM
'93年	ガントレット＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ
'93年	スティールタロンズ＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ
'93年	メガロマニア＜CSK総合研究所＞　価格未定/カートリッジ
'93年	テラフォーミング＜パック・イン・ビデオ＞　6800円/CD-ROM
'93年	マイト アンド マジックIII＜CSK総合研究所＞　価格未定/CD-ROM
'93年	魔神転生(仮題)＜シムス＞　7800円/カートリッジ

発売日未定のソフト

ボールジャックス＜ナムコ＞　価格未定/カートリッジ
忍者外伝＜セガ＞　6800円(予価)/カートリッジ
メタルファング＜ビクター音楽産業＞　6900円/カートリッジ
ゆみみみっくす＜ゲームアーツ＞　価格未定/CD-ROM
Vay(ヴァイ)～流星の鎧～＜シムス＞　7800円/CD-ROM
ゴールデンアックス3＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
沈黙の艦隊＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
シュヴァルツシルト＜工画堂スタジオ＞　価格未定/CD-ROM
スラップファイトMD＜東亜プラン＞　価格未定/カートリッジ
スーパーギャルズパニック(仮題)＜KANEKO＞　価格未定/CD-ROM
F-1コンストラクターズ(仮題)＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
パワードリフト＜電波新聞社＞　価格未定/CD-ROM
ニンジャウォーリアーズ＜タイトー＞　価格未定/CD-ROM
大封神伝＜ビクター音楽産業＞　価格未定/CD-ROM
アルスラーン戦記＜ヒューマン＞　価格未定/CD-ROM
ワールドラリー＜ビスコ＞　価格未定/CD-ROM
MERRY GOROUND＜データウェスト＞　価格未定/CD-ROM
ラングリッサー2(仮題)＜メサイヤ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
THE IIIRD WORLD WAR＜マイクロネット＞　価格未定/CD-ROM
ナイトストライカー＜タイトー＞　価格未定/CD-ROM
シルフィード(仮題)＜ゲームアーツ＞　価格未定/CD-ROM
幻影都市～ILLUSION CITY～＜マイクロキャビン＞　価格未定/CD-ROM
ファンタシースターIV＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
ロードス島戦記＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
チャック ロック(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
バットマン・リターンズ＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
ジョー・モンタナIII(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
クラスティーズ・ファン・ハウス(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
ザ・シンプソンズ バードVSザ・スペース・ミュータンツ＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
洗脳ゲーム TEKI・PAKI(テキパキ)＜東亜プラン＞　価格未定/カートリッジ
イースIV・マスク オブ ザ サン(仮題)＜セガ・ファルコム＞　価格未定/CD-ROM
ウルフチャイルド＜ビクター音楽産業＞　価格未定/CD-ROM
Jリーグサッカー(仮題)＜ゲームアーツ＞　価格未定/カートリッジ
●Jリーグサッカー(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
●マルチ野球'93＜セガ＞　価格未定/カートリッジ

GB ゲームボーイ

11月発売のソフト

13日	聖闘士セイントパラダイス 最強の戦士たち＜バンダイ＞　4800円(予価)[込]/カートリッジ
20日	フェラーリ＜ココナッツジャパン＞　4300円[込]/カートリッジ
20日	タンブルポップ＜データイースト＞　3800円[込]/カートリッジ
21日	ヨッシーのクッキー＜任天堂＞　2900円[込]/カートリッジ
27日	きんぎょ注意報!2 ぎょぴちゃんをさがせ!＜ビーアイ＞　4980円[込]/バックアップカートリッジ
27日	コナミックアイスホッケー＜コナミ＞　3500円/カートリッジ
27日	GB原人＜ハドソン＞　3980円[込]/カートリッジ
27日	元気ばくはつ「ガンバルガー」＜トミー＞　3800円[込]/カートリッジ
27日	アメリカ横断ウルトラクイズパート3＜トミー＞　3980円(予価)[込]/カートリッジ
27日	トリップワールド＜サン電子＞　3500円[込]/カートリッジ

12月発売のソフト

4日	ドラえもん2～アニマル惑星伝説～＜エポック社＞　3900円[込]/カートリッジ
11日	**■スーパービックリマン＜ユタカ＞　3500円[込]/カートリッジ**
11日	ぬ～ぼ～＜アイレム＞　3800円(予価)[込]/カートリッジ
11日	ロックマンワールド3＜カプコン＞　3500円[込]/カートリッジ
11日	ミラクルアドベンチャー「エスパークス」＜トミー＞　3800円[込]/カートリッジ
11日	R・TYPE II＜アイレム＞　3800円(予価)[込]/カートリッジ
15日	**■ダンジョンランド＜エニックス＞　4600円/バックアップカートリッジ**
18日	**■ひとりでできるもん＜バップ＞　3900円[込]/カートリッジ**
18日	**■宇宙の騎士 テッカマンブレード＜ユタカ＞　3500円[込]/カートリッジ**
18日	**■美少女戦士セーラームーン＜エンジェル＞　3500円[込]/カートリッジ**
18日	ドクターフランケン＜ケムコ＞　3900円/カートリッジ
18日	ミッキーズチェイス＜ケムコ＞　3800円/カートリッジ
18日	木づちだ クイズだ 源さんだ！＜アイレム＞　3800円(予価)[込]/カートリッジ
18日	トムとジェリー＜アルトロン＞　4500円(予価)[込]/カートリッジ
22日	**■4in1 FUN PAK＜イマジニア＞　3800円[込]/カートリッジ**
22日	バックスバニーとゆかいな仲間たち＜サン電子＞　3600円[込]/カートリッジ
23日	Jリーグ ファイティングサッカー＜アイ・ジー・エス＞　4800円/バックアップカートリッジ
25日	地球解放軍ZAS ジアース＜ティーアンドイーソフト＞　3500円/カートリッジ
25日	新日本プロレスリング公認 闘魂三銃士＜バリエ＞　3980円[込]/カートリッジ
26日	**■ウィザードリィ・外伝II 古代皇帝の呪い＜アスキー＞　4635円[込]/バックアップカートリッジ**
下旬	クイズ日本昔話 アテナのハテナ?＜アテナ＞　3980円[込]/カートリッジ
12月	女神転生外伝 ラストバイブル＜アトラス＞　5300円/バックアップカートリッジ

'93年1月発売のソフト

'93年1月3日	ぼくドラキュラくん＜コナミ＞　3800円/カートリッジ
'93年1月下旬	**■ザ・キックボクシング＜マイクロワールド＞　4200円[込]/カートリッジ**
'93年1月	ダーティ・レーシング＜ジャレコ＞　3900円[込]/カートリッジ

'93年2月発売のソフト

'93年2月5日	高橋名人の冒険島III＜ハドソン＞　3800円[込]/カートリッジ
'93年2月	**■ザードの伝説II＜ビック東海＞　価格未定/バックアップカートリッジ**
'93年2月	**■スターウォーズ＜マイクロワールド＞　4200円[込]/カートリッジ**
'93年2月	アタック・オブ・ザ・キラートマト＜アルトロン＞　4500円(予価)[込]/カートリッジ
'93年2月	ONI3 黒の破壊神＜バンプレスト＞　価格未定/カートリッジ
'93年2月	**●サンダーバード＜ビーアイ＞　3980円(予価)[込]/カートリッジ**

'93年3月以降発売のソフト

'93年3月12日	ミッキーマウスIV＜ケムコ＞　3900円/カートリッジ
'93年3月中旬	**■MYSTERIUM＜バップ＞　4800円[込]/カートリッジ**
'93年3月	**■ルクル＜ビック東海＞　3980円[込]/バックアップカートリッジ**
'93年3月	アルマジロ外伝＜アイ・ジー・エス＞　3900円[込]/カートリッジ
'93年3月	モンスターメーカー2 ウルの秘剣＜ソフエル＞　4980円[込]/バックアップカートリッジ
'93年	ナイジェル・マンセル F1 チャレンジ＜インフォコム＞　3500円[込]/カートリッジ
'93年	天地を喰らう＜カプコン＞　4500円[込]/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

マサカリ伝説・RPG編＜トンキンハウス＞　価格未定/バックアップカートリッジ
メトロパニック(仮題)＜日本物産＞　価格未定/カートリッジ
ブービーボーイズ＜日本物産＞　3800円[込]/カートリッジ
ブルームランド＜クエスト＞　価格未定/カートリッジ
鉄道王II＜デービーソフト＞　3500円[込]/カートリッジ
バトルトード＜メサイヤ＞　価格未定/カートリッジ
フリントストーン＜タイトー＞　価格未定/カートリッジ
ジェットソン＜タイトー＞　価格未定/カートリッジ
リングレイジ＜タイトー＞　価格未定/カートリッジ
WWFスーパースターズ2(仮題)＜アクレイムジャパン＞　価格未定/カートリッジ
MVPベースボール(仮題)＜アクレイムジャパン＞　価格未定/カートリッジ
ゼノン2＜ピーシーエム・コンプリート＞　価格未定/カートリッジ
スピードボール2＜ピーシーエム・コンプリート＞　価格未定/カートリッジ
MAJESTIC MAGICIAN(仮題)＜NICS＞　価格未定/カートリッジ

GG ゲームギア

11月発売のソフト

21日	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2＜セガ＞　3800円(予価)/カートリッジ
27日	ベア・ナックル＜セガ＞　3500円(予価)/カートリッジ

12月発売のソフト

4日	The GG忍II＜セガ＞　3500円(予価)/カートリッジ
11日	クニちゃんのゲーム天国II＜セガ＞　3500円(予価)/カートリッジ
18日	シャイニング・フォース外伝 シナリオ1 遠征・邪神の国へ＜セガ＞　5500円/バックアップカートリッジ

'93年2月発売のソフト

'93年2月26日	レミングス＜セガ＞　3500円(予価)/カートリッジ
'93年2月	サッカー(仮題)＜シムス＞　価格未定/カートリッジ

'93年3月以降発売のソフト

'93年3月	**■ミッキーマウスの魔法のクリスタル＜セガ＞　3800円(予価)/カートリッジ**
'93年3月	ゴルフ(仮題)＜シムス＞　価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

フェイスボール2000＜リバーヒルソフト＞　価格未定/カートリッジ

●印のゲームは、発売日スケジュール表に初登場した新作ソフトです。■印のゲームは、発売日や価格などに変更があったソフトです。価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。スーパーCD-ROM両対応と表示されたゲームは、スーパーCD・ROM^{2}で使用すると、CD・ROM^{2}で使用するよりもデータを読み込む回数が少なくなり、待ち時間がより短くなるタイプのソフトです。

WEEKLY ファミコン通信

Pick Up

SHOPPING INFORMATION

今週の調査協力店 ビックカメラ

ディスカウントショップ最新価格データ

	ソフト名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン	真・女神転生	9800円	7570円
	サイバーナイト	8900円	6910円
	コズモギャング ザ ビデオ	7900円	6050円
	スーパーF1サーカスリミテッド	9200円	7140円
	アダムス・ファミリー	8800円	4830円
	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	9600円	7767円
	スーパーマリオカート	8900円[込]	6911円[込]
	ストリートファイターII	9800円	7560円
	スーパーロイヤルブラッド	9800円	7610円
	リターン・オブ双截龍	8600円	6676円
	スーパーガチャポンワールドSDガンダムX	9500円	7260円
	大戦略エキスパート	9800円	7450円
	マリオペイント	9800円[込]	7395円[込]
	スーパー桃太郎電鉄II	8800円	6830円
	ワイアラエの奇蹟	9800円	7180円
ファミコン	ダブルムーン伝説	7980円	5420円
	ナイトガンダム物語3 伝説の騎士団	7800円	5300円
	スーパーマリオUSA	4900円[込]	3326円[込]
	ダービースタリオン全国版	7200円	5040円
	ドラゴンボールZIII 烈戦人造人間	7800円	6055円
	トップストライカー	5800円	3940円
	まじかる☆タルるートくん2まほうだいぼうけん	5800円	3940円
	ヨッシーのたまご	4900円[込]	3326円[込]
	テトリス2+Bombliss	6500円	4415円
	エスパードリーム2	6800円	4620円
	三国志II 覇王の大陸	6900円	4680円
	ドリームマスター	5800円	3940円
	炎の闘球児 ドッジ弾平	6500円	4280円
	マリオオープンゴルフ	6000円[込]	4073円[込]
	ファイアーエムブレム外伝	5800円[込]	4614円[込]
PCエンジン	SNATCHER	7800円	5300円
	銀河お嬢様伝説ユナ	6800円	4620円
	キアイダン00	6980円	4740円
	パワースポーツ	6500円	4410円
	クイズ殿様の野望	6200円	4210円
	ロードス島戦記	7200円	4890円
	ウィザードリィV	7400円	5020円
	ダンジョン・マスター セロンズ・クエスト	8200円	5570円
	YAWARA!	6900円	4680円
	ドラゴンナイトII	7400円	5020円

	ソフト名	標準価格	販売価格
メガドライブ	ランドストーカー ～皇帝の財宝～	8700円	6090円
	プロ野球スーパーリーグCD	7800円	5300円
	ホリフィールドボクシング	7800円	5300円
	エアーマネジメント	11800円	8010円
	ヴィクセン357	8800円	5980円
	スーパーH.Q.	6800円	4620円
	BLACK HOLE ASSAULT	6800円	4620円
	機動警察パトレイバー ～98式起動せよ～	7800円	5300円
ゲームボーイ	ランパート	4000円[込]	2791円[込]
	アダムス・ファミリー	3900円[込]	2647円[込]
	スーパーマリオランド2 6つの金貨	3900円[込]	2647円[込]
	バトルドッジボール	4980円[込]	3378円[込]
	馬番倶楽部	5800円[込]	3934円[込]
	アレサIII	4800円[込]	3254円[込]
	カエルの為に鐘は鳴る	3900円[込]	2647円[込]
	星のカービィ	2900円[込]	1967円[込]
ゲームギア	チャックロック	3500円	2370円
	In the wake of VAMPIRE	4500円	4305円
	バットマンリターンズ	3500円	2370円
	シャダムクルセイダー 遥かなる大国	5500円	3730円
	アイルトン・セナ スーパーモナコGPII	3500円	2370円

ハード名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン本体	25000円[込]	18797円[込]
ゲームボーイ本体	12500円[込]	7900円[込]
ファミコン本体	14800円	8930円
ツインファミコン本体	32000円	21357円
メガドライブ本体	21000円	10560円
メガ-CD	49800円	28900円
ワンダーメガ本体(セガ)	79800円	58050円
ゲームギア本体	19800円	12250円
PCエンジンDUO本体	59800円	36790円
PCエンジンCGII本体	19800円	12420円
PCエンジン スーパーCD・ROM^2	47800円	32420円
PCエンジン CD・ROM^2	57300円	19700円
PCエンジンGT本体	44800円	28930円
スーパーシステムカード Ver.3.0	9800円	7415円
ゲームセレクタ	9500円	7375円
アスキーパッド	2980円	2310円
アスキースティック スーパーエルファイブ	2980円	1900円
CPSファイター	9800円	7840円

今週のお買い得情報

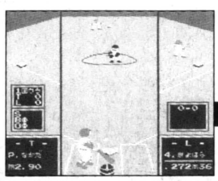
- ○ソウルブレイダー (スーパーファミコン) ---------- 2980円
- ○ポピュラス (スーパーファミコン) ---------- 2980円
- ○ウルティマVI (スーパーファミコン) ---------- 3590円
- ○スーパーバーディラッシュ (スーパーファミコン) 3785円
- ○ロックマン3 (ファミコン) ---------- 1920円
- ○ファイナルファンタジーIII (ファミコン) ---------- 1970円
- ○熱血高校ドッジボール部サッカー編 (ファミコン) 2495円
- ○サンリオカーニバル (ファミコン) ---------- 2695円
- ○サンリオカップポンポンバレー (ファミコン) ----- 2700円
- ○スーパーマリオランド (ゲームボーイ) ---------- 1705円
- ○テトリス (ゲームボーイ) ---------- 1650円
- ○Dr.マリオ (ゲームボーイ) ---------- 1705円
- ○F1レース (ゲームボーイ) ---------- 1715円
- ○ゴルフ (ゲームボーイ) ---------- 1715円

最新再出荷情報

発売日	ソフト名
スーパーファミコン	
11月13日	○ストリートファイターII 9800円 ＜カプコン＞
11月20日	○らんま1/2町内激闘篇 8800円 ＜メサイヤ＞
11月上旬	○らんま1/2 町内激闘篇 8800円 ＜メサイヤ＞
12月8日	○ストリートファイターII 9800円 ＜カプコン＞
12月18日	○キャプテン翼～皇帝の挑戦～ 8900円 ＜テクモ＞
12月中旬	○スーパー麻雀 8000円 ＜アイ・マックス＞
12月中旬	○スーパー将棋 8800円 ＜アイ・マックス＞
12月	○ぎゅわんぶらあ自己中心派麻雀皇位戦 8800円 ＜パルソフト＞
ファミコン	
12月18日	○テクモスーパーボウル 7980円 ＜テクモ＞
PCエンジン	
12月18日	○ゼロヨンチャンプ 6900円 ＜メディアリング＞
メガドライブ	
12月中旬	○ツインクルテール 7800円 ＜WAS＞

スーパーマリオ クラブ SUPER MARIO CLUB

最新の選手データを使用した『ファミスタ』シリーズ最新作。チーム名と選手名が実名になったことにより、感情移入しやすくなった。守備と走塁にオート機能がついたので、初心者にも操作が簡単だ。野球クイズや野球カードなども登場する。販売予想本数は50万本。



ファミスタ'93

ファミコン ＜ナムコ＞

4900円 12月22日発売

※上記の価格はすべて新品ソフトの価格です。最新再出荷情報は、全国の小売店への出荷予定日です。調査協力店とは一切関係ありません。人気商品は売切れの場合があります。

★11月5日調べ

FORMULA 1 Inside Story



文:菊地 薫

●マンセル、ヒルを推薦

引退発表以降、マンセルの口はとどまるところを知らないが、ウイリアムズの第2ドライバーには「もっと上品なドライバーを」とプロストにあてこすり。マンセル自身は、デイモン・ヒルを薦めている。

●スクデーリアにルカ・バーダー

スクデーリア・イタリアは、来季のドライバーとして、新人のルカ・バーダーと交渉がまとまったと発表。バーダーは、昨年のイタリアF3選手権ランキング4位。今年、欧州F3000選手権にステップアップし、10戦中4勝をあげてチャンピオンになった期待の若手。

●フットワーク、来季布陣を発表

先の日本GPでフットワークが'93年のフォーメーションを発表。アルボレートに代わり元ロータスのワーウィックが、鈴木亜久里のチームメイトになることが決まった。ワーウィックはここ2年、SWCに転出。昨年がランキング2位（ジャガーXJR14）、そして今年はプジョー905Cでダルマスとともにチャンピオンになった。なお、チーフデザイナーのアラン・ジェンキンスは、同チームを離れる公算が強いと観測されている。

●プロスト、イモラでテスト

鈴鹿からアデレードに直行し、シーズン末のバカンスを楽しむドライバーやチームが少なくない。その中、ベネトン、ウイリアムズ、フェラーリの3チームは、10月28日から3日間、イモラで'93年用新タイヤのテストを行なった。前回のエストリルのテストでは、タイヤの消耗、とくに後輪の減りが早いという声が多かったが、グッドイヤーではこれに応えて新しいコンパウンドを投入した。初日のベストタイムは、プロスト（FW15）が1分23秒4、ラリーニ（F92AT）が1分24秒9、シューマッハが1分25秒8。なお、ウイリアムズは新しいアクティブサス、フェラーリは狭タイヤ用の新アンチスキッドシステムをテストした模様。

●パトレーゼ、本田夫人から賛辞

マンセルに助けられたことを認めながらも、パトレーゼは鈴鹿で久しぶりの勝利に酔いしれた。日本GPの翌朝、オーストラリア出発をまえにしたパトレーゼに近づくひとりの年配の婦人がいた。その人とは亡き本田宗一郎氏のさち婦人。前日の勝利に対し、わざわざお誉めの言葉をかけに来てくれたのだった。慣れない日本式のおじぎに戸惑いながらもパトレーゼは起立して、深々と頭を下げて礼を返した。最多出場記録はパトレーゼの勲章だが、239戦に出場して通算6勝は少し寂しい。しかし、誇り高きスポーツマンという意味ではセナやプロストよりも上かもしれないし、不平をこぼさずチームプレーに徹する忍耐力に関しては日本人好みのものがある。



⬆去年も今年も、鈴鹿で走れずついていないカペリ。

photo:Kazunori Okuyama



加藤博一の代打一発！

燃える男、長嶋茂雄の復帰！

史上最高の観客動員数を記録して、大いに沸いたペナントレースも幕を閉じ、オフシーズンへと移っていく。この季節になると新聞紙上等を騒がすのが、監督人事やトレードの話。今年もすでに何チームかの監督が交代している。なかでも大きな話題が、巨人にあのミスター・ジャイアンツこと長嶋茂雄氏が戻ってきたことだ。12年ぶり、ファン待望の球界復帰だ。

長嶋監督といって思い出すのが、自分がまだ阪神に在籍していたときのエピソード。バントをする格好をしながら"代打吉田"と審判に言って、サインをばらしてしまったという一件だ。これには両軍ベンチとも苦笑いを浮かべていたものだ。まあ、とにかく長嶋という人は、グラウンドの内外どちらでも、奇想天外というか天真爛漫というか、なにげない行動ひとつをとっても絵になる男なのだ。

最近そんな茂雄氏と同様、長嶋一茂の周辺が騒がしい。ウワサでは、巨人やほかの数球団が獲得に動いてるという。ハッキリいって自分は巨人に行ってほしくないし、一茂自身も望んではいないだろう。聞いたところでは、一茂は自宅を出てひとり暮らしをし始めたとか。これは父親やプロ野球に対しての挑戦ではないか。その気持ちは非常に尊いもの。じつの父が球界のスーパースターで、巨人の監督という状況は精神的にかなりの重圧だろう。しかし、そこは反骨精神でぶつかってほしい。ファンもふたりの戦いが楽しみだし、自分も解説者として大いに期待している。ただ、どちらかといえばアメリカから帰国後、おみやげを持ってきた一茂を応援したいけど(笑)。



⬆みなが待ち望んでいた巨人、長嶋監督。どんな野球を見せてくれるのか。その一挙手一投足に俄然注目度は高まるばかり。

■今週のしあわせは読むと開運、超時空ハッピー物語(ストーリー)なのだッ!!





■あっ、でも最後が何だかハッピーじゃないぞ! どーしたんだハニー!?

日本一のおチャクラ社長、桜先生へおたよりを。

禁断の秘技!

KIN DAN HI GI

フツーではまずやらないようなことを試してみるのが、秘技発見への近道。しかし複雑な隠しコマンドをいきなり見つけちゃうような強者には、いつも恐れ入ってしまうしだいデス。

おもちゃ券 5000円
ファミ通チケット 3950ガバス

SF ドラゴンクエストV 天空の花嫁　エニックス

どくばりで稼ぎまくれー!!

東京都　山本海老天　（会員番号903600）

こんなときはチャンス



⬆このように、敵が2グループ以上で出現した場合に限り、この秘技は有効。作戦は〝めいれいさせろ〟にしておこう。

いちいち装備せよ



⬆どうぐコマンドでどくばりを装備する。あらかじめ装備してあるとしても、ここで装備し直すのだ。

1匹を狙え



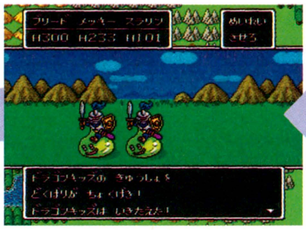
⬆複数のモンスターで1グループを構成している場合、1匹だけにしてから狙おう。写真の場合はどれを攻撃してもよい。

倒した敵をさらに攻撃



⬆同じターン内での、残るキャラクターの攻撃。画面がバグり、なんと倒したはずの敵を、もう一度倒してしまうのだ!

プッシュ〜ときたら



⬆攻撃開始。どくばりが敵の急所を直撃し、見事一撃で仕留めることができたぞ。さあ、ここからが見ものだ。

みんなで狙え



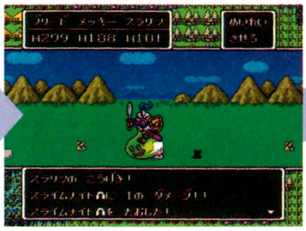
⬆2番目と3番目の味方キャラクターもやはりどくばりを装備し直し、同じ敵を攻撃対象に選ぶ。

もっとやれー



⬆敵が3グループ以上の場合、もっと欲張ったっていい。最後の1グループになるまで、同じことをくり返そう。

同じ現象が起きる



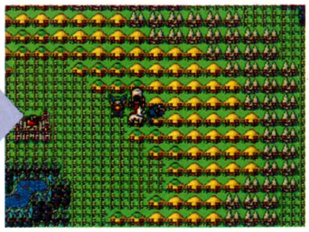
⬆やはりこのように、どくばりで倒した敵を、続けざまに倒すことができる。そしてその分の経験値は……?

こりゃ儲かるわ



⬆もちろんしっかりイタダけちゃう。経験値もゴールドも、普通に倒すよりずいぶん多くなるはずだ。

直るから安心



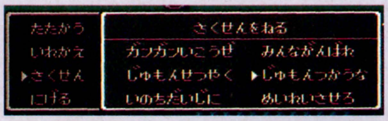
⬆戦闘終了後も画面がバグったままだが、建物のなかに入るか、ルーラの呪文を唱えるともとに戻る。副作用の心配はナシ。

まずは準備として、戦闘に参加するキャラクター全員に、どくばりなど、どんな敵をも一撃で倒す可能性のある武器を持たせておこう。そして2グループ以上の敵と遭遇したら、ひとつのグループのモンスターを、1匹だけにする。つぎに、味方全員がどくばり系の武器を装備し、その1匹を攻撃。狙った敵を倒したあと、残るキャラクターがなぜか倒したはずの敵を攻撃し、さらに倒してしまうのだ。その分、経験値とゴールドを多く稼ぐことができるってわけ。

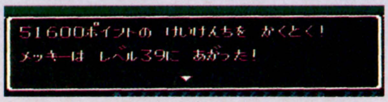
1ターン内で狙った敵を倒せなかったとしても、チャンスはつぎのターン以降続く。ただしターン内での最後の攻撃で倒してしまった場合、チャンスはなくなるぞ。

敵モンスターの組み合せによってはスゴイことに……!!!?

モンスター名を教えられないのがじつに残念だが、ある組み合せの敵と遭遇した場合に限り、この秘技はまさに鬼のような、悪魔の技に変身する。その敵と出会ったら、まずは上の秘技を使い、画面左側の1グループを倒そう。つぎのターン、残りのグループを倒してしまわず、作戦を〝じゅもんつかうな〟に変更。すると例外的に、残ったグループが逃げてしまうまで、先に倒した敵を何ターンにも渡って全員が倒し続けるのだ。ホントの話、経験値数十万も夢じゃないぞ。



⬅画面左側のグループに対してこの秘技を使い、つぎのターン、作戦を〝じゅもんつかうな〟に変更。そして戦闘を再開すると……?



➡もう一方のグループが逃げてしまうまで、倒した敵をそのターン以降も永遠に倒し続ける。経験値大儲け。

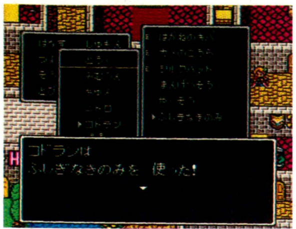
おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1300ガバス

SF ドラゴンクエストV 天空の花嫁　エニックス

ボクにも増やせます

茨城県　山野辺俊次　(会員番号903601)

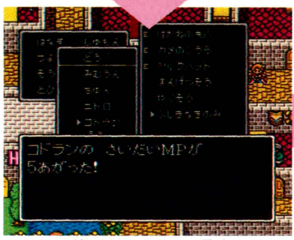
木の実を食べれば



⬆MPが0の味方モンスターに、ふしぎなきのみを食べさせよう。

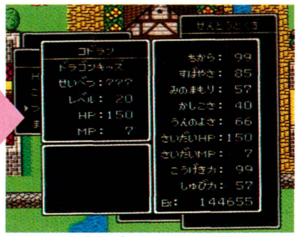
ベビーパンサーやドラゴンキッズなど、呪文を使えない味方モンスターの最大MPは、当然のことながら0。しかしなんと、ふしぎなきのみを食べさせることによって、最大MPを増やすことができるのだ。しかもレベルアップするごとに、その値もどんどん増えていく。いつまでたっても呪文は覚えないけどね。

ほらボクだって!



⬆呪文は使えないくせに、最大MPはしっかり増やすことができるぞ。

どんどん成長



⬆レベルが上がるにつれて、最大MPも増えていく。意味がないけどね。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1450ガバス

SF ドラゴンクエストV 天空の花嫁　エニックス

朝を呼ぶ塔

愛知県　菊池卓也　(会員番号903602)

朝まで待てない



⬆早く朝にしたい。でも、宿屋に泊まるほどじゃないんだよなあ。

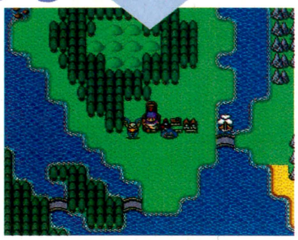
この塔に入って



⬆そんなときはこの塔に入ろう。入るだけで、なかでは一歩も動く必要なし。

時間帯を朝にしたいんだけど、宿屋に泊まるほど傷ついてはいない。歩き続けて敵と戦うのも面倒だし……。そんなときは、サラボナの町のすぐとなりの塔を利用するとよい。一度この塔に入ると、出てきたときは、必ず早朝の時間帯になっているのだ。ラナルータの呪文を使えないときなど、なかなか役に立つ。

グッモーニン!!



⬆外へ出てみると、なぜか朝になっている。これは便利だ。

おもちゃ券 5000円
ファミ通チケット 2500ガバス

SF 大戦略エキスパート　アスキー

キャンペーンのマップを選べる

福井県　渡辺敏光　(会員番号903603)

シナリオモードでマップを選ぶとき、㊙コマンドを入力。すると画面には、なぜかキャンペーンモードのマップが現われる。上のコマンドを入力した場合はビギナー用、下のコマンドならエキスパート用キャンペーンのマップだ。

これだけならなんてこともないのだが、じつはコマンドを入力するときのカーソルの位置は、キャンページモードの8つのマップに対応しているのだ。たとえばカーソルをいちばん下に合わせてコマンドを入力すると、キャンペーンの最終マップをプレーできるという具合だ。要するに、マップセレクトができちゃうってわけだね。

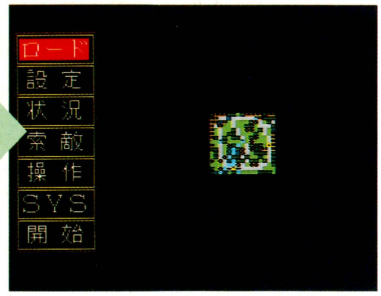
シナリオモードで



⬆マップを選ぶとき、つぎのふたつのうち、どちらかのコマンドを入力。

㊙ Rボタンを押したまま Aボタンで決定する

キャンペーンのマップが!



➡なぜかビギナー用キャンペーンのマップが現われる。コマンド入力時のカーソルの位置により、マップが選べるのだ!

普通はこう



⬆たとえばカーソルをいちばん上にして、普通にマップを決定。当然こうなるよね。

㊙ Lボタンを押したまま Aボタンで決定する

こちらはエキスパート



➡こちらはエキスパート用キャンペーン。やはりカーソルの位置により、8つのマップから好きなものを選べる。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 1850ガバス

SF ソニックブラストマン タイトー

ボスとの果てしなき決闘

岩手県　八尾 満　(会員番号903604)

このゲームでは、途中で死んでもコンティニューを使って再開できるよね。しかし、死んだステージの最初まで戻されてしまうので、ステージのボスとの戦いで死んだときなどちょっと厳しい。

そこでこの秘技を使おう。ボスとの戦いで死んだときに限って、ふたたびボス戦からゲームをスタートできるのだ。

ボスで死んだら



⬆数え切れないほどの敵を倒して、ついにステージボスとの戦いに漕ぎつけた。だが……無念にも潰されてしまった！

コンティニューと
表示されたら
LボタンとRボタンを
押したまま
セレクトボタンと
スタートボタンを押す

またボス戦だ



⬆ありがたや、秘技を使ったおかげでまたボスとの戦いを始められました。だからといって勝てるとは限らないけどね。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 1850ガバス

SF ソニックブラストマン タイトー

Oh, ベリーハード！

大阪府　松井大樹　(会員番号903605)

この画面で



⬆画面がこの状態になるまで待つのだ。コマンドを入力するのはそれから。焦ってはいかんよ、焦ってはね。

Lボタンと
Rボタンを
押したまま
スタートボタンを押す

ベリーハード!!



⬆ベリーハードに。ただし、ここでほかの難易度にすると、もうベリーハードにはならない。もう一度コマンド入力だ。

ふつう選択できる難易度は3種類。だけど、ハードでも歯ごたえがないぜ。なんて人もいるかも。そんな人にはこの秘技を勧めるぞ。タイトル画面に〝PUSH START〟と表示されたら、左のコマンドを入力する。成功すれば、女性の叫び声が鳴り響くぞ。オプション画面を見ると、難易度がベリーハードになっているのだ。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1450ガバス

SF スーパーガチャポンワールド SDガンダムX ユタカ・バンダイ

深海を突き進め

宮崎県　猪股幸博　(会員番号903606)

水中用モビルスーツでしか移動できない深海をどれでも渡れるようになる秘技発見!!

まず、モビルスーツを移動させたい深海に戦艦を停泊させる。すると、戦艦が橋がわりになってモビルスーツを歩かせられるのだ。ただし移動コストが高いので、移動力の高いZガンダムなどでないと、戦艦に収納されてしまうぞ。

深海に戦艦を置き



⬆濃い青色のヘックスが深海だ。海では水中用モビルスーツだけを使えばいいのだが、そうもいかないんだよね、これが。

橋がわりに



⬆そこで、このように戦艦を橋の代わりにしてモビルスーツを歩かせる。この使用法は意外と盲点ではないだろうか。

渡海成功！



⬆これでけっこう近道になった。ただ、移動力が高いモビルスーツでないとだめだから、TECの上がる後半で使おう。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2450ガバス

MD スプラッターハウスPART II ナムコ

ステージセレクトでGO!

広島県　羽熊秀樹　(会員番号903607)

タイトル画面で



⬆画面がこのようになったら、コマンドを入力する。ちょっと長いけどね。

✚ボタンの下、下、
Bボタン、
下、下、
Cボタンの順に押す

ステージセレクト



⬆すると、この画面が現われる。行きたいステージを選択してちょーだい。

一見簡単そうだけれども、じつはけっこう難易度が高いゲームなので、先の面に進みたくても進めないで苦しむこともあるんじゃないかな。まだステージ1でもがいている人もいるかも知れないね。

そういうときには、タイトル画面で左のコマンドを入力するといいのだ。ステージセレクトができる画面に切り替わり、行きたくても行けなかったステージ8などに進めるようになるぞ。

なお、選べるのはステージ1からステージ8まで。✚ボタンの上下でステージ数を変えて、あとはスタートボタンを押せばゲームが開始される。

ほーらね!



⬆これはステージ6。ものすごく敵が強い。どうにかしてくれっっ!

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2450ガバス

MD チェルノブ データイースト

進めや進めつぎのステージへ

東京都　和田久美子　(会員番号903608)

この画面で



⬆ロゴが表示されたら、消えるまで右のコマンドのままボタンを押し続ける。

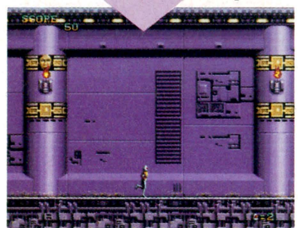
プレーヤー2用パッドの
スタートボタン、
Cボタン、
✚ボタンの下を
押し続ける

面クリアーせずに、つぎのステージに進める秘技なのだ。

電源を入れて、〝DATAEAST〟のロゴが表示されているあいだに、プレーヤー2用パッドを使ってコマンドを入力する。そしてそのままふつうにゲームを始めプレー中にプレーヤー2用パッドのスタートボタンを押す。するとプレー中のステージが終了になり、つぎのステージへ進むことができる。これをくり返せば、ちょっと時間はかかるけれども、行きたいステージにたどり着けるというわけだ。

最初から好きなステージで遊べるわけではないけれど、けっこう重宝するんじゃないかな。

そしてゲーム中に



⬆ゲームを始め、やはりプレーヤー2用パッドのスタートボタンを押す。

つぎのステージへ



⬆ほら、すぐにつぎのステージへ進める。あとはこのくり返しでゴーゴー。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2450ガバス

PC 激写ボーイ アイレム

もひとつステージセレクトなのだ

愛媛県　日比 勝　(会員番号903609)

ゲームをスタートさせ、校長先生と会話しているとき、セレクトボタンを押したままランボタンを押す。すると右上のウインドーにステージ数が表われるから、✚ボタンの上下で好きなステージを選ぼう。そしてIボタンを押せば、そのまま始めたいステージに進めるのだ。さあ、どんどん激写しにいこうぜ。

校長先生との会話中



⬆厳しいセリフを吐く校長先生との会話。このときにコマンドを入れるのだ。

セレクトボタンを
押したまま
ランボタンを押す

セレクトOK!!



⬆✚ボタンで行きたいステージを選択せよ。ズンズンズンと先へ進むのだ。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 1950ガバス

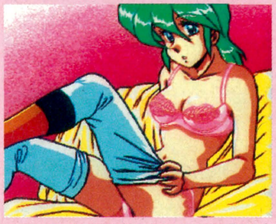
PC コズミックファンタジー3 冒険少年レイ　レーザーソフト

やってくれます

滋賀県　林 勝治　(会員番号903610)

ファイル名を登録するときに秘密のパスワードを入力すると、ゴックンな隠れ画面を見ることができるぞ。パスワードは、〝マイだいすき〟、〝サヤだいすき〟、〝リムだいすき〟の3種類。3人のヒロインたちが、ゲーム中では決して見ることのできないお姿を披露してくれるのだ。ひとりでこっそり試してみよう。

マイだいすき



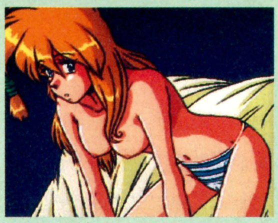
☗兄・ダイゴの手前か、マイの露出度はチト低め。今回はガマンしよう。

サヤだいすき



☗サヤは着替え中？　先端まで描き込まれたオッパイが絶品。

リムだいすき



☗リムも負けじと大サービス。横ストライプは好みの分かれるところか。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1450ガバス

PC らんま1/2〜打倒、元祖無差別格闘流！　メサイヤ

同キャラ対戦

愛媛県　林 朋生　(会員番号903611)

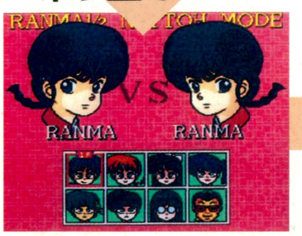
熱闘モードで、同じキャラクターどうしの対戦が可能になる秘技を紹介。キャラクターを選ぶとき、どちらかのプレーヤーがセレクトボタンを押したままカーソルを移動させよう。するとふたつのカーソルを、同一キャラクターの上に重ねることができる。あとはⅠボタンで決定し、対戦を始めるだけだ。

セレクトを押したまま



☗ここで、セレクトボタンを押したまま✚ボタンでキャラクターを選ぶ。

ホラ重なった



☗同じキャラクターの上にカーソルを重ねることができるぞ。

めでたく同キャラ



☗乱馬対乱馬、校長対校長、同キャラ対戦がお好みしだいだ。

はまり道

隔号連載

吉田戦車



禁断の秘技 大募集

豪華な商品がもらえるガバスシステム。ガバスを集めるには、禁断の秘技のコーナーに応募するのがいちばんの近道。キミの見つけた秘技が採用されると、おもちゃ券とファミ通チケット(メタリックガバス)、ファミ通会員証がプレゼントされるぞっ！応募方法ははがきのほかに、24時間受付のファックスでもオーケー。待ってるぜ！

●ファックスの場合●

ウィザードリィ外伝・I
バックアップデータをリセット
① タイトル画面でセレクトボタンを押したままBボタンを押す
② メッセージが表示され「はい」を選ぶとデータが初期化される

ファックス番号は
☎03・5411・0071

●はがきの場合●

いただきストリート
サウンドテスト
① コントローラーIの✚ボタンの上とセレクトボタンを押しながらスタートボタンを押す
② サウンドテストの画面でスタートボタンを押すとメドレーで曲が聞ける！
住所 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
氏名 禁断秘技子　年齢 12才
電話 03-3236-8350　会員NO. 000009

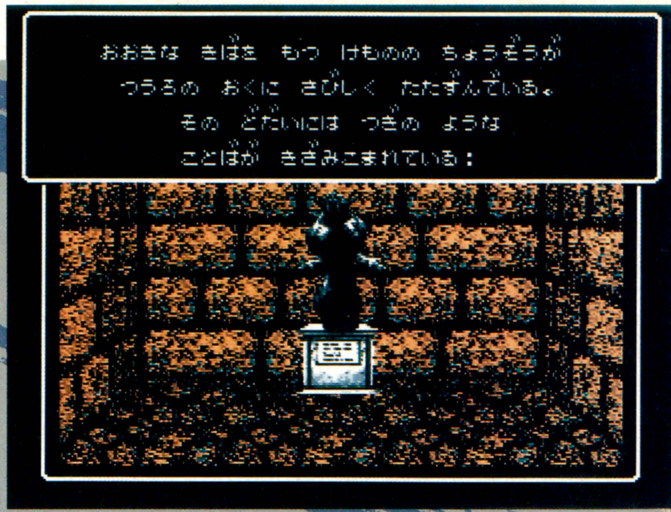
107 24
東京都港区南青山6の11の1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー
ファミコン通信編集部
禁断の秘技大募集
いただきストリート係

徹底攻略

Wizardry V

災渦の中心

いよいよ発売が近づいてきた『ウィザードリィⅤ』。今回は、地下6Fまでのマップを中心に攻略するのだっ！



SF スーパーファミコン	RPG	バックアップ カートリッジ
	アスキー 11月20日発売 9800円	8メガ

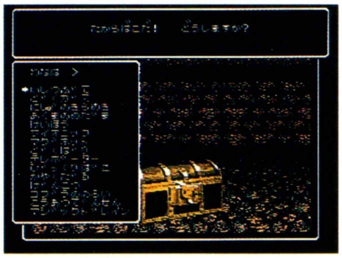
こんどの『ウィズ』はひと味違うのだ

フリークのみんなにはおなじみの『ウィザードリィ』シリーズ。最新作は、ちょっと頭をひねらなければ先に進めないシステムになっている。今回の攻略では、冒険のヒントと、地下6Fまでのマップをどーんと掲載した。どうぞ冒険のおともにしてちょうだいな。



⬆ファミコンやゲームボーイ版に比べると、かなりハデハデになった画面。

⬇罠の種類もさまざまなものがある。いままでのなかではいちばんシビアかもしれない。



スーパーファミコン版の必勝ポイント

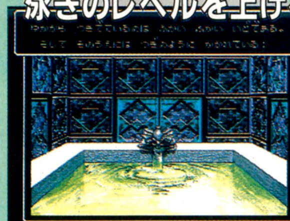


セーブはこまめに

今回は、キャンプや戦闘終了での自動セーブはない。キャンプ中にセーブコマンドを呼びだすのだ。こまめにセーブしよう。

泳ぎのレベルを上げろ

今回から加わった泳ぎのテクニックは、この迷宮での冒険には絶対に欠かせない。必ずレベルを上げるようにせよ。でないと死ぬぞ。



種族

特性値の違いに気をつけよう

今回の『ウィザードリィⅤ』では、ゲームボーイ版と同じように、すべての種族の特性値に変更が行なわれている。右表を見てもらえばわかるとおり、初期設定がそれぞれ違っているのだ。もちろん、成長しきった場合も、それぞれの種族の特徴が残っている。つまり、種族の特徴に合わせてそれぞれの職業を選べば、より冒険が進めやすいということなのだ。これは、転職についても同じだ。転職は、右下の表を見て、パラメーターを参考にして行なおう。

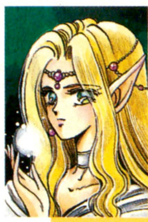
人間



力	8
知恵	8
信仰心	5
生命力	8
すばやさ	8
運	9

信仰心が低めだが、バランスはそこそこ良い。比較的育てやすい種族。

エルフ



力	7
知恵	10
信仰心	10
生命力	6
すばやさ	9
運	6

魔術師、僧侶系の両方に向いている種族。生命力と運が低いのが欠点。

ホビット



力	5
知恵	7
信仰心	7
生命力	6
すばやさ	12
運	15

生まれながらの盗賊。すばやさと運に恵まれている種族なのだ。

ドワーフ



力	10
知恵	7
信仰心	10
生命力	10
すばやさ	5
運	6

生命力と信仰心の高い種族。僧侶よりは前衛のファイターに向いている。

ノーム



力	7
知恵	7
信仰心	10
生命力	8
すばやさ	10
運	7

とくに劣ったところのない、バランスの取れた能力を持つ。僧侶系の職業が向く。

転職データ

	戦	魔	僧	盗	ビ	侍	ロ	忍
力	11	—	—	—	—	15	15	15
知恵	—	11	—	—	12	11	12	17
信仰心	—	—	11	—	12	10	12	15
生命力	—	—	—	—	—	14	15	16
すばやさ	—	—	—	11	—	10	14	15
運の強さ	—	—	—	—	—	—	15	16

イラスト／池上明子

災渦の迷宮へようこそ

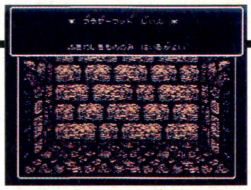
いよいよダンジョンの攻略だ。マップの重要地点はそれぞれの階層ごとに、表にまとめて示してあるぞ。参考にしてくれ。

地下1F



最初はあまり手ごわくない

まず、ここでやらなきゃいけないのはキャラクターのレベルアップ。そしてアイテム探索だ。フロアのすべての場所を歩き、壁を調べまくれば、必ず道は開けるだろう。ここでポイントになるのは、寺院と動力室のふたつだ。



⬅寺院のなかには待ち受けているものがいるのだ。

関係するフロア
6F、7F

NPCリスト

ゲブリ・ゲドック



⬅ブラザーフッド寺院の高僧。物知りの老人だ。

アイロノーズ



⬅ダンジョンで、冒険者を相手に商売をしている。

笑うやかん



⬅不気味に笑うヤカン。とってもがめついやつなのだ。

重要アイテム
ひとふくろのトークン
リルガミンの宝珠

❶行き止まりの壁にメッセージ
❷意味不明のメッセージ
❸ブラザーフッド寺院
❹城内移動装置
❺壊れた木箱の破片
❻バラ色に輝く祭壇
❼ゲブリ・ゲドック
❽大きな牙を持った動物の像
❾モーター
❿骨と鎧が散乱している
⓫シュート→2Fへ
⓬動力室
⓭立入禁止のメッセージ
⓮キラキラ輝く門
⓯意味深なメッセージ
⓰リビングロック
⓱銀の扉
⓲アイロノーズ

ＮＰＣとは、ノンプレーヤーキャラクターを指す。

地下2F

この階には、ダークゾーン、健康温泉が登場する

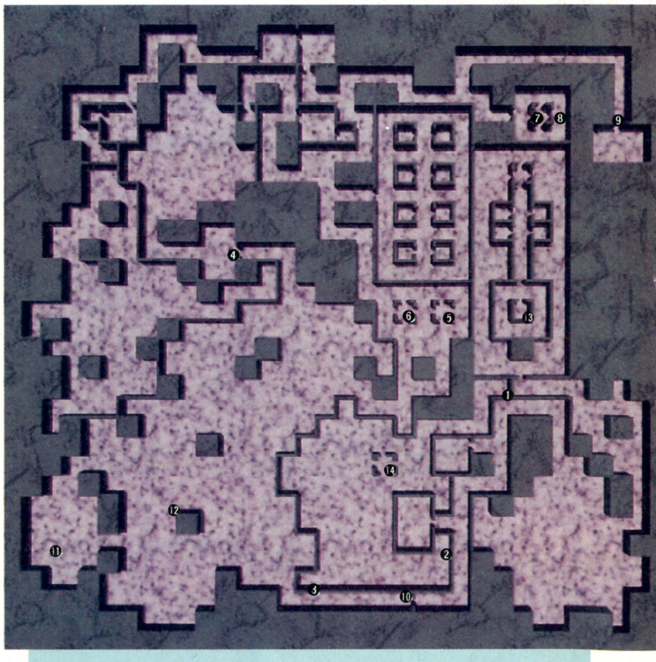
このフロアは大きく3つに分かれている。それぞれ、シュートで落ちる、階段を使う、もうひとつの方法を使う(ないしょ)の3つの方法で入ることが可能。階段で下りてくるフロアには、重要なアイテムがたくさんあるので、じっくり探索せよ。でも、罠もあるよ。



⬅ほんとに汚ない水たまり。ナニかあるの？



➡キラキラ輝く門の行き先はいったい？



NPCリスト

ルビーウォーロック



⬅酔いどれの魔法使い。怒らせるととても怖いのだ。

スパークのアヒル



⬅霊象コンサルタント。けっこうおしゃべりなアヒル。

ドラゴンズフラゴンのドワーフたち



⬅気の良いドワーフ。たまに襲いかかって来ることも。

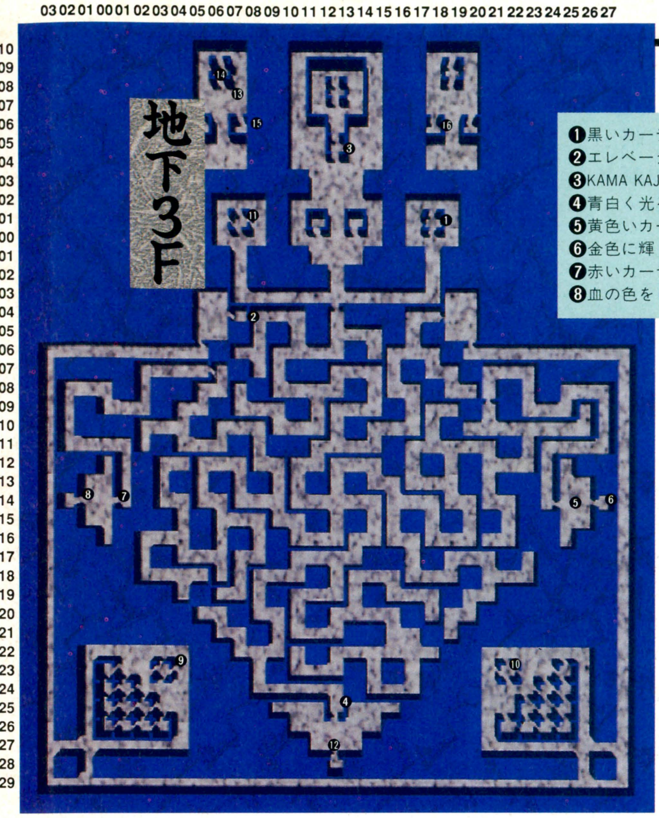
重要アイテム
ラム酒　ましらのワンド
除霊の秘薬

関係するフロア
3F、7F

❶エレベーター
❷謎のメッセージ
❸大きな木箱
❹ルビー・ウォーロック
❺消滅してしまう宝石箱がある
❻意味深なメッセージ
❼BUBBAの健康温泉　A～C
❽スパークのアヒル
❾ドラゴンズフラゴン
❿鎖でかたく閉じられた扉
⓫汚い水たまり　A～F
⓬謎のメッセージ
⓭RUDOLPHのスピリッツ市場
⓮城内移動装置

CG MAP／KENJI SAWA

さまざまな罠がはりめぐらされている



❶黒いカーテンのある部屋	❾MOSERの神秘の堀　A～E
❷エレベータ	❿ガスの罠
❸KAMA KAJI寺院	⓫白いカーテンのある部屋
❹青白く光る文字のメッセージ	⓬青いカーテンのある部屋
❺黄色いカーテンのある部屋	⓭謎のメッセージ
❻金色に輝く静かな小池　A～G	⓮時の失なわれし部屋
❼赤いカーテンのある部屋	⓯ワープ→3F
❽血の色をした泉　A～G	⓰ワープ→3F

このフロアから、敵の強さのレベルが上がる。しっかりとレベルを上げておかないと、相当つらい戦いを強いられることになる。また、ここにはかなり深い泉があるので、泳ぎのレベルを上げるのも良い。さて、ヒントをひとつ。アイテムは決して浮かんでいないぞ。

関係するフロア
2F、4F

重要アイテム　青いろうそく　かいちゅう時計

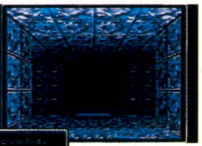
NPCリスト



ロード・ハイマンティー
⬅寺院の入り口にいるおじさん。趣味が悪いかっこだよねえ。



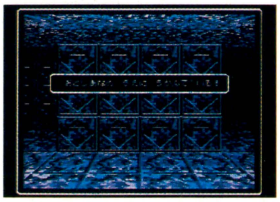
マッドストンパー
⬅魔法をかけられているという王子さま。足音がうるさい。



➡もうほとんど迷子状態。同じような道筋が多くて、歩くのが大変なのだ。

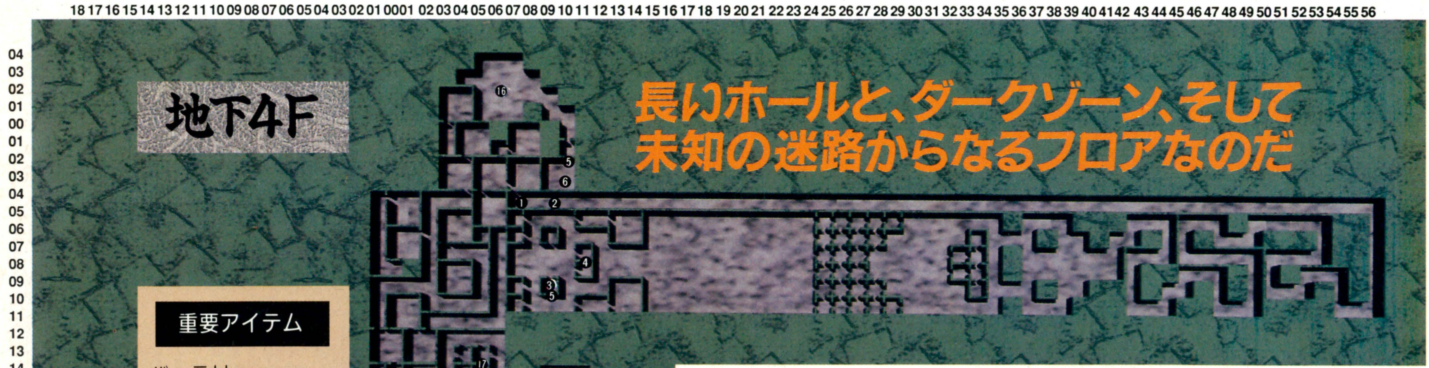


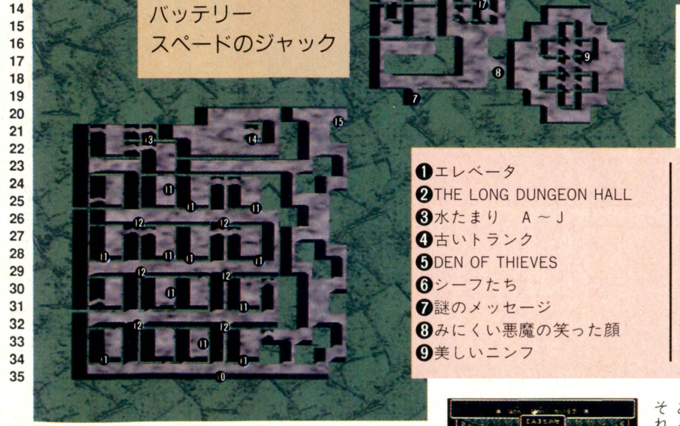
⬅金色の泉。とてもきれいだけど、入ると何が起こるかわからないんだよね。



➡ピットの罠もとても多い。リトフェイトの呪文を使え。

長いホールと、ダークゾーン、そして未知の迷路からなるフロアなのだ





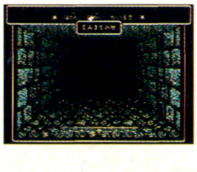
重要アイテム
バッテリー
スペードのジャック

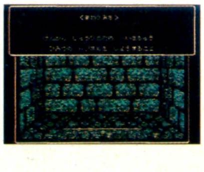
ここもいくつかのフロアに分かれている。どちらにせよ、すべてのフロアを探索しないと、冒険を進めることはできないぞ。また、ここで出会うNPCは、重要な情報を持っている。友好的に話しかけてみよう。

❶エレベータ	❿THE JIGSAW BANK AND TRUST
❷THE LONG DUNGEON HALL	⓫黒い円盤
❸水たまり　A～J	⓬通路のコントロールボタン
❹古いトランク	⓭YE GOLD VAULT
❺DEN OF THIEVES	⓮ゴールドスタチュー
❻シーフたち	⓯謎のメッセージ
❼謎のメッセージ	⓰キラキラ輝く門
❽みにくい悪魔の笑った顔	⓱シュート→5F
❾美しいニンフ	

関係するフロア
3F、7F

➡長い長いながーい回廊の始まりなのだ。ほんとーに長くてげんなりとしちゃうよん。





➡このフロアには何か重要なものがあるらしいのだが、それはいったい？

NPCリスト

デンオブ シーフズのシーフたち



⬅いろんな情報を知っているシーフたち。話を聞こう。

ルーン



⬅このフロアのどこかにいるといわれる謎の人物だが……

地下5F 紳士淑女たちの社交場なのだ



重要アイテム　チケット

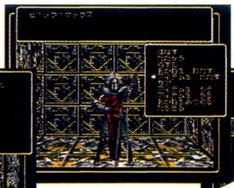
関係するフロア　2F、4F、5F

❶マンフレッティの店
❷ビッグ・マックス
❸ミステリーシアター
❹狂乱の部屋
❺紳士用化粧室
❻ガラスの舞踏場
❼淑女用化粧室
❽大理石の泉　A～C
❾スナッチ
❿謎のメッセージ
⓫滑り台→6F

このフロアには、あまり重要と思えるアイテムはない。しかし、ここで得られる情報の価値は非常に高いのだ。このフロアのNPCから情報を得る方法については、4Fのシーフのひとりがヒントをくれることだろう。また、出現する敵の宝箱はかなり良いアイテムが入っているので、何度も戦ってパーティーの装備をレベルアップしよう。ここへ来るには、2Fからのエレベーターを使用するのがもっとも速い。ただし、マンフレッティの店に入るためには、あるアイテムを購入する必要があるぞ。NPCに出会ったら、面倒くさがらずにアイテムの売買の交渉をしてみよう。



⬇なにやら楽しそうな店。寄っていこう。



⬆門番のビッグマックス。強いぞ。



⬇ここにも泉がある。効果のほどは？

NPCリスト

ビッグマックス



⬅マンフレッティの店の門番。とあるアイテムを持っている。購入してみよう。

スナッチ



⬅油断のならないシーフ。うかうかしていると、アイテムを取られてしまうぞ。

ロイヤルレディー



⬅店に遊びにきた気品のあるお嬢さま。もちろん、話をすることもできるのだ。

地下6F 氷に覆われたフロア

6Fは氷の壁に覆われたフロアだ。ここでは多くの重要アイテムを入手できる。ダークゾーンやピットなどの罠も多いので、迷子にならないよう、しっかりと道を覚えるべし！

NPCリスト

マイティヨグ



⬅リルガミン史上最高の発明家。このフロアのどこかにいるらしい。

イビルアイズ



⬅ふだんは占い師をしているが、金さえもらえれば何でもするらしい。

❶ガスの罠
❷暗い井戸　A～N
❸石棺
❹マネキンと機械
❺沼　A～L
❻漆黒の祭壇と氷結したガラスシリンダー
❼氷の洞窟
❽自動販売機　15000G.Pを支払うとアイテムが購入できる
❾魔法をキャンセルする部屋
❿謎のメッセージ
⓫氷のすべり台
⓬氷のフェリー
⓭シュート→5F
⓮シュートの出口



重要アイテム
ゴールド
メダリオン
キング オブ ダイアモンド
クイーン オブ ハート

関係するフロア　5F、7F

武器・防具・アイテム&トラップデータ

アイテムのデータも大公開。冒険のおともに最適だぞ。トラップの効果もあり。

武器

名前	値段	装備可能	攻撃	威力	魔力
たんとう	25	戦魔盗侍君忍	1	2～4	×
ショートソード	35	戦盗侍君忍	0	1～6	×
ロバーズソード	1500	戦盗侍君忍	1	5～10	×
ロングソード	45	戦侍君忍	0	2～7	×
ナイトソード	1500	戦侍君忍	1	7～12	×
マスターソード	5000	戦侍君忍	2	7～17	×
カシナートの剣	20000	戦侍君忍	3	12～22	×
メイス	100	戦僧司侍君忍	0	3～6	×
ハンドアックス	180	戦侍君忍	0	4～8	×
バトルアックス	1750	戦侍君忍	1	8～14	×
シルバーアックス	8500	戦侍君忍	2	10～20	×
デスアックス	8500	戦侍君忍	4	12～24	×
ブラックブレード	1500	戦侍君忍	−2	6～12	×
ロビンソード	7000	戦盗侍君忍	2	8～15	×
ファイアーソード	10000	戦侍君忍	2	8～22	○
ソウルスティーラー	13500	戦侍君忍	2	8～24	×
かたな	1750	侍忍	2	7～13	×
達人のかたな	13500	侍	4	7～19	×
いなずまの杖	0	魔司	0	8～20	○
杖	30	全職業	0	1～5	×
召喚の杖	7750	魔僧司	0	4～9	○
死神の杖	7750	魔僧司	0	6～15	○
モーニングスター	2000	戦僧司侍君忍	1	4～10	×
病めるフレイル	2000	戦僧司侍君忍	−2	5～9	×
ながやり	250	戦侍君忍	0	2～6	×
ウォーハンマー	400	戦君	0	4～9	×
白銀の斧	10000	戦侍君忍	2	10～20	×
ホーリーバッシャー	400	僧司	0	3～7	×
盗賊の弓	600	戦盗侍君忍	1	2～6	×

表の見かた

表は、アイテム名、購入価格、装備できる職業などで示されている。職業は、戦＝戦士、魔＝魔法使い、僧＝僧侶、司＝司教、盗＝盗族、君＝ロード、忍＝忍者、侍。魔力に○印のあるものは、戦闘中に使うと魔法の効果がある。攻撃は攻撃回数。

防具

名前	値段	装備可能	AC	耐性
ローブ	20	全職業	1	なし
革鎧	95	魔法使い以外	2	なし
かたい革鎧	1500	魔法使い以外	3	なし
くさりかたびら	145	戦僧司侍君忍	3	なし
足軽の鎧	400	戦侍君忍	4	なし
もののふの鎧	2000	戦侍君忍	5	なし
達人の鎧	8000	戦侍君忍	6	炎
プレートメイル	750	戦君	5	なし
ナイトプレート	2500	戦君	6	なし
マスタープレート	10000	戦君	7	炎
守りの鎧	25000	戦侍君忍	8	炎、冷気、石化
まるたて	65	戦盗侍君忍	1	なし
ヒーターシールド	125	戦君	2	なし
革のかぶと	250	戦僧司侍君忍	1	なし
革の小手	500	魔法使い以外	1	なし

そのほかのアイテム

名前	値段	装備可能	効果
ヴァンブレイズ	2500	戦侍君忍	ACが1下がる
魔法使いの指輪	5000	魔	ACが2下る
たいまつ	10	なし	ミルワの呪文の効果
眠りの巻物	250	なし	カティノの効果がある
炎の巻物	1250	なし	マハリトの効果がある
傷薬	100	なし	ディオスの効果がある
毒消し	250	なし	ラツモフィスの効果
劇薬	500	なし	バディアルの効果がある
特効薬	2500	なし	マディの効果がある
聖水	1500	なし	モガトの効果がある

アイテムを使いこなしてこそ、真の冒険者といえよう！



トラップ全効果

いしつぶて
宝箱を開けた者に多少のダメージを与える罠。レベルの低いうちは怖い罠だ。

サイオニック
パーティーの誰かひとりの、特性値のどれかが低下してしまう。最悪の事態!?

火薬だる
箱にしかけられた火薬が爆発し、パーティーの何人かがダメージを受ける。

毒ガス
箱にしかけられた毒ガスがパーティーを襲う。運が悪いと全員が毒に冒される。

マグネット
パーティーの誰かひとりの、装備していないアイテムがいくつか壊れる。

ゲンコツ
宝箱を開けた者が即死するという、恐ろしい罠。どの職業でも同じだ。

虹のきらめき
眠る、マヒ、石化、ダメージ、死、毒の効果を、パーティーの何人かが受ける。

毒針
解除に失敗すると、箱にしかけられた毒針が宝箱を開けた者を襲う。

コブラの呪い
パーティーの何人かがマヒしてしまう。全員マヒして動けなくなることもある。

悪魔の目玉
パーティーのうち、何人かが石化してしまう。運が悪いと全滅することもある。

テレポーター
パーティー全員が、同じ階のどこかへ強制的にテレポートされてしまう。

高圧電線
パーティーの誰かひとりかふたりが灰になってしまう、とんでもない罠。

警報
警報が鳴りわたり、新たなモンスターが出現、ふたたび戦闘になる。

びっくり箱
パーティーの誰かひとりの特性値とＨＰが下がり、年齢が上がる。

マジックドレイン
パーティーの魔法を使うもののうち、何人かの呪文ポイントが減ってしまう罠。

モンスターデータ大公開

『V』に登場するモンスターたちのデータをまるごと収録だ！

○表の見かた○
表は、モンスターの名前、形状のタイプ、AC、HP、経験値、特徴を示している。タイプは以下のとおり。人＝人間　霊＝アンデッドモンスター　竜＝ドラゴン　妖＝妖魔　虫＝昆虫　神＝神話に登場するもの　魔＝悪魔　獣＝獣人、動物など



グリーンスライム
タイプ：虫　AC：14
HP：1～2
EX：64
ただのスライム。はっきり言ってザコだよ。



レディースティンガー
タイプ：虫　AC：12
HP：2～3
EX：80
集団で現われる昆虫。最初のうちは苦戦する。



ブラックフライ
タイプ：虫　AC：12
HP：1～2
EX：80
大量に出現し、後列へも攻撃をしてくるぞ。



リーチリザード
タイプ：獣　AC：9
HP：1～3
EX：104
体力は高くない。たまに逃げていってしまう。



ネザーマン
タイプ：人　AC：9
HP：4～7
EX：216
出現数は少ないが、攻撃力が高いのだ。



バンディッド
タイプ：人　AC：8
HP：4～6
EX：416
人の物を盗むことがある。経験値が高い。



トロール
タイプ：人　AC：10
HP：4～6
EX：192
ごく物理的な攻撃しかしてこない。



マジシャン
タイプ：人　AC：10
HP：3～6
EX：213
魔法使いの呪文レベル1を使う。逃げるよ。



アコライト
タイプ：人　AC：9
HP：7～10
EX：309
僧侶呪文レベル1を使う。やっかいなやつ。



アンデッドウォリアー
タイプ：霊　AC：10
HP：3～7
EX：270
攻撃力が高い。集団で出現するぞ。



アイスファントム
タイプ：霊　AC：3
HP：8～12
EX：1627
経験値が高く、マヒの攻撃も持っているぞ。



ファングトード
タイプ：獣　AC：9
HP：2～4
EX：472
毒の攻撃をするカエル。なるべく早めに倒せ。



スティレット
タイプ：虫　AC：6
HP：6～12
EX：448
集団で出現する。攻撃力も大きい。



ブラックバット
タイプ：鳥　AC：9
HP：2～6
EX：184
攻撃力はあまりない。大量に出現する。



レイバン
タイプ：獣　AC：5
HP：4～8
EX：738
出現数は少ないが、マヒ攻撃しかけてくる。



ボンボン
タイプ：獣　AC：10
HP：6～10
EX：272
仲間を呼びまくる。だが、出現後すぐ逃げる。



カンジャラー
タイプ：人　AC：9
HP：12～17
EX：482
魔法使いの呪文レベル2を使ってくる。



バーサーカー
タイプ：人　AC：6
HP：16～24
EX：640
体力が高い。おまけに堅い。眠らせて殺せ。



ダヴィライオン
タイプ：神　AC：8
HP：10～20
EX：1100
僧侶呪文レベル2を使う。アイテムを盗むぞ。



スケアクロウ
タイプ：人　AC：8
HP：10～16
EX：512
特殊能力がない、戦士タイプだ。集団で出現。



ヘルハウンド
タイプ：獣　AC：8
HP：12～16
EX：1054
ブレスを吐いてくるのだ。かなりの強敵だぞ。



ジプシー
タイプ：人　AC：9
HP：11～16
EX：490
魔法使いの呪文レベル1を使う。



ワージャッカル
タイプ：獣　AC：7
HP：23～28
EX：1072
呪文の無効化の能力があり、毒の攻撃をする。



ピンクマッシュルーム
タイプ：虫　AC：10
HP：3～6
EX：972
エナジードレインのブレスを吐いてくる。



デーモンインプ
タイプ：魔　AC：7
HP：10～18
EX：1060
呪文の無効化をするうえに、仲間も呼ぶ。



マスタードスライム
タイプ：虫　AC：10
HP：6～24
EX：528
ちょっと強いスライム。後列に攻撃する。



スコーピオン
タイプ：虫　AC：6
HP：6～18
EX：944
毒の能力を持っているぞ。集団で出現する。



ワーボアー
タイプ：獣　AC：8
HP：32～50
EX：1192
体力の高い敵。2回攻撃をしてくることも。



タイガー
タイプ：獣　AC：6
HP：17～32
EX：1120
体力の高い敵。ときどき逃げちゃうんだなあ。



ジャイアントスパイダー
タイプ：虫　AC：6
HP：21～45
EX：1440
マヒの攻撃をしてくる



マッグスマン
タイプ：人　AC：5
HP：3～8
EX：984
手くせが悪い。おまけによく逃げてしまう。



アマゾン
タイプ：人　AC：8
HP：21～33
EX：828
僧侶呪文レベル2を使う敵。体力もそこそこ。



サムライ
タイプ：人　AC：4
HP：17～31
EX：1092
魔法使いの呪文レベル2を使ってくる。



シュゲンジャ
タイプ：人　AC：8
HP：16～22
EX：732
魔法使いの呪文、レベル3までを使ってくる。



トーガ・ラマ
タイプ：獣　AC：7
HP：18～30
EX：1132
僧侶呪文レベル4を使う。かなり手ごわいぞ。



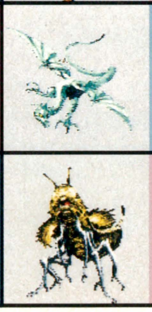
ロッティドペイパー
タイプ：虫　AC：2
HP：9～24
EX：2240
後列への攻撃と、毒の攻撃を持っている。



ミノタウロス
タイプ：神　AC：2
HP：41～62
EX：2892
経験値が高い。ただし、攻撃力と体力も高い。



キングコブラ
タイプ：竜　AC：4
HP：12～24
EX：1960
毒とマヒで攻撃してくるのでうっとおしい。



ワイバーン
タイプ：竜　AC：3
HP：12～24
EX：5101
火のブレスを吐き、呪文の無効化能力も持つ。



デーモンドッグ
タイプ：魔　AC：6
HP：15～30
EX：2186
火のブレスを吐く。呪文の無効化能力もある。

ゴーレム
タイプ：妖　AC：0
HP：42～48
EX：6552
体力が異常に高い敵。呪文の無効化能力アリ。

ガスト
タイプ：霊　AC：4
HP：18～36
EX：2048
マヒの能力を持ったアンデッドモンスター。

ナイトロゥカスト
タイプ：虫　AC：9
HP：8～20
EX：644
後列への攻撃をしてくる。集団で出現する。

ゴリラ
タイプ：獣　AC：5
HP：32～88
EX：2468
体力が高く、かなり手こずる。攻撃力も高い。

名前	タイプ	AC	HP	EX	解説
ガーゴイル	魔	7	15〜20	816	連続攻撃をしてくる。また仲間を呼びまくる。
バジリスク	竜	3	30〜60	3718	呪文の無効化能力と、石化の攻撃をしてくる。
ブラックブレード	人	4	18〜42	1752	毒の攻撃をしてくる戦士タイプだぞ。
クィ・サン・モンク	人	5	16〜32	1880	僧侶呪文レベル2を使う。黙らせよう。
ウォーロック	人	8	20〜28	1136	魔法使いの呪文レベル4を使う強敵。
ドルイド	人	6	22〜38	1824	僧侶呪文レベル5までを使う。集団で出るぞ。
ホーディボーダー	人	6	40〜50	2032	魔法使いと僧侶呪文レベル3を使うのだ。
ファイアードレイク	竜	4	24〜48	4692	火のブレスを吐いてくる。呪文を無効化する。
アサッシン	人	2	22〜42	4004	毒と、クリティカルヒットをしかけてくる。
メデューサ	神	5	51〜93	4060	石化能力と、呪文の無効化能力を持っている。
スモークデーモン	魔	4	22〜36	3235	僧侶呪文レベル3を使う。仲間を呼ぶことも。
アーマーイーター	獣	2	19〜40	3100	呪文を無効化したり、鎧を噛み砕いたり!!
シーゲッズ	虫	-2	28〜68	6432	毒、マヒ、後列への攻撃、呪文の無効化も！
カルキドリ	魔	4	26〜46	3931	魔法使いの呪文レベル3を使い、仲間を呼ぶ。
ロイヤルガード	人	4	15〜43	1232	仲間を呼んだり、逃げたりする根性なしの敵。
ハタモト	人	2	34〜54	2688	魔法使いの呪文レベル3を使う強敵。
クワック	人	8	24〜34	1656	魔法使いの呪文レベル5を使う。仲間を呼ぶ。
ジョーカーオブデス	人	2	32〜64	3500	毒、クリティカルヒットにもうタジタジ。
ロイヤルロード	人	2	26〜46	2128	僧侶呪文レベル3を使う。逃げることもある。
グリーンドラゴン	竜	2	30〜60	8887	毒のブレスを吐き、呪文の無効化もする。
ワーウルフ	獣	1	24〜56	2788	毒とマヒの攻撃を持っている。要注意ね！
バンパイア	霊	0	28〜48	6942	魔法使いの呪文レベル4を使う。マヒ攻撃も。
フランケンシュタイン	妖	2	122〜170	11224	体力が異常に高い。呪文を無効化してくる。
クァシモド	人	4	48〜108	3544	こいつも体力が高い。ものを盗んだりもする。
ブラックナイト	人	-2	76〜104	7844	僧侶の呪文レベル5を使う。早めに倒せ。
ナイトメア	魔	-2	12〜42	9288	呪文を無効化する。火のブレスも怖い。
ビューティ	神	-2	42〜56	12364	僧侶呪文レベル3を使い、呪文を無効化する。
ビースト	妖	2	144〜200	12607	石化の能力と、呪文の無効化能力も持つ。
イエティ	神	4	70〜110	5056	体力が高い。マヒ攻撃をしてくる。
バーバリアン	人	5	40〜90	2124	名前のわりにはあまり強くない。
フロストジャイアント	人	3	90〜180	9136	冷気のブレスを吐くし、後列への攻撃もあるよ。
スノーキャット	獣	4	32〜88	300	集団で出現する敵。逃げてしまうことも多い。
ヨママ	人	5	30〜54	3124	魔法使いと僧侶呪文のレベル5を使う。
エインシャント	人	6	36〜60	3440	僧侶呪文レベル6を使う。早めに黙らせろ。
トログラダイト	人	9	28〜60	1204	よく逃げ出してしまう敵。集団で出現するね。
ブラッドウィアー	獣	5	28〜98	4256	体力の高い敵。単体で出現することが多い。
フリージー	虫	5	29〜65	4733	冷気のブレスと、呪文の無効化に注意せよ。
ホワイトマッシュルーム	虫	7	16〜24	5600	毒のブレスと攻撃、呪文を無効化してくる。
ブランクステア	虫	0	60〜75	8784	魔法使いと僧侶の呪文を使い、石化攻撃アリ。
スワンプシング	神	2	17〜72	13324	エナジードレインのブレスと毒が問題だな。
マイティオーク	妖	0	612〜744	31298	体力がすっげー高いやつだ。おまけに堅い。
リッチ	霊	0	51〜67	10192	魔法使いの呪文レベル5とマヒ攻撃をする。
ウィルオーウィスプ	虫	-12	34〜43	54692	石化と後列への攻撃注意。呪文は効かない。
ゾンビ	霊	8	16〜20	1020	呪文の無効化能力を持つ。アンデッドな敵。
ワーバット	獣	6	12〜18	976	毒と後列への攻撃、呪文の無効化能力持つ。
ハークルビースト	獣	2	31〜41	2844	呪文の無効化と、毒、マヒの攻撃を持つぞ。
ガーディアン	人	0	48〜60	7268	呪文も怖いが、クリティカルヒットがイヤよ。
ハイサムライ	人	3	27〜45	1568	魔法使いの呪文レベル3を使ってくる。


FIA FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP
HUMAN GRAND PRIX
ヒューマン・グランプリ
HUMAN ENTERTAINMENT
HUMAN
ヒューマン株式会社
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-35-14
0422-20-1521(代) FAX0422-20-0145
■ヒューマンテレホン通信
0422-20-0144
(毎月1日/15日に内容が変わります)
■ゲームに関するお問い合わせ
0422-20-3725
(月～金曜の午後2時～6時)
FOCA公式ゲーム
本物にこだわった独自の操作感覚で
期待のF1ゲームがついに登場!
各コースの特徴あるカーブの形状や
起伏の状態までもリアルに再現し、
本物さながらのレースを楽しめる。
しかも実在するF1パイロットたちが、
壮絶なバトルを繰り広げる。
もちろん2人同時プレイも可能!
11月発売予定 税別予価9,700円
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
写真協力／MAX PRESS
Licensed by FOCA to Fuji Television
©HUMAN 1992

緊急速報2



WORLD CLASS RUGBY

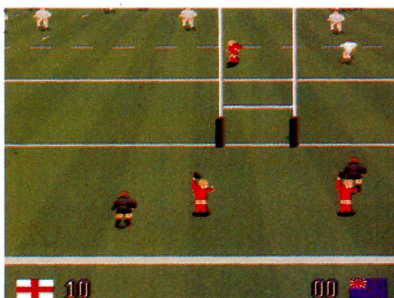
スーパーファミコン初のラグビーゲームがついに発売される。臨場感あふれる3D画面で迫力ある試合が展開される！　ラグビーファン必見なのだ。

SF スーパーファミコン	スポーツ	カートリッジ
	ミサワエンターテインメント　'93年2月発売予定　7900円	4メガ

スーパーファミコン初 本格ラグビーゲームが遂に登場

スーパーファミコン初のラグビーゲーム『ワールドクラスラグビー』がミサワエンターテインメントから発売される。スーパーファミコンの機能を活かして、斜め見下ろし型の3D画面を採用しているため、本物に迫る白熱した試合が展開されるのだ。また、ワールドカップ戦、リーグ戦、親善試合の3つのモードがあったり、さらにエディット機能で自分だけのオリジナルチームを作れたり、と幅広く遊ぶことができるぞ。

ちなみに、この『ワールドクラスラグビー』は、もともと1991年にイギリスでAMIGA用のソフトとして発売され大好評を博したもの。ラグビーの本場イギリスで評判になっただけあって本格的なラグビーが楽しめるぞ。ラグビーファンにとっては見逃せない一本になっているのだ。



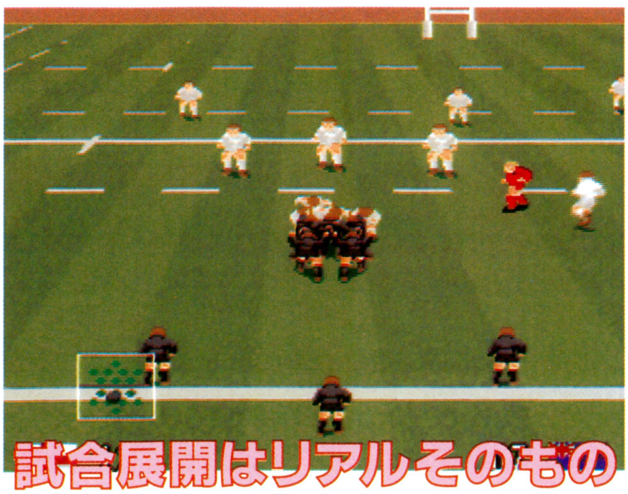
臨場感あふれる3D画面

⬅画面構成には斜め見下ろし型の3D画面を採用。試合に臨場感が生まれてくるのだ。



選手たちの設定が細かいのだ

➡各選手にはスピードやスタミナ、身長、体重など、能力や体格が設定されているのだ。



➡スクラムやラック、パスワークやタックルなど、ラグビーが忠実に再現されている。ラグビーファンは見逃せないぞ！

世界の強豪、全16チームが登場

登場するチームは全部で16チーム。世界の強豪チームが揃っているのだ。オールブラックスというニックネームで親しまれている、強豪ニュージーランド、新興ながら急成長を遂げている日本やアメリカなどが登場するのだ。日本でプレーして、世界の強豪相手に戦うのもおもしろいぞ。



⬆世界の強豪が16チーム登場する。それぞれのチームには速攻型や連係型などチームカラーがある。

豊富なメニューで試合がいっそう盛り上がるぞ

3つのメニューによってゲームがさまざまに楽しめるよう工夫されているのだ。まずは、環境設定。敵の強さ(ゲームレベル)や試合時間、風の強弱、グラウンドコンディションを設定することができる。つぎにゲームモード。ワールドカップ戦、リーグ戦、親善試合の3つが楽しめる。最後に、エディット機能。選手名やチーム名、選手の能力などを自由に設定できる。これらのメニューにより、試合が一層盛り上がるというわけなのだ。メニューを変えていろいろ遊ぼう。

多彩な環境設定

プレーヤーの好みや実力に合わせて、グラウンドの状態や試合時間、敵チームの強さ(ゲームレベル)が設定できるようになっているのだ。ゲームレベルは7段階に調節できるので、初心者から熟練者まで楽しめるぞ。



グラウンドコンディションも思いのままだぞ

環境設定のなかでも、白熱したゲーム展開を演出するのがグラウンドの状態の設定。風の強さとグラウンドコンディションが設定できるようになっているのだ。思う方向へボールが飛ばない強風の試合や、機動力がふだんよりグンと落ちる泥試合もバッチリ設定できるようになっている。



⬆グラウンドコンディションが良好な状態。この状態でゲームに慣れよう。

悪条件での試合も再現!





⬆➡グラウンドコンディションが悪くなるにつれ、グラウンドの色が茶色に近くなってゆく。ラグビーの醍醐味のひとつである泥試合も楽しめてしまうのだ。

モードは3つあるぞ

モードはワールドカップ戦、リーグ戦、親善試合の3つがあり、さまざまな遊びかたができるのだ。ワールドカップ戦は、16チームが4つのグループに分かれて総当たりの予選リーグを戦い、各グループの上位2チーム、合計8チームが決勝トーナメントに進む、というモード。リーグ戦は、16チームのなかから3～8チーム選択し、そのなかで総当たりのリーグ戦を戦う、というモード。親善試合は、16チームのなかから2チーム選択して1試合だけ遊ぶというモードになっている。

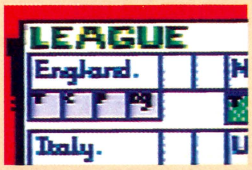
ワールドカップ



⬆⬇まずは、決勝トーナメント進出を目指したいワールドカップ戦。



リーグ戦



⬆⬇ヨーロッパ5カ国対抗戦など特定のチームで総当たり戦が楽しめるリーグ戦。



親善試合



⬆⬇友だちとの対戦や、1試合だけ楽しみたいときなどに便利な親善試合。



自分好みのチームが作れる、エディット機能

オリジナルのチームを作ることができるエディット機能もついている。選手の能力や名前はもちろん、ジャージの色まで細かく設定することができるのだ。ひいきのチームや自分の通っている学校、会社のチームを作ることも可能だぞ。大学ラグビーのリーグ戦も再現可能なのだ。

強豪チーム誕生



⬇縞の色も設定できるので、強そうなタイガージャージも作成可能。



自分だけのチームを作りあげよう



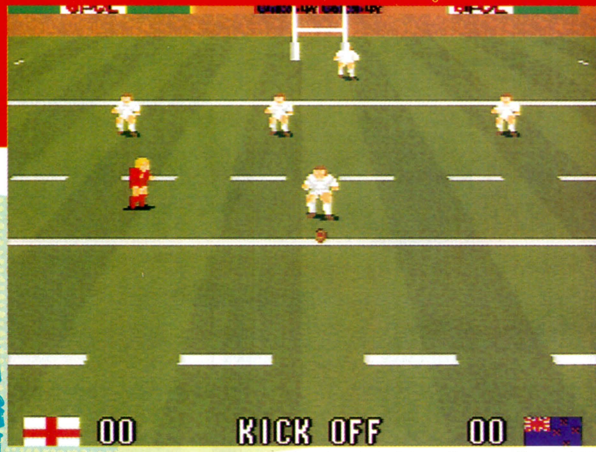


⬆➡選手の能力を細かく設定できるので、パワー重視とかスピード重視などのように自分好みのチームを作ることができる。自分で作ったチームで世界の強豪に挑戦する、なんてことももちろん可能だぞ。

いよいよ試合開始!
死力をつくして戦いぬこう!

それではいよいよ試合開始。ゴールエリア目指して突進しよう。基本となるプレーは、本物の試合と同じ。味方がボールをキープしている場合は、パス、キック、ラック（スクラムに似たもの）が基本。パスやキックでボールを敵のゴールエリアへと近づけ、タックルで妨害されたときには、すばやくラックを組んで再びボールをキープするのだ。逆に、敵がボールを持っている場合、タックル、ラックが基本のプレーとなる。タックルで敵の進撃を妨害し、ラックを組んでボールを奪うのだ。また、特定の場合に作戦を立てることができる。作戦を立てると、敵の防御を抜きやすくなるのだ。

キックオフで試合開始!!



⬆キックオフでいよいよ試合が始まった。ちなみに、ボールの飛ぶ方向は、ボールのどの部分を蹴るかによって変えることができるぞ。

スクラム組んでボールをうばえ!!





⬆➡伝統あるイングランドと、世界ナンバーワンの名を欲しいままにするニュージーランドの対戦。スクラムを組んだら押しまくって、ボールを奪うのだ！

敵の猛攻をかわしまくれ!



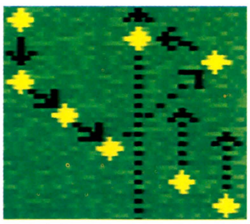


トライ大成功!!

⬆➡敵のフォワードをどんどんかわして、ついにトライ成功！ スクラムやラックから出たボールを取る選手は、スピードがある選手を選ぼう。

作戦を立てて攻撃だ!!





⬅⬆自分のチームにスクラム、ラインアウト、ペナルティー、フリーキックなどが与えられた場合、スペシャルプレーという作戦を立てることができる。チームのカラーに合わせて作戦を立てるようにしよう。

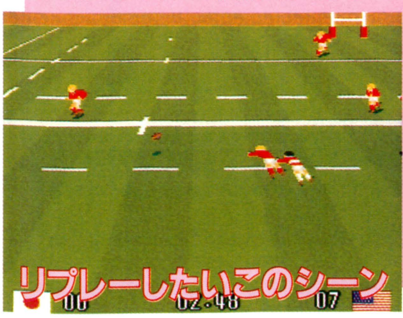
いまのシーンをもう一度。アクションリプレー機能

見事なトライが決まったときなど、もう一度そのシーンを見たい人のために、自分のプレーをくり返して再生できるアクションリプレー機能がついているのだ。ビデオデッキを扱うように、巻き戻し、早送り、スローモーション、一時停止の操作によって、気にいったプレーを再生できるようになっている。

ファインプレーを何度も楽しもう!!

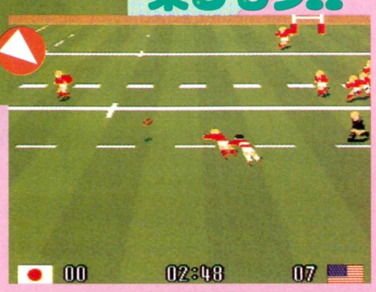


リプレーしたいこのシーン



➡少しまえのシーンに巻き戻し。ここで左の選手にパスが出るのだ。





⬆➡パスが出て、左の選手がうまくキャッチ。このままでは突破されてしまう……、と思ったところにナイスタックル。独走を止めた！ といったファインプレーを何度も楽しめるのだ。

開発状況

完成度は80パーセント。スーパーファミコン初のラグビーに乞うご期待。 ミサワエンターテインメント 飯田

新着ゲーム通信



PC PCエンジン 三国志 -英雄列伝-(仮題)

シミュレーション　スーパーCD・ROM²

アイレム　発売日未定　価格未定

光栄、ナムコ、バンダイなどの『三国志』ゲームに続いて、アイレムがまたひとつ『三国志』をテーマにしたゲームを世に送り出すぞ。PCエンジンで発売される、『三国志 -英雄列伝-(仮題)』がそれだ。

ジャンルは、もちろんシミュレーション。しかし、いままで発表された『三国志』ゲームと違って、プレーヤーがひとつひとつ命令していた開発、訓練といったコマンドがなくなっている。こういった命令は、武将たちが独自の判断でしてくれるのだ。つまり武将たちをいかに使いこなすかという人事面が重視されているってわけ。

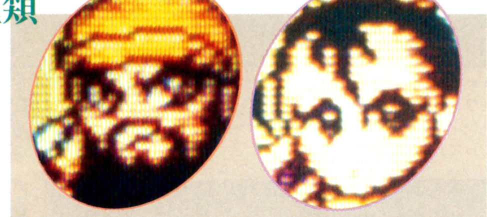
シナリオは全部で8つ。部下をいかに登用したか、他国との外交をどのように展開したかなどで点数を与えられ、ある程度の評価をもらえたら、つぎのシナリオに進むことができる。しかし点数が低ければ、同じシナリオに再び挑戦ということになる。

一国の君主の立場を味わいたいなら、ぜひともこの一風変わったゲームをプレーしてみるのだ。



➡8つあるシナリオを順々にクリアーしていこうぜ。

官職は3種類



⬆官職は文官、武官、軍師の3種類。武官は軍事的な仕事を担当する。

⬆文官は、各城の内政や情報収集といった仕事を担当する官職なのだ。

中国はでっかいどぉー!!

➡データは数値では表示されない。初心者にもわかりやすく、色で表現されるのだ。



武将もいっぱい

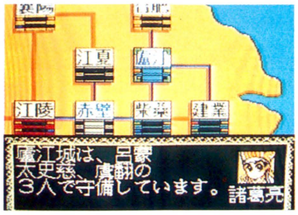


⬆誰にどんな官職を与えるか、それが問題。

⬇他国との関係も色で表示されるぞ。



君主はつらいね!?



⬅城単位に内政レベルと兵力が表示されるぞ。できるだけ上げろ。

⬇戦闘のとき、武官は一騎打ちができるのだ。これで大兵力も打ち負かすことができる。



SF 雀闘士銅鑼王

スーパーファミコン　テーブル　カートリッジ

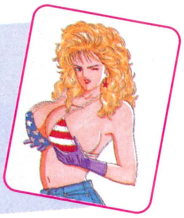
パウ　'93年2月発売予定　価格未定　8メガ

マンガ家の喜国雅彦が、デザインしたキャラクターが登場する麻雀ゲーム。麻雀の強さがすべてを決する異世界、神雀界に迷い込んだキミは、神雀界の支配を企む邪神教に戦いを挑むことになる。麻雀バトルで仲間やアイテムを集め、邪神教の首領、雀皇を倒すのだ。

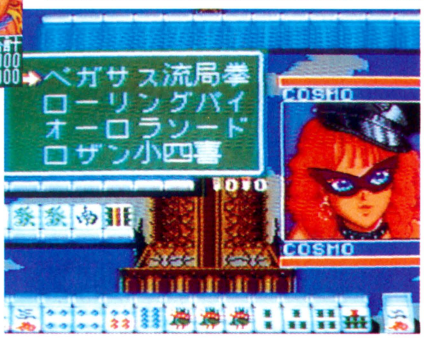


⬆この程度の役は基本ですよ、基本。えっ、敵の役なの？

アブナイ奴が大登場だっ!!



➡グラマラス、思わずごっくしです。



⬆むちゃくちゃな名前のワザだな。でも、楽しみ。

PC スーパー麻雀大会

PCエンジン　テーブル　スーパーCD・ROM²

光栄　'93年1月発売予定　価格未定

21人の個性的な打ち手と対戦できる麻雀ゲーム。登場するキャラクターは、織田信長、諸葛孔明、坂本竜馬など光栄ゲームでおなじみの面々だ。対局中には、戦況に応じてセリフをしゃべったりするぞ。イカサマはいっさいないので、本格的な勝負が楽しめるのだ。

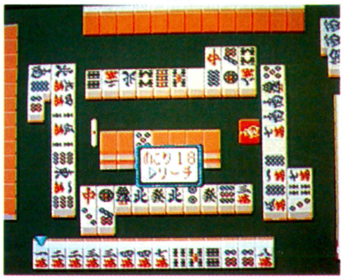


⬆総勢21人のメンバーを相手に麻雀卓を囲むのだ。知った顔がチラホラ……。

おなじみのメンバー!!



勝ったり、負けたり!



⬆やっぱり麻雀は4人でやりたいもんな。

PC ラプラスの魔

PCエンジン　RPG　スーパーCD・ROM²

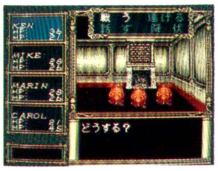
ヒューマン　'93年2月発売予定　7500円(予価)

3Dタイプのホラー RPGだ。舞台は、アメリカの片田舎にある幽霊屋敷。つぎつぎと起こる怪現象の原因を突き止めるべく、屋敷を探索しよう。恐怖に直面しすぎると、キャラクターは狂乱してしまうこともあるので要注意。キミの手で、謎を解明できるかな。

恐怖の幽霊屋敷に謎の怪現象が……



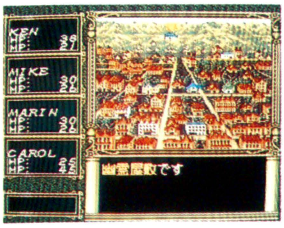
⬆作ったキャラは顔も選べる。

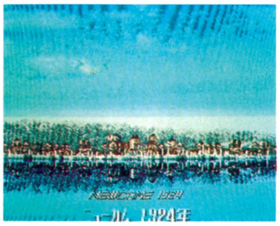




敵は幽霊か!?

➡4人パーティーで幽霊屋敷を探索するってわけ。





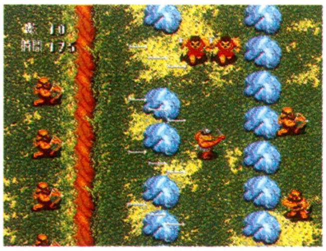
⬅舞台はアメリカ東海岸にあるニューカムという村だ。

PC ゲイングランドSX

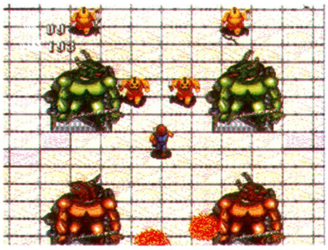
PCエンジン　アクション　スーパーCD・ROM²

NECアベニュー　12月25日発売予定　7200円

熱狂的なファンがいた、業務用のアクションゲームがPCエンジンに移植されるぞ。暴走した疑似戦闘体験システムから、人質を救出しながら、脱出を図るのがこのゲームの目的。救出した仲間を戦闘に参加させることができるのでどんどん助けよう。脱出なるか!?



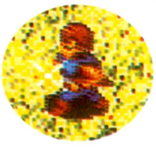
⬆業務用は画面が固定されていたが、PCエンジン版は上下にスクロールする。



⬆10ステージごとに巨大なボスが出現するぞ。さーて、どう戦うかな。

キミは何人、助けられるか？

➡このキャラクターがいちばん使える。







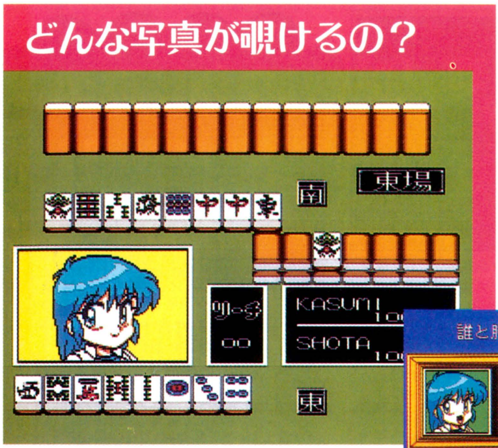
⬅女性キャラクターは足が遅いのが難。

PC PCエンジン スーパーリアル麻雀スペシャル ミキ・カスミ・ショウコの思い出

テーブル
スーパーCD・ROM²

ナグザット　12月18日発売　7800円(予価)

アーケードで人気だった麻雀ゲームだ。PCエンジン版には、『Ⅱ』のショウコと、『Ⅲ』のミキ、カスミの姉妹が登場。このなかからひとりを選び、麻雀で勝負しよう。勝つと、女の子たちの思い出の写真が見られるぞ。さあ、がんばって8枚の写真を見よう!!



うちでこっそり見ようかな……



⬆な～んだ女の子か、と思って甘く見ていると痛い目にあうぞ。

➡これがウワサの女の子たち。エッチなシーンが見られるかも？

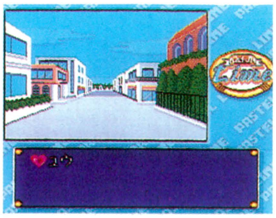
PC PCエンジン パステルLime

アドベンチャー
スーパーCD・ROM²

ナグザット　12月18日発売　7200円

人間界に迷いこんでしまった魔法使いユウと、そこで知り合った女の子が活躍するアドベンチャーゲーム。キミの目的は、ユウをもとの世界に帰してあげること。そのためには、ユウが無くしてしまった宝石を捜しださなければいけないぞ。町を探索しユウを救おう。



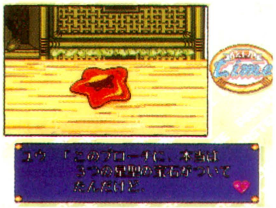


⬆宝石を見つけるために、町のいろんな場所を歩きまわるのだ。

胸が大きくなる!?



⬆ユウの魔法のおかげで、胸が大きくなっちゃった。うらやましい……。



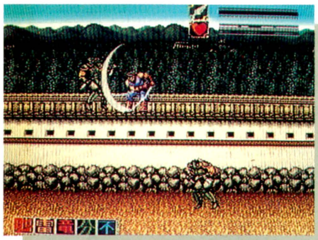
⬆この宝石を3つ集めるのが目的だ。無事に見つけだせるといいね。

PC PCエンジン 伊賀忍伝 凱王(仮題)

アクション
Huカード

日本物産　発売日未定　価格未定　容量未定

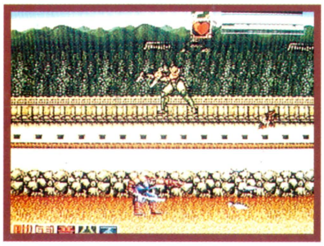
電磁伊賀と爆忍甲賀が戦いをくり広げるアクションゲームなのだ。キミは電磁伊賀の服部凱王を操り、自慢の名刀、疾風迅雷丸で敵の爆忍甲賀を切り倒していこう。各ステージの途中には、鎧や刀、手裏剣などのアイテムが手に入る場所もあるぞ。装備万全で進むのだ!!

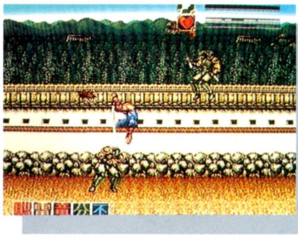


⬆主役は現代まで生き残った忍者。

な、なんと現代が舞台







⬅バッサリと切り刻め!!

MD メガドライブ ドリームチーム USA

スポーツ
カートリッジ

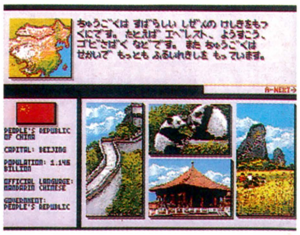
エレクトロニック・アーツ・ビクター　12月23日発売　7800円　8メガ

アメリカのナショナルチームの選手たちが、実名で登場するバスケットボールゲーム。楽しめるモードは、プレシーズン、レギュラーシーズン、ショータイムの3つ。モードによって、難易度も異なってくるのだ。キミは、15ヵ国の頂点に立てるかな!?

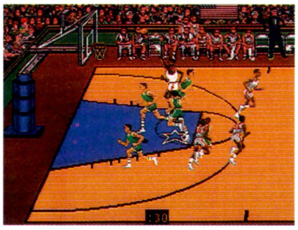


⬆試合まえには国歌が流れるぞ。

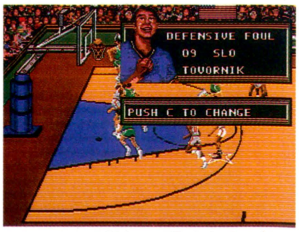
気分は、もうアメリカン!!



⬆参加国の紹介も見られる。



⬆コート狭しと走りまわる選手たち。



⬆もちろん反則だって取られるのだ。

MD ヨーロッパ戦線

メガドライブ　シミュレーション　バックアップカートリッジ

光栄　'93年1月16日発売　価格未定　8メガ

第2次世界大戦中のヨーロッパを舞台としたシミュレーションゲーム。キミは枢軸軍か連合軍の軍団長になり、国家上層部の指令に従って敵軍を撃破していくのだ。戦車や対戦車砲などの、迫力ある150種類以上もの兵器にお目にかかれるってのもうれしいよね。



ド、ドーンとブッぱなせ!!





⬆シナリオは全部で6つ。映画や小説で有名なシナリオが楽しめるぞ。

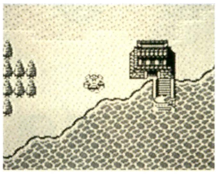
GB 天地を喰らう

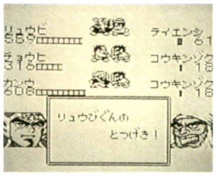
ゲームボーイ　RPG　バックアップカートリッジ

カプコン　'93年発売予定　4500円〔込〕　1メガ

ファミコン版で発売されて人気だったRPGが、ゲームボーイ版だけのオリジナルストーリーで登場だ。キミの目的は、劉備軍を操作して黄巾賊を打ち倒すことだぞ。アイテムも内容一新しているので、前作をクリアーした人でも楽しめちゃうってわけなのだ。

おなじみの武将が大活躍するのだ!!

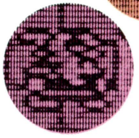




⬅⬆もちろんキャラクターは、すべて本宮ひろ志が描いたものなのだ。



➡チョコチョコ歩いて、冒険しよう!



⬅どこででもセーブできちゃうのだ!!

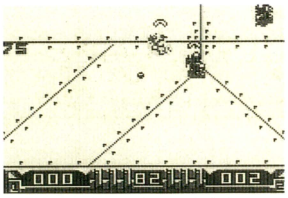
GB スピードボール2

ゲームボーイ　アクション　カートリッジ

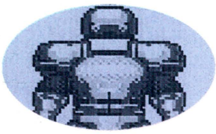
ビージーエム・コンプリート　発売日未定　価格未定　容量未定

未来のスポーツを題材としたアクションゲームだ。敵のゴールにシュートするほかに、敵にタックルを仕掛けたりノックアウトすることでも得点を稼げるぞ。相手の動きを止めたり、遅くしたりできる、便利なアイテムをうまく使いこなしながら戦おう!!

殴って蹴って得点稼ぎだ!!



⬆反則は、あってないようなもの。ケガをするのは当たりまえの世界。





⬅激しいスポーツのためか、ユニフォームも頑丈なものだ。

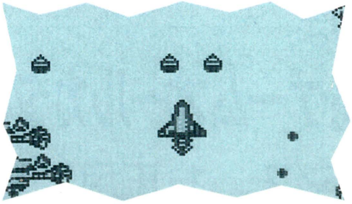
GB ゼノン2

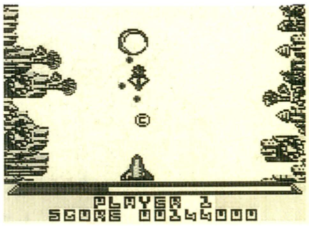
ゲームボーイ　シューティング　カートリッジ

ビーシーエム・コンプリート　発売日未定　価格未定　容量未定

宇宙を舞台としたシューティングなのだ。キミの目的は、小型の宇宙船を操縦しながら、ゼニテス星人から全宇宙を守ることだぞ。攻撃方法はレーザー、ショット、機雷。各ステージに用意されているショップで、強力な武器を手に入れて戦いに挑もう!!

相手は宇宙人だッ!?





⬆敵を倒すとお金が手に入るのだ。



やよい♥秋恵の HYPER 新着情報



秋恵　ワーイ!!　会議だ!　会議だ!
——副編集長の野田様登場!!
野田様　(なんなんだ、この脳天気の女は、と心のなかで密かに思う)これからファミ通の企画会議を始めます。
やよい　あたしは、今日新しく情報が入ってきた'93年1月30日にスーパーファミコンで発売される任天堂の『スターフォックス』の特集をするのがいいと思いますけど。
野田様　任天堂のゲームって、おもしろくてハズレがないもんね。
やよい　あと、対戦型アクションゲームで大人気の『龍虎の拳』が、なんとスーパーファミコンでケイ・アミューズメントリースから発売されるんですよ。ちなみに価格は9800円です。発売日や価格は未定なんですけど、ファミ通で『龍虎の拳』大会を開催するってのは?きっと、おもしろいと思うんですよ。
野田様　い〜じゃん、い〜じゃん。あのゲームって『ストII』みたいに技が、たくさん用意されているんだよね?で、ほかにはない?
やよい　対戦型アクションゲームは、メガ-CDでセガからも発売されるんです。'93年7月発売で『リアルファイターズ』っていうんです。6つのボタンがついている、ファイティングパッド6Bというパッドが発売されるんですけど、そのパッドに対応するんですって。そのゲーム大会も、いいんじゃないですか?　あと、ティーアンドイーソフトからスーパーファミコンで『ソード・ワールド』というRPGが発売されるんです。パソコンからの移植で、もとはテーブルトークのRPGなんですよ。この特集記事もいいのではないでしょうか?
野田様　へぇ〜、ところで、ついでだから聞くけど(イヤな顔で)、そこの子供は、なんか考えたの?
秋恵　はい!!　メサイヤから12月25日に発売される『超兄貴』の続編、『超姉貴』をファミ通で開発してみよう……。
野田様　チャイルド〜、もう、いいよぅ〜。やめてくれよぅ〜。
秋恵　え〜、まだ、まだ、あるですよ。宇宙人の家にはトイレがないとか……。



⬆アーケードの『龍虎の拳』。スーパーファミコンでの発売が待ち遠しいね。

WEEKLY ファミコン通信 1992 11・27

EDITORIAL INFORMATION



次号特集は

年末年始発売ゲームオールカタログ

もうクリスマス、お正月に買うソフトは決まった？　迷ってるキミに役立つ次号の特集だッ！

次号は**11/20**発売です　定価290円

■発行人：藤井章生　■編集人：塩崎剛三　■編集長：浜村弘一　■副編集長：野田稔　■デスク：鈴木賢一、田原誠司、渡辺江里　■サブデスク：鈴木弘明、中治和哉、二木康夫、山本伊知郎　■編集スタッフ：森好正、入澤貴志、柴田英春、川村和弘、永野恵美子、水間勇一、小林和弘、加藤克明、松本元、堀尾尚美、澄田雅範、永瀬健太郎、酒井慶太、坂本武郎、長谷部勲、澤田剛、広瀬栄一、内沢裕一、青山良、羽田隆之、野崎平路、国領雄二郎清水早百合、大庭聖子、泉和子、馬越美保　■制作スタッフ：山田康幸、鎗田準次、斉藤大助、西山哲也、川端康雄、川辺宏二、村田順一、井沢利昭、佐々木幸子　■フォトグラフ：水科人士、八木澤芳彦、吉田武、木村早知子、宮野知英　■進行：樹村頼子、東谷保幸、栗原和子、川崎学　■編集協力：美村孝之、河上英人、石井宏之、岩沢篤子、米田崇、江崎和生、坂本達哉、下澤洋、中村真也、佐々木秋恵、中川健太郎、永井丈伸、是枝良昌、中堀優、斉藤伸、渋谷洋一、梶原智、宮岡寛、菊地薫、加藤博一、香山リカ、スチャダラパー、島崎遙、水野多希子、ケイ・ライターズクラブ、ターニング・ポインツ、レッカ社、STUDIO MARMALADE、編集スタジオ岩井　■制作協力：門ロデザインルーム、今井デザイン事務所、PAL STUDIO、石川かおる、溝江由紀子、高野睦子、町山真樹子、橋本康人、山田由香里、矢野朱美、伊藤誠司、川辺真実、藤原雅樹、辻秀和、佐和健治、古川誠之、吉田大介、野島弘司、長島弘美、持丸一昭、梶浦陽子、斎木健士　■広告営業：米澤祐子、原重美、佐藤玲　■雑誌営業：中島直也、鈴木勝徳　■出版業務：中尾敬子　■出版局局長：西村弘紀　■出版局副局長：小島文隆　■出版営業統括部長：能勢仁　■出版総務統括部長：別所聖一　■アメリカ駐在：ケイコ・ランドルフ

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル ㈱アスキー　ファミコン通信編集部「○○○○○」係

CALENDAR 11.13－11.27

日付	曜日		
11.13	FRI	週刊ファミコン通信 11月27日号発売 ●レナス 古代機械の記憶 ●SWIV ●トムとジェリー ●フェラーリ ●ファイヤープロレスリング3 Legend Bout ●TIME GAL-タイムギャル-	●聖闘士セイントパラダイス 最強の戦士たち
14	SAT		
15	SUN		
16	MON		
17	TUE		
18	WED		
19	THU	アスキーコミック 12月号発売	
20	FRI	週刊ファミコン通信 12月4日号発売 LOGIN 23号発売 ●ヒューマン・グランプリ ●アメリカ横断ウルトラクイズ ●北斗の拳6 激闘伝承拳 覇王への道 ●ミッキーのマジカルアドベンチャー ●ウィザードリィV ●対決!!ブラスナンバーズ ●ヒーロー戦記 プロジェクトオリュンポス ●コロンブス ●PC原人シリーズ PC電人	●PSYCHIC DETECTIVE SERIES Vol.3 AYA ●横山光輝 真・三国志 ～天下は我に～ ●アフターバーナーIII ●電忍アレスタ ●プロフットボール ●プロホッケー ●ロード・ラッシュ ●フェラーリ ●タンブルポップ
21	SAT	●CACOMA KNIGHT ●ヨッシーのクッキー ●ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	●ヨッシーのクッキー ●ソニック・ザ・ヘッジホッグ2
22	SUN		
23	MON		
24	TUE		
25	WED		
26	THU		
27	FRI	週刊ファミコン通信 12月11日号発売 ●パワーアスリート ●餓狼伝説 ●バルバロッサ ●バレーボール TWIN ●ガンフォース ●ソングマスター ●アウターワールド ●あしたのジョー ●中嶋悟監修 SUPER F-1 HERO ●ロイヤルコンクエスト ●囲碁指南'93 ●タイニトゥーン・アドベンチャーズ2 ～モンタナランドへようこそ～	●「ゴッドパニック」至上最強軍団 ●テラクレスタII マンドラーの逆襲 ●レミングス ●パワーアスリート ●きんぎょ注意報！2 ぎょぴちゃんをさがせ！ ●コナミックアイスホッケー ●GB原人 ●元気ばくはつ「ガンバルガー」 ●アメリカ横断ウルトラクイズパート3 ●トリップワールド ●ベア・ナックル

●スーパーファミコン　●ファミコン　●PCエンジン　●メガドライブ
●ゲームボーイ　●ゲームギア　●ディスクライター書き換え

本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜から木曜の午後２時～４時のあいだに☎03・3796・1916まで。

1082113

MASYA メサイヤ

SUPER FAMICOM LICENSED BY NINTENDO

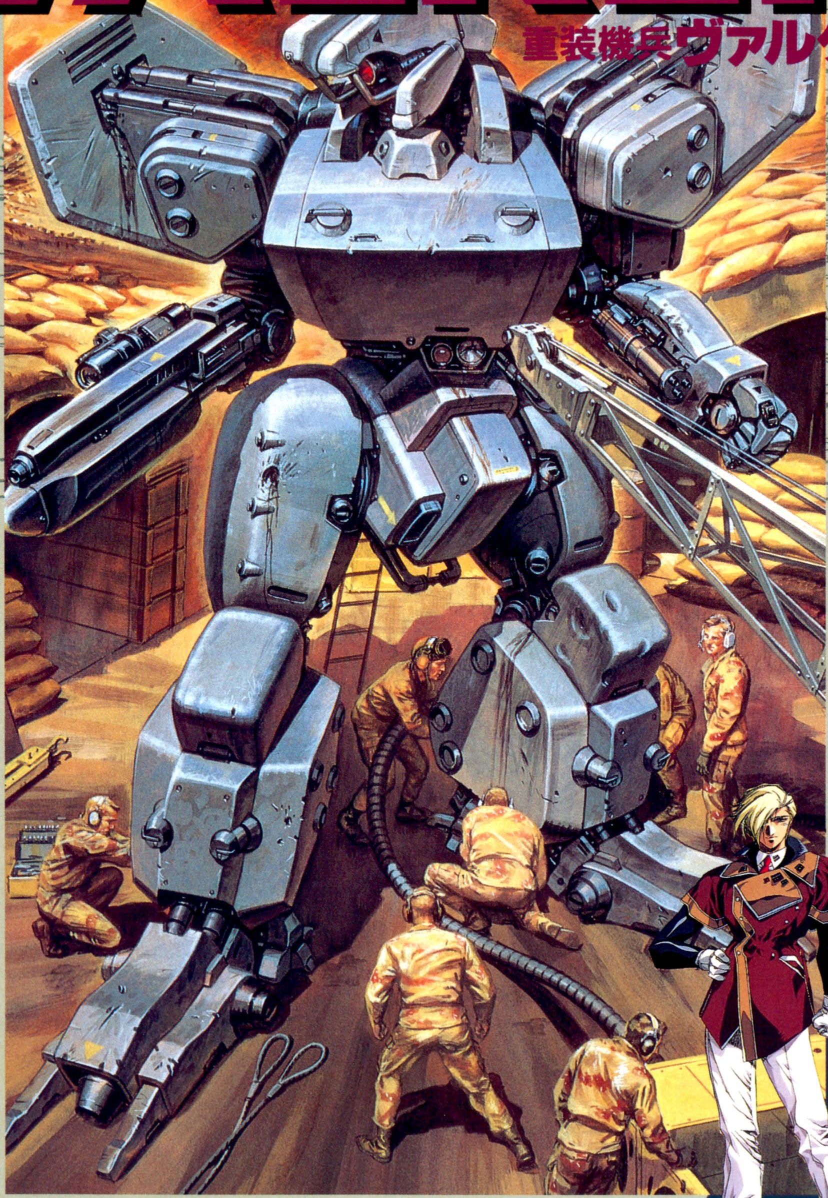
ASSAULT SUITS

SFリアルアクション

VALKEN

重装機兵ヴァルケン

この戦いに正義はない…。





2050年代、枯渇しつつある石油などの化石燃料を巡って、世界には不穏な空気が立ちこめていた。
2101年。ついに月面での鉱石採掘利権と戦略ビーム砲建造に絡んだ紛争が拡大。その規模は地球をも巻き込んでいった。主人公は1兵士として重装機兵(アサルトスーツ)AS117に乗り込み、戦火の中へ身を投じる。

■臨場感あふれる多彩なステージ
■4種類の武器を標準装備
■武器は3段階にパワーアップ

12月上旬発売!! ¥8,800(税別)

スーパーファミコンは任天堂の商標です。



キャラクターデザインにうるし原智志氏を起用

とってもナイスな体当たり連載野郎達
P 営業戦隊(えいぎょうせんたい) マルピーファイブ 5
MULTI PURPOSE FIGHTINGFORCES

セールストーキング/ACT13

ご無沙汰してます。キーピーだ。メサイヤでマカデミアナッツチョコと交換で仕入れた品々を、メサイヤジャンク品放出大会と題してプレゼントなのだ。①魔物ハンター妖子人形(1名)②シュビビのキャピ子水着チョット昔のだけど(笑)ポスター(5名くらい)③突刊メサイヤ最新号(数名)希望商品番号を書いてハガキでメサイヤの「食い込めTバック係」まで。〆切りは11/30だ、もげ〜。



マルピー5推薦!!
◀ PCエンジンスーパーCD-ROM² シューティング「超兄貴」お店でこのパッケージを探そう!そろそろ発売予定。笑うぞ。

TVゲームの開発スタッフ募集!

グラフィック、サウンド、アニメーション(原動画・演出)の経験者を熱望。
腕に自信のある方は 03-3486-6314(沼田)まで!

お問い合わせは NCS 日本コンピュータシステム株式会社 〒106 東京都港区西麻布4-16-13 第28森ビル TEL.03-3486-6314・15(代表)

好調連載

第10回

METAL MAX 2

発売まで待てないキミにプレイを中継！

このコーナーを愛読してきたMETAL MAXファンのみんなに大ニュースだ。ついにMETAL MAX 2が画面で動き始めた！初心会等のイベントでも紹介され、目のあたりした読者もいるだろう。はっきりいって、これはハンパじゃない面白さだぜッ。そこでだ。当コーナーでは総力を挙げて、METAL MAX 2誌上プレイの実況中継にチャレンジした！買う前にぜったい読んでおこうぜ!!

1993年 初春発売予定!

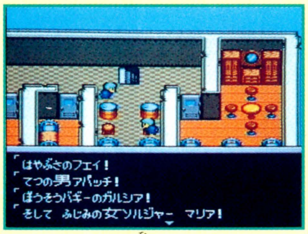
用心棒がやってきた。

ゲーム、スタート。

おっ、部屋の中で老人がオロオロしているぞ。

老人A:グラップラー軍団がやってくる。マドの町もおしまいじゃ。オイオイオイ…。

老人B:心配いらん。名の知れた用心棒を四人も雇ったからのう。その名も、**はやぶさのフェイ、鉄の男アパッチ、暴走バギーのガルシア、不死身の女ソルジャーマリア！**もうそろそろ酒場にあつまっとるはずじゃ。



そして画面は酒場に変わった。いるいる、みんなひとクセありそうなのばっかり。



ガルシア:けっ、なんだ。みんな、シケたつらしやがって。

おお、さすがソルジャー、態度もデカイ。それに酒ばっかり飲んでるよ、こいつ。

フェイ:なんだとぉ、ガルシア。やるか!

ついにケンカまで始まっちゃった。そこへマリア、登場。おっ、主人公を連れているぜ。これがオレかぁ。(↓)

フェイ:グラップラー軍団が憎いか？そうだろう、両親を殺されたんだからな。

そうか、オレの親はそんなひどい目にあったんだ。

アパッチ:復讐するなら戦車を手に入れて、ハンター(↓)



マリア:さあ、みなさんに挨拶しなさい。

へへっ、照れるぜ。ではこのフェイって人に声かけよう。

になるがいい。

うーむ。戦車が欲しくなってきたぜっ。

ガルシア:このくそガキ。軍団と戦おうってのか。ふざけるなっ。

な、なんだ。子供だと思ってバカにするんじゃないよ。ちょっと、ねぇ、**マリアおねえさん、こいつひどいよ。**

ガン!マリアの一撃でガルシアは壁までふっとんだ。マリア強い!

そこへ子供が走ってきた。



子供:グラップラー軍団のトラックが来たぞー！恐怖の人間狩りが始まるぞー！

軍団の攻撃!

老人たち:では、わしらは隠れるでな。あとはよろしく。

町の人々は一目散に地下シェルターに逃げ込んだ(ズルイ)。ソルジャー達は表に飛び出した。バギーに飛び乗るガルシア。弾を装填するフェイ、マリア。アパッチ



コレ読んだら、もう遊るしかない！

掟破りの大特集、誌上体験だ〜!!

は・・・腕立て伏せをしている（ウソ）。

戦いが始まった。ソルジャー達の猛攻を受けて、軍団は



簡単にやられた。

ガルシア：へへへ、こんなもんさ。賞金をいただこうか。

しかし、すぐに敵の反撃が始まった。

強敵、あらわる！

フェイ：こ、こいつはいままでのと全く違う。段違いの強さだ。マリア、気を付けろ！



テッドファイヤー！

バギー、いきなり大破。クルマから飛び降りるガルシア。

テッド・ファイヤー！

つぎつぎに倒れていくソルジャー達。主人公は逃げる間もなく、火ダルマに。

テッド・ファイヤー！

パーティは全滅した・・・。

主人公、助かる

ふと気がつくと、主人公は見知らぬ部屋のベッドに寝かされていた。助かったのか。起き



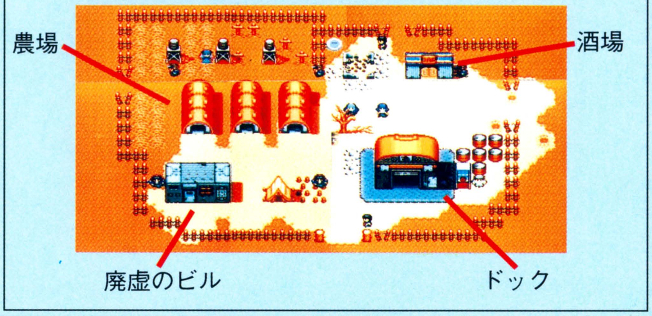
上がってみる。手も足も大丈夫だ。そこへ少年が入ってきた。

カル：あっ、まっくろこげだった人、歩いてるよ。

イリット：もうすこしやすまなきゃ、だめじゃないの。

むりやりベッドへ戻された。

◆◇最初に登場する町、マドの全図だ！◆◇



自分には抵抗する力もない。だれだ、この女。でもきれいな女だな・・・。マリア、あっ、マリアはどうしたんだろう。

イリット：あなたはひどいヤケドで倒れていたのよ。**マリアって人も死んでしまったし。**



えええっ、思わず息が止りそうになった。あの不死身のマリアが・・・。ウソだろ。

幼くして両親を失い、そしてマリアまでも失ったのか。

オレは、今度こそ本当にひとりぼっちになってしまったのか・・・。

彼の冒険は、今、始まったばかりだ。**(この続きはゲームで確かめてネ！)**

スタッフ紹介

ゲームデザイナー
宮岡 寛：あのミヤ王。ゲーム業界マンガ「あそびじゃないの」原作者としても活躍中！

プロデューサー
桝田 省治：「天外II」の監督だ。

キャラクターデザイン： 山本 貴嗣

音楽： 門倉 聡

なうての賞金稼ぎもバッタバタ、ついでに主人公も黒焦げだ！恐るべし、グラップラー軍団!!

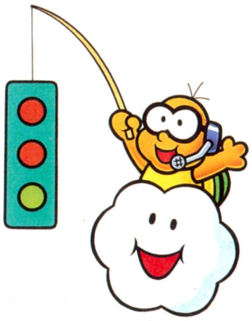
編集＝「メタルマックス２」制作委員会
発行元＝データイースト株式会社〔第10号〕
〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10
平成4年11月20日発行

※画面は開発中

パワー全開！ 宮岡先生に励ましのお便りを出そう。

「メタルマックス2」への激励や希望、質問などなんでも受け付け中。当コーナーで紹介します。データイースト(株)内「メタルマックス2」制作委員会あてと明記の上、左記の住所まで。

WEEKLY ファミコン通信 no.206
定価290円(本体282円)
週刊ファミコン通信11月27日号(毎週1回金曜日発行)
第7巻 第48号 第三種郵便物認可 株式会社アスキー発行
発行人 藤井章生 編集人 塩崎剛三
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
☎03・3486・7111(大代表) ☎03・3796・1916(編集部)



お待たせいたしました。クロスワードパズルの解答です。全部解けたアナタ、かなりの"通"ですネ。

マ	ウ	ス	■	ヨ	フ	カ	シ
リ	ミ	ッ	ト	■	イ	ギ	ー
オ	■	ポ	ン	キ	ー	■	ル
■	ヘ	ン	カ	■	ト	チ	■
エ	ラ	■	チ	ビ	■	ヨ	ク
ー	■	ス	■	ツ	ウ	ロ	■
テ	ク	タ	イ	ト	■	プ	ク
ル	イ	ー	ジ	■	ス	ー	ツ

PRINTED IN JAPAN 大日本印刷 ©ASCII 1992
T1026254110295 雑誌26254—11/27

週刊ファミコン通信 11・27
秋から冬にかけての人気RPG情報を完全網羅宣言!
ASCII